

第七章 数值运算程序设计

7.1.1 十进制数加减运算

- C P U 的运算以二进制数为基础，不能直接进行十进制运算。
- 若需使用十进制表示数据，则需做数制转换或运算调整。

数制转换法

- 将十进制表示的原始数据，例如 A S C I I 码，转换为等价的二进制表示；
- 使用二进制运算指令完成二进制运算；
- 再将运算结果转换为十进制形式。

数制转换法

- 该方法原理简捷，但需要编制二、十进制数相互转换的子程序，使运算时间加长。

运算调整法

- 使用特定二进制编码表示十进制数，例如 B C D 编码；
- 使用二进制运算指令实施运算；
- 搭配使用运算调整指令对运算结果进行十进制调整，使运算结果仍为 B C D 码。

运算调整法

- 该方法原理较复杂，但使用非常方便，能够提高运算效率，因不需完成二、十进制数的相互转换。

(1) B C D 码

- 4 个连续的二进制位可看作一个十六进制位，取值范围为 0 — F。
- 若将其变化范围加上限制，仅使用 0 — 9 的取值范围，则可将它看作一个十进制位。
- B C D 码即用 4 个二进制位来表示 1 个十进制位，变化范围限定为 0 — 9。

1) 非组合类型 B C D 码

- 一个字节的低 4 位表示一个 B C D 码，高 4 位可以为 0，也可以为 0 0 1 1 B (A S C I I 码字节)。
- 数字字符的 A S C I I 码低 4 位就是一个 B C D 码。

2) 组合类型 B C D 码

- 一个字节的低 4 位和高 4 位分别表示两个 B C D 码。
- B C D 码与数字字符 A S C I I 码间存在必然的联系。
- 将 B C D 码置于字节低 4 位，高 4 位指定为 0 0 1 1 B，则此字节为对应十进制数字的 A S C I I 码。

(2) B C D 码加法运算

- 考虑一位十进制数的加法运算会遇到哪些情况.
- 1)
- 0 2 H
- + 0 3 H
- 0 5 H
- 特征：运算结果的低 4 位为 0 — 9 , A F = 0
- 调整：虽然是十六进制的加法，但是运算特征和十进制加法完全一致，不需要任何调整。

(2) B C D 码加法运算

- 2)
- 0 8 H
- + 0 4 H
- 0 C H
- 特征：结果低 4 位大于 9 ， A F = 0
- 调整：对于十六进制加法，逢 1 6 进 1 ，但对十进制加法，逢 1 0 进 1 ，此时两种加法产生不一致，需要作调整。

(2) B C D 码加法运算

- 对十进制加法来说，这种情况应该进位，却未进位，则使用十六进制方式迫使它进位，即加 6，把逢 1 0 强行变为逢 1 6。
- 0 C H
- + 0 6 H
- 1 2 H
- 如果把 1 2 H 看作十进制的运算结果，那么结果是正确的，因为 $8 + 4 = 12$

(2) B C D 码加法运算

- 3)

- 0 9 H

- + 0 8 H

- 1 1 H

- 特征：运算结果低 4 位为 0 — 9 ， A F = 1

- 调整：对于十进制加法，应该进位，但应该向高位进 1 0，而不是进 1 6，所以多进了 6，需要对运算结果作调整。

(2) B C D 码加法运算

- 这种情况应该进位，但多进了 6，调整方法为加 6，弥补进位的损失。

- $\begin{array}{r} 1\ 1\ H \end{array}$

- $\begin{array}{r} +\ 0\ 6\ H \end{array}$

- $\begin{array}{r} 1\ 7\ H \end{array}$

- 如果把 1 7 H 看作十进制运算的结果，那么结果是正确的，因为 $9 + 8 = 1\ 7$

(2) B C D 码加法运算

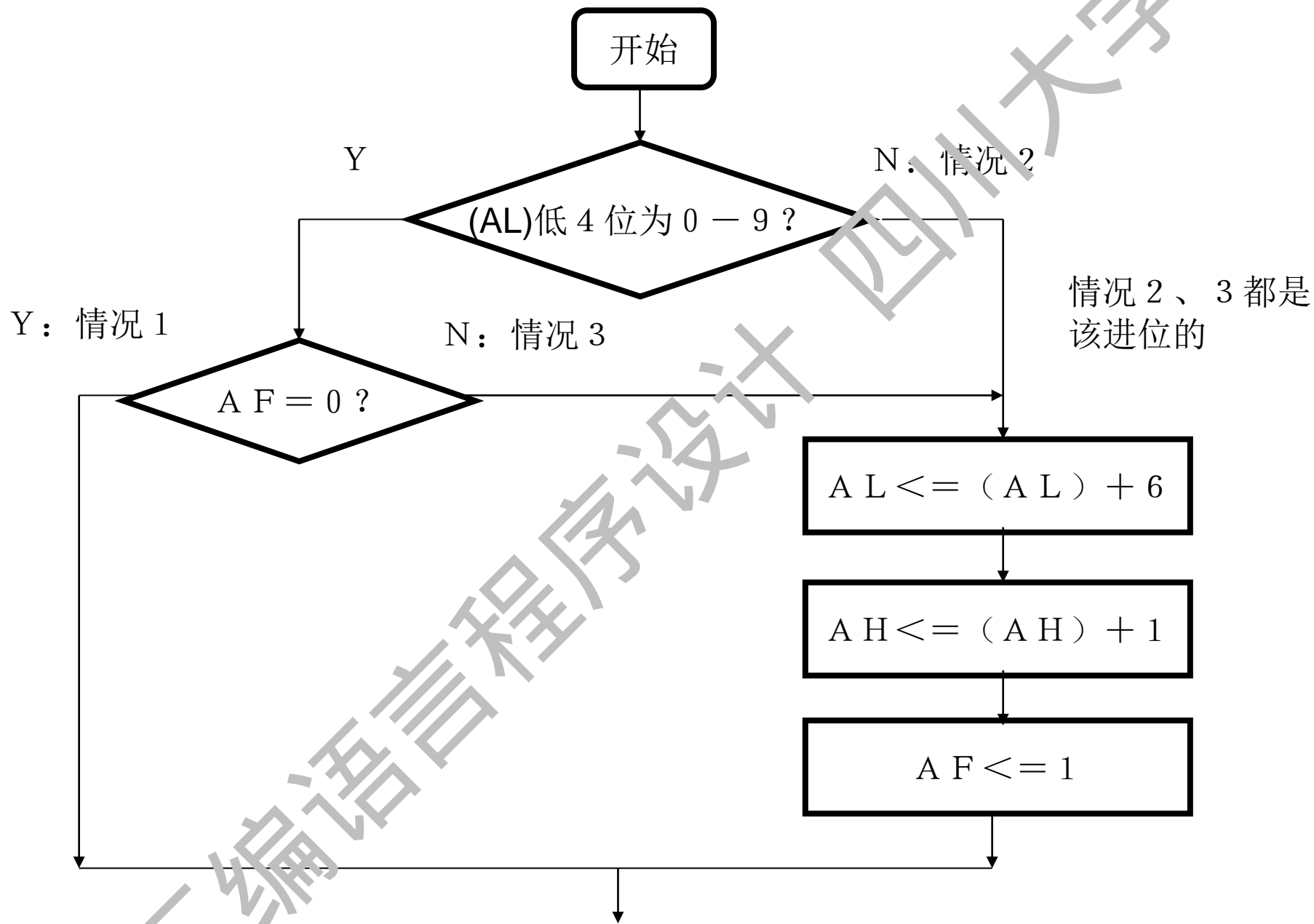
- 对于一位十进制数加法，可能遇到的进位情况仅有以上三种，对每种情况，都有相应的进位调整方法。
- 通过这些调整，可以把十六进制加法调整为十进制加法。

