登录 | 注册

# **Embedded Linux Development**

₩ 目录视图

**≔** 摘要视图



个人资料



jack0106

访问: 138949次

积分: 1776

等级: BLOG 4

排名: 第16664名

原创: 32篇 转载: 7篇

译文: 0篇 评论: 116条

文章搜索

文章分类

http://www.alibuybuy.com/posts/703

文章存档

2012年03月 (1)

2011年10月 (1)

2011年09月 (1)

2011年08月 (2)

2011年07月 (2)

展开

阅读排行

dbus-daemon使用技巧

meego开发的学习路线

meego平台程序开发总结 (12852)

程序员安装ubuntu10.04 (7124)

【1024程序员节】我们的世界不只0和1 【观点】有了深度学习,你还学传统机器学习算法么?

【知识库】深度学习知识图谱上线

dbus-daemon使用技巧

标签: session 桌面环境 unix 脚本 路由器 终端

2010-05-13 18:32

18749人阅读

评论(3) 收藏 举报

■版权声明:本文为博主原创文章,未经博主允许不得转载。

转载时请注明出处和作者联系方式

文章出处: http://blog.csdn.NET/jack0106

作者联系方式: 冯牮 fengjian0106@yahoo.com.cn

dbus-daemon是一个后台进程,负责消息的转发。它就像个路由器。最常见的基于dbus的程序也是符合C/S结 构的。

比如我们自己写了两个程序,A和B,其中A是客户,B是服务。假设A要调用B的一个函数C,那么实际的消息流 动方向是: A告诉dbus-daemon我要调用B的C函数,然后dbus-daemon则去调用B的C函数,如果C有返回值的 话,B会把返回值告诉dbus-daemon,然后dbus-daemon再把返回值告诉A。由此可以看出,dbus-daemon是很关 键的一个后台进程。

以ubuntu为例,通常情况下,会有两个dbus-daemon进程,一个是属于system的,一个是属于session的,这 两个进程,都是在用户登录的时候由dbus-launch启动的。

大多数普通程序,都是使用session的dbus-daemon,默认情况下,A就是将消息发给了这个属于session的 dbus-daemon.

但是在调试过程中,有时想看到一些更详细的信息,因此可以自己再启动一个dbus-daemon,现在就有一个问 题,A的消息是流向了哪一个dbus-daemon?

其实dbus-daemon是有地址的,而且有一个环境变量来表示它--DBUS\_SESSION\_BUS\_ADDRESS,可以用命 令env查看到。我们的程序,也就就是依靠这个环境变量来确认使用哪一个dbus-daemon的。

当我们登录进桌面环境的时候,系统启动脚本会调用到dbus-launch来启动一个dbus-daemon,同时会把这个 dbus-daemon的地址赋予环境变量DBUS\_SESSION\_BUS\_ADDRESS。

v4l2使用技巧 (5454) GMainLoop的实现原理和 (5047) gstreamer中的好东西, & (4144) 在Ubuntu10.04上安装qt (3892) UIViewController和UIVie (3870)

(6789)

gstreamer使用进阶

评论排行

meego开发的学习路线 (44)meego平台程序开发总结 (32)在PC上安装handset版m (7) v4I2使用技巧 (7)meego上的音乐播放器服 (5) 在Ubuntu10.10上安装me (5) dbus-daemon使用技巧 (3) meego手机上的截图程序 (2)在Ubuntu10.04上安装qt (2) GMainLoop的实现原理和 (2)

#### 推荐文章

- \* 2016 年最受欢迎的编程语言是什么?
- \* Chromium扩展(Extension) 的页面(Page)加载过程分析
- \* Android Studio 2.2 来啦
- \* 手把手教你做音乐播放器 (二) 技术原理与框架设计
- \* JVM 性能调优实战之:使用阿里开源工具 TProfiler 在海量业务代码中精确定位性能代码

## 最新评论

dbus-daemon使用技巧 chenyu105: good article, can I monitor the system dbus daemon...

dbus-daemon使用技巧 CaspianSea: 谢谢!

v4I2使用技巧

Brady的博客: camera驱动调试、技术交流、摄影爱好、兴趣爱好群: 330777216

dbus-daemon使用技巧 yebai: 不错

GMainLoop的实现原理和代码模 woaimengyou: 非常好!

v4I2使用技巧

kangear: 在ARM9开发板测试OK,太感谢了,yuv直接用pyuv播放出来了,这样可以放心的研究代码了。感谢前...

