

98-382 Introduction to Programming using

JavaScript

JavaScript 编程应用

扫描二维码，可获取：

√考前辅导

√唯一准考证号和密码

√电子证书和测评报告



1. 您要为 Contoso Suites 编写一个将要输出 HTML 的 JavaScript 程序。
您需要使用正确的方法在每一新行中输出房间类型。
您创建了以下用于函数的代码。添加行号只是为了便于参考。

```
01 <html>
02 <body id="body">
03 <p id="para"><br></p>
04 <script>
05   var line = document.getElementById("para");
06   var 房间 = ["单人间", "双人间", "三人间", "套房"];
07   var i = 0;
08   for (i = 0; i < 房间.length; i++) {
09
10   }
11 </script>
12 </body>
13 </html>
```

您应该在第 09 行使用什么代码？

`document.getElementById("para").innerHTML += 房间[i] + 行.innerHTML;`

`document.getElementById("body").innerHTML += 房间 + i ;`

`document.getElementById("body").innerHTML = 房间[i] + 行.innerHTML;`

`document.getElementById("para").innerHTML += i + 房间 + 行.innerHTML;`

内部资料，严禁传播

2. 您要创建一个包含脚本的网页。该脚本将窗口的位置插入页面的 input 元素。您应如何完成该代码？若要答题，请将相应的代码段拖动到正确的位置。每个代码段可使用一次、多次或不使用。您可能需要拖动窗格之间的拆分栏或滚动才能查看内容。
- 代码段：

window	location	document	getElementById
--------	----------	----------	----------------

答案区：

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
  <input id="url" type="input" />
  <script>
    _____1_____ . _____2_____ ("url").value= _____3_____ . _____4_____ .href;
  </script>
</body>
</html>
```

1	document
2	getElementById
3	window
4	location

3. 您要设计一个带有以下脚本的网页，该脚本必须能动态更改段落元素的内容，以便显示函数“随机定价（）”返回的值。
- 您创建了以下代码，添加行号只是为了便于参考。

```
01 <!DOCTYPE html>
02 <html>
03 <body>
04 <p id="测试器" onclick="更改文本()">单击更改内容。</p>
05 <input type="button" value="更改文本" onclick="更改文本()" />
06 <script>
07 function 更改文本() {
08
09 }
10 </script>
11 </body>
12 </html>
```

您应该在第 08 行中使用哪个代码段？

document.getElementById(“测试器”).value = 随机定价();

document.getElementById(“测试器”).script = 随机定价();

document.getElementById(“测试器”).title = 随机定价();

document.getElementById(“测试器”).innerHTML = 随机定价();

4. 您要设计一个包含蓝色按钮的网页。按下该按钮时，它应该调用一个函数。该函数可显示“欢迎!”消息。当光标悬停在该按钮上方时，该按钮应变红。当光标离开该按钮时，该按钮恢复期最初的蓝色。
- 您要使用合适的 HTML 事件完成标记。
- 您应该如何完成该标记？答题时，请在答案区中合适的事件。
- 注：每选对一项得一分。

答案区：

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <script>
    function 显示红色() {
      var 变更器 = document.getElementById(“变更器”);
      变更器.style.backgroudColor = “red”;
    }
    function 显示蓝色() {
      var 变更器 = document.getElementById(“变更器”);
      变更器.style.backgroudColor = “blue”;
    }
    function 通知() {
      alert(“欢迎!”);
    }
  </script>
</head>
<body>
  <input id=“变更器” type=“button” 1=“通知();”
    2=“显示红色();” 3=“显示蓝色();”
    value=“点击我”
    style=“background-color:blue;color:white;” />
</body>
</html>
```

1	onchange
	onmouseover
	onmouseout
	onclick
2	onmouseover
	onmousedown
	onmouseout
	onclick
3	onmouseover
	onmousedown
	onmouseout
	onkeydown

5. 您要设计一个包含动物列表得网页。该网页中包含一个从列表中输出动物的脚本。
您创建以下 HTML 以测试该脚本。

```
<p>动物</p>
<ul>
  <li>狗</li>
  <li><b>猫</b></li>
  <li>狮子</li>
</ul>
<p>单击按钮显示动物。</p>
<button onclick="显示列表()">显示列表</button>
<div id="列表"></div>
```

您需要创建一个函数，用于在 div 元素中显示动物列表（包括所有格式）。
您应该如何完成该代码？若要答题，请从答案区中选择适当得代码段。

答案区：

```
function 显示列表() {
  var 列表 = document. 1 ;
  for (var i = 0;i<列表.length;i++){
    document. 2 ( "列表" ). 3 += 列表[i]. 4 + " <br>" ;
  }
}
```

1	getElementByTagName("li")
	getElementByTagName("ul")
	getElementByClassName("li")
	getElementByClassName("ul")
2	getElementByTagName
	getElementById
	getElementByClassName
	getElementByName
3	innerText
	innerHTML
	textContent
4	innerText
	innerHTML
	textContent

6. 您要使用 JavaScript 创建一个动态 HTML 网页。
您的网页包含一个太阳图像。当鼠标指针在太阳图像上移动时，该图像应改为月亮图像。
当用户得鼠标指针不再位于月亮图像上方时，该图像应改回太阳图像。
您需要编写用于图像交换的代码。
您必须针对哪两个事件进行编程？请选择两个答案。

onmouseout

onmousedown

onmouseup
onmouseenter
onmouseover

7. 您评估以下代码：

```
function 更改(学生, 课程)
{
    学生 = "JavaScript 学生";
    课程.名称 = "JavaScript";
    课程.年级 = 100;
}

var 示例课程 = { "名称": "HTML", "年级": 90 };
var 示例学生 = "HTML 学生";

更改(示例学生, 示例课程);
console.log(示例学生, 示例课程.名称, 示例课程.年级);
```

您需要确定 console.log() 所输出的示例学生、示例课程.名称和示例课程.年级的值。这三个变量的最终值是什么？若要答题，请从答案区中选择合适的值。

答案区：

示例学生= 1 ；
示例课程.名称= 2 ；
示例课程.年纪= 3 ；

1	HTML 学生
	JavaScript 学生
2	HTML
	JavaScript
3	90
	100

8. 您计划在 JavaScript 应用程序中使用 Math 对象。您编写以下代码来评估各种 Math 函数：

```
var 天花板 = Math.ceil(100.5);
var 地板 = Math.floor(100.5);
var 四舍五入 = Math.round(100.5);
```

这三个变量的最终值是什么？若要答题，请从答案区中选择合适的值。

答案区：

天花板	100	101
地板	100	101
四舍五入	100	101

9. 您分析以下代码段。添加行号只是为了便于参考。

```
01 "use strict";
02 var 值1 = 25;
03 var 值2 = 4;
04 function 乘法() {
05     return 值1 * 值2;
06 }
07
08 console.log("全局乘法() 返回：" + 乘法());
09 乘法();
10
11 function 获得产品() {
12     var 值1 = 2;
13     var 值2 = 3;
14
15     function 乘法() {
16         return 值1 * 值2;
17     }
18
19     return 乘法();
20 }
```