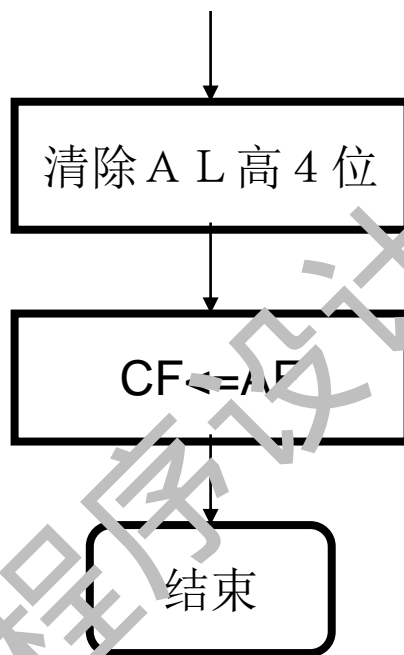
(2) B C D 码加法运算

- 1) 结果的低 4 位为 0 — 9 , $A F = 0$, 不需要调整
- 2) 结果低 4 位大于 9 , $A F = 0$, 该进位但未进位, 加 6 迫使运算进位。
- 3) 结果低 4 位为 0 — 9 , $A F = 1$, 该进位, 但多进了 6 , 加 6 作为补偿。

(2) 非组合型 B C D 码加法调整指令

- 指令格式： A A A
- (ASCII Adjust for Addition)
- 标志位影响： 仅影响 A F、 C F 标志。
- 功能： 将非组合型BCD码加法运算结果调整为正确的非组合型BCD码，并且将十进制进位反映到AF、CF标志。
- 调整过程见如下框图：（注意，这是A A A这条指令的处理流程，不是某个程序的流程）





CF、AF意义相同

(2) 非组合型 B C D 码加法调整指令

- **AAA**指令标志位解释： **AF**和**CF**取值一定相同，意义相同。
- 如果为**0**，表示对这一位**BCD**码进行加法时没有产生十进制进位。
- 如果为**1**，表示对这一位**BCD**码进行加法时产生了一个十进制进位。

执行AAA指令的前提条件

- 1) 进行十进制加法调整以前，必须先使用ADD或ADC指令作二进制加法。
- 2) 相加的两个操作数都必须是一位非组合型BCD码
- 3) 相加的结果必须保存在寄存器AL中
- 只有满足上面3个前提条件，执行AAA指令才是有意义的。

非组合型BCD码加法示例

- DATA SEGMENT
- DAA1 DB 5,9,5,9
- DAA2 DB 9,7,9,7
- RESULT DB 'THE RESULT IS:'
- RESULT1 DB 5 DUP(0), 'S'
- DATA ENDS
- STACK1 SEGMENT STACK
- DW 20H DUP(0)
- STACK1 ENDS

非组合型BCD码加法示例

- CODE SEGMENT
- ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:STACK1
- MAIN: MOV AX, DATA
- MOV DS, AX
- MOV SI, 3
- LEA DI, RESULT1+4
- MOV CX, 4
- CLC
- LOP: MOV AL, DAA1[SI]
- ADC AL, DAA2[SI]
- AAA
- LHBF

