

# 单元测试

#### 实验目标

- 针对Lab1完成的程序,设计黑盒测试用例和白盒测试用例。
- 在JUnit环境下撰写测试代码并执行测试。
- 使用EclEmma或IDE自带工具统计测试的覆盖度。

### Step 1:设计黑盒测试用例

- 利用黑盒测试的等价类和边界值方法,为Lab1待测程序设计一组测试用例。
- 测试对象(五选一):
  - String queryBridgeWords(String word1, String word2): 查询桥接
  - String generateNewText(String inputText): 根据bridge word生成 新文本
  - String calcShortestPath(String word1, String word2): 计算两个单词之间的最短路径
  - Double calPageRank(String word): 计算单词的PR值
  - String randomWalk(): 随机游走
- 根据Lab1的要求,给出所选被测函数的需求规约描述;
- 每个测试用例由输入数据和期望输出两部分组成。

# Step 2: 使用JUnit编写黑盒测试用例并执行

- 在Lab1的Git仓库里,建立新的Git分支,命名为Lab3b (b代表black-box testing);
- 针对每个测试用例撰写testcase;
- 执行测试用例:
  - 执行,产生结果,记录实际输出;
  - 记录、分析结果;
  - 针对失败的测试用例,发现代码的问题,并修改代码;
- 重复上一步,直到所有的测试用例都完全通过为止。
- 将Lab3b合并到master分支,并推送至GitHub。

### Step 3:设计白盒测试用例

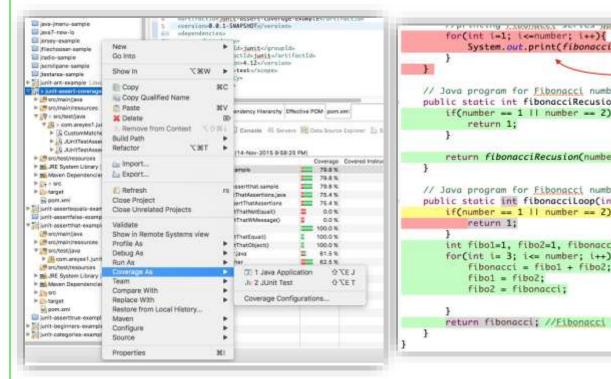
- 针对Lab3b分支的当前代码,对以下函数(三选一)使用基本路径法设计 白盒测试用例:
  - String queryBridgeWords(type G, String word1, String word2)
     查询桥接词
  - String calcShortestPath(type G, String word1, String word2):
     计算两个单词之间的最短路径
  - String randomWalk(type G): 随机游走
- 每个测试用例由输入数据和期望输出两部分组成。

# Step 4: 使用JUnit编写并执行白盒测试代码

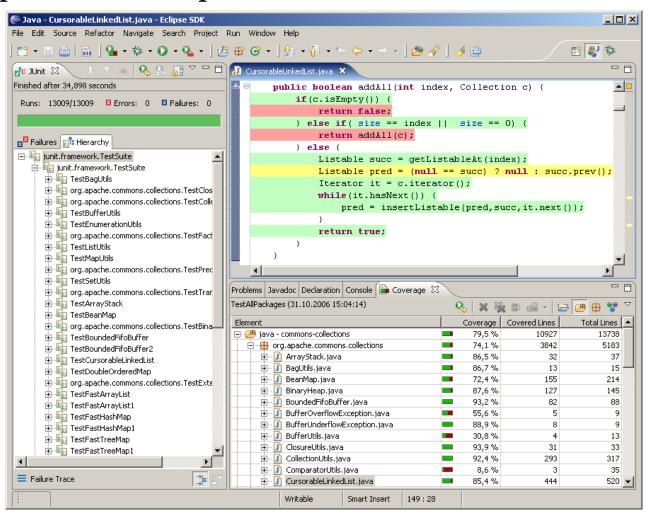
- 在Lab1的Git仓库里,建立新的Git分支,命名为Lab3w (w代表white-box testing);
- 针对每个测试用例撰写testcase;
- 执行测试用例:
  - 执行,产生结果,记录实际输出;
  - 记录、分析结果;
  - 针对失败的测试用例,发现代码的问题,并修改代码;
- 重复上一步,直到所有的测试用例都完全通过为止。
- 将Lab3w合并到master分支,并推送至GitHub。