判断以下每项表述是否正确。如果表述正确，则选择“是”；表述错误，则选择“否”。

答案区：

是 否

针对第 09 行的“乘法”函数的调用返回 100。— ☒ 是

针对第 19 行的“乘法”函数的调用返回 100。— ☒ 否

10. JavaScript 数组按如下方式初始化：

```
var 数组 = [20, 40, 60, 80];
```

您编写以下代码来操作该数组：

```
数组.shift();
```

```
数组.pop();
```

```
数组.push(10);
```

```
数组.unshift(100);
```

您需要确定数组的内容。

该数组依次包括哪四个元素？若要答题，请将响应的元素从元素列表中移到答案区域，并按照正确顺序进行排序。

元素：

10	20	40	60	80	100
----	----	----	----	----	-----

答案区：

100

40
60
10

11. 您需要创建一个 JavaScript 函数，该函数为某个日期返回当前日期将来的指定月份数。
该函数必须满足以下要求：

- 接受一个表示要针对当前日期加上的月份数的数字。
- 返回经过传递到该函数月份数调整的当前日期。

您应该如何完成该代码？若要答题，青葱答案区中选择适当的代码段。

答案区：

```
function 调整月份(值){  
    1 ;  
    2 ;  
    3 ;  
}
```

1	var 日期=new Date();
	var 日期=Date();
	var 日期=new Date;
	var 日期=Date;
2	var 月份=日期.getMonth;
	var 月份=getMonth();
	var 月份=日期.getMonth();
	var 月份=getMonth;
3	日期.setMonth(月份+值);
	setMonth(月份+值);

12. 您是 Adventure Works 的 JavaScript 开发人员。您需要编写一个简单的脚本，用来执行以下操作：

- 声明和初始化一个数组
- 在该数组中填充 10 个随机整数
- 从第一个元素开始添加数字，隔一个加一个

您应该如何完成该代码？若要答题，请从答案区中选择合适的代码段。

答案区：

```
var 数 = 1 ;  
for(var i=0;i<10;i++){  
    数. 2 (Math. round(Math. abs(Math. random()*10)));  
}  
var 和 = 0;  
for(var j=0;j<10;j= 3 ){  
    和 += 4 ;  
}  
console.log(和);
```

1	()
	<input checked="" type="checkbox"/>
	{}
	“ ”
2	pop
	<input checked="" type="checkbox"/>
	sort
	splice
3	j++
	j+1
	<input checked="" type="checkbox"/>
	j--
4	和[j]
	<input checked="" type="checkbox"/>
	数(j)
	数组[j]

13. 您要创建能够操作日期的 JavaScript 代码。您想要使用年、月、日参数通过日期 2017 年 1 月 1 日来初始化一个 Date 对象。

您应该如何完成该代码？若要答题，请从答案区中选择合适的代码段。

答案区：

var 日期 = new Date(1 , 2 , 3);

1	17
	<input checked="" type="checkbox"/>
2	0
	1
	一月
3	0
	<input checked="" type="checkbox"/>

14. 您要编写一个工程应用程序，您需要创建一个函数，让数字取 3 位或更多小数位数。

您需要创建一个可接收以下两个参数的函数：

- 值参数是要设置格式的数字
- 位参数是要显示的数位个数

该函数必须返回具有指定数位个数的值。

您应该使用哪个函数？

```
function 有效(值, 位) {
    return 值.valueOf(位);
}
```

```
function 有效(值, 位) {
    return 值.toString(位);
}
```



```
function 有效(值, 位) {  
    return 值.toFixed(位);  
}
```

```
function 有效(值, 位) {  
    return 值.toPrecision(位);  
}
```

15. 您需要评估以下代码段。添加行号只是为了便于参考。

```
01 var n;  
02 console.log(typeof n);  
03 var a = "3.4";  
04 console.log(typeof a);  
05 var 文本数组 = ["欢迎回来", "输入名称", "回答错误"];  
06 console.log(typeof 文本数组);  
07 var c = 2.4;  
08 console.log(typeof c);  
09 var 标记 = null;  
10 console.log(typeof 标记);
```

根据代码段中提供的消息，使用下拉菜单选择每个问题的答案。

答案区：

string	array	object	number	undefined
第 02 行的 console.log 函数向控制台写入了什么？				undefined
第 04 行的 console.log 函数向控制台写入了什么？				string
第 06 行的 console.log 函数向控制台写入了什么？				array
第 08 行的 console.log 函数向控制台写入了什么？				number
第 10 行的 console.log 函数向控制台写入了什么？				undefined

16. 您要为 Blue Yonder 航空公司编写一个 JavaScript 程序。该程序存储有关航空公司航班的各种信息。

该程序已经初始化以下变量：

```
01 var 航班目的地 = "丹佛";  
02 var 航班 = 5;  
03 var 往返 = 2489.58;  
04 var 准点 = true;  
05 var id = 航班 + 航班目的地;
```

您需要基于初始化和变量赋值确定代码段的数据类型。根据代码中提供的信息，使用下拉菜单选择每个问题的答案。

答案区：

Number	String	Boolean	Null	Undefined
第 01 行的数据类型是什么？				String

内部资料，严禁传播

第 03 行的数据类型是什么？	Number
第 04 行的数据类型是什么？	Boolean
第 05 行的数据类型是什么？	String

17. 您要使用 JavaScript 创建一个用来计算门票价格的函数。

该函数必须满足以下要求：

- 该函数接受客户年龄作为参数
- 5 岁以下的客户免票
- 65 岁或 65 岁以上的客户免票
- 5 到 17 岁之间的客户需支付 60 元
- 所有其他客户需支付 120 元

您应该如何完成该代码？若要答题，请从答案区中选择合适的代码段。

答案区：

```
function 票价(年龄) {  
    var 价格 = 120;  
    1  
    价格 = 0;  
}  
    2  
    价格 = 60;  
}  
    return 价格;  
}
```

1	if(年龄<=5 && 年龄>65){
	if(年龄<5 && 年龄>=65){
	if(年龄<=5 年龄>65){
	if(年龄<5 年龄>=65){
2	if(年龄>=5 && 年龄<18){
	if(年龄>5 && 年龄<=18){
	if(年龄>=5 年龄<18){
	if(年龄>5 年龄<=18){

18. 您的讲师要求您编写一个程序。该程序使用简单规则来帮助确定某人是应乘坐火车、私家车自驾还是骑自行车，具体情况视天气状况和汽车邮箱总的油量而定。

- 该程序具有如下要求：
- 若温度高于 65 度并且未下雨，则应告知此人骑车
- 若正在下雨，则应告知此人开车
- 若车内油量只有半箱或不足半箱，则应乘坐火车

您应该如何完成该代码？若要答题，请从答案区中选择合适的代码段。

答案区：

```
if (温度>65 1 !正在下雨)  
    建议 = “骑车”  
else if(油箱 2 0.5)
```

```

    建议 = “坐火车”
else
    建议 = “自己开车”

```

1	<input checked="" type="checkbox"/> &&
	<input type="checkbox"/> ==
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> &
	<input type="checkbox"/> >
2	<input type="checkbox"/> ==
	<input type="checkbox"/>
	<input checked="" type="checkbox"/> <=
	<input type="checkbox"/> &&
	<input type="checkbox"/> >

19. 您要创建一个名为“倒计时”的函数。该函数接受单个参数“初始值”并显示从该数字开始每次递增 1 一直倒数到 0.