非组合型BCD码加法示例

- OR AL, 30H
- MOV [DI], AL
- SAHF
- DEC DI
- DEC SI
- LOOP LOP
- MOV BH, 30H
- JNC NEXT
- MOV BH, 31H

非组合型BCD码加法示例

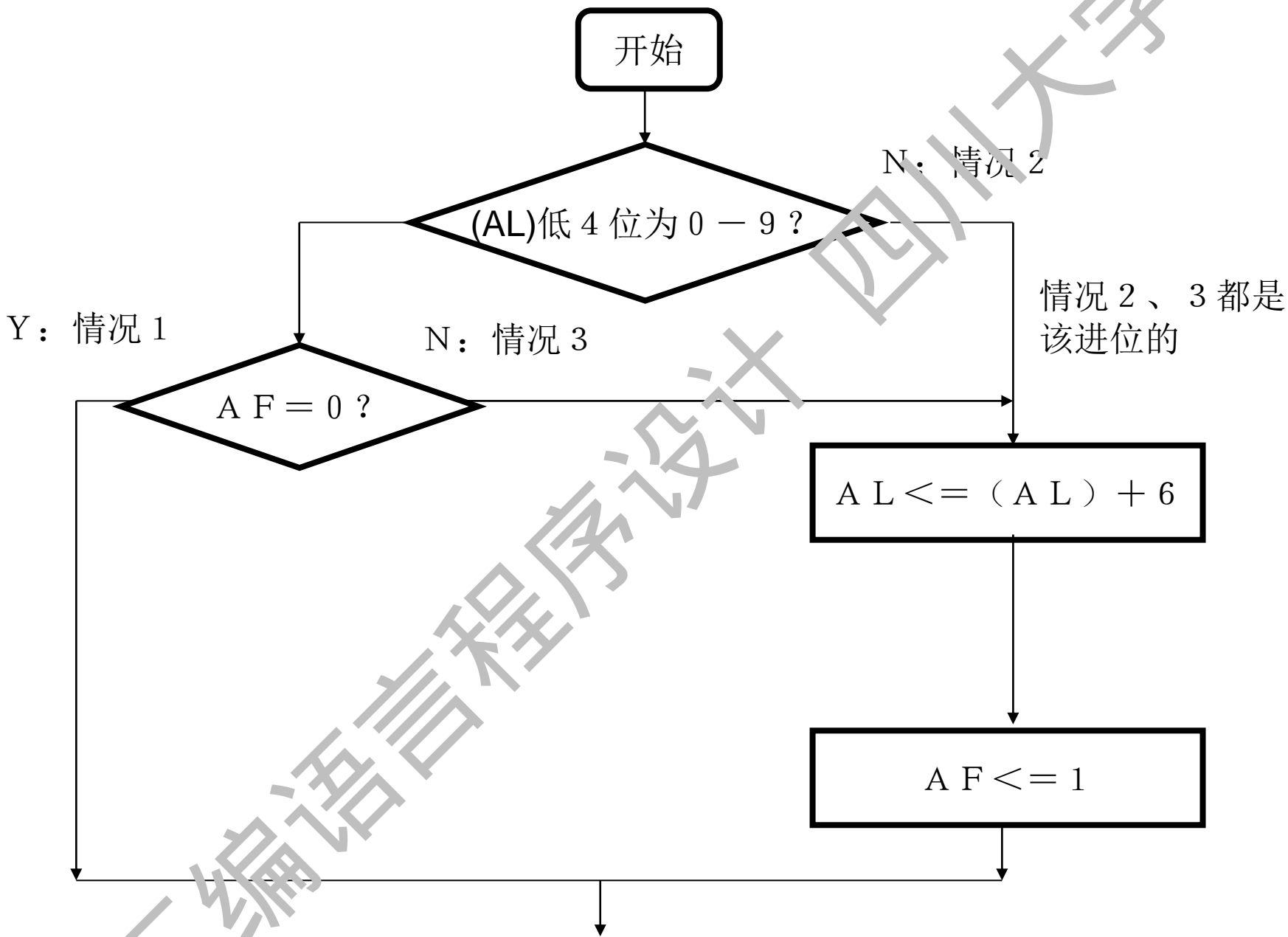
- NEXT: MOV [DI], BH
- MOV DX, OFFSET RESULT
- MOV AH, 09H
- INT 21H
- MOV AH, 4CH
- INT 21H
- CODE ENDS
- END MAIN

