



Lab 2: 项目计划与原型设计



实验目标

- 根据项目需求建立用户故事清单，使用敏捷开发方法为用户故事建模卡片，规划优先级，估计工作量，构思迭代计划；
 - 练习使用CodeArts或其他自选的Scrum项目管理工具为项目建立迭代计划；
 - 练习使用大模型设计软件原型；
 - 练习使用MockPlus或其他自选的原型设计工具为每个用户故事设计软件原型。
-
- 本次实验以Project分组为单位。

实验步骤

- 针对小组拟完成的Project，完成以下任务：
 - 根据讨论纪要，提取形成用户故事清单；
 - 为每个用户故事形成卡片；
 - 分析用户故事的优先级；
 - 组内成员采用表决和投票的方式，估算各用户故事的工作量；
 - 根据以上结果，设计项目的迭代开发计划；
 - 使用CodeArts或其他自选的Scrum项目管理工具建立和管理迭代计划；
 - 选取一个用户故事，使用大模型进行原型设计；
 - 使用MockPlus或其他自选的原型设计工具对关键的用户故事进行原型设计(GUI)；——注：此处应至少包含5个用户故事的原型设计，且均为优先级最高的用户故事，不能包含登录、用户管理等普遍性的故事。

注意事项

- 在设计本方的迭代计划时，请使用2轮迭代：
 - 迭代1：包含了本组第11-14周内开发的用户故事，并详细标识这些用户故事的实际分工和实际开发进度；同时，也应包含本组第15-17周拟开发的用户故事及其分工、开发进度计划（第15-17周是对第11-14周工作结果的优化和完善）。
 - 迭代2：包含了本组第15-17周的计划。

实验报告

■ 遵循模板撰写：

- 项目概述；
- 用户故事清单及各自的卡片(正、反)；
- 用户故事的优先级列表、工作量估算、人员分工；
- 用户故事之间的导航关系。

■ CodeArts其他Scrum项目管理工具：

- Product Planning：遵照上一步的user story及其信息，加入backlog；
- Sprint/Iteration Planning：编制2轮sprint的计划，将backlog加入到sprint；
- 各类图表(storyboard、burndown)。

■ MockPlus或其他自选的原型设计工具：

- 原型(UI)设计图形

在CodeArts中建立敏捷开发的项目计划

- <https://www.huaweicloud.com/devcloud/> 注册华为账号

扫码登录

密码登录

华为账号登录

登录

[注册](#) | [忘记密码](#)

使用其他账号登录

[IAM用户](#) | [更多账号登录](#)

我们为您提供华为账号服务，在登录过程中会使用到您的账号和网络信息提升登录体验。 [了解更多](#)