您应该如何完成该代码？若要答题，请从答案区中选择合适的代码段。

答案区：

```

function 倒计时(初始值){
    for( 1 2 3 ){
        console.log(i);
    }
}

```

1	<input checked="" type="checkbox"/> var i = 初始值;
	<input type="checkbox"/> var i == 初始值;
	<input type="checkbox"/> var i <= 初始值;
	<input type="checkbox"/> var i < 初始值;
2	<input type="checkbox"/> i<=0;
	<input type="checkbox"/> i<0;
	<input type="checkbox"/> i>0;
	<input checked="" type="checkbox"/> i>=0;
3	<input type="checkbox"/> ++i;
	<input type="checkbox"/> +i;
	<input checked="" type="checkbox"/> --i;
	<input type="checkbox"/> -i;

20. 您正在创建一个日历应用程序。您需要确保该代码对年中所有月份都能正常使用。

您应该如何完成该代码？若要答题，请从答案区中选择合适的代码段。

答案区：

```

var 月 中的日;
var 月份;
月份 = new Date().getMonth();
1
case 1:

```

```
        月中的日 = 28;//对于二月，忽略闰年
        2 ;
    case 3:
    case 5:
    case 8:
    case 10:
        月中的日 = 30;
        3
    default:
        月中的日 = 31;
}
```

1	switch(月份){
	case(月份){
	break{
2	break;
	continue;
	while(月份);
3	break;
	continue;
	while(月份);

21. 您要使用 JavaScript 编写一个具有以下要求的安全根数学实用程序。
在给定函数安全根(a,b)的条件下:

- 若 bei_kai_fang_shu(a)非负值，则返回 Math.pow(a, 1/b) ;
- 否则:
 - 若指数(b)可被 2 整除，则返回指定结果为虚数的文本，
 - 否则返回 -Math.pow(-a, 1/b)

您应该如何完成该代码？若要答题，请从答案区中选择合适的代码段。

答案区:

```
function 安全根(a,b){
    1
    return Math.power(a, 1/b);
    2
    3
    return “结果为虚数” ;
    4
    return -Math.power(-a, 1/b);
}
```

1	if(a>=0){
	if(b%2 == 0){
2	}else if(b%2==0){
	}else if(a>=0){

	<code>}else{</code>
	<code>if(b%2==0){</code>
3	<code>}else if(b%2==0){</code>
	<code>}else if(a>=0){</code>
	<code>if(a>=0){</code>
	<code>if(b%2==0){</code>
4	<code>}else if(b%2==0){</code>
	<code>}else if(a>=0){</code>
	<code>}else{</code>
	<code>}if(a>=0){</code>
	<code>}if(b%2==0){</code>

22. 您要创建一个执行安全除的函数。

该函数具有以下要求：

- 该函数接收分母和分子两个参数
- 如果分子为 0，则该函数必须返回 false
- 如果分子非 0，则该函数必须返回 true

您编写以下代码。添加行号只是为了便于参考。

```
01 function 安全除(分子, 分母) {  
02     if (分母 = 0) {  
03         return false;  
04     } else {  
05         return true;  
06     }  
07 }
```

判断以下每项表述是否正确。如果表述正确，则选择“是”；表述错误，则选择“否”。

是 否

该函数始终返回 false。

—是

第 02 行的运算符应该为 !=。

—否

23. 您的讲师要求您实现可以在<div>标记内显示任意大小的二维数组的代码。

您编写以下代码：

```
var div = document.getElementById('棋盘');  
var 棋盘 = [['-', 'X', '-', 'X'], ['-', 'O', 'X', 'O'], ['X', 'O', '-', 'O']];
```

您需要完成以下代码。

您应该使用哪三个代码段来开发该解决方案？若要答题，请将适当的代码段从代码段列表中移到答案区并以正确的顺序排列它们。

代码段：

<code>div.innerHTML = div.innerHTML + '
' ;</code>
<code>}</code>
<code>for(i<棋盘.length; i=i+1){</code>
<code>for(var k=0;k<棋盘[0].length;k++)</code>
<code>div.innerHTML = div.innerHTML +棋盘[i][j]+' ' ;</code>

内部资料，严禁传播

<pre>for(var j=i;j<棋盘[0].length;j++) div.innerHTML = div.innerHTML +棋盘[i][j]+' ' ;</pre>
<pre>for(var i=0;i<棋盘.length; i++){</pre>
<pre> for(var j=0;j<棋盘[0].length;j=j+1) div.innerHTML = div.innerHTML +棋盘[i][j]+' ' ;</pre>

答案区:

<pre>for(var i=0;i<棋盘.length; i++){</pre>
<pre> for(var j=0;j<棋盘[0].length;j=j+1) div.innerHTML = div.innerHTML +棋盘[i][j]+' ' ;</pre>
<pre> div.innerHTML = div.innerHTML +'
' ;</pre>
<pre>}</pre>

24. 变量 x 的值为 5，变量 y 的值为 7.

对于以下每个表达式，如果表述的结果是正确的，则选择 True；表述错误，则选择 False.

	True	False
x<7 && y>6	True	
x==6 y==6	False	
x!=7	True	
!(x==y)	True	

25. 您需要编写一个循环，该循环将遍历整个数组长度以查找值“桔子”。如果某个数组元素值为 Null，则该代码应立即转至下一个元素，找到该值后，循环应退出。

您应如何完成该代码？若要答题，请将相应的代码段拖动到正确的位置。每个代码段可使用一次、多次或不使用。您可能需要拖动窗格之间的拆分栏或滚动才能查看内容。

关键字:

for	break	continue	while	do
-----	-------	----------	-------	----

答案区:

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
<script>  
    function 完成工作() {  
        var 列表 = [“苹果”，“梨”，null，“橘子”，“香蕉”];  
        1 (var i=0;i<列表.length;i++){  
            if(列表[i]==null)  
                2  
            if(列表[i]==“橘子”){  
                alert(“找到”);  
                3  
            }  
            console.log(列表[i]);  
        }  
    }  
}
```



```
</script>
</head>
<body>
    <input type="button" value="测试" onclick="完成工作()" />
</body>
</html>
```

1	for
2	continue
3	break

26. Alpine 滑雪场在每周三都提供 10%的周中折扣。
您需要编写一个满足以下要求的 JavaScript 函数：
- 接受周中各天作为字符串
 - 返回合适的折扣
- 您创建了以下代码，添加行号只是为了便于参考。