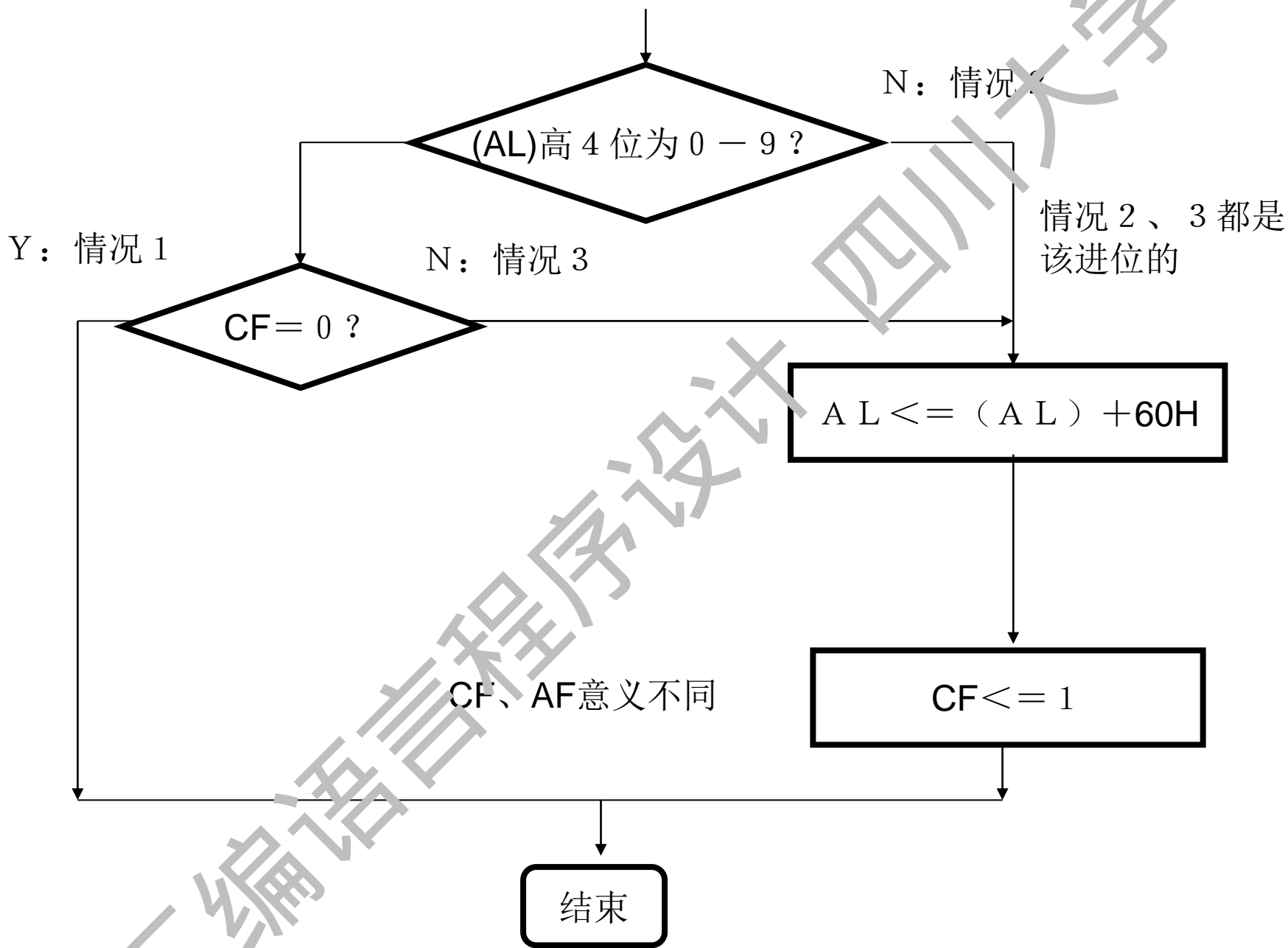
(2) 非组合型 B C D 码加法调整指令

- BCD码加法需要注意：
- 两个N位BCD码数据相加时，可能产生一个N+1位的BCD码结果。因此在程序中应将存放结果的空间留够N+1位BCD码空间。

(3) 组合型BCD码加法调整指令 DAA

- 指令格式：DAA
- 标志位影响：AF、CF
- 功能：把组合型BCD码的加法运算结果调整为正确的组合型BCD码，并把十进制进位反映到AF、CF。
- 调整过程见如下流程图：





组合型BCD码加法调整指令的标志位解释

- **AF:** 低位BCD码（低4位）是否向高位产生十进制进位，如果为0，表示没有进位，如果为1，表示产生了进位。
- **CF:** 高位BCD码（高4位）是否向更高位产生十进制进位，如果为0，表示没有进位，如果为1，表示产生了进位。

组合型BCD码加法调整指令的标志位解释

- **AF**标志不常用，因为通过二进制加法运算，低位BCD码的进位已经反映到了高位BCD码的加法当中。
- **CF**标志会经常使用在ADC指令对多字节的组合型BCD码加法当中，反映低位向高位产生的十进制进位。

执行DAA指令的前提条件

- 1) 进行十进制加法调整以前，必须先使用ADD或ADC指令作二进制加法。
- 2) 相加的两个操作数都必须是两位BCD码构成的组合型BCD码。
- 3) 相加的结果必须保存在寄存器AL中
- 只有满足上面3个前提条件，执行DAA指令才是有意义的。

(4) BCD码减法运算

- 首先考虑一位BCD码作减法会遇到哪些情况。
- 1)
- 05 H
- - 03 H
- 02 H
- 特征：运算结果为0-9，AF=0
- 调整：不需要调整，因为在这种情况下，十六进制减法和十进制减法完全一致。

(4) BCD码减法运算

- 2)
- 01
- - 03
- 0E
- 特征：运算结果大于9，AF=1
- 调整：因为借位是十六进制的，所以对于十进制运算来说，多借了6，应该从结果中减去6。

(4) BCD码减法运算

- 0E H
- - 06 H
- 08 H

- 从十进制运算角度来看，调整以后的结果是正确的， $13-5=8$ （从高位借位以后）。

(4) BCD码减法运算

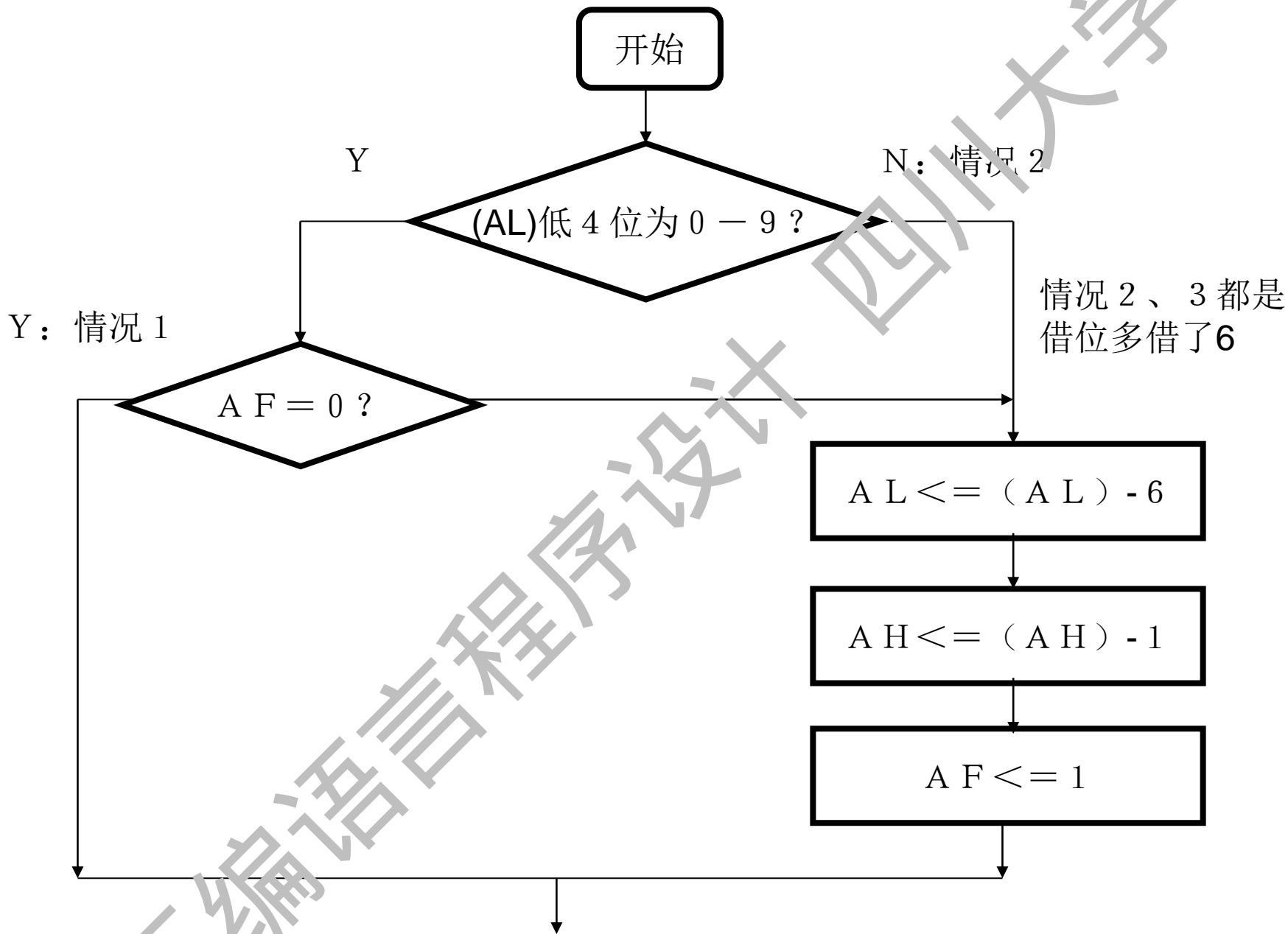
- 3)
- 01 H
- - 09 H
- 08 H
- 特征：运算结果为0.9，AF=1，
- 调整：产生了十六进制的借位，多借了6，应该从结果中减掉6。

