**华北理工大学迁安学院**

**顶岗实习报告**

**学 号\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**系、班级\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**姓 名\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**实习单位\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**指导教师\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**日 期\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

[一、 实习目的 4](#_Toc481339269)

[1. 实习单位的发展情况及实习要求 4](#_Toc481339270)

[2. 介绍实习目的和意义 4](#_Toc481339271)

[二、 实习内容 4](#_Toc481339272)

[三、 实习结果 4](#_Toc481339273)

[四、 实习总结或体会 4](#_Toc481339274)

# 实习目的

## 实习单位的发展情况及实习要求

北京翡翠教育科技有限公司昌平分公司是由教育培训行业精英和海外归国留学人员发起创 办的专注于移动互联网及数字娱乐领域职业教育的产学研用为一体的 综合结构。2005年创立于北京，后陆续在上海、广州、深圳成都等二十多个城市设有50多家分公司。自成立以来致力于培养移动互联网、Android智能应用软件、 iOS平台开发、游戏研动漫设计、网络直销、HTML等国家紧缺人才。公司业务涵盖技术培训、产品开发、产品孵化产业合作等。

我在公司主要是学员的身份，会有讲师来教课，关于H5前端开发这方面的知识。

## 介绍实习目的和意义

此次在北京翡翠教育科技公司实习目的：学习H5技术，提升自己。通过这次学习让我收获颇丰，我明白了工作的压力和繁重。积累了工作经验，增长了自己的见识，磨练了自己的意志力，学到的经验让我终生受益。

# 实习内容

我的主要学习的内容有：Web开发基础（Html、Css、JavaScript）、JQ库，移动端手机APP应用开发（angularJS,ionic）等等。在培训中我们是分阶段进行，每个阶段学习不同的知识使我们条理清晰知识掌握得很是透彻。下面是我们每个阶段的学习内容：

1、静态网页设计技术（HTML+CSS）

作为培训的第一阶段我们学习了HTML的基础知识，并且能熟练使用并掌握HTML的常见标签的属性以及相应的显示形式。杨老师给我们介绍了HTML里面常用的标签，老师讲的很全面，比如说：<font><h1>等等标签的属性以及属性的所有值。html文本是由 html命令组成的描述性文本，html 命令可以说明文字、 图形、动画、声音、表格、链接等。 html网页结构包括头部 (head)、主体 (bod y) 两大部分。头部描述浏览器所需的信息，主体包含所要说明的具体内容。接下来杨老师有详细的给我们讲解了CSS的应用，老师讲的更是透彻把CSS中的个样式属性值以及效果都给我们演示了，而且还给我们介绍了浏览器对CSS的兼容性问题，这是值得我们之一的问题。还有就是必须要牢记在心的一些CSS标准语法CSS的标准语法例如： H3,H5{color : #999999 ; font-family : 宋体}「H3与H5」我们称之为"选择器"，意思是说透过这个样式，给「H3与H5」标签定义color : #999999(文字灰色)。font-family : 宋体(字型为宋体)也就是说网页里所有定义为「H3与H5」标签的文字，都会变成灰色、宋体。定义多个标签相同属性「H3,H5」就是以「,」号分开定义标签多个属性「color:#999999; font-family:宋体」就是以「;」号分开。

2、CSS+DIV+JavaScript技术

这一阶段我学习了很多JavaScript知识，比如表单验证、浮动广告等，我发现利用JavaScript可以给用户带来更好的体验，甚至开发了大型网页游戏。现在，很多公司会招专门的JavaScript工程师，通常JavaScript是WEB前端开发的必备技能。下面我简单介绍一下我这一段时间学习的JavaScript的知识。首先，学会了DIV+CSS布局：使用DIV+CSS布局标准网页，可以使前端XHTML代码更少、结构更清晰，这有利于轻松用JavaScript操作DOM。接下来，我掌握几种开发测试工具：做为一个开发人员，熟悉测试工具是必须的，这有助于提高你发现问题和解决问题的效率，对于特别大的项目更是如此。JavaScript和XHTML开发测试利器我就先推荐两个最常用的，它们是：WebStorm和FireFox。然后，在老师的指导下我还熟悉JavaScript每一个方法的作用，这一说法听起来似乎有点不太实际，我想这个要求对于像C++、JAVA这些大型语言来说确实是，因为这些语言类库实在太庞大了，相信没有人可以全面记住它，而且也是没有必要全部记住。但是我觉得JavaScript的内置方法函数真的不多，先全面熟悉一下，开发起来也将得心应手。老师还要求我们自己学习了了解DOM编程。 其实在这之前老师又给我们巩固了以前的CSS知识，同时我们还学习了DIV，学习了CSS+DIV设置网页可以使网页的布局划分清晰，更加美观。尤其是对DIV框样式的设计知识更是重要。

