

Lab7: Network Driver

2351882 王小萌

Tongji University, 2025 Summer

代码仓库链接: <https://github.com/wmxmw/Tongji-University-xv6-labs-2021.git>

1. Networking

1.1 实验目的

1.2 实验步骤

1.3 实验中遇到的问题和解决办法

1.4 实验心得

2 实验检验得分

1 Networking

1.1 实验目的

通过为网络接口卡 (NIC) 编写一个 xv6 设备驱动程序, 来理解网络通信的核心机制。具体步骤包括创建以太网驱动程序、处理 ARP 请求和响应、实现 IP 数据包的发送和接收、处理 ICMP Echo 请求和响应、实现 UDP 数据报的发送和接收, 以及编写一个简单的 DHCP 客户端从 DHCP 服务器获取 IP 地址。通过这个实验, 可以深入理解网络协议栈的工作原理。

1.2 实验步骤

1. 实现 kernel/e1000.c 中的 e1000_transmit() 函数以发送以太网数据帧到网卡。
具体实现过程如下:
 1. 读取发送尾指针对应的寄存器 regs[E1000_TDT], 获取软件可以写入的位置, 即发送队列的索引 tail。
 2. 获取对应的发送描述符 desc。
 3. 检查尾指针指向的描述符的状态 status 是否包含 E1000_TXD_STAT_DD 标志位。如果未设置该标志位, 说明数据尚未传输完毕, 返回失败。
 4. 释放描述符对应的缓冲区 (如果存在)。
 5. 更新描述符的 addr 字段为数据帧缓冲区的头部 m->head, length 字段为数据帧的长度 m->len。
 6. 更新描述符的 cmd 字段, 设置 E1000_TXD_CMD_EOP 和 E1000_TXD_CMD_RS 标志位。
 7. 将数据帧缓冲区 m 记录到 tx_mbufs 中, 以便后续释放。
 8. 使用 __sync_synchronize() 设置内存屏障, 确保描述符更新完成后再更新尾指针。
 9. 更新发送尾指针 regs[E1000_TDT]。

```

95  int
96  e1000_transmit(struct mbuf *m)
97  {
98      uint32 tail;
99      struct tx_desc *desc;
100     acquire(&e1000_lock);
101     tail = regs[E1000_TDT];
102     desc = &tx_ring[tail];
103     //check the ring
104     if((desc->status & E1000_TXD_STAT_DD)==0){
105         release(&e1000_lock);
106         return -1;
107     }
108     //free the last mbuf
109     if(tx_mbufs[tail]){
110         mbuffree(tx_mbufs[tail]);
111     }
112     //fill in
113     desc->addr=(uint64)m->head;
114     desc->length=m->len;
115     desc->cmd=E1000_TXD_CMD_EOP | E1000_TXD_CMD_RS;
116     tx_mbufs[tail] = m;
117
118     //a barrier to prevent reorder of instructions
119     __sync_synchronize();
120
121     regs[E1000_TDT]=(tail+1)%TX_RING_SIZE;
122     release(&e1000_lock);
123
124     return 0;
125 }
126

```

2. 实现 kernel/e1000.c 中的 e1000_recv() 函数以接收数据到内核。具体实现过程如下：

1. 读取接收尾指针寄存器 regs[E1000_RDT] 并加 1 取余，获取软件可读取的位置，即接收且未处理的数据帧的描述符索引 tail。
2. 获取对应的接收描述符 desc。
3. 检查描述符的状态 status 是否包含 E1000_RXD_STAT_DD 标志位，确定数据帧已被硬件处理完毕，可以由内核解封装。
4. 将 rx_mbufs[tail]中的数据帧长度记录到描述符的 length 字段，并调用 net_rx() 将数据传递给网络栈进行解封装。
5. 调用 mbufalloc() 分配新的接收缓冲区替换发送给网络栈的缓冲区，并更新描述符的 addr 字段指向新的缓冲区。
6. 清空描述符的状态 status 字段。

7. 继续检查下一个描述符，直到当前描述符的 DD 标志位未被设置，说明数据尚未被硬件处理完毕。
8. 更新接收尾指针 regs[E1000_RDT] 指向最后一个已处理的描述符。
9. 无需加锁，因为接收函数仅在中断处理函数 e1000_intr() 中调用，不会出现并发问题。发送和接收数据结构独立不会共享资源。

```
static void
e1000_recv(void)
{
    int tail = (regs[E1000_RDT]+1)%RX_RING_SIZE;
    struct rx_desc *desc=&rx_ring[tail];

    while((desc->status&E1000_RXD_STAT_DD)){
        if(desc->length > MBUF_SIZE){
            panic("e1000 len");
        }
        //update the length
        rx_mbufs[tail]->len = desc->length;
        //deliver the mbuf to the stack
        net_rx(rx_mbuf[tail]);
        //allocate a new buf to replace the above one
        rx_mbufs[tail] = mbufalloc(0);
        if(!rx_mbufs[tail]){
            panic("e1000 no mmbufs");
        }
        desc->addr= (uint64)rx_mbufs[tail]->head;
        desc->status =0;

        tail = (tail+1)%RX_RING_SIZE;
        desc = &rx_ring[tail];
    }
    regs[E1000_RDT]=(tail-1)%RX_RING_SIZE;
}
```