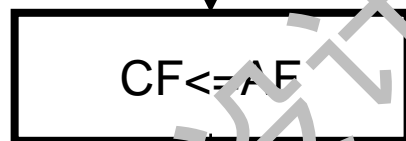
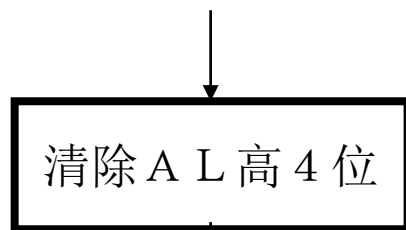
(4) BCD码减法运算

- 08 H
 - - 06 H
 - 02 H
-
- 从十进制角度讲，调整后的结果是正确的，因为 $1-9=2$ （向高位借位以后）。
 - 实际上，在减法运算中，第三种情况和第二种情况可以归纳为同一种情况，因为有共同的特征： $AF=1$ ，而且问题一致，借位时多借了6。

(5) 非组合型BCD码减法调整指令 AAS

- 指令格式：AAS
- 标志位影响：AF、CF
- 功能：把非组合型BCD码的减法结果调整为正确的非组合型BCD码，并且把十进制借位反映到AF、CF。
- AAS指令的调整过程见如下流程：（实际上减法调整比加法简单，但为保持同类指令的规整性，使用了和AAA指令相似的流程）





CF、AF意义相同



AAS指令标志位解释

- AF和CF取值一定相同，意义相同。
- 如果为0，表示对这一位BCD码进行减法时没有产生十进制借位。
- 如果为1，表示对这一位BCD码进行减法时产生了一个十进制借位。
- AAS指令和AAA指令一样，执行前必须有3个类似的必要条件，只是使用的运算指令为SUB指令或者SBB指令。

非组合型BCD码减法调整示例

- DATA SEGMENT
- SUB1 DB 5, 2, 2
- SUB2 DB 6, 2, 1
- RESULT DB 'THE RESULT IS:', 4 DUP(0), '\$'
- DATA ENDS
- STACK1 SEGMENT STACK
- DW 20H DUP(0)
- STACK1 ENDS
- CODE SEGMENT
- ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:STACK1

非组合型BCD码减法调整示例

- MAIN: MOV AX, DATA
- MOV DS, AX
- LEA SI, SUB1+2
- LEA DI, SUB2+2
- MOV AH, '+'
- MOV BX, 0
- MOV CX, 3
- LOP1: MOV AL, SUB1[BX]
- SUB AL, SUB2[BX]
- JZ NEXT1
- JNC NEXT2

非组合型BCD码减法调整示例

- MOV AH, '-'
- XCHG SI, DI
- JMP NEXT2
- NEXT1: INC BX
- LOOP LOP1
- NEXT2: MOV RESULT+14, AH
- LEA BX, RESULT+17
- MOV CX, 3
- CLC

非组合型BCD码减法调整示例

- LOP2: MOV AL, [SI]
- SBB AL, [DI]
- AAS
- LAHF
- OR AL, 30H
- MOV [BX], AL
- SAHF
- DEC SI
- DEC DI
- DEC BX
- LOOP LOP2

