项目说明

王红元 coderwhy



实力IT教育



- 对于使用脚手架创建的项目,打包是一件非常容易的事情:
 - yarn build
- 其他文件没有太多要解析的,我们看一下js文件:
- [hash].chunk.js
 - □ 代表是所有依赖的第三方库, vendor(第三方库)的代码;
- main.[hash].chunk.js
 - □ 我们自己编写的应用程序代码;
- runtime~main.[hash].js
 - Webpack runtime逻辑的chunk;
 - □ 用于加载和运行你的应用程序;

■ 思考:随着业务逻辑代码越多, main会变得非常臃肿;

```
V 🗀 build

✓ □ static

     > css
    ∨ 🗀 js
         JS 2.a37cac82.chunk.js
         {...} 2.a37cac82.chunk.js.map
            2.a37cac82.chunk.js.LICENSE.txt
         JS main.078b8d0e.chunk.js
         ← main.078b8d0e.chunk.js.map
         JS runtime-main.444763d8.js
         > media
    {..} asset-manifest.json
     favicon.ico
    index.html
     JS precache-manifest.404c3c75f2781ff90d253075119c6a5c.js
     JS service-worker.js
```

命」。React打包优化

- 很多模块,其实没有必要一开始就进行加载,会影响首屏加载速度;
- 我们可以让某些组件用到时再加载(懒加载);
- 如何可以让一个组件进行懒加载呢?
 - □ 使用react给我们提供的lazy函数即可;

```
const HYFriend = React.lazy(_ => import("../pages/friend"));
const HYMine = React.lazy(_ => import("../pages/mine"));
```

- 但是,修改后运行代码会报错:
 - React希望我们提供一个在组件没有加载出来之前,显示的组件;
 - 我们可以通过Suspense组件传入一个fallback属性;

```
<Suspense fallback={<div>loading</div>}>
 {renderRoutes(routes)}
</Suspense>
```



命」 源 项目手动部署

- 1.有一台服务器:通常会选择阿里云、华为云、腾讯云等都可以。
 - □ 服务器安装操作系统,通常会安装centos,比较稳定;
- 2.服务器中安装Nginx服务
 - □ 可以借助于yum工具来安装Nginx;
- 3.配置Nginx的代理
 - □ 设置Nginx的权限为root;
 - □ 可以将配置文件进行分离;
 - □ 单独配置conf.d文件夹下的配置文件;

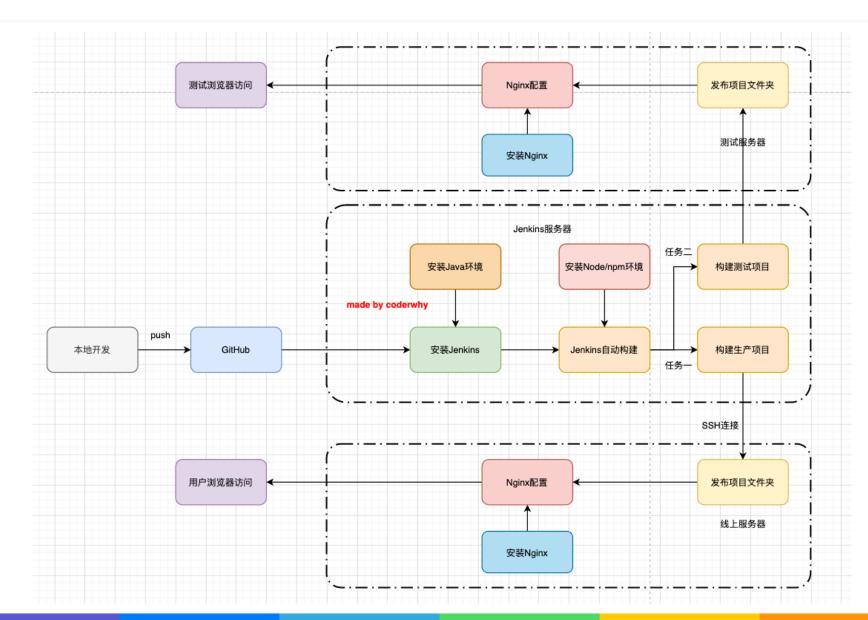
```
user root;
```

```
include /etc/nginx/conf.d/*.conf;
```

```
server {
   listen 7878;
   server_name __;
   location / {
       root /root/music/build;
       index index.html;
```



泡 自动化部署的流程



命」。 Jenkins服务器安装

- 1.安装Java环境
 - 运行Jenkins需要依赖Java环境
- 2.Jenkins的安装
 - 我们使用Jenkins来完成自动化打包、部署过程;
 - □ 可以设置数据源后、通过yum工具安装;
- 3.安装Git/SVN
 - Jenkins需要通过Git或者SVN从代码仓库中下载代码;
 - □可以通过yum工具安装
- 4.Node环境
 - □ Web项目目前打包都需要依赖node;
 - □ 我们在服务器进行自动化打包,必然需要有node环境;
 - □ 提示:这里可以通过yum工具安装,之后通过工具n进行node版本升级;



命」。 配置Jenkins任务

- 登录Jenkins管理后台:
- 第一次会让我们安装插件(推荐插件直接安装即可),创建用户;
- 创建Jenkins任务(根据视频内容演练即可)



