**餐厅预定管理系统详细设计**

表1.1 用户登陆模块IPO图

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块名称 | 用户登陆 | | |
| 被调用模块 |  | | |
| 调用的模块 |  | | |
| 输入数据 | 用户名，用户密码，用户类型 | 输出数据 | 用户类型 |
| 处理 | 当用户输入用户名为空时，提示用户没有输入用户名。当用户输入密码后点击登陆时，如果该用户输入的用户名和密码在该用户所在的用户类型一一对应，则登陆成功，跳转到对应的网页，否则密码错误，登陆失败 | | |
| 特殊数据结构 | List<string> 和ArrayList | | |
| 特殊算法 | 穷举法 | | |
| 代码名称 |  | | |

表1.2 用户注册模块IPO图

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块名称 | 用户注册 | | |
| 被调用模块 |  | | |
| 调用的模块 |  | | |
| 输入数据 | 用户名，用户密码，确认密码，用户类型，验证码 | 输出数据 | 注册成功，注册失败 |
| 处理 | 用户输入所有数据后，判断邮箱格式是否正确，如果正确，则发送验证码到该邮箱中，用户看到后在验证码输入框内输入，完成验证 | | |
| 特殊数据结构 | List<string> | | |
| 特殊算法 | 穷举法 | | |
| 代码名称 |  | | |

表1.3 顾客信息模块IPO图

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块名称 | 顾客信息 | | |
| 被调用模块 |  | | |
| 调用的模块 |  | | |
| 输入数据 | 用户的基本信息，姓名，电话，地址和口味偏好 | 输出数据 | True，false |
| 处理 | 通过GetCustInfo函数来获取用户的信息，通过UpdataCustInfo来修改用户信息 | | |
| 特殊数据结构 | List<string> | | |
| 特殊算法 | 穷举法 | | |
| 代码名称 |  | | |

表1.4查看餐厅信息模块IPO图

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块名称 | 查看餐厅信息 | | |
| 被调用模块 |  | | |
| 调用的模块 |  | | |
| 输入数据 | 无 | 输出数据 | 餐厅信息 |
| 处理 | 获取全部的餐厅的信息 | | |
| 特殊数据结构 | List<string> | | |
| 特殊算法 | 穷举法 | | |
| 代码名称 |  | | |

表1.5顾客预定餐厅信息处理模块IPO图

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块名称 | 预定处理 | | |
| 被调用模块 |  | | |
| 调用的模块 |  | | |
| 输入数据 | 用户到达时间，人数，餐桌号，饭菜信息 | 输出数据 | True，false |
| 处理 | 用户输入预定的一些基本信息，根据这些基本信息来判断是否已经有人在你前面在该时间段，预定了该餐厅的餐桌号.如果没有，则预定成功，如果没有则，预定失败 | | |
| 特殊数据结构 | List<string> | | |
| 特殊算法 | 穷举法 | | |
| 代码名称 |  | | |

表1.6查看预定信息模块IPO图

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块名称 | 预定查看 | | |
| 被调用模块 |  | | |
| 调用的模块 |  | | |
| 输入数据 | 无 | 输出数据 | 预定信息 |
| 处理 | 用户通过自己的编号来获取所有的订单信息，无论是已完成的还是已取消的还是在预定中 | | |
| 特殊数据结构 | List<string> | | |
| 特殊算法 | 穷举法 | | |
| 代码名称 |  | | |

表1.7评论模块IPO图

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块名称 | 评论餐厅 | | |
| 被调用模块 |  | | |
| 调用的模块 |  | | |
| 输入数据 | 评论类型，评论简述 | 输出数据 | True，false |
| 处理 | 当用户完成订单后，点击后面的评论按钮会进行对该餐厅的评论，评论完成后输入到数据库中，提示顾客评论成功 | | |
| 特殊数据结构 | List<string> | | |
| 特殊算法 | 穷举法 | | |
| 代码名称 |  | | |

表2.3.8查看评论信息模块IPO图

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块名称 | 评论查看 | | |
| 被调用模块 |  | | |
| 调用的模块 |  | | |
| 输入数据 | 无 | 输出数据 | 评论信息 |
| 处理 | 用户通过自己的编号来获取所有的评论信息 | | |
| 特殊数据结构 | List<string> | | |
| 特殊算法 | 穷举法 | | |
| 代码名称 |  | | |

表2.3.9菜单信息模块IPO图

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块名称 | 餐厅菜单信息 | | |
| 被调用模块 |  | | |
| 调用的模块 |  | | |
| 输入数据 | 无 | 输出数据 | 餐厅菜单信息 |
| 处理 | 通过餐厅编号来获取所有的饭菜的详细信息 | | |
| 特殊数据结构 | List<string> | | |
| 特殊算法 | 穷举法 | | |
| 代码名称 |  | | |

表2.3.10 餐桌信息模块IPO图

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块名称 | 餐厅餐桌信息 | | |
| 被调用模块 |  | | |
| 调用的模块 |  | | |
| 输入数据 | 无 | 输出数据 | 餐厅餐桌信息 |
| 处理 | 通过餐厅编号来获取所有的餐桌的详细信息 | | |
| 特殊数据结构 | List<string> | | |
| 特殊算法 | 穷举法 | | |
| 代码名称 |  | | |