huaweicloud.com/devcloud/

中国站 华为云App

华为云 活动 产品 解决方案 定价 云商店 合作伙伴 开发者 支持与服务 了解华为云

搜索 文档 备案 控制台 登录 注册

软件开发生产线 CodeArts 概览 功能 定价 入门 资源 帮助视频 文档



软件开发生产线 CodeArts

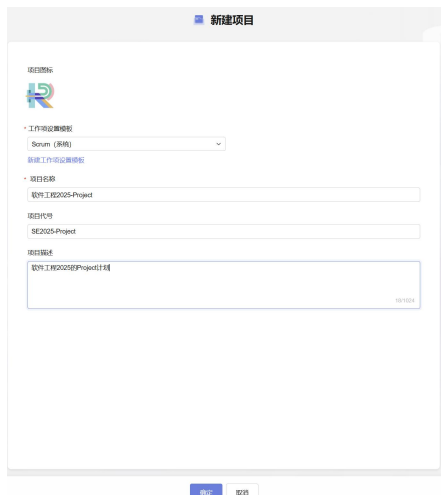
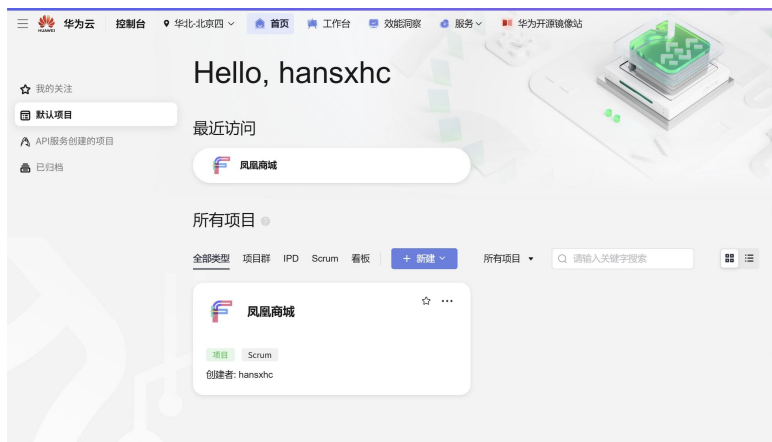
一站式、全流程、安全可信的软件开发生产线，开箱即用，内置华为多年研发最佳实践，助力效能倍增和数字化转型

