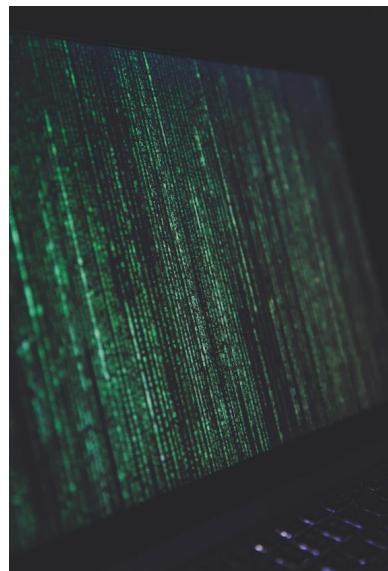




SUMMARY



Finance + Technology

신기술이나 기업은 금융 서비스를 개선 및 자동화하여 기존 금융 기관의 혁신을 촉진함

Money

플라톤 : 돈은 교환을 목적으로 파생된 '기호'

아리스토텔레스 : 대응성 문제 해결

- 네가지 문제 해결
 - 1) 내구성 : 시간이 지남에 따라 희미해지거나 부식되거나 변해서는 안된다.
 - 2) 휴대용 : 무게와 크기에 비례하여 '가치'를 높게 유지
 - 3) 구분 : 기본 특성에 영향을 주지 않고 비교적 쉽게 분리 및 재결합 할 수 있음
 - 4) 본질적으로 가치 있음 : 돈의 가치는 다른 물건과 무관해야 하며 돈 자체에 포함되어 있어야 함

Finance Trade Market

거래자가 자산을 구입하거나 판매하는 방식 - 주식, 채권, 파생상품, 상품, 현금

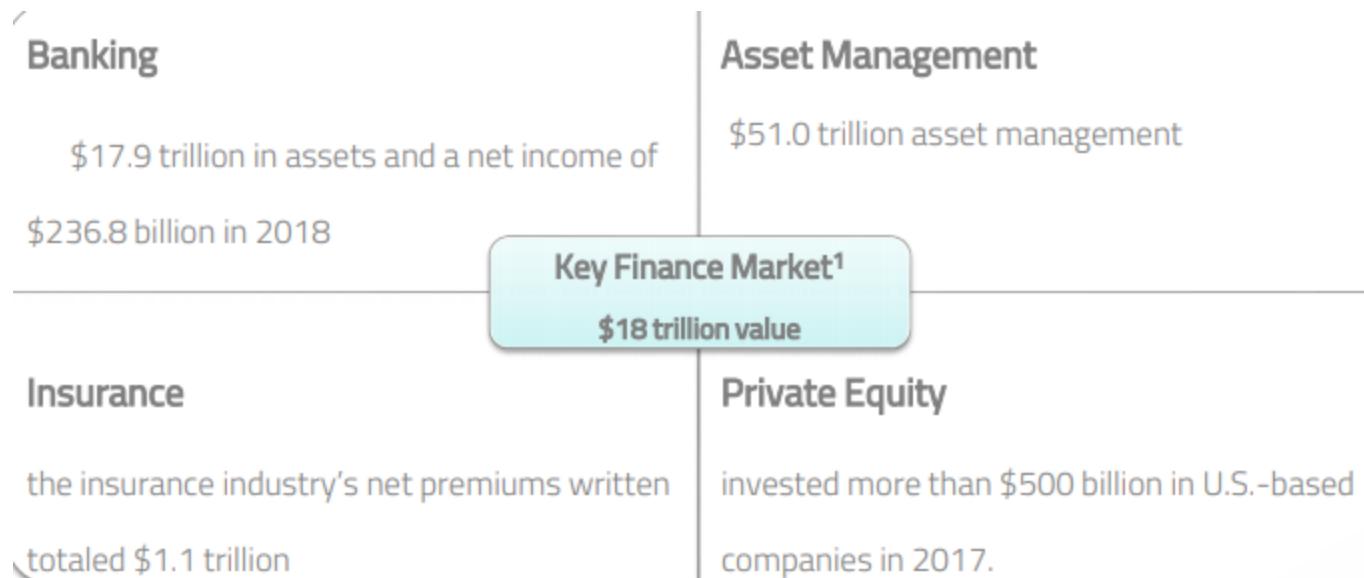
주식(보안)공개 : 공개 거래 회사의 소유권

채권 : 대기업 대출

- 미 정부의 미 재무부 법안 : 최소 수익률로 안정적

- 시·지방자치단체별 소액 채권 : 중간 위험 및 수익률
- 기업별 회사채 : 고위험·고수익률 파생상품 (2인 이상 계약)
- 대상 자산 : 주식, 채권, 금리, 상품, 시장지수
- 상품 : 기타 상품 또는 서비스의 생산에 사용되는 기본 상품 (금, 은, 원유 쌀 등)
- 현금 : 환전용 외화