- 测试的覆盖率是测试质量的一个重要指标。
  - 可使用EclEmma工具 <a href="https://www.eclemma.org/">https://www.eclemma.org/</a>
  - 或Eclipse自带Coverage分析工具
  - 或IDEA自带Coverage分析工具
- 在测试过程中,当运行测试程序,覆盖度分析工具可自动分析出被测程序的各行代码被覆盖的情况;
- 代码被覆盖得越全面,测试质量就越好。
- 从工具导出覆盖度分析报告,观察语句覆盖度。

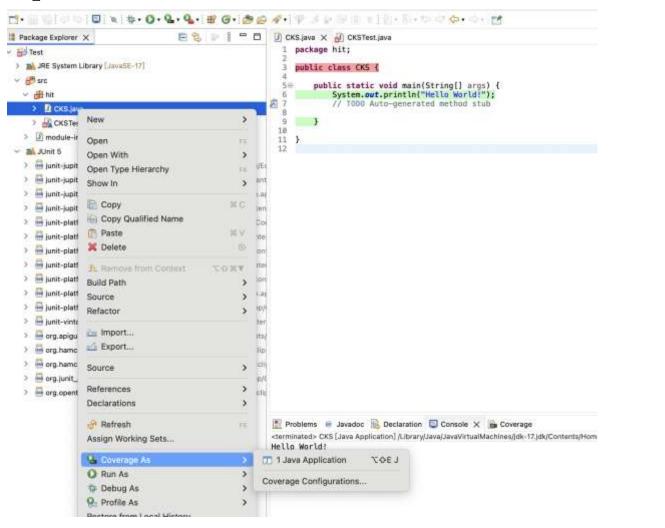
■ Eclispe下通过Marketplace安装EclEmma



■ Eclispe下通过Marketplace安装EclEmma



■ 采用Eclispe下自带的覆盖度分析工具