免费试用 体验版套餐，50人内免费试用 >

购买 立即使用 控制台

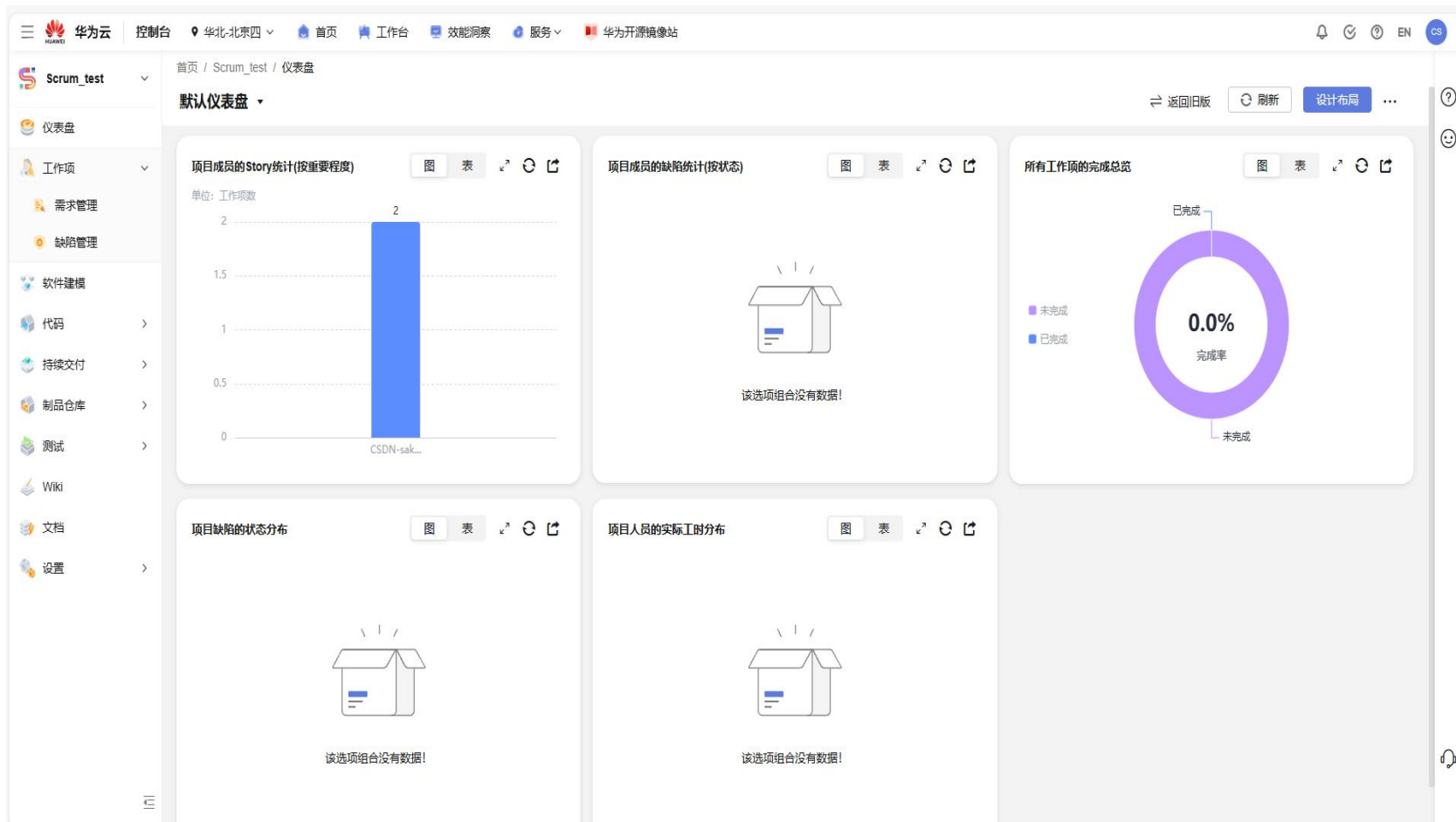
在CodeArts中建立敏捷开发的项目计划

- ❑ 选择新建项目，CodeArts提供一系列项目类型，我们此处选择Scrum；
- ❑ CodeArts提供一些实例项目以供学习，自行学习。



在CodeArts中建立敏捷开发的项目计划

- ❑ 项目新建成功后，进入项目信息看板，左侧导航栏是项目的生命周期，可以按照不同生命周期进行查看。右侧为具体信息。



在CodeArts中建立敏捷开发的项目计划

❑ 在设置栏可以管理团队成员和项目组员。包括添加成员、管理成员等。

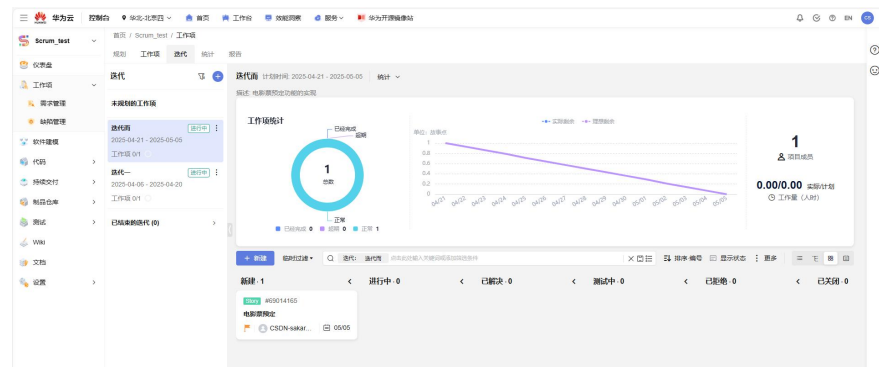


The screenshot shows the 'Member Management' interface in CodeArts. The left sidebar contains a menu with items like 'Dashboard', 'Work Item', 'Requirement Management', 'Defect Management', 'Software Modeling', 'Code', 'Continuous Delivery', 'Artifact Repository', 'Test', 'Wiki', 'Documents', and 'Settings'. The 'Settings' menu is expanded, showing 'General Settings', 'Member Management' (selected), 'Permission Management', 'Work Item Settings', and 'Code Repository Settings'. The main area displays a table of team members with columns for user name, user alias, role, account, and join time. A dropdown menu is open over the 'Add Member' button, showing options like 'Import from this account', 'Import from other projects', etc.

