LAPORAN OBSERVASI

Nama: Wino Rama Putra

NIM: 1301174696

Kelas: IFIK-41-01

Strategi Penyelesaian Masalah

Dalam source code Fuzzy Logic tersebut, digunakan metode Sugeno. Dimana metode ini dipresentasikan dengan kondisi if-then, seperti dalam fungsi/prosedur yang saya gunakan untuk mencari suatu nilai yang sesuai dengan kondisnya. Contoh prosedur/fungsinya:

```
def engBagus(x):
def pengikutTinggi(x):
                                                     if (x > 5):
   if(x > 55000):
                                                         hasilF = 1
       hasilF = 1
                                                     elif (x <= 4):
   elif(x <= 45000):
                                                        hasilF = 0
      hasilF = 0
                                                     else:
   else:
                                                         hasilF = (x - 4) / (5 - 4)
       hasilF = (x-4500)/(55000-45000)
                                                     return hasilF
   return hasilF
                                                 def engCukup(x):
def pengikutSedang(x):
                                                     if (x \le 0.5 \text{ or } x > 5):
   if (x > 55000 or x <= 5000):</pre>
                                                        hasilF = 0
       hasilF = 0
                                                     elif (2 < x <= 3):
   elif (25000 < x <= 35000):
                                                         hasilF = 1
       hasilF =1
                                                     elif(0.5 < x <= 2):
   elif (5000 < x <= 25000):
                                                        hasilF = (x - 0.5) / (2 - 0.5)
       hasilF = (x - 5000) / (25000 - 5000)
                                                     else:
                                                        hasilF = (5 - x) / (5 - 3)
       hasilF = (55000 - x) / (55000-35000)
                                                     return hasilF
   return hasilF
                                                 def engBuruk(x):
def pengikutRendah(x):
                                                     if (x < 0.5):
   if (x < 5000):
                                                         hasilF = 1
       hasilF = 1
                                                     elif (x >= 1.5):
   elif (x >= 15000):
                                                        hasilF = 0
       hasilF = 0
   else:
                                                        hasilF = (1.5 - x) / (1.5 - 0.5)
      hasilF = (15000 - x) / (15000 - 5000)
                                                     return hasilF
   return hasilF
def metodeSugeno(x, y, z):
    hasil = ((x * 80) + (y * 60) + (z * 40)) / (x + y + z)
     return hasil
```

Di gambar-gambar bagian atas tersebut juga terdapat nilai-nilai parameter yang saya ambil.

Dihalaman selanjutnya ada sebuah hasil running dari program yang saya buat.

File Edit Shell Debug Options Window Help

Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information. Nilai Fuzzy : 70.0 Index Data : 2 Nilai Fuzzy : 70.0 Index Data : 11 Nilai Fuzzy : 70.0 Index Data : 13 Nilai Fuzzy : 70.0 Index Data : 48 Nilai Fuzzy : 70.0 Index Data : 59 Nilai Fuzzy : 70.0 Index Data : 60 Nilai Fuzzy : 70.0 Index Data : 74 Nilai Fuzzy : 70.0 Index Data : 93 Nilai Fuzzy: 69.26829268292684 Nilai Fuzzy : 55... Index Data : 19 Nilai Fuzzy : 69.25670452518284 Index Data : 61 Nilai Fuzzy : 68.08726329883324 Index Data : 63 Nilai Fuzzy : 68.01530420976029 Index Data : 47 Nilai Fuzzy : 68.01469128449475 Index Data : 66 Nilai Fuzzy : 67.272727272727 Index Data : 72 Nilai Fuzzy : 67.0087344952738 Index Data : 94 Nilai Fuzzy : 66.8688028389521 Index Data : 79 Nilai Fuzzy : 66.75451122939114 Index Data : 69 Nilai Fuzzy : 64.32432432432432 Index Data : 26 Nilai Fuzzy : 64.32432432432432 Index Data : 37 Nilai Fuzzy : 63.89486260454002 Index Data : 39