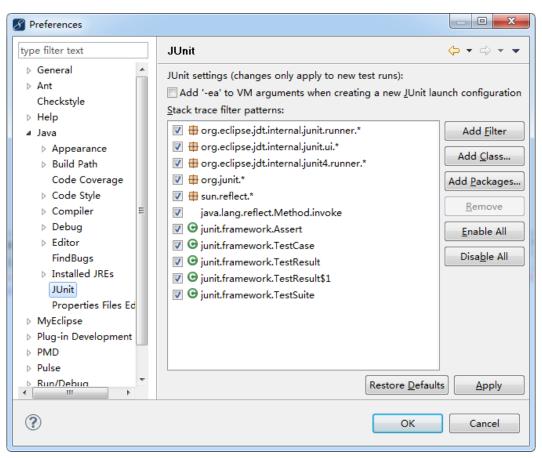


- IDEA下自带覆盖度分析工具
  - https://www.jetbrains.com/help/idea/code-coverage.html



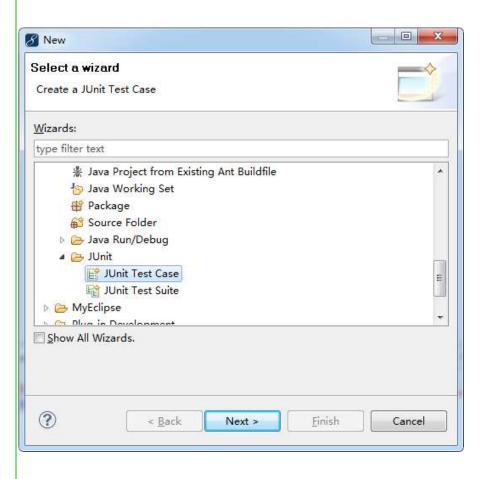
#### JUnit的安装与配置

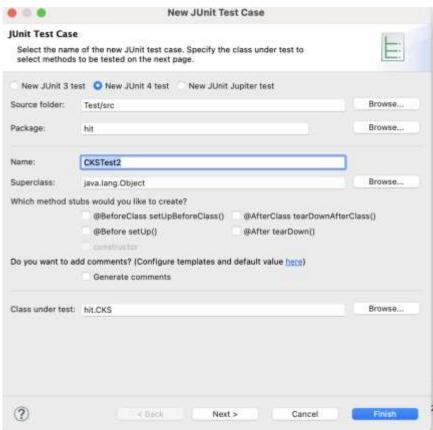
- https://junit.org/junit4/ https://junit.org/junit5/
- Eclipse和IDEA当前版本已经集成了Junit。



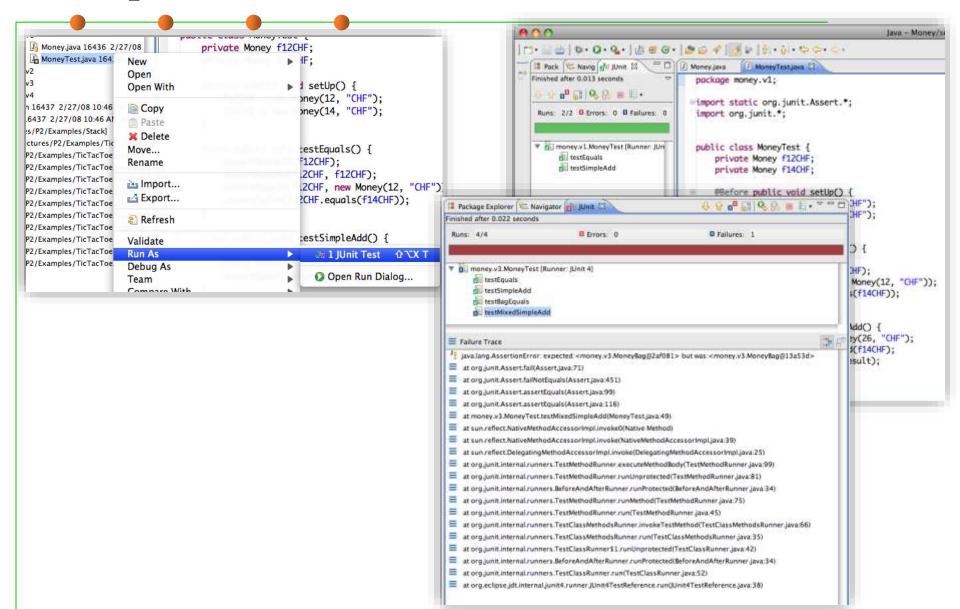
# JUnit的安装与配置 Eclipse

• 针对一个存在的项目,在其中新建JUnit测试用例或测试套件;