3. 在终端执行执行 make server 启动服务端。

```
vale@Puppyyoo:~/xv6-labs-2021$ make server
python3 server.py 26099
listening on localhost port 26099
```

4. 另再启动一个终端。执行 make qemu 启动 xv6, 然后执行 nettests 命令进行测试:


```
20:44:56.300878 IP 10.0.2.2.26099 > 10.0.2.15.2006: UDP, length 17
    0x0000: 5254 0012 3456 5255 0a00 0202 0800 4500 RT..4VRU.....E.
    0x0010: 002d 0069 0000 4011 6247 0a00 0202 0a00 .-.i..@.bG.....
    0x0020: 020f 65f3 07d6 0019 3210 7468 6973 2069 ..e....2.this.i
    0x0030: 7320 7468 6520 686f 7374 21          s.the.host!
20:44:56.300879 IP 10.0.2.2.26099 > 10.0.2.15.2005: UDP, length 17
    0x0000: 5254 0012 3456 5255 0a00 0202 0800 4500 RT..4VRU.....E.
    0x0010: 002d 006a 0000 4011 6246 0a00 0202 0a00 .-.j..@.bF.....
    0x0020: 020f 65f3 07d5 0019 3211 7468 6973 2069 ..e....2.this.i
    0x0030: 7320 7468 6520 686f 7374 21          s.the.host!
20:44:56.300881 IP 10.0.2.2.26099 > 10.0.2.15.2004: UDP, length 17
    0x0000: 5254 0012 3456 5255 0a00 0202 0800 4500 RT..4VRU.....E.
    0x0010: 002d 006b 0000 4011 6245 0a00 0202 0a00 .-.k..@.bE.....
    0x0020: 020f 65f3 07d4 0019 3212 7468 6973 2069 ..e....2.this.i
    0x0030: 7320 7468 6520 686f 7374 21          s.the.host!
20:44:56.300882 IP 10.0.2.2.26099 > 10.0.2.15.2003: UDP, length 17
    0x0000: 5254 0012 3456 5255 0a00 0202 0800 4500 RT..4VRU.....E.
    0x0010: 002d 006c 0000 4011 6244 0a00 0202 0a00 .-.l..@.bD.....
    0x0020: 020f 65f3 07d3 0019 3213 7468 6973 2069 ..e....2.this.i
    0x0030: 7320 7468 6520 686f 7374 21          s.the.host!
20:44:56.300884 IP 10.0.2.2.26099 > 10.0.2.15.2002: UDP, length 17
```

1.3 实验中遇到的问题和解决办法

问题：在处理接收数据时，不清楚如何判断数据帧是否已被硬件处理完毕。

解决办法：通过检查描述符状态中的 E1000_RXD_STAT_DD 标志位，判断数据帧是否已被硬件处理完毕，确保只有已处理的数据帧才传递给网络栈。

1.4 实验心得


通过本次实验，我们深入理解了网卡驱动程序的工作机制，尤其是发送和接收数据的处理流程。通过实现和调试 e1000_transmit() 和 e1000_recv() 函数，我们掌握了如何管理网卡的发送和接收队列，如何检查数据帧状态，如何进行缓冲区的分配和管理。

2 实验检验得分

1. 在实验目录下创建 time.txt，填写完成实验时间数。

 time.txt	2025/7/10 0:01	文本文档	1 KB
--	----------------	------	------

2. 创建 answers-net.txt 文件,将程序运行结果填入。

 answers-net.txt	2025/7/10 21:54	文本文档	2 KB
---	-----------------	------	------

3. 在终端中执行 make grade,得到 lab7 总分：

```

== Test running nettests ==
$ make qemu-gdb
(3.1s)
== Test  nettest: ping ==
  nettest: ping: OK
== Test  nettest: single process ==
  nettest: single process: OK
== Test  nettest: multi-process ==
  nettest: multi-process: OK
== Test  nettest: DNS ==
  nettest: DNS: OK
== Test time ==
time: OK
Score: 100/100
vale@Puppyyoo: ~/xv6-labs-2021$
vale@Puppyyoo: ~/xv6-labs-2021$

```

4. Lab7 代码提交

保存并提交到本地分支:

```

vale@Puppyyoo: ~/xv6-labs-2021$ git add .
vale@Puppyyoo: ~/xv6-labs-2021$ git commit -m"net finished"
[net 7d14122] net finished
 7 files changed, 110 insertions(+), 14 deletions(-)
 create mode 100644 answers-net.txt
 create mode 100644 answers-net.txt:Zone.Identifier
 create mode 100644 kernel/e1000.c:Zone.Identifier
 rewrite packets.pcap (100%)
 create mode 100644 time.txt
 create mode 100644 time.txt:Zone.Identifier
vale@Puppyyoo: ~/xv6-labs-2021$ git status
On branch net
Your branch is ahead of 'origin/net' by 1 commit.
  (use "git push" to publish your local commits)

nothing to commit, working tree clean
vale@Puppyyoo: ~/xv6-labs-2021$

```