权限模块

1、权限调用

1.1、环境准备

1.1.1.资源导入

将同级目录的resource/libs/PermissionModule\_1.0.aar拷贝到对应项目目录下

1.1.2.初始化

在主MainActivity的onCreate中进行初始化。

PermissionUtils permissionUtils = PermissionUtils.*getInstance*(this);

在onActivityResult中执行

if (requestCode == PermissionUtils.*PERMISSION\_ACTIVITY\_REQUEST\_CODE*) // 权限请求回调  
 permissionUtils.onActivityResult();

在onRequestPermissionResult中执行

permissionUtils.requestPermissionResult();

1.1.3.调起权限（示例代码中只请求了读取手机权限）

需要多个权限时请使用逗号隔开

permissionUtils.permission(Manifest.permission.*READ\_PHONE\_STATE*)  
 .allowRationale(true) // 允许弹起权限提示窗体  
 .rationale( // 设置权限窗体信息  
 new PermissionUtils.Rationale()  
 .setCancelText("cancel") // 设置取消按钮显示内容  
 .setConfirmText("confirm")// 设置确认按钮显示内容  
 .setConfirmByStyle(R.drawable.*btn\_confirm\_bg\_style*) // 设置确认按钮显示样式

.setCancelByStyle(0)//使用默认背景

.setConfirmListener()//设置确认按钮点击事件

.setCancelListener()// 设置取消按钮点击事件

)

.  
 .callback(new PermissionUtils.PermissionGrant() { // 授权结果回调  
 @Override  
 public void onPermissionGranted() {  
 Toast.*makeText*(MainActivity.this, "授权通过", Toast.*LENGTH\_LONG*).show();  
 }  
  
 @Override  
 public void onUnGranted() {  
 Toast.*makeText*(MainActivity.this, "未授权通过", Toast.*LENGTH\_LONG*).show();  
 }  
  
 @Override  
 public void onCompleted() {  
 Toast.*makeText*(MainActivity.this, "授权完成", Toast.*LENGTH\_LONG*).show();  
 }  
 })  
 .start(); // 启动授权