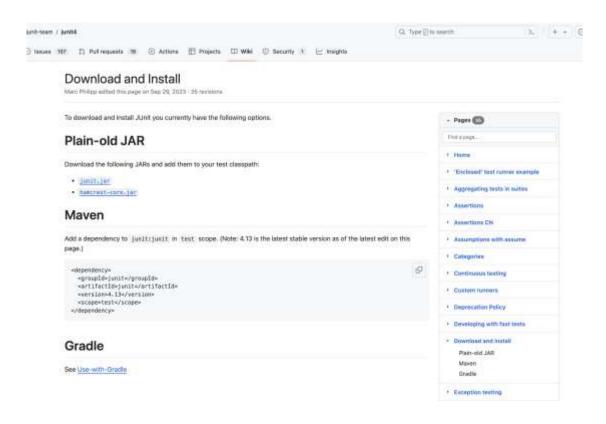


# 在Eclipse中运行JUnit测试用例



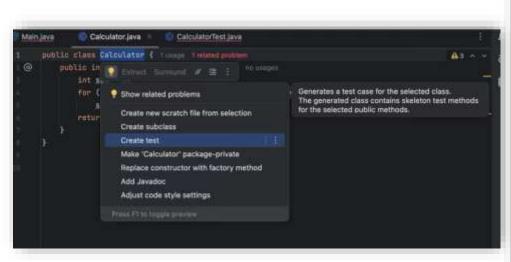
# JUnit的安装与配置 IDEA

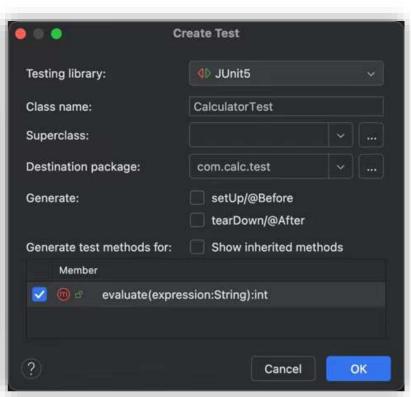
- IDEA下使用JUnit https://junit.org/junit4/
  - 方法1: 下载 junit.jar 和 hamcrest-core.jar ,加入项目的Libraries中
  - 方法2: 如果使用Maven, 见网站说明



# JUnit的安装与配置 IDEA

- IDEA下使用JUnit https://junit.org/junit4/
  - 方法3: 在需要测试的类或接口名称上使用 Ctrl+Shift+t, 然后选择创建测试。

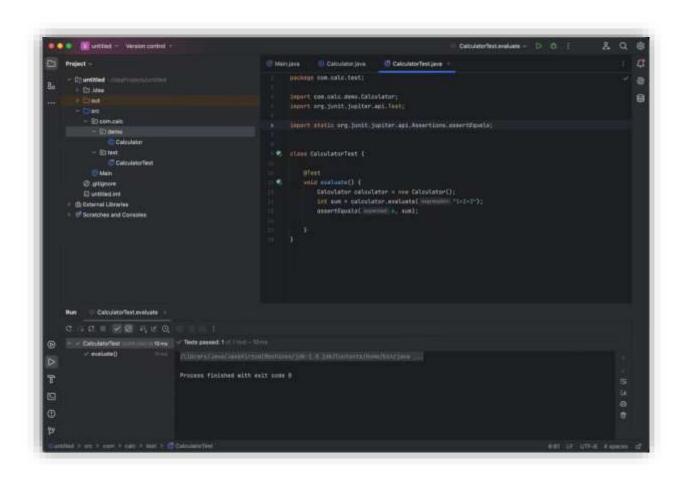




# JUnit的安装与配置 IDEA

#### ■ IDEA下运行JUnit

- 在测试方法点击 IDEA 运行图标(或用 Ctrl+Shift+F10)运行单元测试。



#### JUnit4测试用例:小例子

```
public class Calculator {
  public int evaluate(String expression) {
    int sum = 0;
    for (String summand: expression.split("\\+"))
      sum += Integer.valueOf(summand);
    return sum;
import static org.junit.Assert.assertEquals;
import org.junit.Test;
public class CalculatorTest {
 @Test
  public void evaluatesExpression() {
    Calculator calculator = new Calculator();
    int sum = calculator.evaluate("1+2+3");
    assertEquals(6, sum);
```

#### 单元测试部分:实验评判标准

- 是否可正确配置JUnit/EclEmma;
- 所设计的测试用例是否满足要求;
- 是否正确书写了JUnit测试代码并执行,以获得测试结果;
- 所涉及的测试用例的覆盖度;
- 使用Git情况。