非组合型BCD码减法调整示例

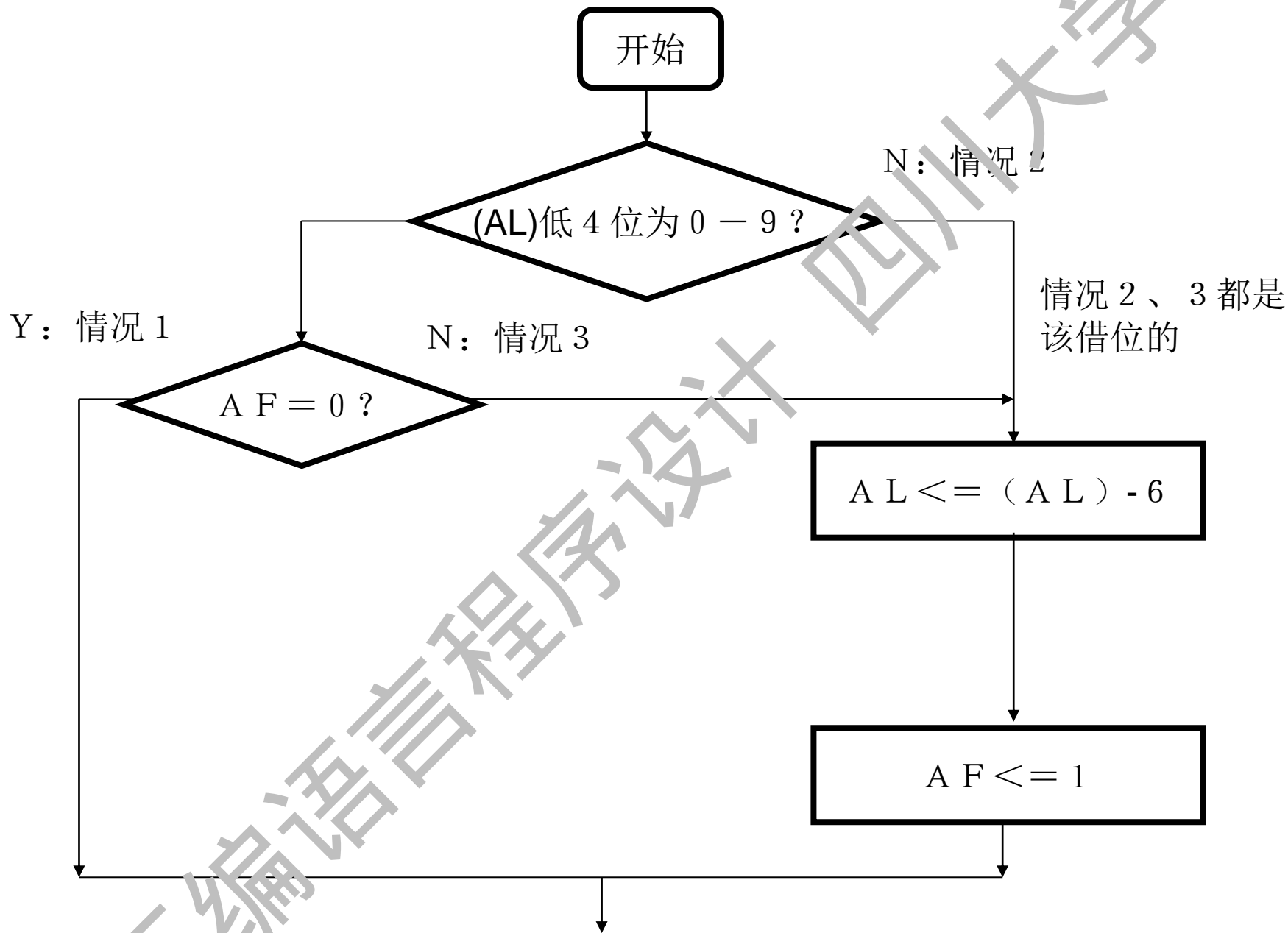
- MOV DX, OFFSET RESULT
- MOV AH, 09H
- INT 21H
- MOV AH, 4CH
- INT 21H
- CODE ENDS
- END MAIN

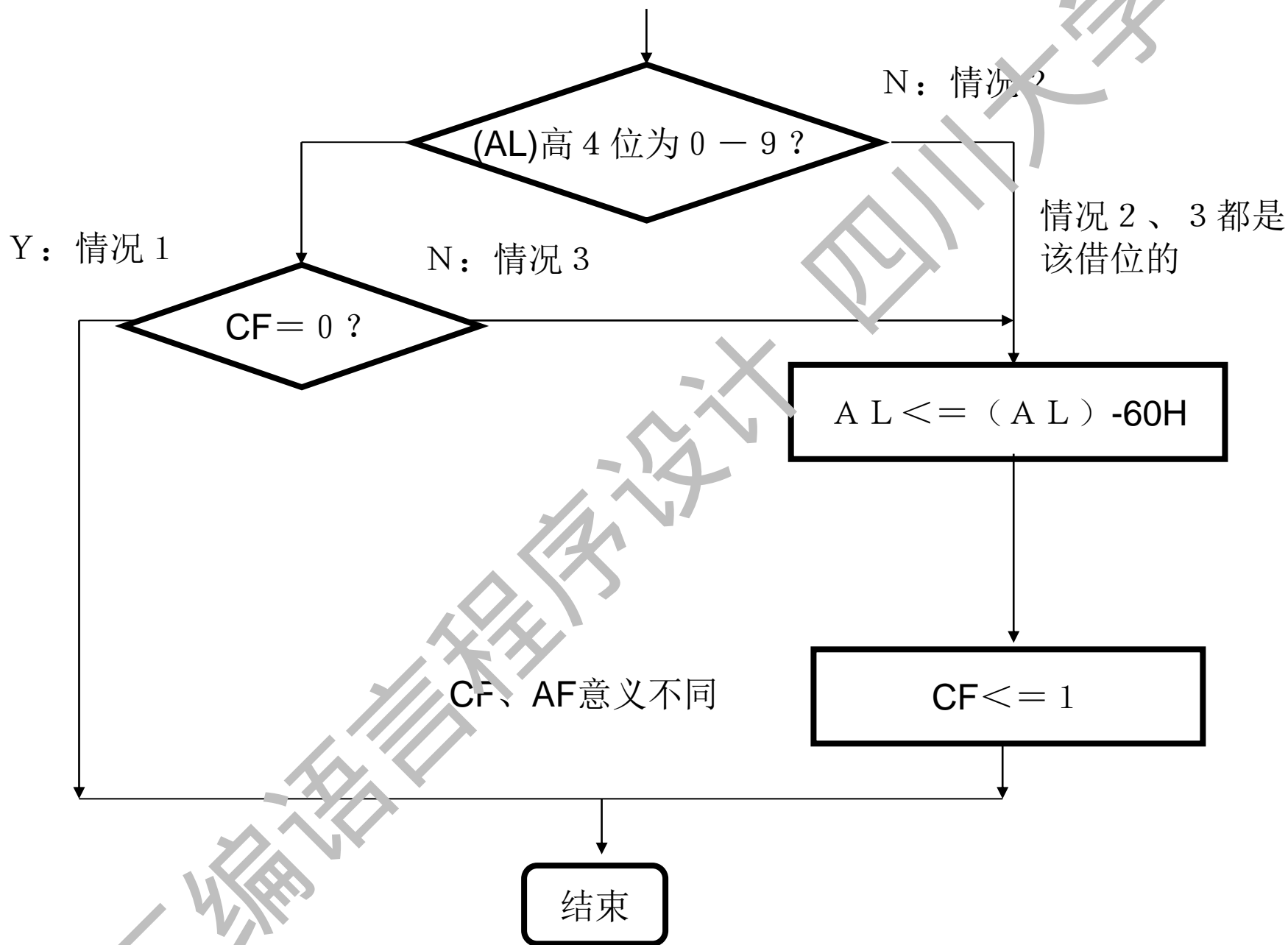
非组合型BCD码减法调整示例

- BCD码减法结果可能是负数，但BCD码运算本身没有考虑符号，所以在程序中需单独判断运算结果的符号，并合理选择减数和被减数，即绝对值较大的一个数作为被减数。

(6) 组合类型BCD码减法调整指令 DAS

- 指令格式：DAS
- 标志位影响：AF、CF
- 功能：把组合类型BCD码的减法结果调整为正确的组合类型BCD码，并且把十进制的借位反映到AF、CF标志中。
- DAS指令的调整过程如下图所示：