```
01 function 获取折扣(日) {
02     var 折扣 = 0;
03
04
05     折扣 = 0.1;
06     break;
07
08     折扣 = 0;
09     break;
10 }
11 return 折扣;
12 }
```

您必须完成第 03、04 和 07 行代码。

您应该如何完成该代码？若要答题，请从答案区中选择合适的代码段。

答案区：

```
function 获取折扣(日) {
    var 折扣=0;
    1
    2
    折扣=0.1;
    break;
    3
    折扣=0;
    break;
}
return 折扣;
}
```

1	case(日){
	default(日){
	case(default){
	switch(日){
2	case “星期三”:
	default:
	case default:
	switch “星期三”:
3	case “星期三”:
	default:
	case default:
	switch “星期三”:

27. 您要创建一个网页，用来测试用户准确键入文本的能力，验证应该不区分大小写。您应如何完成该代码？若要答题，请将相应的代码段拖动到正确的位置。每个代码段可使用一次、多次或不使用。您可能需要拖动窗格之间的拆分栏或滚动才能查看内容。

代码段:

value	innerHTML	toLowerCase()
-------	-----------	---------------

答案区:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script>
    function 验证() {
        var 输入 = document.getElementById(“测试器”).__1__;
        var 文本 = document.getElementById(“用户文本”).__2__;
        if(输入.__3__==文本.__4__){
            alert(“成功”);
        }
    }
</script>
</head>
<body>
    <p id=“userText” >When in the course of human events…</p>
    <input type=“input” id=“测试器” />
    <button onclick=“验证()” >验证</button>
</body>
</html>
```

1	value
2	innerHTML
3	toLowerCase()
4	toLowerCase()

28. 您要创建一个网页，客户可以用该网页选择它们调料的辣度。如果它们选择特辣，则应显示一条警告。

您创建以下菜单。添加行号只是为了便于参考。

```
01 <form name="定货单" action="#" method="post">
02   <select name="辣指数" required>
03     <option>微辣</option>
04     <option>中辣</option>
05     <option>特辣</option>
06   </select>
07   <button onclick="检查警告()">下单</button>
08 </form>
```

您创建以下 JavaScript 代码以显示以下警告。

```
09 function 检查警告() {
10   var option = document.forms.定货单["辣指数"];
11   if (option == "特辣") {
12     alert("特辣食品：祝好运！");
13   }
14 }
```

当您选择“特辣”并单击“下单”后，警告未能显示。

您需要解决这个问题。

您应该执行什么操作？

将第 07 行改为<button onclick=" 检查警告; " >下单</button>

将第 10 行改为 var option.value = document.forms.定货单[“辣指数”];

将第 10 行改为 var option = document.forms.定货单[“辣指数”].value;

将第 07 行改为<button onchange=" 检查警告; " >下单</button>

29. 判断以下每项表述是否正确。如果表述正确，则选择“是”；表述错误，则选择“否”。

	是	否
将 GET 请求与表单一起使用时，数据长度受限。	是	
仅在处理敏感表单数据时才应使用 GET 请求。	否	
表单 POST 请求被缓存。	否	
表单 POST 请求始终保留在浏览器历史记录中。	否	

30. 您要使用 JavaScript 创建计算器。

您创建以下 HTML。添加行号只是为了便于参考。

```
01 <form id="计算器">
02   <input type="text" id="a" />
03   <input type="text" id="b" />
04   <input type="text" id="结果" />
05   <input type="button" onclick="添加()" value="+" />
06 </form>
```

您必须创建一个名为 添加() 的函数，该函数添加 a 和 b 输入元素中的值并将结果显示在结果 input 元素中。

您在 JavaScript 中定义以下函数：

```
function 添加() {
```

```
}
```

您需要完成函数的主体。

您应该使用哪三个代码段来开发该解决方案？若要答题，请将适当的代码段从代码段列表中移到答案区并以正确顺序排列它们。

注：正确的答案顺序不止一个。只要选择了正确的就可得分。

代码段：

```
var a = eval(document.getElementById(“a”).value);
```

```
document.getElementById(“结果”).value= a+b;
```

```
var b = eval(document.getElementById(“b”));
```

```
var b = eval(document.getElementById(“b”).value);
```

```
var a = eval(document.getElementById(“a”));
```

```
var 结果 = eval(document.getElementById(“结果”));
```

```
var 结果 = a+b;
```

答案区：

```
var a = eval(document.getElementById(“a”).value);
```

```
var b = eval(document.getElementById(“b”).value);
```

```
document.getElementById(“结果”).value= a+b;
```

31. 您要创建一个请求用户名的网页。

您创建以下 HTML 表单：

```
<form id="凭据" action="#" method="get">
  <p>用户名:<input type="text" id="用户名" /></p>
  <input type="button" onclick="获取用户名()" value="Submit">
</form>
```

您需要编写一个函数，用来从表单检索用户名。

您应如何完成该代码？若要答题，请将相应的代码段拖动到正确的位置。每个代码段可使用一次、多次或不使用。您可能需要拖动窗格之间的拆分栏或滚动才能查看内容。

代码段：

document	firstChild	forms	HTMLDocument
innerHTML	value	window	

答案区：

```
function 获取用户名() {  
    var 用户名 = 1.2.凭据.用户名.3;  
    alert(“欢迎，” + 用户名);  
}
```

1	document
2	forms
3	value

32. 您要设计一个函数，该函数允许您针对库中的其他函数执行单元测试。您需要使用 eval JavaScript 函数调用每个库函数。若调用函数时出现异常，您需要显示具有以下消息的消息框：

该函数不存在。

您应该如何完成该代码？若要答题，请从答案区中选择合适的代码段。

答案区：

```
function 单元测试(表达式) {  
    1 {  
        eval(表达式);  
    } 2 (err) {  
        alert(“该函数不存在。”);  
    }  
}
```

1	try
	catch
	finally
2	try
	catch
	finally

33. 此问题要求您评估带下划线文本以判断其对错。

您检查以下 JavaScript 代码：

```
var x = 15;
```

```
x %= 5;
```

执行该代码时，x 的值为 0。

请检查带下划线的文本。如果该文本使得该项表述正确，请选择“无需更改”。否则，请选择使该项表述正确的答案选项。

无需更改

x 的值为 3

x 的值为 5

内部资料，严禁传播

x 的值为 undefined

34. 您要开发一个使用 JavaScript 的网页，该脚本需要使用弹出框向用户显示信息。
将显示弹出框的每个函数与其相对应方案配对。
若要答题，请将相应的函数拖动到正确的位置。每个函数可使用一次、多次或不使用。

函数：

alert	confirm	prompt
-------	---------	--------

答案区：

prompt	显示一个对话框，该对话框允许用户输入街道地址
alert	使用不返回值的函数显示错误消息
confirm	显示一个对话框，并返回一个值，该值指示用户单击了哪个按钮

35. 您要创建一个针对会计系统的 JavaScript 程序。
您创建以下代码。添加行号只是为了便于参考。

```
01 var 名字 = "Jo";  
02 var 姓氏 = "Berry";  
03 var while = Date.now();  
04 var color = "红色";  
05 var break = "否";
```