用户名称	用户昵称	角色	所属账号	加入时间	操作
CSDN-sakara12138	--	项目经理	CSDN-sakara12138	2025-04-06 21:13:08 GMT+08:00	
CSDN-sakara12138	--	项目管理员	CSDN-sakara12138	2025-04-06 21:13:07 GMT+08:00	

在CodeArts中建立敏捷开发的项目计划

□ “工作项” → “需求管理” 中可以创建“迭代”、“Story”等内容



MockPlus

- <https://www.mockplus.cn/>

我的设计利器，团队的协作平台



快速原型设计

海量组件图标，丰富交互动效
用摹客，快速实现创意落地



专业UI设计

矢量编辑、协同设计、资源复用
用摹客，轻松搞定设计创作



高效协同工作

从产品、设计到开发，全流程协作
用摹客，提升团队协作效能



设计规范管理

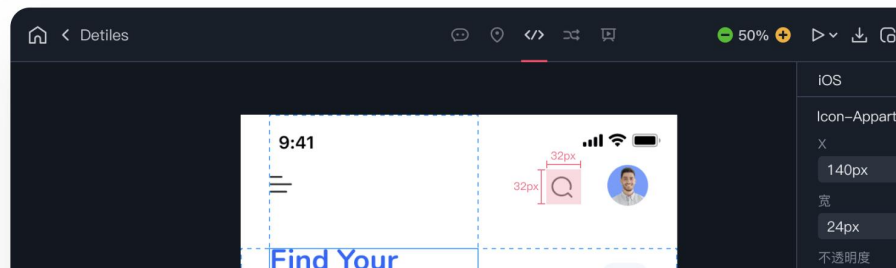
轻松定制规范，高效管理资源
用摹客，发挥设计资源价值

云端协作，效率倍增

摹客协作，团队的工作平台

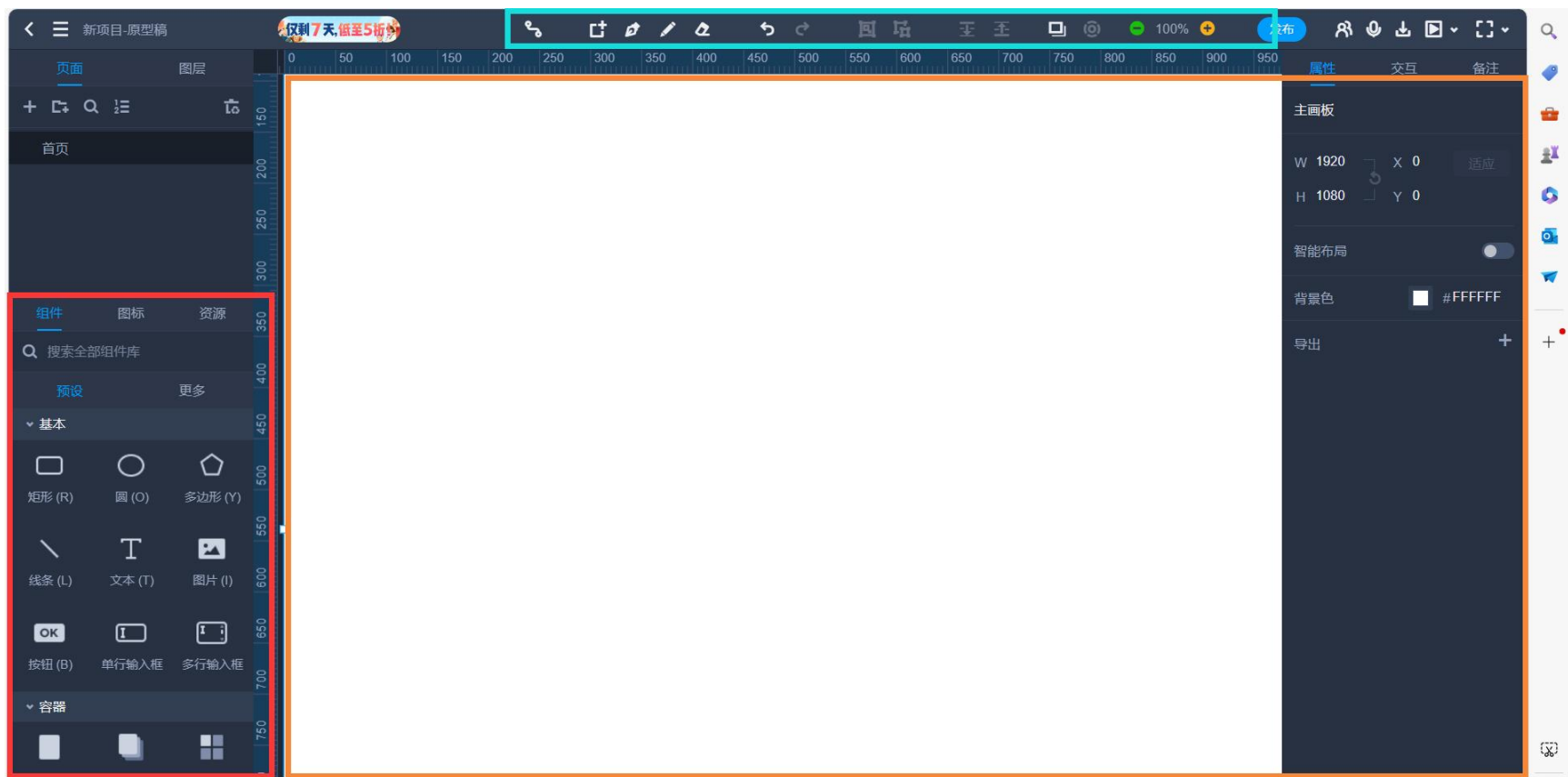
产品经理

上传和编辑产品文档 | 制作交互原型 | 清晰梳理产品逻辑 | 设计任务管理



MockPlus

- <https://www.mockplus.cn/>



利用大模型生成原型

以下是为车票预订系统界面设计的 DeepSeek 提示词示例，包含功能需求、交互逻辑和视觉风格描述，可直接用于生成原型设计：

提示词示例：高铁/火车票预订界面原型

目标：生成一个简洁高效的移动端车票预订界面原型，包含核心功能流程。

1. 核心功能需求

- 页面层级：
