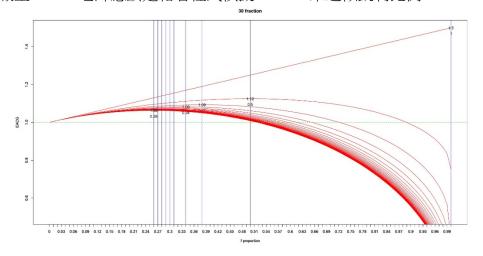
之前的作業是銅板賭局在

p = 0.5

b=2

T=由 1 to 30, 求 EACG

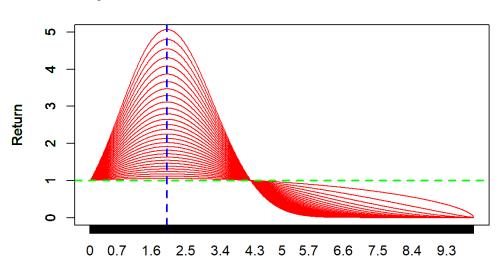
隨著玩的 T 局數愈來愈多,求得 EACG 的最佳下注比率 f 在這個情型之下由會往下收斂至 0.25,老師應該是藉著程式模擬 EACG,來近似凱利比例。



– ,

這週作業我估算一般設計良好波段的交易策略勝率約有 0.4, 赚賠比 3, 得出以下的結果, 在不同的 f 值之下, 玩 1 次到玩 30 次的損益曲線圖。最佳的槓桿是開啟 2 倍的槓桿。在這個槓桿下, 有最好的報酬。

這和之前昨業的不同處是這是對真實交易在 $p=0.4 \cdot b=3 \cdot$ 對不同下注比率 f 的模擬,得出損益。



Opt F: 200%, WinRate: 40%, Wodds: 0.3 LOdds:-0.1

Bidding