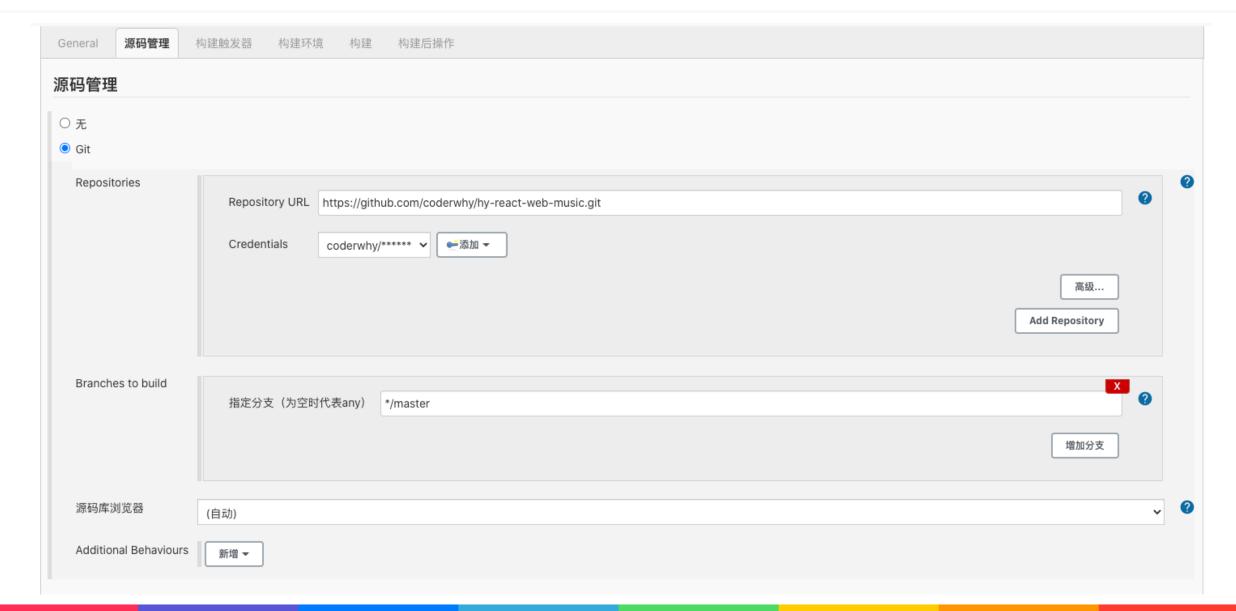


简 General TET

General 源	码管理 构建触发器 构建环境	5境 构建 构建后操作		
			4	
	[纯文本] 预览			
☐ GitHub 项目				
	equires lockable resources			
☐ Throttle bui				?
✓ 丢弃旧的构建	≇			8
策略	Log Rotation		•	
	保持构建的天数	10		
		如果非空,构建记录将保存此天数		
	保持构建的最大个数	8		
		如果非空,最多此数目的构建记录将被保存		
			高级	
□ 参数化构建计	过程			?
□ 关闭构建				•
□ 在必要的时何	 关并发构建			?
			高级	



命」 源 源码管理配置





命丁擔 「統計 轮训SCM规则

- 第一颗*表示分钟minute:取值0-59,第几分钟执行
- 第二颗*表示小时hour:取值0-23,第几小时执行
- 第三颗*表示日day:取值1-31,第几日执行
- 第四颗*表示月month:取值1-12,第几月执行
- 第五颗*表示星期week:取值0-7,每周第几天执行

```
#每半小时构建一次OR每半小时检查一次远程代码分支,有更新则构建
H/30 * * * *
#每两小时构建一次OR每两小时检查一次远程代码分支, 有更新则构建
H H/2 * * *
#每天凌晨两点定时构建
H 2 * * *
#每月15号执行构建
H H 15 * *
#工作日,上午9点整执行
H 9 * * 1-5
#每周1,3,5, 从8:30开始, 截止19:30, 每4小时30分构建一次
H/30 8-20/4 * * 1,3,5
```



企工派 触发器配置





命」 构建环境配置

构建环境				
☐ Delete workspace bef	ore build starts			
☐ Use secret text(s) or file(s)				
☐ Provide Configuration files				
☐ Send files or execute commands over SSH before the build starts				
☐ Send files or execute commands over SSH after the build runs				
☐ Abort the build if it's stuck				
☐ Add timestamps to the Console Output				
Execute shell script on remote host using ssh				
☐ Inspect build log for p	ublished Gradle build scans			
✓ Provide Node & npm i	oin/ folder to PATH			
NodeJS Installation	Node12.18.3	~		
	Specify needed nodejs installation where npm installed packages will be provided to the PATH			
npmrc file	- use system default -	~		
Cache location	Default (~/.npm or %APP_DATA%\npm-cache)	~		
☐ With Ant			?	



构建

```
执行 shell
   命令
        pwd
        Ìs
        node -v
        npm -v
        git --version
        java -version
        echo 'yarn版本号:'
        echo '构建的版本号:'${BUILD_NUMBER}
        npm install
        npm run build
        pwd
        echo '---- 以上的列出的文件是 jenkin 服务 workspace 中 testweb 目录下的文件-----'
       查看 可用的环境变量列表
                                                                                                                                     高级...
增加构建步骤 🕶
```



命」。构建后操作(需要配置 publish over shh)

