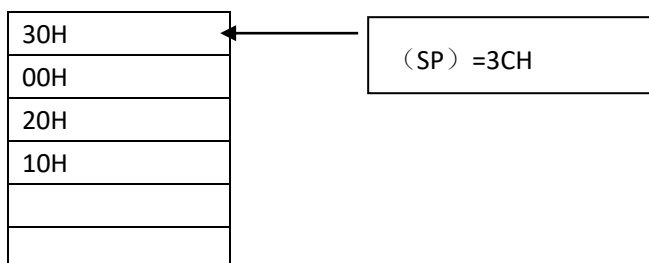
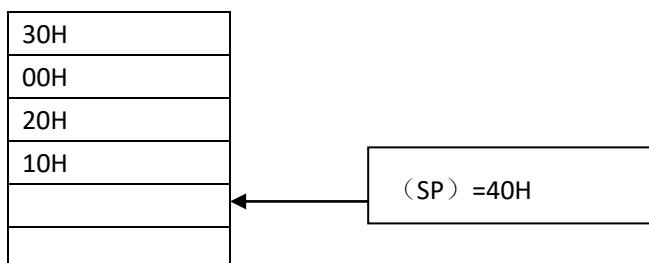


(1) 第 26 页, $-2^{n-1} + 1 \leq x \leq 2^{n-1}$ 改为 $-2^{n-1} \leq x \leq 2^{n-1} - 1$;

(2) 第 57 页, 图 5.3.1, 第二行左边一个图中, 方格内的内容不完整, 按如下形式添加:



(3) 第 57 页, 图 5.3.1, 第三行的图中, (SP) 的箭头指示应向下一格, 如下图所示:



(4) 第 63 页, 例 5.3.9 中有一个竖式, 竖式中的加号改为减号, 并写在竖式第二行, 如下所示:

```
    00110010
-   11110001
1  01000001
```

(5) 第 78 页, 第 10 题中的 $VA1+3$ 改为 $VA1+4$;

(6) 第 93 页上部有一个例子程序, 部分内容课堂上未涉及, 提示学生仅看程序框架即可;

(7) 第 106 页, 第 6 题, 第 (3) 小题, $TABL3+2$ 改为 $TABLE+2$;

(8) 第 116 页, 例 7.3.3, L3 标号处的指令之后, 添加一条指令, 如下所示:

```
L3:  MOV  RES1, BX      ; 保存商
      ADD  AX,  3        ; 添加的指令
      MOV  RES2, AX      ; 保存余数
```

(9) 第 118 页，例 7.5.1，源程序中两处 LENGTH 标识符都改为 LEN，否则与关键字冲突；

(10) 第 120 页，例 7.5.3，倒数第二条指令前添加一个标号 “EXIT1”，如下所示：

```
EXIT1:  MOV  AH,4CH
```

```
        INT  21H
```

```
CODE    ENDS
```

```
END      BEGIN
```

(11) 第 121 页，第 5 题，L3 标号后添加一条指令，如下所示：

```
L3:  INC  BX
```

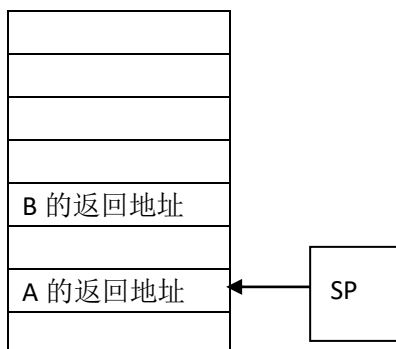
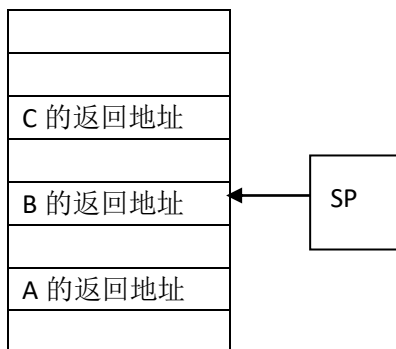
```
      LOOP L1
```

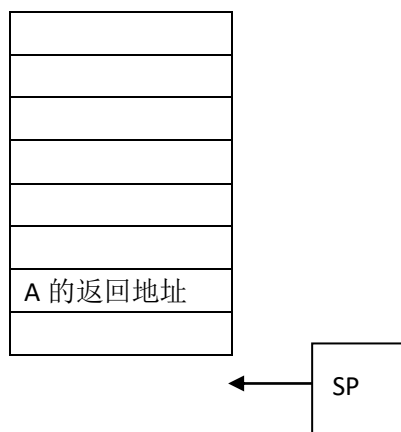
```
EX1:  .....
```

(12) 第 123 页，第 4 行第一个逗号前的内容改为如下内容：

(3) $(IP) + DISP \Rightarrow IP$,

(13) 第 124 页，上方描述堆栈操作的图，第二行三个图的 SP 指示有错误，按如下形式修改：





(14) 第 125 页，第 9 行（指令功能描述）改为如下（粗体为修改部分）：

(2) (**CS**) => (**SP**)，CALL 指令后面一条指令的**段基值**送入栈顶保存。

(15) 第 125 页，第 11 行改为如下（粗体为修改部分）：

(4) (**IP**) => (**SP**)，CALL 指令后面一条指令的**偏移量**送入栈顶保存。

(16) 第 19、21 行做分别与第 (14)、(15) 相同的修改；