|  |  |
| --- | --- |
| 程序大作业 | |
| 开发人员 | 组长：芮召普  成员：姚欣成、倪睿杰、张万强、钱星月 |
| 软件功能介绍 | 软件模拟的是游戏《超级玛丽》，设置了超级玛丽中的两关，外加一个隐藏关卡。用户可以操作马里奥，冲破重重险阻，最后进入城堡中去，完成游戏，从中能找到一定的游戏乐趣。 |
| 软件使用说明 | 双击打开软件，进入开始界面后单击“START GAME”进入游戏关卡。游戏过程的操作是，通过控制键盘的左右键分别对应控制马里奥的左右移动，键盘上键对应马里奥的跳跃，键盘下键对应马里奥进入管道。游戏过程要通过让马里奥跳跃踩死乌龟，继续前进来获得胜利，但直接接触乌龟就会死亡，游戏结束。马里奥还有可以跳跃撞击墙壁获得特殊道具加成，如“蘑菇”可以让马里奥变大，变大后的马里奥可以撞碎墙壁获得分数加成。游戏界面中有金币，吃金币还可以获得额外分数加成，尽可能多的吃到金币。游戏中还设置有有趣的隐藏关卡，在管道处按键盘下键，就可以进入隐藏关卡，隐藏关卡中有大量的金币，可以获得高额分数加成。最后，成功避免或踩死所有乌龟后，来到游戏最后的“夺旗”阶段，跳上阶梯后，通过键盘右键控制马里奥猛冲，跳上旗杆，夺下旗子，进入城堡游戏结束。游戏结束后可以根据获得的分数来衡量游戏操作水准。 |
| 开发心得 | 开发过程中，分工明确，每个小组成员都努力完成自己的任务，有主要编写程序的、有收集素材的、也有调试程序的。整个程序的完成是大家共同努力的结果，没有大家共同努力一个人难以完成整个程序开发，所以可以看出小组合作在完成大的任务中的重要性，就像自顶向下设计一样，把大的问题分成小的问题，每个人都尽力完成自己的任务，才能最终实现大的任务。其次感受到在开发遇到问题是，需要大家一起想办法解决，这样更能够有利于相互交流意见，然后得到最好的解决办法。 |
|  | |