您评估代码以确保其满足 JavaScript 最佳实践。
哪两行代码包含保留字？请选择两个答案。

01
02
03
04
05

36. 您编写一个函数，用来计算整数除法的余数。该函数接受两个参数 a 和 b, 并且必须返回整数 a 除以整数 b 之后的余数。
您创建以下代码，行号仅供参考。

```
01 function 余数(a, b) {  
02  
03  
04 }
```

您想要完成第 02 和第 03 行的函数。

您应该使用哪两组代码段？每个正确答案都是一个完整的解决方案。请选择两个答案。

02 b = b/a - b;

内部资料，严禁传播

```
03 return b;
```

```
02 b %= a;  
03 return b;
```

```
02 a %= b;  
03 return a;
```

```
02 a = a/b - a;  
03 return a;
```

```
02 a = a%b;  
03 return a;
```

```
02 b = b%a;  
03 return b;
```

37. 您要评估同事的代码以确保其满足最佳实践。

判断以下每项表述是否正确。如果表述正确，则选择“是”；表述错误，则选择“否”。

以下字符//用于将单个行标记为注释。——☒是 ☐否

根据 JavaScript 标准命名约定，
totalscore 的格式正确。——☐是 ☒否

~score 可用做变量名。——☐是 ☒否

switch 可用作变量名。——☐是 ☒否

38. 评估以下代码。添加行号只是为了便于参考。

```
01 var n = 50;  
02 var c = n + 5;  
03 var a = n % 2;  
04 var d = c / 11;  
05 n = d * 2;  
07 console.log(n, c, a, d);
```

第 07 行中每个变量的值是什么？若要答题，请将合适的值拖至正确的变量。

每个值可以使用一次、多次或不使用。您可能需要拖动窗格之间的拆分栏或滚动才能查看内容。

值：

0	5	10	55	100	110	25	1
---	---	----	----	-----	-----	----	---

答案区：

n	10
c	55
a	0
d	5

39. 判断以下每项表述是否正确。如果表述正确，则选择“是”；表述错误，则选择“否”。

外部 JavaScript 文件可缓存。 是 否
—是

内部 JavaScript 可放在<head>标记之间。 —是

将您的脚本放在网页正文底部可让浏览器先加载其他网页元素。 —是

内部 JavaScript 使用标记
<script src="internal" type="text/javascript">。 —否

40. 您的团队要开发一个在 7*6 网格中玩的 Connect Four 游戏。
您想要初始化表示该游戏网格的二维字符串数组的所有元素。当玩家移动时，元素将变红或变黑。
您需要将该数组的所有元素初始化为“空”。
您应该如何完成该代码？若要答题，请从答案区中选择合适的代码段。

答案区：

```
var i, j;  
var 1  
for(i=0; i<7; i++) {  
    for(j=0; j<6; j++) {  
        2 = '空';  
    }  
}
```

| | |
|---|-----------------|
| 1 | a = new []; |
| | a = new [7, 6]; |
| | a = []; |
| | a = [[]]; |
| 2 | a[i, 5] |
| | a[i], [j] |
| | a.push(i, j) |
| | a[i, j] |

41. 您要为 AdventureWorks 创建一个应用程序。您必须完成用来计算两个日期之间天数的函数。不完整的一天应被记为一整天。该函数必须返回一个正整数。
您应该如何完成该代码？若要答题，请从答案区中选择合适的代码段。

答案区：

```
function 日期差值(日期 1, 日期 2) {  
    var 时间差值 = Math.    1    (日期 2.getTime()-日期 1.getTime());  
}
```

内部资料，严禁传播

```
var 差值天数 = Math.floor((时间差值/(1000*3600*24)));  
return 差值天数;  
}
```

| | |
|---|-------|
| 1 | floor |
| | abs |
| | ceil |
| | round |
| 2 | floor |
| | min |
| | max |
| | ceil |

42. 您要创建将某人生日用作字符串并计算这个人的生日与当前日期之间的天数的代码。生日可以是 1900 与当前日期之前的任何日期。

您创建以下函数：

```
function 获得出生后天数(生日字符串){  
  
}
```

您需要完成该函数。

您应使用以下哪五个代码块来开发该解决方案？若要答题，请将相应的代码块从代码块列表中移到答案区并以正确顺序排列它们。

注：正确的答案选项顺序不止一个。只要选择了正确的顺序就可得分。

代码段：

| |
|-----------------------------|
| 在世天数 = 已过的.getDays(); |
| 出生日期 = Date.parse(生日字符串); |
| 出生日期 = new Date(生日字符串); |
| 在世天数 = 已过的/(1000*60*60*24); |
| 已过的 = 出生日期+今天; |
| var 出生日期, 今天, 已过的, 在世天数; |
| 已过的 = 今天 - 出生日期; |
| 今天 = Date.now(); |

答案区：

| |
|-----------------------------|
| var 出生日期, 今天, 已过的, 在世天数; |
| 今天 = Date.now(); |
| 出生日期 = new Date(生日字符串); |
| 已过的 = 今天 - 出生日期; |
| 在世天数 = 已过的/(1000*60*60*24); |

43. 您要为 AdventureWorks 编写一个 Web 应用程序。

该 Web 应用程序将客户信息存储在对象数组中，每个客户对象都有以下属性：

- 客户名称
- 最近订单日期
- 订单数量

内部资料，严禁传播

您需要创建和填充一个客户列表，并检查这些客户中有谁在最近 3 年中下过订单。
您应该如何完成该代码？若要答题，请从答案区中选择合适的代码段。

答案区：

```
for(var i=0;i<客户.length;i++){  
    var 客户= 客户[i];  
    var 当前日期 = new Date();  
    var 订单日期 = new Date(客户.最近订单日期);  
    if(____1____ - ____2____ < 3){  
        console.log(“客户”+客户[i].客户名称+”已下订单”+  
            日期差值(当前日期, 订单日期));  
    }  
}
```

| | |
|---|--------------------------|
| 1 | Date(当前日期).getFullYear() |
| | 当前日期.getFullYear() |
| | getFullYear() |
| | getDate |
| 2 | Date(订单日期).getFullYear() |
| | 订单日期.getFullYear() |
| | getFullYear() |
| | getDate |

44. 您要为 Fourth Coffee 编写一个用于跟踪客户购买记录的 JavaScript 程序。
每个客户在数据库中都存储着姓名、地址和所有购买的记录。
您需要确存储的数据的数据类型正确无误。若要答题，请将相应的数据类型拖动到正确的代码段。每个数据类型可使用一次、多次或不使用。您可能需要拖动窗格之间的拆分栏或滚动才能查看内容。

数据类型：

| | | | | |
|--------|--------|---------|-----------|------|
| String | Number | Boolean | Undefined | Null |
|--------|--------|---------|-----------|------|

