

Vue源码剖析01

目标

-
-
- vue初
- 入



知识点

获取vue

: <https://github.com/vuejs/vue>

出 : g c e h ://g h b.c / e / e.g

前 : 2.6.11

文件结构

▼ VUE

- > .circleci
- > .github
- > .vscode
- > benchmarks
- > dist 发布目录
- > examples 范例，里面有测试代码
- > flow
- > node_modules
- > packages 核心代码之外的独立库
- > scripts 构建脚本
- > src 源码
- > test
- > types ts类型声明，上面flow是针对flow的类型声明

JS .babelrc.js

⚙️ .editorconfig

⚙️ .eslintignore

⚙️ .eslintrc.js

≡ .flowconfig

📁 .gitignore

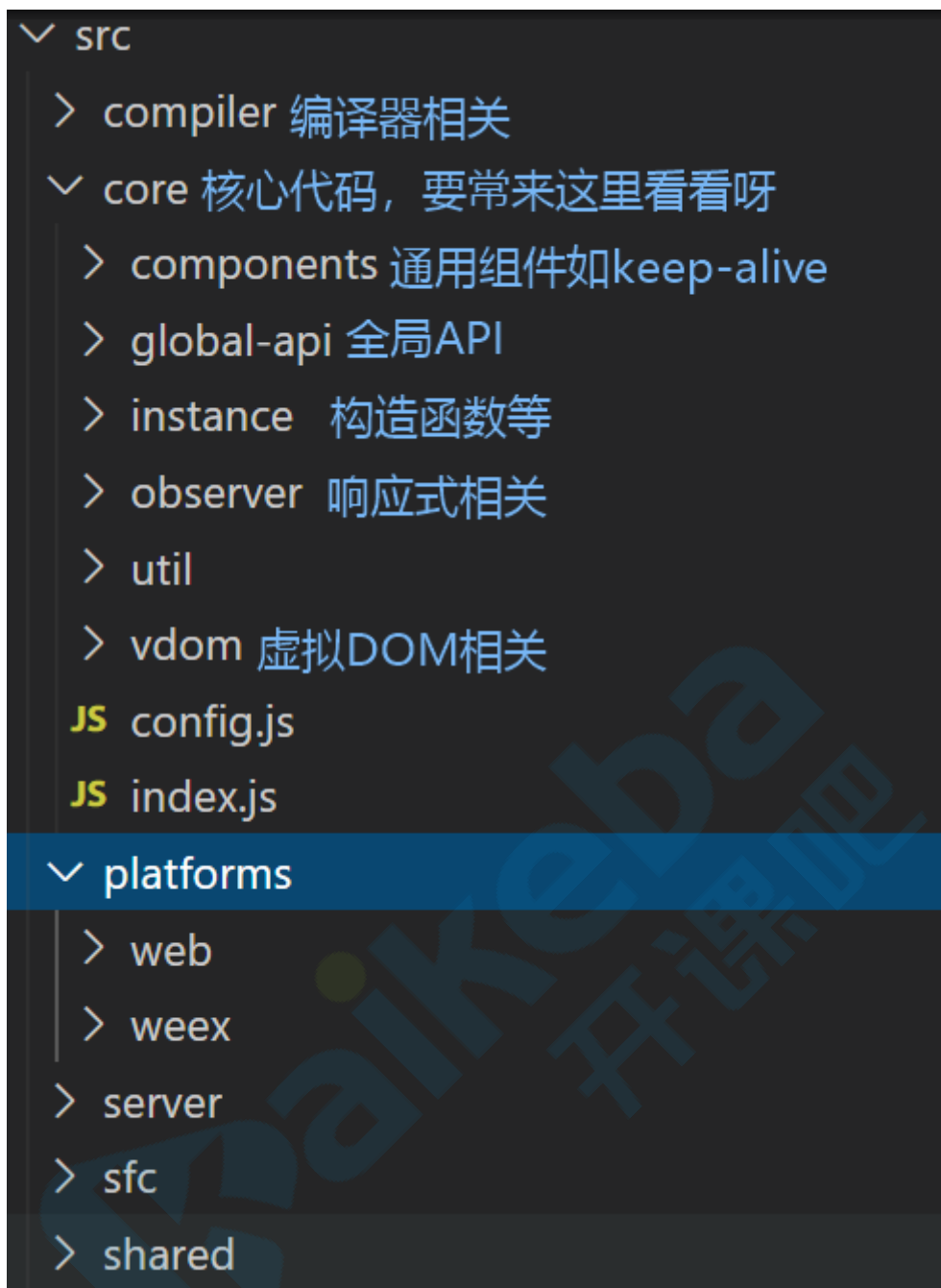
📄 BACKERS.md

🔑 LICENSE

{ } package.json

📖 README.md

👤 yarn.lock



调试环境搭建

- 依 :
- rollup: -g
- 修 dev , 加sourcemap, package.json

```
"de ": " - -c c /c f g. -- ce a --e e TARGET: eb-  
f -de ",
```