首页 → 车次查询 → 选择车次 → 乘车人选择 → 支付确认
- 关键模块：
 - 出发地/目的地选择（支持城市切换）
 - 日期选择（日历组件，标记有无余票）
 - 车次列表（显示耗时/价格/座位类型）
 - 乘车人管理（常用联系人快捷选择）
 - 订单确认（票价明细+倒计时支付）

2. 交互细节要求

markdown

复制

1. **首页搜索区**

- 双输入框并列布局（出发地/目的地），右侧带「交换」按钮
- 日期选择：默认显示「今天」，下拉展开日历（高亮可选日期）
- 搜索按钮置底（颜色强调，文案为「查询车次」）

2. **车次列表页**

- 卡片式布局，按出发时间排序

元宝

← 车票预订

北京



上海

今天 6月20日 周五

查询车次

元宝

← 选择车次

07:30

2小时15分

09:45

G101 · 复兴号

二等座 ¥553

预订

08:15

2小时30分

10:45

G103 · 和谐号

二等座 ¥498

候补

评判标准

- 对用户故事进行定义和描述的完整性;
- 对用户故事的优先级和工作量估算的准确性;
- 所编制的迭代计划的合理性;
- 原型设计与需求的一致性;
- 对工具CodeArts和MockPlus（或自选工具）的掌握程度;
- 对敏捷开发中的需求管理与项目管理的理解。

提交与检查方式

- 提交日期：第13周周日晚(5月25日 23:55)
- 提交实验报告到头歌平台：
 - 实验报告：命名规则“学号-lab2-report.doc”
- 同组内的三人均要提交，文件命名不同。

- 检查方式：
 - 第14周提交实验报告后，教师和TA对实验报告进行打分。



哈爾濱工業大學
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

結束