答案区：

| | |
|--|-----------|
| var 首字母 = ‘J’ ; | String |
| var 地址 = 4567+ “Main St Buffalo, NY 98052 “; | String |
| var t = typeof(32); | Number |
| var 活跃 = true; | Boolean |
| var 购买 = 4.99; | Number |
| var 历史记录; | Undefined |

45. 您要创建一个包含脚本的网页，脚本中有一个名为数学的函数。
该函数接受以下三个函数：
第一个参数是一个字符串，其中包含要执行的数学运算的名称。
第二个参数是数学运算中的第一个数字。
第三个参数是数学运算中的第二个数字。
该函数将基于运算调用内部函数。
您应该如何完成该代码？若要答题，请从答案区中选择适当的代码段。

答案区：

```
function 数学(运算, a, b) {  
    switch(运算) {  
        case '乘法':  
            1  
        case '除法':  
            2  
    }  
    3  
    return x * y;  
}  
    4  
    return n/d;  
}  
  
console.log(数学("除法", 4, 3));  
console.log(数学("乘法", 4, 3));
```

| | |
|---|--------------------|
| 1 | return 乘法(a, b); |
| | return 乘法(x, y); |
| | return 乘法(n, d); |
| | return 乘法(); |
| 2 | return 除法(a, b); |
| | return 除法(x, y); |
| | return 除法(n, d); |
| | return 除法(); |
| 3 | function 乘法(a, b); |
| | function 乘法(x, y); |
| | function 乘法(n, d); |
| | function 乘法(); |
| 4 | function 除法(a, b); |
| | function 除法(x, y); |
| | function 除法(n, d); |
| | function 除法(); |

46. 您要编写一个可以更改游戏中的玩家得分的函数。该函数具有以下要求：

- 该函数接受三个参数：
 - 积分是 Number
 - 奖励是 Boolean
 - 分数是 Number
- 如果没有为分数指定值，则分数从 1 开始
- 如果奖励为 true, 则分数必须加一倍
- 检查奖励后，分数必须加到积分
- 最终返回积分

您编写以下代码，添加行号只是为了便于参考。

```
01 function 更改分值(积分, 奖励, 分数) {
02
03   if (奖励 == true) {
04     分数 = 分数 * 2;
05   }
06   积分 = 积分 + 分数;
07   return 积分;
08 }
09 var 分数 = 5;
10 var 积分 = 10;
11 var 新分值 = 更改分值(积分, false, 分数);
12 console.log(新分值);
```

判断以下每项表述是否正确。如果表述正确，则选择“是”；表述错误，则选择“否”。

是 否

要满足要求：应该在第 02 行中放入以下代码：

if(分数 == undefined) 分数 = 1;

是

运行该代码后，第 07 行上的积分值为 15。

是

如果仅使用两个参数调用该函数，则第三个参数的值为 0。

否

第 04 行还将修改第 09 行声明的变量分数的值。

否

47. 您为 Fabrikam, Inc. 工作。您需要创建一个满足以下要求的函数：

JavaScript 代码必须在严格模式中执行。

- 该函数必须返回产品名称、重量和收入。
- 收入的格式必须采用适用于计算机区域设置的货币格式。
- 重量的格式必须以小数点后两位小数的格式显示。

您应该如何完成该代码？若要答题，请从答案区中选择合适的代码段。

答案区：

```
1
function 计算(产品, 重量, 金额) {
  2
  3
  var 对账单 = “您有 “+磅+” 的 “+产品+” 价值 “+收入+” . “;
  return 对账单;
}
function 开始() {
  console.log(计算(“沙子”, 75.124, 77129486));
}
```

| | |
|---|---------------|
| 1 | use strict |
| | “use strict;” |

| | |
|---|-------------------------------|
| | use strict; |
| | “use strict”; |
| 2 | 收入 = 金额.toLocaleString(); |
| | 收入 = 金额.toString(); |
| | var 收入 = 金额.toLocaleString(); |
| | var 收入 = 金额.toString(); |
| 3 | 磅 = 重量.toFixed(2); |
| | 磅 = 重量.toPrecision(2); |
| | var 磅 = 重量.toFixed(2); |
| | var 磅 = 重量.toPrecision(2); |

48. 您要使用 JavaScript 开发一个三连棋程序。您创建以下代码：

```
var 网格 = new Array();
网格[0] = ['-', '-', 'X'];
网格[1] = ['-', '-', '-'];
网格[2] = ['-', '0', '-'];
```

根据代码段中提供的信息，使用下拉菜单选择每个问题的答案。

答案区：

哪个数组元素包含 “X”？

| | | | |
|----------|----------|----------|----------|
| 网格[0][2] | 网格[1][3] | 网格[2][0] | 网格[3][1] |
|----------|----------|----------|----------|

哪个数组元素包含 “0”？

| | | | |
|----------|----------|----------|----------|
| 网格[1][2] | 网格[2][3] | 网格[2][1] | 网格[3][2] |
|----------|----------|----------|----------|

49. 此问题要求您评估带下划线的文本以判断其对错。

您检查以下 JavaScript 代码：

```
var x = “10”;
```

```
var y = x+10;
```

在该代码执行时，y 的值为 undefined。

请检查带下划线的文本。如果该文本使得该项表述正确，请选择“无需更改”。否则，请选择使该项表述正确的答案选项。

无需更改

y 的值为 20

y 的值为” 1010”

y 的值为” NaN”

50. 您要编写一个 JavaScript 程序，用来收集员工数据并将其存储在数据库中。

内部资料，严禁传播

您的程序处理大量数据，包括文本和不同类型的数字。

您需要确保该程序处理数据时可将数据以正确的数据类型存储在数据库中。

对于每个代码段，确定要处理的数据类型。若要答题，请将左侧列中的数据类型拖到右侧对应的代码段上。每个数据类型可以使用一次、多次或不使用。

数据类型：

| | | | | |
|---------|--------|--------|--------|-----------|
| Boolean | Number | String | Object | Undefined |
|---------|--------|--------|--------|-----------|

答案区：

| | |
|------------------|---------|
| var age = 23; | Number |
| var 豁免 = false; | Boolean |
| var 首字母 = 'D' ; | String |
| var 工资 = 123.5 | Number |
| var 邮编 = "81000" | String |

51. 您要针对以下 JavaScript 代码执行单元测试。

```
function 验证密码(密码) {  
    var 已验证 = !isNaN(密码) && 密码.toString().length ==4;  
    return 已验证;  
}
```

通过向”验证密码()”函数传递不同参数对该函数进行测试。

对于以下每个参数，若该函数返回 true,则选择“是”；否则选择”否”。

答案区：

| | | |
|--------|---|---|
| | 是 | 否 |
| “ABCD” | 否 | |
| “1234” | 是 | |
| 1234 | 是 | |
| 20*50 | 是 | |

52. 您检查以下网页标记：

```
<form name="问题票证" action="mailto:help@contoso.com" method="post">  
    <input name="问题描述" type="text" />  
    <input name="您的姓名" type="text" />  
    <input name="您的电话号码" type="tel" />  
    <button>创建问题票证</button>  
</form>
```