#### 提交方式

- 请遵循实验报告模板撰写。
- 提交日期: 第14周周日晚(6月1日 23:55)
- 提交两个个文件到头歌平台:
  - 实验报告:命名规则"学号-Lab3-report.doc",具体请参见模板
  - 增加了测试用例的源代码打包: 命名规则"学号-Lab3-code.zip"
  - 同组的两人要分别提交
  - 确保GitHub上有本次实验之后的全部代码,包含所有测试用例
- 第13周和第14周的实验课上,请实验教师/TA现场检查测试执行情况。



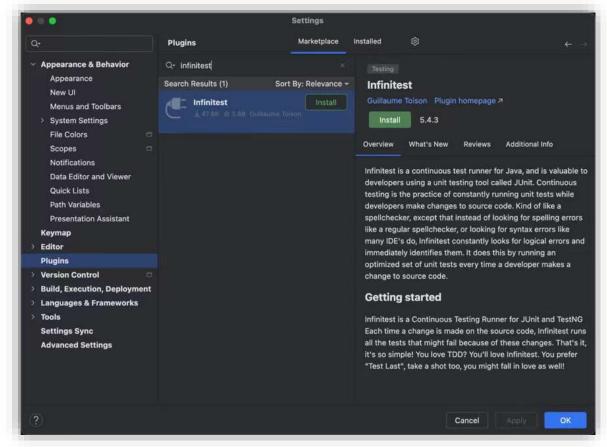
# 结束

## Infinitest 持续测试

- Infinitest: 针对Eclipse的持续测试插件 (Continuous Testing plugin);
- 每当源代码发生变化后,所有受影响的测试用例都会被自动重新执行。
- https://infinitest.github.io

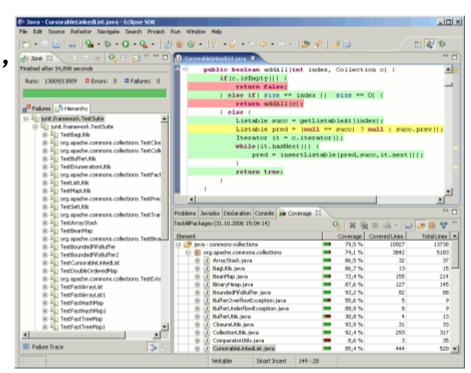
## 在idea中安装infinitest

Settings -> Plugins -> Browse repositories -> 查找 infinitest -> Install -> Restart idea



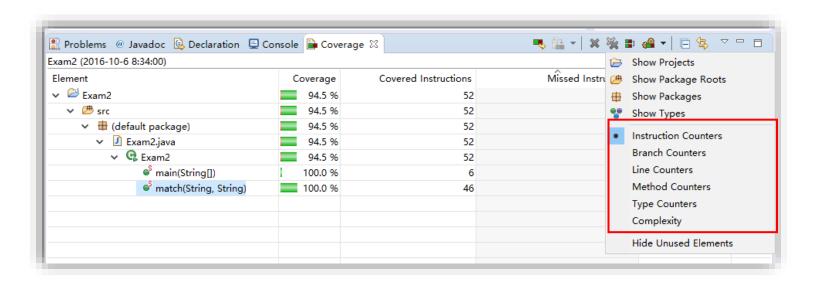
#### EclEmma

- 从<u>http://www.eclemma.org/download.html</u> 下载并配置到Eclipse中;
- 帮助教程:
  - http://eclemma.org/userdoc/index.html
  - http://www.ibm.com/developerworks/cn/java/j-lo-eclemma
- 针对前面你所设计的jUnit测试用例, 使用EclEmma分析它们的代码覆盖 度,并据此进一步完善测试用例, 确保覆盖度尽可能高。



#### EclEmma

- 在Coverage视图的下拉菜单中选择不同的"覆盖度标准"
  - Instruction counters: 语句覆盖
  - Branch counters: 判定覆盖
  - Complexity: 基本路径覆盖



#### EclEmma

- 导出覆盖度分析报告:
  - 在Coverage视图的特定Element上右键菜单上选择"export session",打开以下对话框,选择"Coverage Report";