meego平台程序开发总结 leijuan\_apple: 楼主, 你好, 能 否请问一下如果在meego平台上 使用第三方的库函数呢(比如 opencv的函数库)? 使...

tracker0.9.8以及libqttracker的配 CyberLogic: hehe ,bucuo

GMainLoop的实现原理和代码模 imawolfking: 谢谢,很有收获 一般情况下,我们是不需要考虑DBUS\_SESSION\_BUS\_ADDRESS的,但是,有些时候,单独启动一个dbus-daemon,则有助于程序的调试。

比如,还是假设我们写了两个程序,A和B,其中A是客户,B是服务。同时还使用dbus的自启动功能(简要说明一下,什么是dbus的自启动----A要调用B的函数,如果B进程还没有启动,则dbus-daemon会自动的先把B进程启动起来,这就是自启动)。

由于利用dbus-daemon自启动机制运行的服务进程,都是后台进程,标准输出设备已经被重定向了,如果B进程有一些调试用的打印信息,则很难直接查看。

这个时候,就可以单独启动一个dbus-daemon,让A和B都使用我们自己启动的这个dbus-daemon,此时,这个dbus-daemon还能把B的打印信息显示出来。

先在终端下启动一个dbus-daemon,命令如下形式如下:

DBUS\_VERBOSE=1 dbus-daemon --session --print-address

这样的话,该dbus-daemon会前台执行,并且打印出它的地址,地址形式类似于unix:abstract=/tmp/dbus-YcjSNNPJHg,guid=18b385acdbd58611ffd3196b4beb69f0

然后,在执行我们的A程序的时候,设置环境变量DBUS\_SESSION\_BUS\_ADDRESS为刚才得到如这样执行A程序:

DBUS\_SESSION\_BUS\_ADDRESS=unix:abstract=/tmp/dbus-YcjSNNPJHg,guid=18b385acdbd58611ffd3196b4beb69f0 ./A

这样的话,我们的程序A和B,就是使用我们自己启动的这个dbus-daemon来转发消息了。同时,刚才启动dbus-daemon的那个终端,还会把B的打印信息显示出来。

理解上面说的这个后,还可以做的更多。

dbus-launch是一个用来启动dbus-daemon的脚本,它也会打印出它启动的那个dbus-daemon的地址。

所有使用到dbus技术的程序,都会用到DBUS\_SESSION\_BUS\_ADDRESS环境变量,所以,我们也可以用这个环境变量来控制dbus-monitor的行为。

顶踩。

上一篇 Linux audio explained-----揭开Linux音频问题的背后原因

下一篇 gstreamer使用进阶

gstreamer使用进阶 pengjiangling: 请教在终端下安 装上述插件的命令。。不胜感 激!



参考知识库



.NET知识库

905 关注 | 638 收录

### 猜你在找

Android底层技术: Java层系统服务(Android Service) 浅析 Linux 初始化 init 系统第 2 部分 UpStart

《C语言/C++学习指南》单步调试 AWK 简明教程

Docker on PowerLinux—— 技术公开课 Perf — Linux下的系统性能调优工具第 2 部分

Visual Studio 2015开发C++程序的基本使用 内核调试

【直通华为HCNA/HCNP系列R篇5】DHCP服务配置与管理 dbus-daemon的启动与使用



查看评论

3楼 chenyu105 2015-05-19 00:14发表



good article, can I monitor the system dbus\_daemon?

2楼 CaspianSea 2014-11-24 18:34发表



谢谢!

1楼 yebai 2014-04-21 17:00发表



不错

您还没有登录,请[登录]或[注册]

\*以上用户言论只代表其个人观点,不代表CSDN网站的观点或立场

## 核心技术类目

智能硬件 全部主题 Hadoop **AWS** 移动游戏 Java Android iOS Swift Docker OpenStack Spark ERP IE10 Eclipse CRM JavaScript 数据库 Ubuntu NFC WAP jQuery HTML5 Spring Apache .NET API HTML SDK IIS Fedora XML LBS Unity Rails Splashtop UML Windows Mobile QEMU KDE Cassandra CloudStack components iOS6 OPhone CouchBase 云计算 Rackspace Web App SpringSide ThinkPHP 大数据 aptech Perl Tornado Ruby Hibernate **HBase** Pure Angular Cloud Foundry Redis Scala Django Bootstrap

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 银行汇款帐号 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

网站客服 杂志客服 微博客服 webmaster@csdn.net 400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2016, CSDN.NET, All Rights Reserved



http://blog.csdn.net/jack0106/article/details/5588057