Shell命令错误自动修复的研究

——2020年南京大学本科毕业论文答辩

南京大学匡亚明学院

陈劭源

导师: 蒋炎岩博士

2020.6.10







Shell命令



- Shell是操作系统提供的命令行界面
 - > Shell是类Unix操作系统中常用的系统软件
 - ▶ 使用Shell命令可以方便地完成文件操作、源代码编译、系统设置 配置等任务
 - ➤ Shell命令或脚本由Shell解释器执行,常用的Shell解释器有ash,bash,ksh,zsh等
 - > Shell可以以多行脚本的方式执行,也可以以单行命令的方式交互 式地执行
 我们的scope

Shell命令中的错误



- 语法错误
 - ▶ 输入的命令不符合命令的语法规则

通常在man文档中 或-help信息中有定义 → sudo apt uninstall tmux
E: Invalid operation uninstall

- 语义错误
 - ▶ 符合命令的语法规则,但其含义 与用户的期望不一致

→ cd foo sh: 1: cd: can't cd to foo

现有工作



- Thef**k: 一个基于规则的错误修复工具
 - ▶ 拥有一个庞大的规则库,每条规则用于检测和修复一类特定错误
 - > 所有规则均为手工编写
 - ➤ 例如: git_not_command规则可以检测git的子命令输入错误

```
→ git brnch
git: 'brnch' is not a git command. See 'git --help'.

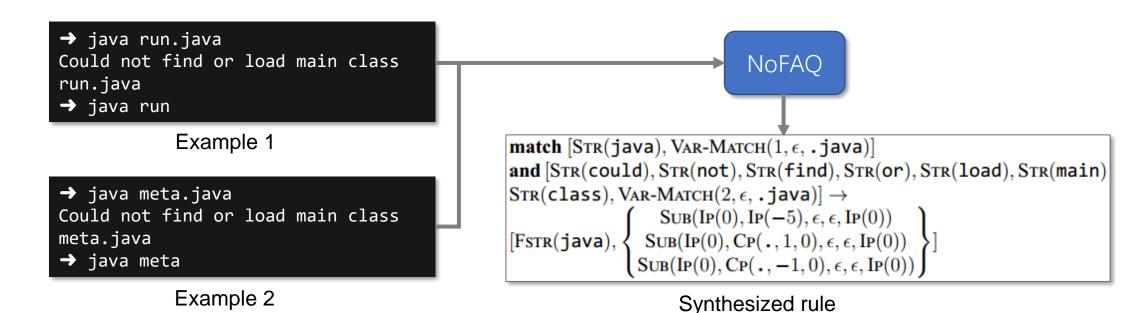
Did you mean this?
    branch

→ fuck
git branch [enter/↑/↓/ctrl+c]
```

现有工作



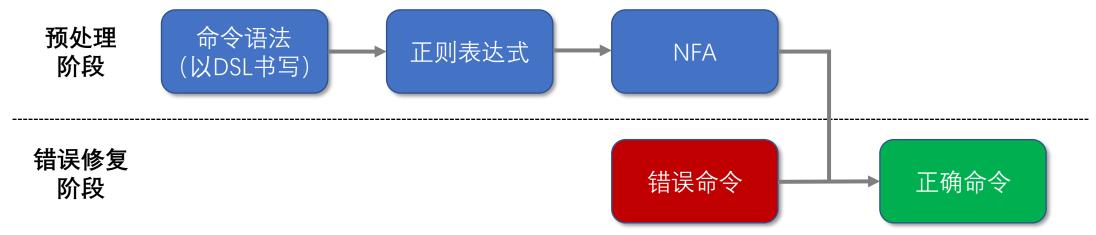
- NoFAQ: 自动合成修复规则 [1]
 - ➤ 使用版本空间代数 (VSA) 算法 [2]
 - ▶ 仅需提供少量输入/输出样例,即可合成修复规则



我们的工作: Shellfix



- Shellfix: 基于语法的修复
 - ▶ 基本观察: 错误的命令通常含有语法错误
 - ▶ 修复目标:将含有语法错误的命令修改为符合语法的命令
- 系统框架



DSL定义



```
Commands cmds := cmd, cmds | cmd
```

Command cmd := Command(s, [args])

Argument list $args := arg, args|arg|\epsilon$

Argument arg := Arg(expr, mult)

Argument expression $expr := Str(s)|IDENTIFIER|INTEGER|PATH|GLOB| \cdots$

Multiplicity mult := '1'|'?'|'+'|'*'

String s := arbitrary string

• 例: cp命令

Command(cp, [Arg(Str('-r'), ?), Arg(Str('-f'), ?), Arg(Path, +), Arg(Path, 1)])

是否递归拷贝文件夹

是否强制覆盖目标文件

源文件列表

目标路径

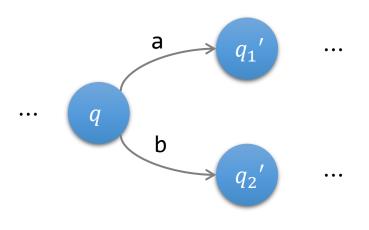
Shellfix的修复算法



- 采用Levenshtein编辑距离作为修复代价的度量
- 问题: 给定含有语法错误的命令s,找出满足语法要求、且与s编辑 距离最小的命令s'。
- 算法: 给定NFA表示的语法 $M(Q,\Sigma,\Delta,S,F)$ 和待修复命令s
 - \triangleright 对于自动机状态q和位置a,节点(q,a)表示s的前a个字符匹配自动机状态q
 - > 在对应的状态之间连边,边的权值表示对编辑距离的贡献
 - \triangleright (t,0),t \in S到(f,|s|),f \in F之间的最短路径即为所求的字符串