Finance Service Market



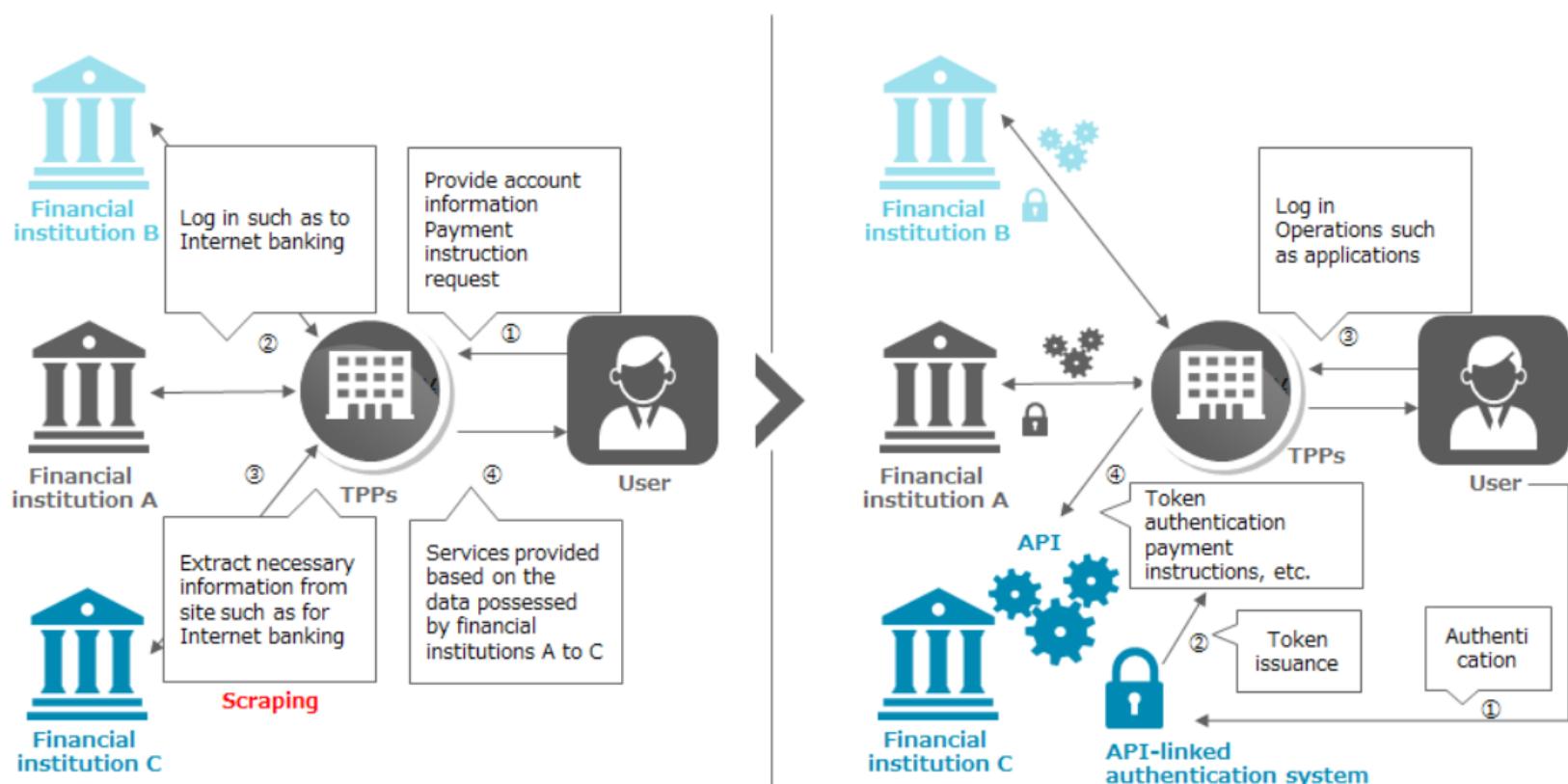
AI, ML, and DL

AI(1950s) : 학습, 추론, 자기교정을 포함한 기계로 인간의 지능 과정 모방.

ML(1980s) : 어플리케이션이 데이터로 부터 학습할 수 있도록 수학과 통계를 통합하는 AI의 하위 집합 어플리케이션 분류 및 클러스터링

DL(2010s) : ML에 여러층의 신경망 개념을 추가. 어플리케이션 Go game에서 시작되었으며 세계 챔피언과 오디오, 자가 운전을 위한 비디오 처리

Data Sharing



Fiat Money vs Cryptocurrency

 Fiat Money	 Cryptocurrency
Physical medium of exchange	
Represented by bills and coins	
Unlimited supply by government	
Issued by a government	
Centralized by law and banks	
Value determined by market and regulation	

Fiat Money

- 교환의 물리적 매체
- 지폐와 동전으로 대표
- 정부에 의해 발행된 정부의 무제한 공급
- 법률 및 은행에 의한 중앙 집중화
- 시장 및 규제에 의해 결정되는 가치

Cryptocurrency

- 디지털 교환 매체
- 각각의 1개의 비공개 및 공개코드로 표시
- 최대 공급량 제한
- 컴퓨터에 의한 발행(공급)
- 정부 또는 법인에 의해 통제되지 않는 탈 중앙화
- 수요와 공급에 따라 결정되는 가치