DAS指令的标志位解释

- **AF**: 低位BCD码（低4位）是否向高位产生十进制借位，如果为0，表示没有借位，如果为1，表示产生了借位。
- **CF**: 高位BCD码（高4位）是否向更高位产生十进制借位，如果为0，表示没有借位，如果为1，表示产生了借位。
- 和AAS指令相似，在多字节BCD码减法中，使用较多的是CF标志。

加減法調整的本質

- **BCD碼加減法的本質：**把十六進制進位或借位調整為十進制的進位或借位。
- 如果**BCD碼加法**產生了進位，那麼一定多進了6，應該加上一個6作補償。
- 如果**BCD碼減法**產生了借位，那麼一定多借了6，應該減去一個6作補償。

多位BCD码运算

- 多位BCD码的加减法与多字节、多字二进制数的加减法相似，只是需要使用调整指令对每次运算进行调整。
- BCD码运算未考虑符号，若考虑带符号运算，则需单独考虑，一般用ASCII码表示符号。
- 若考虑符号，则需先将指定的运算转换为两个正数的等价运算，并且在运算前先判断结果的符号；若是减法，还需确定正确的被减数和减数，才能得到正确结果。

BCD码加法的符号判断

- 正+正 \Rightarrow 直接进行BCD码加法运算，结果符号为正
- 正+负 \Rightarrow 正 - 正，进行BCD码减法运算，需要单独判断结果的符号，并由此确定被减数和减数。
- 负+负 \Rightarrow -（正+正），进行BCD码加法运算，结果符号为负

BCD码减法的符号判断

- 正-正 直接进行BCD码减法运算，但是需要先判断结果的符号，并由此决定被减数和减数。
- 正-负 \Rightarrow 正+正 进行BCD码加法运算，结果符号为正。
- 负-负 \Rightarrow 负+正 \Rightarrow 正-正 和第一种情况相同

课后思考

- 如何编制一个程序，能完善解决BCD码的加减运算（BCD码位数可以自定）。

7.2.1 二进制乘除运算

- 无符号数的乘除运算
- 带符号数的乘除运算

(1) 无符号数乘法指令MUL (Multiplication)

- 指令格式: MUL SRC
- SRC可使用除立即数外的任一种操作数 (字、字节)
- 功能:
- 字节乘法: $AX \leftarrow (AL) * (SRC)$
- 字乘法: $DX:AX \leftarrow (AX) * (SRC)$
- 标志位影响: CF、OF, 如果运算结果为0, CF=OF=0; 如果非0, CF=OF=1。

(2) 带符号数乘法指令IMUL (Signed Integer Multiplication)

- 指令格式: IMUL SRC
- 功能: 与MUL指令相同, 只是操作数都解释为补码, 完成的乘法操作是补码乘法。
- 标志位影响: CF、OF, 如果运算结果的高半部是低半部的符号扩展, 那么CF=OF=0; 如果不是, 则CF=OF=1。

(3) 无符号数除法指令DIV (Unsigned Division)

- 指令格式: DIV SRC
- SRC为除数, 可使用除立即数外的任意操作数 (字、字节)
- 标志位影响: 无

(3) 无符号数除法指令DIV (Unsigned Division)

- 功能:
- 字节除法: $AL \leftarrow (AX) / (SRC)$ 的商
- $AH \leftarrow (AX) / (SRC)$ 的余数
- 字除法: $AX \leftarrow (DX:AX) / (SRC)$ 的商
- $DX \leftarrow (DX:AX) / (SRC)$ 的余数

0型中断

- 在以下情况中，除法指令会引起 0 型中断：
 - 1) 除数 (S R C) $\neq 0$
 - 2) 商太大，超过了限定的范围

0型中断

- 一般出现0型中断，是因为程序中存在较严重的逻辑错误，通常是在循环结构中不断修改除数引起的。
- 0型中断一般显示“OVERFLOW”信息，用于提示用户，除法指令出现了严重的错误。

(4) 带符号数除法指令 I D I V (Signed Integer Division)

- 指令格式: I D I V S R C
- 功能: 和 D I V 指令一致, 只是将操作数看作补码, 完成的除法操作是补码除法。
- 标志位影响: 无
- 0 型中断: 如果 $(S R C) = 0$, 或者运算结果超出了补码表示范围, 那么会产生 0 型中断。

(5) 字节、字扩展指令

- 指令格式： C B W
- (Convert Byte to Word)
- 功能： 扩展字节操作数的符号位，把它转变为字操作数。 $AH \leftarrow AL$ 的符号位。
- 标志位影响： 无

(5) 字节、字扩展指令

- 指令格式： C W D
- (Convert Word to Double word)
- 功能： 扩展字操作数的符号位，把它转变为双字操作数。 $D X \leftarrow (A X)$ 的符号位。
- 标志位影响： 无