Shellfix的修复算法





NFA (部分)

foobar

待修复命令字符串

边的类型	示例
正确输入下一个 字符	$(q, \frac{foob}{bar}) \xrightarrow{0} (q_2', \frac{foob}{ar})$
错误输入下一个 字符	$(q, \frac{foobar) \xrightarrow{1} (q_1', foobar)$
多输入一个字符	$(q, \frac{foob}{bar}) \xrightarrow{1} (q, \frac{foob}{ar})$
少输入一个字符	$(q, \frac{1}{1}) \xrightarrow{1} (q_1', \frac{1}{1})$

扩展和优化



Extension 1 (Top *k* extension)

• 求出编辑距离最小的k种修复方式,供用户选择

Extension 2 (Probability model extension)

• 使用概率模型(而不是编辑距离)作为修复代价的度量标准

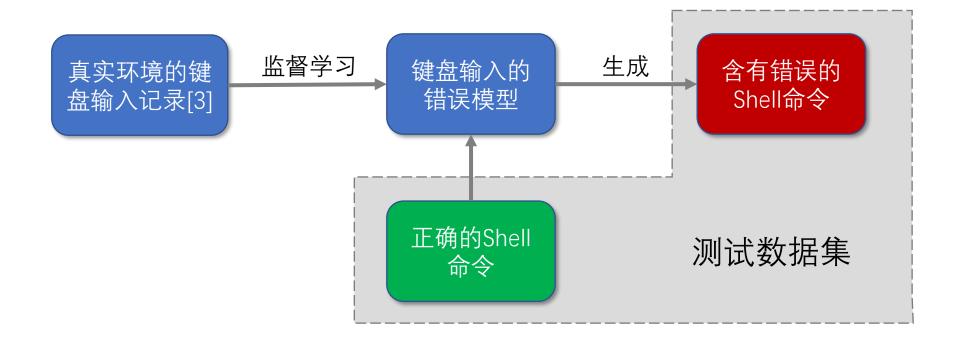
Extension 3 (Environmental oracle extension)

- 将语义信息嵌入到语法中,利用当前系统中的环境信息提高修复的成功率
- 例如: 当命令的某个参数要求是系统中存在的文件时,修复后的命令该参数必须是系统中存在的文件名

评测数据集



• 目前,学术界关于Shell的研究工作较少,也没有合适的用于评测 Shell命令修复工具的数据集。因此,我们自己构造了一套数据集, 用于测试我们工具的修复效果:



系统实现



- Shellfix工具(包括DSL定义、解析以及修复算法)
 - ➤ 采用Python实现
 - ▶ 约800行代码
- 用于实验评估的数据集生成代码
 - ➤ 采用C++和Python实现
 - ▶ 约500行代码
- 用于评测Shell命令修复工具的数据集
 - ▶ 15个程序,36条正确命令,360条错误命令

实验评估



Program	# correct	# buggy	Example	
apt-get	4	40	apt-get update	
cat	2	20	cat myfile.txt	
cd	2	20	cd sybase	
chmod	4	40	chmod a-x file	
echo	1	10	echo "Hello World"	
expr	6	60	expr ss64 : ss6	
kill	1	10	kill 1293	
ln	4	40	<pre>ln file1.txt link1</pre>	
ls	3	30	ls -al	
man	3	30	man intro	
mkdir	1	10	mkdir foo	
mv	1	10	mv apple orange.doc	
rmdir	1	10	rmdir myfolder	
tail	1	10	tail -85 file.txt	
touch	2	20	touch sample.txt	
Σ	36	360		

	ShellFix		TheFxxx	
Program	#	%	#	%
apt-get	31/40	77.50%	10/40	25.00%
cat	5/20	25.00%	1/20	5.00%
cd	0/20	0.00%	0/20	0.00%
chmod	17/40	42.50%	15/40	37.50%
echo	1/10	10.00%	0/10	0.00%
expr	13/60	21.67%	10/60	16.67%
kill	3/10	30.00%	3/10	30.00%
ln	0/40	0.00%	0/40	0.00%
ls	0/30	0.00%	0/30	0.00%
man	1/30	3.33%	5/30	16.67%
mkdir	6/10	60.00%	6/10	60.00%
m∨	0/10	0.00%	0/10	0.00%
rmdir	3/10	30.00%	4/10	40.00%
tail	1/10	10.00%	1/10	10.00%
touch	1/20	5.00%	4/20	20.00%
Σ	82/360	22.78%	59/360	16.39%

仅用语法信息就能取 得较好的修复效果

需考虑语义和系统 环境信息以取得更 好的效果,将在以 后的工作中改进

参考文献



- Loris D' Antoni, Rishabh Singh, and Michael Vaughn. NoFAQ: Synthesizing command repairs from examples. In ESEC/FSE 2017, New York, NY, USA.
- 2. Tessa A. Lau, Pedro Domingos, and Daniel S. Weld. Version space algebra and its application to programming by demonstration. *In ICML' 00*, San Francisco, CA, USA.
- 3. Vivek Dhakal, Anna Maria Feit, Per Ola Kristensson, and Antti Oulasvirta. Observations on typing from 136 million keystrokes. In *CHI'* 18, New York, NY, USA.

Q & A