该网页允许用户创建问题票证并向 help@contoso.com 发送电子邮件。电子邮件中的信息包含问题描述、用户姓名和用户电话号码。

只要该页尝试发送问题票证，您就需要执行针对用户电话号码的自定义验证。

您应该使用表单对象的哪种属性、方法或事件？

onsubmit

submit

checkValidity

target

53. 您要为 Woodgroov 银行编写一个程序。“更新()”函数必须使用用户输入更新段落元素，然后隐藏输入框。
您创建以下代码。添加行号只是为了便于参考。

```
01 <html>
02 <body>
03 <p id="para">输入您的姓名</p>
04 <input type="text" id="box" onchange="更新()" value="">
05 <script>
06 var 输出 = document.getElementById("para");
07 var 输入 = document.getElementById("box");
08 function 更新() {
09
10
11 }
12 </script>
13 </body>
14 </html>
```

您应该在第 09 行和第 10 行添加哪个代码？

输出.value = 输入.innerHTML;
输出.hidden = true;

输出.innerHTML= 输入.innerHTML;
输入.style.visibility = false;

输出.innerHTML = 输入.value;
输入.hidden = true;

输出 = 输入;
输入.hidden = true;

54. 您的讲师要求您在使用函数“显示消息()”时使用异常处理。您的讲师希望函数“显示()”始终运行，不论是否出现异常。若出现异常，该脚本需要调用函数“日志显示信息错误()”和“正确的显示信息”。
您需要实现异常处理以满足您讲师的要求。
您应如何完成该代码？答题时，请从答案区选择合适的选项。

1

显示信息();

```
}  
2  
日志显示信息错误();  
正确的显示信息();  
}  
3  
显示();  
}
```

答案区:

| | |
|---|--------------|
| 1 | try(消息){ |
| | try{ |
| | catch(消息) |
| | finally{ |
| | catch{ |
| 2 | finally{ |
| | try{ |
| | catch(消息) |
| | finally(消息){ |
| | catch{ |
| 3 | finally(消息){ |
| | try{ |
| | catch(消息) |
| | finally{ |
| | try(消息){ |

55. 您要编写一个针对会计系统的 JavaScript 应用程序。
您创建以下代码。添加行号只是为了便于参考。

```
01 var 名字 = "Ari";  
02 var 姓氏 = "Bixhorn";  
03 var 全名 = 名字 + " " + 姓氏;  
04 var 全名工资 = 全名 + " " + 工资;  
05 var 工资 = 48000;  
06 console.log(全名工资);
```

运行该程序的结果如何?

Ari Bixhorn undefined

Ari Bixhorn 48000

语法错误

运行时错误

56. 您要编写一个 JavaScript 函数，该函数接受名为 x 的变量并计算算术公式。

该公式如下所述：

x 先平方，然后再乘以-1，其中 x 是传入该函数的值，y 是该函数返回的结果。

您已经创建了以下代码，添加行号只是为了便于参考。

```
01 function 平方(x){
02
03 return y;
04 }
```

您需要确保结果正确。

您应该如何完成第 02 行？若要答题，请将相应的代码段拖动到正确的位置。每个代码段可使用一次、多次或不使用。您可能需要拖动窗格之间的拆分栏或滚动才能查看内容。

注：正确的答案选项顺序不止一个。只要选择了正确的顺序就可得分。

代码段：

| | | | | | | |
|---|----|---|--|----|---|---|
| - | -1 | 2 | | -x | * | + |
|---|----|---|--|----|---|---|

答案区：

y = 1 (2 3 4)

| | |
|---|---|
| 1 | - |
| 2 | x |
| 3 | * |
| 4 | x |

57. 判断以下每项表述是否正确。如果表述正确，则选择“是”；表述错误，则选择“否”。

alert() 方法显示一个包含“是”和“否”按钮的弹出框。

是 否

☒否

getElementById(elementName) 方法返回具有 name 属性的元素，属性值是在元素名称参数中指定的值。

☒否

无需引用 window 对象即可编写 window.prompt() 方法。

☒是

将 cookie 的到期日期设置为当前之前的日期和时间将导致 cookie 被删除。

☒是

58. 您检查以下 JavaScript 代码：

```
function 英里数(公里){
    //1 公里=0.621371 英里
    return 0.621371*公里
}
```

判断以下每项表述是否正确。如果表述正确，则选择“是”；表述错误，则选择“否”。

注：每个正确回答的一分。

答案区：

是 否

- 该代码使用注释。

该代码使用适当的缩进。

该代码使用的命名约定。

return 语句使用正确的语法。
- 一是

一是

一是

一是

59. 您要为 Adventure Works Cycles 编写一个程序。该程序的其中一个函数用来跟踪商店自行车和自行车轮胎的总数。对于添加的每个自行车，都要随之添加两个自行车轮胎。您需要使用正确的方法完成代码段以确保添加新自行车时总数是正确的。您应该如何完成该代码段？若要答题，请从答案区中选择适当的代码段。
注：每选对一项得一分。

答案区：

```
var 自行车 = 0;
Var 轮胎 = 0;
function 添加自行车 () {
    1
    2
}
```

| | |
|---|------------|
| 1 | 自行车 *=1 |
| | 自行车++ |
| | 自行车+=2 |
| | 自行车=1 |
| 2 | 轮胎++; |
| | 轮胎 = 2; |
| | 轮胎 = 轮胎+1; |
| | 轮胎 += 2; |

60. 您要在 HTML 文档内编写 JavaScript。如果 JavaScript 已禁用，则必须显示一条消息告知用户他们需要启用 JavaScript。
您必须在 JavaScript 被禁用时选择正确的 HTML 标记来显示内容。
您应该标记哪个标记？

meta

script

noscript

link

61. 您要编写一个针对电话公司的 JavaScript 的程序。
您需要在用户于段落内移动鼠标时将段落元素改为“可以打电话”
您应该如何完成该代码？若要答题，请从答案区选择适当的代码段。
答案区：


```
<html>
<body>
  <p id = "para" 1 = "悬停（' 可以' ）" 2 = "悬停（' 不能' ）".>
    不能打电话</p>
  <script>
    function 悬停（可呼叫）{
      document.getElementById（"pare"）.innerHTML = 可呼叫 + "打电话"
    }
  </script>
</body>
</hml>
```

1	onmouseover
	onmouseout
	onclick
	onchange
2	onmouseovr
	onmouseout
	onclick
	onchange

62. 您要使用 JavaScript 创建一个动态 HTML 文档
您需要创建一个弹出窗口，用来显示用户在单击某个按钮时出现的其他信息。
您应该使用哪个对象？

body

window

screen

document

63. 您要创建一个这样的网页，该网页可以在用户单击“添加”按钮时动态创建输入字段。
每个输入字段都必须是数字，并且将输入分数指定为其占位符文本。您想要动态添加一个输入字段。
您该如何完成该代码？若要答题，请从答案区中选择合适的值。
注：每选对一项得一分。