- 令: de
- 入前 创 vue.js, samples/commits/index.html

```
< c c="../..../d / e. "></ c >
```

- runtime: 仅包 `runtime` , 不包 `loader`
- common: `cjs` , 于 `webpack1`
- esm: `ES6` , 于 `webpack2+`
- umd: universal module definition, 兼 `cjs` `amd` , 于 `webpack1`

入口

dev 中 `-c c` / `c f g.` 件

TARGET: `eb-f` `-de` 出 件 , line:123

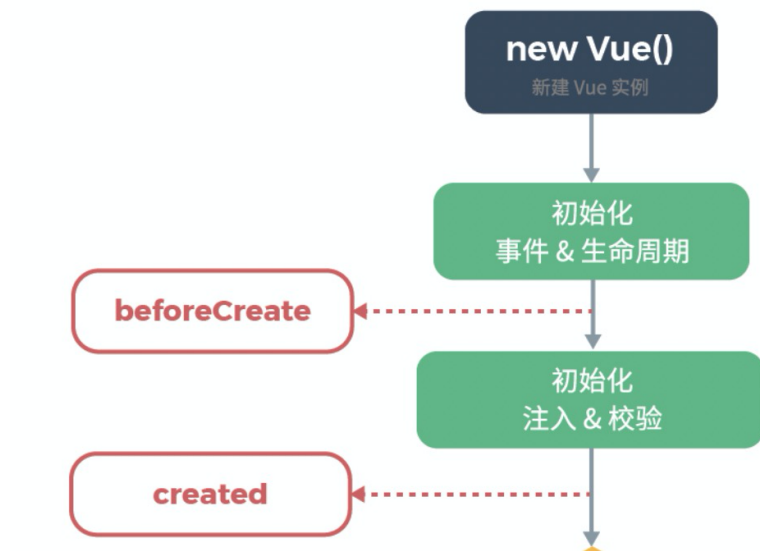
```
// R      e+c      e de e      e b d (B      e )

' eb-f      -de ':
e      : e      e(' eb/e      -      e- h-c      e . '), // 入口
de      : e      e('d / e. '), // 目标文件
f a      : ' d', // 输出规范
e      : 'de e      e ',
a a      : he: './e      -dec de ' ,
ba e ,
,
```

初始化流程

整体流程

- new Vue()
 - `_init()`
- `$mount()`
 - `mountComponent()`
 - `updateComponent()`
 - `render()`
 - `update()`
 - new `Watcher()`



例: 01-init.html

入口 platforms/web/entry-runtime-with-compiler.js

\$mount : template el

platforms/web/runtime/index.js

web 令 件

义_patch_: 丁函 , patching

义\$mount: vue 例到 主元 (dom 主元)

core/index.js

初 全 api

具体 下:

```

Vue.prototype = {}
Vue.prototype.$data = {}
Vue.prototype.$el = null
Vue.prototype.$options = {}
Vue.prototype.$watcher = {}
Vue.prototype.$compiler = {}
Vue.prototype.$data = {}
Vue.prototype.$el = null
Vue.prototype.$options = {}
Vue.prototype.$watcher = {}
Vue.prototype.$compiler = {}
Vue.prototype.$data = {}
Vue.prototype.$el = null
Vue.prototype.$options = {}
Vue.prototype.$watcher = {}
Vue.prototype.$compiler = {}

```

core/instance/index.js

Vue 函 义

义Vue 例API

```

function Vue (options) {
  // 构造函数仅执行了_
  this._init(options)

  // 实现 函数
  this._mount(options) // 状态相关
  this._eventListeners(options) // 事件相关
  this._lifecycleHooks(options) // 生命周期
  this._render(options) // 渲染
}

```

core/instance/init.js

创建实例, 初始化其事件

```

let function (options) {
  // 处理父组件传递的事件和回调
  this._init(options)
  this._eventListeners(options)
  this._lifecycleHooks(options)
  this._render(options)
}

```

\$mount

- mountComponent

, vdom 为dom

- new Watcher()

创建 watcher

- updateComponent()

初

- update()

初, 传入vdom 为dom, 初 dom创作

- render() src\core\instance\render.js

件, vdom

代 : examples\test\01-init.html

整体流程捋一捋

new Vue() => _init() => \$mount() => mountComponent() =>

new Watcher() => updateComponent() => render() => _update()

- 关于vue
- 组件创建
 - 生命周期：使它们以某种方式做事
 - 分列举：
 - 初始：beforeCreate created beforeMount mounted
 - 更新：beforeUpdate updated
 - 销毁：beforeDestroy destroyed
 - 生命周期钩子：
 - created，组件创建后，做初始化工作
 - mounted，\$el，以dom元素为操作值，以组件为操作值
 - updated，值操作于dom，以dom为操作值
 - destroyed，组件销毁，以组件为操作值

数据响应式

MVVM，以Vue中利用了JS的[Object.defineProperty\(\)](#)，定义了getter/setter。具体Vue初始化，会调用initState，会初始化data, props, 关于data初始化

