

GPU Computing



Vector 加法 程序解析

Hui Liu

Email: hui.sc.liu@gmail.com

GPU 代码片段

```
// Kernel定义
__global__ void vec_add(double *x, double *y, double *z, int n)
{
    int i = get_tid(); // user-defined function

    if (i < n) z[i] = x[i] + y[i];
}

int main()
{
    int N = 100000;
    int bs = 256;
    int gs = (N + bs - 1) / bs;

    // kernel调用
    vec_add<<<gs, bs>>>(x, y, z, N);
}
```


THANK YOU