答案区：

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <script>
    function 添加分值字段（）
    {
      var 字段 = document. 1 （“input”）
```

```
        字段. 2 ("type", "number") ;
        字段. 3 ("placeholder", "输入分数") ;
        容器. 4 (字段) ;

</script>
</head>
< body onload= "onload()" >
    <div id= "容器" style= "display:flex" >
        < input type= "number" placeholder= "输入分数" >
        <input type= "number" placeholder= "输入分数" >
        <input type= "number" placeholder= "输入分数" >
    </div>
    <button onclick= "添加分数值字段 () " >添加</button>
<./body>
```

1	appendChild
	createAttribute
	createElement
	createTextNode
2	appendChild
	createAttribute
	setAttribute
3	appendChild
	createAttribute
	setAttribute
4	appendChild
	createElement
	insertAdjacentElement

64. 您任职于 Humongous 保险公司。您需要创建一个脚本，该脚本将用于基本用户年龄分配一个类别，根据以下要求分配类别：

- 24 岁到 36 岁的用户分配到“类别 1”
- 36 岁到 46 岁的用户分配到“类别 2”
- 其他所有用户分配到“类别 3”

您需要完成满足上述要求的代码。

若要答题，请将相应的代码段拖动到正确位置。每个代码段可使用一次，多次或不使用。

您可根据需要拖动窗格之间的拆分栏或滚动才能查看内容。

注：正确的答案选项顺序不止一个。只要选择了正确的顺序就可得分。

注：每选对一项得一分。

代码段：

else if (年龄 >=36 && 年龄 <=45)
if (年龄 >45)
if (年龄>=24 && 年龄 <=35)
else
else if (年龄 >=24 && 年龄 <=35)

if (年龄>=36 && 年龄 <=45)
else if (年龄 > 45)

答案区:

```
var 类别;  
1. _____  
类别 = '类别 1 ' ;  
2. _____  
类别 = '类别 2' ;  
3. _____  
类别 = '类别 3' ;
```

1	if (年龄>=24 && 年龄 <=35)
2	else if (年龄 >=36 && 年龄 <=45)
3	else

65. 您要为 Graphic 设计院编写一个 JavaScript 程序。该程序的一项功能是检查图片的高度是否大于等于最小值 50 且小于 100。
您应该如何完成改代码？若要答题，请从答案区中选择适当的代码段。
注：每选对一项得一分。

答案区:

```
var 有效 = false;  
var 最小高度 = 50;  
var 最大高度 = 100;  
function 有效图片 (高度, 宽度) {  
  If (高度__1.____ 最小高度__2.____高度__3____.最大高度) {  
    有效 = true  
  }  
}
```

1	<
	>
	<=
	>=
2	&&
3	<
	>
	<=
	>=

66. 您要创建一个针对会计系统的 JavaScript 程序。
您创建以下代码。添加行号只是为了便于参考。

```
01 function 可支取(金额, 当前余额) {
02
03     rerturn ture;
04 }
05 else {
06     return false;
07 }
08 }
```

您需要确保仅当金额小于或等于客户当前余额时，客户才能取款。

您应该如何完成第 02 行的代码？

if (金额 < 当前余额) {

if (金额 >=当前余额) {

if (金额 >当前余额) {

if (金额 <=当前余额) {

67. 您要为 Trey 调查公司编写一个 JavaScript 函数。

项目数组包含分配给每一项目的科学家数目。

您需要编写一个函数，该函数计算分配给所有项目的科学家总数。

您应该如何完成该代码？若要答题，请从答案区中选择适当的代码段。

注：每选对一项得一分。

答案区：

```
var 项目 = [3, 5, 6, 7];
var i = 0;
var 总分配 = 0;
var 计数 = 1.;
function 设置总数() {
    2.
    总分配 += 项目[i];
    i++;
}
}
```

1	项目.length
	项目[4]
2	while(i < 计数){
	while(i> 计数){
	for (i ==计数) {
	for (i !=计数) {

68. 您要创建一个引起延迟的函数。该函数具有以下要求：

- 最大值将作为参数传递。
- 计数器必须从 1 开始，每次迭代递增 1。

- 每次经历循环都必须显示计数器的值。
- 显示最大值后，该循环必须退出。

您创建以下函数定义：

```
function 等待（最大值） {  
}
```

您应该使用哪 5 个代码段来开发该函数的主体。若要答题，请将适当的代码段列表中移到答案区并以正确顺序排列它们。

注：正确的答案选项顺序不止一个。只要选择了正确的顺序就可得分。

代码段：

<code>}</code>
<code>console.log(计数++);</code>
<code>if(计数 > 最大值) break;</code>
<code>计数=1;</code>
<code>while (false){</code>
<code>if(计数 > 最大值) continue;</code>
<code>while(true){</code>

答案区：

<code>计数=1;</code>
<code>while(true){</code>
<code>if(计数 > 最大值) break;</code>
<code>console.log(计数++);</code>
<code>}</code>

69. 您要为 AdventureWorks 旅行俱乐部编写一个脚本。会员按类型划分。评估一下代码。添加行号只是为了便于参考。

```
01 function 费用（类型） {  
02     var 价格 = undefined;  
03     switch（类型） {  
04         case “A” :  
05             价格= 50;  
06             break;  
07         case “T” :  
08             价格 = 20;  
09         case “C” :  
10             价格 = 5;  
11             break;  
12         default:  
13             价格 = 100;;  
14             break;  
15     }  
16     return 价格;  
17 }
```

内部资料，严禁传播

根据代码段中提供的信息，使用下拉菜单选择每个问题的答案。

A 类会员适用什么收费标准？

5	20	50	100
---	----	----	-----

T 类会员适用什么收费标准？

5	20	50	100
---	----	----	-----

C 类会员适用什么收费标准？

5	20	50	100
---	----	----	-----

其他所有会员适用什么收费标准？

5	20	50	100
---	----	----	-----

70. 您运行以下代码：

```
var 链 = “ ”;  
var j;  
for (j = 0; j < 8; j++) {  
    if (j == 2) { continue; }  
    链 += j + “ ”;  
}
```

代码运行之后，在变量链中存储了什么值？

0 1 3 4 5 6 7

3 4 5 6 7

0 1 3 4 5 6 7 8

1 3 4 5 6 7 8

0 1

71. 您要创建一个函数来确定某年是否为闰年。

若某年能被 4 整除而又不能被 100 整除，则其为闰年。若某年同时能被 4 和 100 整除，则该年只有在还能被 400 整除时才为闰年。

您应该如何完成该代码？若要答题，请从答案区中选择适当的代码段。

注：每选对一项得一分。

答案区：

```
function 闰年(年份) {  
    var 双闰年 = __1__ .  
    双闰年 = 双闰年 && (年份 % 100 != 0);  
    双闰年 = __2__ .  
}
```

1	(年份%4 > 0);
	(年份%4 == 0);
	(年份%4 != 0);
2	双闰年 && (年份 % 400 == 0);
	双闰年 (年份 % 400 != 0);
	双闰年 (年份 % 400 == 0);