整体流程

initState (vm: Component) src\core\instance\state.js

初始化，包含 props methods data computed watch

initData核心代码是将data数据响应化

```
function initData (vm: Component) {
  // 执行数据响应化
  observe(vm._data, true /* a: true, Da: a */)
}
```

core/observer/index.js

observe 一个Observer 例

core/observer/index.js

Observer

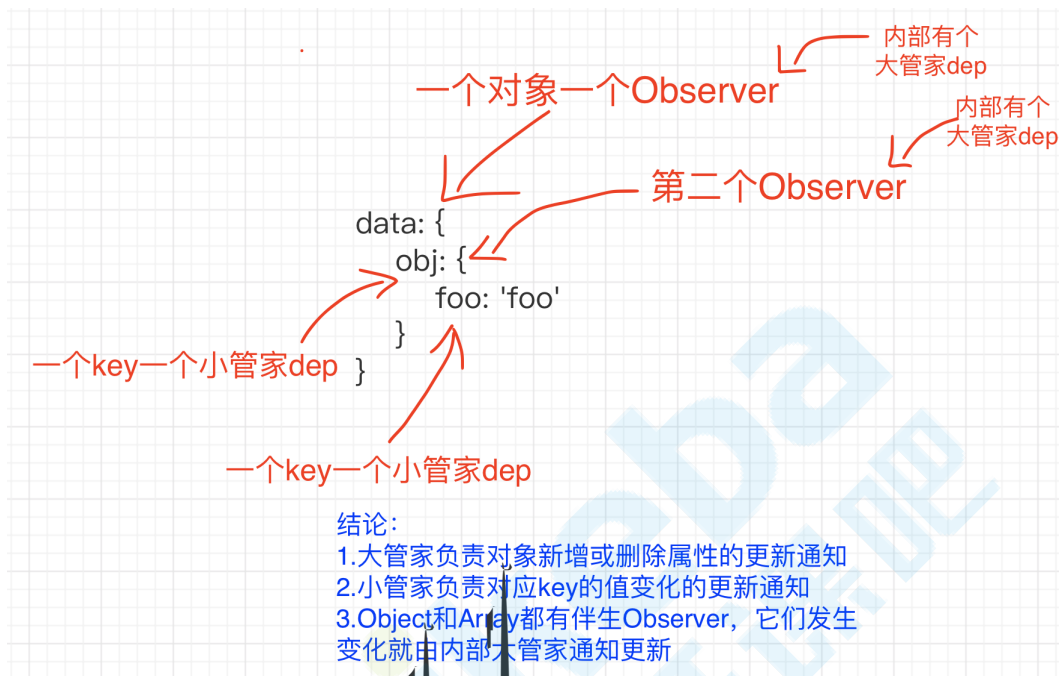
defineReactive 义

getter/setter, getter 加依 , setter

core/observer/dep.js

Dep

Watcher, 包 watcher 例 删

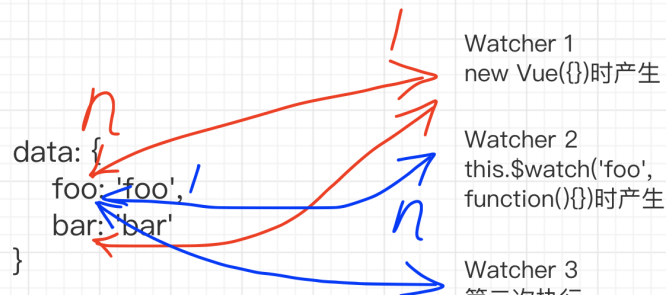


Watcher

Watcher 个 依 , 值 函 , 于\$watch API 令中
个 件也会 Watcher, 值 会 其update函

```
e      defa  c a  wa che  
c      c      ()  
ge      ()  
addDe  (de : De )  
da e  ()
```

关API: \$ a che



结论:

1. new Vue()或者组件创建产生的Watcher实例称为render watcher, 一个组件一个; 当前Vue实例同时用到foo和bar, watcher和dep对应关系是1: N;
2. 当使用\$watch()或者watch、computed选项时产生的Watcher称为user watcher, 例子中\$watch()执行了两次, 生成了两个Watcher实例, 它们都是侦测foo, 此时watcher和dep对应关系是N:1;
3. 以上情况说明两者对应关系实际是N:N, 因此需要相互保存引用关系

代 examples\test\02-1-reactive.html

数组响应化

侦 不 , 们 作 使 push pop splice , 办
以vue中 些 dep

src\core\observer\array.js

为 中 7个 以 内 义

Observer中覆盖数组原型

```
f (A a . A a ( a e))
// 替换数组原型
A g e ( a e, a a Me h d ) // a e. __ __ = a a Me h d
h . b e eA a ( a e)
```

代 examples\test\02-2-reactive-arr.html

关API: `Vue.prototype.$watch` / `Vue.prototype.$watch`

```
data:
  a : []
```

```
a . e g h = 0  
a [ de ] =  
  
v e. e ()  
v e.de ()
```

作业:初始化流程思维导图

-
-
-

Kaikeba
开课吧