# React-Transition-Group

王红元 coderwhy





## **電力振り飛れ react-transition-group介绍**

- 在开发中,我们想要给一个组件的显示和消失添加某种过渡动画,可以很好的增加用户体验。
- 当然,我们可以通过原生的CSS来实现这些过渡动画,但是React社区为我们提供了react-transition-group用来完成过渡动画。
- React曾为开发者提供过动画插件 react-addons-css-transition-group,后由社区维护,形成了现在的 react-transition-group。
  - □ 这个库可以帮助我们方便的实现组件的 入场 和 离场 动画,使用时需要进行额外的安装:

```
# npm
npm install react-transition-group --save
# yarn
yarn add react-transition-group
```

■ react-transition-group本身非常小,不会为我们应用程序增加过多的负担。



# 衛力 react-transition-group主要组件

- react-transition-group主要包含四个组件:
- **■** Transition
  - □ 该组件是一个和平台无关的组件(不一定要结合CSS);
  - □ 在前端开发中,我们一般是结合CSS来完成样式,所以比较常用的是CSSTransition;
- CSSTransition
  - □ 在前端开发中,通常使用CSSTransition来完成过渡动画效果
- SwitchTransition
  - □ 两个组件显示和隐藏切换时,使用该组件
- TransitionGroup
  - □ 将多个动画组件包裹在其中,一般用于列表中元素的动画;

### **CSSTransition**

- CSSTransition是基于Transition组件构建的:
- CSSTransition执行过程中,有三个状态:appear、enter、exit;
- 它们有三种状态,需要定义对应的CSS样式:
  - 第一类,开始状态:对于的类是-appear、-enter、exit;
  - 第二类:执行动画:对应的类是-appear-active、-enter-active、-exit-active;
  - 第三类:执行结束:对应的类是-appear-done、-enter-done、-exit-done;

#### ■ CSSTransition常见对应的属性:

- in:触发进入或者退出状态
  - □ 如果添加了unmountOnExit={true},那么该组件会在执行退出动画结束后被移除掉;
  - 当in为true时,触发进入状态,会添加-enter、-enter-acitve的class开始执行动画,当动画执行结束后,会移除两个class,并且添加-enter-done的class;
  - 当in为false时,触发退出状态,会添加-exit、-exit-active的class开始执行动画,当动画执行结束后,会移除两个class,并且添加-enter-done的class;



### 命」。《《Manage Contraction常见属性

- classNames: 动画class的名称
  - □ 决定了在编写css时,对应的class名称:比如card-enter、card-enter-active、card-enter-done;
- timeout :
  - □ 过渡动画的时间
- appear :
  - □ 是否在初次进入添加动画 (需要和in同时为true)
- unmountOnExit: 退出后卸载组件
- 其他属性可以参考官网来学习:
  - □ https://reactcommunity.org/react-transition-group/transition
- CSSTransition对应的钩子函数:主要为了检测动画的执行过程,来完成一些JavaScript的操作
  - □ onEnter:在进入动画之前被触发;
  - □ onEntering:在应用进入动画时被触发;
  - □ onEntered:在应用进入动画结束后被触发;

# **GOTTE Switch Transition**

- SwitchTransition可以完成两个组件之间切换的炫酷动画:
  □ 比如我们有一个按钮需要在on和off之间切换,我们希望看到on先从左侧退出,off再从右侧进入;
  □ 这个动画在vue中被称之为 vue transition modes;
  □ react-transition-group中使用SwitchTransition来实现该动画;
   SwitchTransition中主要有一个属性:mode,有两个值
  □ in-out:表示新组件先进入,旧组件再移除;
  □ out-in:表示就组件先移除,新组建再进入;
- 如何使用SwitchTransition呢?
  - SwitchTransition组件里面要有CSSTransition或者Transition组件,不能直接包裹你想要切换的组件;
  - SwitchTransition里面的CSSTransition或Transition组件不再像以前那样接受in属性来判断元素是何种状态,取而代之的是 key属性;



### 

■ 当我们有一组动画时,需要将这些CSSTransition放入到一个TransitionGroup中来完成动画:

```
<div>
 <TransitionGroup>
     this.state.friends.map((item, index) => {
 return (
 <CSSTransition classNames="friend" timeout={300} key={index}>
  </CSSTransition>
 })
 </TransitionGroup>
 <button onClick={e => this.addFriend()}>+friend</button>
</div>
```