(5) 字节、字扩展指令

- 由于除法指令的被除数只能是字或双字，所以有时需要使用符号位扩展指令扩展字节补码和字补码的符号位，得到更长的被除数以满足除法指令对被除数长度的要求。

7.2.2 十进制数乘法运算

- 使用BCD码除了可以进行十进制的加减运算以外，同样可以进行乘法，计算过程与手算方式类似。

(1) BCD码乘法

- 与分析BCD码加减法一样，首先考虑一位BCD码相乘的情况。

- 0 9 H

- * 0 9 H

- 5 1 H

(1) BCD码乘法

- 最大的两个BCD码相乘得到的结果小于0FFH，完全可以放在一个字节中；
- MUL指令的乘积存放在AX中，如果两个乘数都是一位的BCD码，则乘积完全在AL中，(AH) 为全0。
- 调整过程： $AH \leq (AL) / 0AH$ 的商
- $AL \leq (AL) / 0AH$ 的余数

(1) BCD码乘法

- 51H / 0AH 的商为 08H（乘积十位上的BCD码），余数为01H（乘积个位上的BCD码）
- 通过除以0AH这一个过程，乘积已经被调整为十进制形式， $9*9=81$ 。

(2) 非组合型BCD码乘法调整指令 AAM

- 指令格式：AAM
- 功能：（AL）解释为乘积，调整为正确的BCD码后送到AX保存。
- $AH \leq (AL) / 0AH$ 的商
- $AL \leq (AL) / 0AH$ 的余数
- 标志位影响：SF、ZF、PF和其他算术运算指令中解释一致，OF、CF、AF不确定。

(2) 非组合型BCD码乘法调整指令 AAM

- **AAM**指令仅对一位BCD码乘法作调整，若要实现任意位的BCD码相乘，则需在程序设计时考虑整个乘法过程。
- 实际上BCD码乘法过程和手算乘法过程一致，为理解这一过程在程序中的具体实现，先看一个手算乘法的例子。

(2) 非组合型BCD码乘法调整指令

AAM

- 2 9 6
- * 5 7
-
- 4 2
- 6 3
- 1 4
-
- 3 0
- 4 5
- 1 0
- 1 6 8 7 2

BCD码乘法过程示意

VARX

0	1	2
2	9	6

VARY

0	1
5	7

VARZ1 (个位部分积)

3	2	1	0
2	6	4	2

VARZ2 (十位部分积)

3	2	1	0
1	4	8	0

MRLT (最终乘积)

4	3	2	1	0
1	6	8	7	2

BCD码乘法考虑符号

- 与加减法一样，BCD码乘法也需要单独考虑符号，具体的运算都是正数之间的乘法。
- 正*正 直接进行，运算结果符号为正
- 正*负 \Rightarrow - (正*正) 直接进行，运算结果符号为负。
- 负*负 \Rightarrow 正*正 直接进行，运算结果符号为正

(3) BCD码除法调整指令

- BCD码除法和乘法相似，也是对手算过程的一种模仿。
- 首先理解2位BCD码除以1位BCD码的情况是理解多位BCD码除法的基础。
- 与前面介绍的十进制调整指令不同，BCD码除法调整指令是在除法指令执行前使用的。

(3) BCD码除法调整指令

- BCD码除法调整指令假定被除数（两位非组合类型的BCD码）是存放在AX中的，（AH）为高位BCD码，（AL）为低位BCD码。
- 调整过程： $AL \leftarrow (AH) * 0.AH + (AL)$
- $AH \leftarrow 0$
- 调整目的：将AX中的两位BCD码转换为对应的二进制数存放在AL中，这个过程正好和乘法调整是相反的。

手算除法的简单例子

- $176 / 5$: (176和5都是BCD码表示)
- 1) $01 / 5 = \text{商}0 \text{ 余} 1$
- 2) $17 / 5 = \text{商}3 \text{ 余} 2$
- 3) $26 / 5 = \text{商}5 \text{ 余} 1$
- 运算结果: 把每次除法的商按照先后顺序连起来, 为35, 余数取最后一次除法的余数, 为1。

手算除法的特征

- 1) 每一次局部除法运算都是两位BCD码除一位BCD码（除数）。
- 2) 每一次得到的余数（一位BCD码），和被除数中下一次参加局部除法的BCD码组成新的2位BCD码被除数。
- 这些特征也就决定了BCD码除法的算法思路。

BCD码除法的局限

- 上面的例子中，只考虑了除数为一位BCD码的情况，若除数为多位BCD码，则在实行除法以前，需使用AAD指令调整为二进制数。
- 整个除法过程将变得更加复杂，并且对于除法操作，BCD码运算有局限性，因为二进制除数最大为一个字。
- BCD码的除法运算也可以使用逻辑上比较简单的方法：数制转换。

7.3 多精度数运算

- 多精度运算是指多字节、多字的算术运算。
- 由于8086/8088 CPU所能处理的最大数据为16位数据，如果超过这个限制，那么必须编制相应的程序来进行算术运算。
- 对于多精度数的加减运算，主要考虑将低字或低字节的进位、借位反映到高字或高字节的加减运算中。具体使用的指令为ADC、SBB。

多精度乘除法运算

- 多精度数乘除法运算和BCD码乘除法运算非常相似，也是对手算方法的一个模仿过程。

多精度乘除法运算

- BCD码乘法是以两个BCD码相乘为基础，算出乘数各个数位与被乘数各个数位相乘的部分积，把这些部分积错位相加得到最后的结果。
- 由于十进制数不能完全和几个二进制数位对应起来，十进制和二进制之间没有直接的联系，所以在每一次运算以后都必须进行十进制调整。

多精度乘除法运算

- 对于多精度数来说，原理是相通的，就字节来说，每一个字节可以看作是256进制数的一个数位；
- 同样可以求乘数各个数位与被乘数各个数位的部分积，最后把这些部分积错位相加得到最后的结果。

多精度乘除法运算

- 如果多精度数以字节为单位进行运算，那么解释为**256**进制数（**8**个二进制位），如果以字为单位进行运算，那么解释为**65536**进制数（**16**个二进制位）。
- 这些进制和**16**进制（**4**个二进制位）相似，在使用二进制运算指令时不需要任何调整。

多精度乘除法运算

- 对于除法，多精度数和BCD码也具有非常相似的特征。
- 对于BCD码，以两位BCD码除以一位BCD码作为基础模仿手算过程。
- 对于多精度数，也可以模仿这样的过程，2位256进制（或65536进制）数除以一位256进制数。