1. JQ框架的运用

随着WEB2.0及ajax思想在互联网上的快速发展传播，陆续出现了一些优秀的Js框架，其中比较著名的有Prototype、YUI、jQuery、mootools、Bindows以及国内的JSVM框架等，通过将这些JS框架应用到我们的项目中能够使程序员从设计和书写繁杂的JS应用中解脱出来，将关注点转向功能需求而非实现细节上，从而提高项目的开发速度。jQuery是继prototype之后的又一个优秀的Javascript框架。它是由JohnResig于2006 年初创建的，它有助于简化JavaScript™以及Ajax 编程。有人使用这样的一比喻来比较prototype和jQuery：prototype就像Java，而jQuery就像ruby. 它是一个简洁快速灵活的JavaScript框架，它能让你在你的网页上简单的操作文档、处理事件、实现特效并为Web页面添加Ajax交互。

JQ的特点：

（1）代码简练、语义易懂、学习快速、文档丰富。

（2）jQuery是一个轻量级的脚本，其代码非常小巧，最新版的JavaScript包只有20K左右。

（3）jQuery支持CSS1-CSS3,以及基本的xPath。

（4）jQuery是跨浏览器的，它支持的浏览器包括IE 6.0+, FF 1.5+, Safari 2.0+, Opera 9.0+。

（5）可以很容易的为jQuery扩展其他功能。

（6）能将JS代码和HTML代码完全分离，便于代码和维护和修改。

（7）插件丰富，除了jQuery本身带有的一些特效外，可以通过插件实现更多功能，如表单验证、tab导航、拖放效果、表格排序、DataGrid，树形菜单、图像特效以及ajax上传等。

JQ的AJAX请求

（1）、通有方式：$.ajax(prop);prop是一个hash表，它可以传递的key/value有以下几种:

(String)type：数据传递方式(get或post)。

((String)url：数据请求页面的url

((String)data：传递数据的参数字符串，只适合post方式

((String)dataType：期待数据返回的数据格式(例如 "xml", "html", "script",或 "json")

((Boolean)ifModified： 当最后一次请求的相应有变化是才成功返回，默认值是false

((Number)timeout:设置时间延迟请求的时间。可以参考$.ajaxTimeout

((Boolean)global：是否为当前请求触发ajax全局事件，默认为true

((Function)error：当请求失败时触发的函数。

((Function)success：当请求成功时触发函数

((Function)complete：当请求完成后出发函数

（2）$.get(url, params, callback) 用get方式向远程页面传递参数，请求完成后处理函数，除了url外，其它参数任意选择！

eg:$.get("ajax.asp",

 { name: "young", age: "25" },

function(data){ alert("Data Loaded: " + data); })

1. $.getJSON(url, params, callback) 用get方式向远程json对象传递参数，请求完成后处理函数callback
2. $.post(url, params, callback) 用post方式向远程页面传递参数，请求完成后处理函数callback

JQ选择器：

基本：

  （1）$("#id"): 根据给定的ID匹配一个元素。

  （2）$("dom元素名")：根据给定的元素名匹配所有元素

  （3）$(".Class类名"): 根据给定的类匹配元素。

  （4）$("\*") ：匹配所有元素。

  （5）$("dom元素.class类名")：选择所有class属性为指定类名的dom元素。

  （6）$(".stripe tr"): 获取class属性为stripe的table元素下的所有行

层级：

  （1）$("ancestor descendant"):在给定的祖先元素下匹配所有的后代元素

  （2）$("parent > child"):在给定的父元素下匹配所有的子元素

  （3）$("prev + next"):匹配所有紧接在 prev 元素后的 next 元素

  （4）$("prev ~ siblings"):匹配 prev 元素之后的所有 siblings(同级) 元素

简单:

（1）$("tr:first") 匹配找到的第一个元素

（2）$("tr:last") 匹配找到的最后一个元素

（3）$("input:not(:checked)") 去除所有与给定选择器匹配的元素

（4）$("tr:even") 匹配所有索引值为偶数的元素，从 0 开始计数

（5）$("tr:odd") 匹配所有索引值为奇数的元素，从 0 开始计数

（6）$("tr:eq(1)") 匹配一个给定索引值的元素

（7）$("tr:gt(0)") 匹配所有大于给定索引值的元素

（8）$("tr:lt(2)") 匹配所有小于给定索引值的元素

内容：

（1）$("div:contains('John')") 匹配包含给定文本的元素

（2）$("div:has(p)") 匹配所有包含 p 元素的 div 元素

（3）$("td:empty") 查找所有不包含子元素或者文本的空元素

可见性：

（1）$("tr:visible") 查找所有可见的 tr 元素

（2）$("tr:hidden") 匹配所有的不可见元素，input 元素的 type 属性为 "hidden" 的话也会被匹配到

属性：

（1）$("div[id]") 查找所有含有 id 属性的 div 元素

（2）$("input[name='newsletter']") 查找所有 name 属性是 newsletter 的 input 元素

（3）$("input[name!='newsletter']") 查找所有 name 属性不是 newsletter 的 input 元素

（4）$("input[name^='news']") 查找所有 name 以 'news' 开始的 input 元素

（5）$("input[name$='letter']") 查找所有 name 以 'letter' 结尾的 input 元素

（6）$("input[name\*='man']") 查找所有 name 包含 'man' 的 input 元素

（7）$("input[id][name$='man']") 找到所有含有 id 属性，并且它的 name 属性是以 man 结尾的

子元素：

（1）nth-child(even)/:nth-child(odd)/:nth-child(3n)/:nth-child(2)/:nth-child(3n+1)/:nth-child(3n+2) 匹配其父元素下的第N个子或奇偶元素

（2）$("ul li:first-child") 在每个 ul 中查找第一个 li

（3）$("ul li:last-child")   在每个 ul 中查找最后一个 li

（4）$("ul li:only-child")   在 ul 中查找是唯一子元素的 li

表单：

（1）$(":input") 查找所有的input元素

（2）$("text")    匹配所有的单行文本框

（3）$(":password") 匹配所有密码框

（4）$("radio")   匹配所有单选按钮

（5）$("checkbox") 匹配所有复选框

（6）$("submit")   匹配所有提交按钮

（7）$("image")    匹配所有图像域

（8）$("button")   匹配所有按钮

（9）$("file")     匹配所有文件域

（10）$("hidden") 匹配所有不可见元素，或者type为hidden的元素

表单对象属性：

（1）$("input:checked") 匹配所有选中的被选中元素(复选框、单选框等，不包括select中的option)

（2）$("input:enabled") 匹配所有可用元素

（3）$("input:disabled") 匹配所有不可用元素

（4）$("select option:selected") 匹配所有选中的option元素

1. 移动端APP的学习AngularJS、IONIC

关于AngularJS,老师首先给我们两天让我们自学一下，心里有个大概的概念，把看不懂得留出来，刘老师用了一个星期的时间带着我们学习了AngularJS，把其中的一些技术点都讲得特别清楚，对于其中的重点难点，更是讲了好几遍，一个星期的时间，该掌握的知识都掌握了，就是实践还差一点。

IONIC框架比较麻烦，装环境老师就带着我们装了一天，而且对于它的那些模块是很难理解的，都是大神写的一些代码，大概能看懂， 但是会用就好，知道去API文档里找就好，满满的就会知道怎么理解，怎么用。IONIC是一个非常好用的框架，你想要的效果都在API文档里，只要改成自己的结构就行，IONIC图标也是非常好用的，像我们平常手机APP里用的那些图标，API文档里都有，只要会粘贴就好了。

AngularJS是一个 MVC框架，最适于开发客户端的单页面应用。它不是个功能库，而是用来开发动态网页的框架。它专注于扩展HTML的功能，提供动态数据绑定（data binding），而且它能跟其它框架（如jQuery）合作融洽。 AngularJS是一个新出现的强大客户端技术，提供给大家的一种开发强大应用的方式。这种方式利用并且扩展HTML，CSS和javascript，并且弥补了它们的一些非常明显的不足。本应该使用HTML来实现而现在由它开发的动态一些内容。

AngularJS有五个最重要的功能和特性：

特性一：双向的数据绑定

数据绑定可能是AngularJS最酷最实用的特性。它能够帮助你避免书写大量的初始代码从而节约开发时间。一个典型的web应用可能包含了80%的代码用来处理，查询和监听DOM。数据绑定是的代码更少，你可以专注于你的应用。

传统来说，当model变化了。 开发人员需要手动处理DOM元素并且将属性反映到这些变化中。这个一个双向的过程。一方面，model变化驱动了DOM中元素变化，另一方面，DOM元素的变化也会影响到Model。这个在用户互动中更加复杂，因为开发人员需要处理和解析

这些互动，然后融合到一个model中，并且更新View。这是一个手动的复杂过程，当一个应用非常庞大的时候，将会是一件非常费劲的事情。

这里肯定有更好的解决方案！那就是AngularJS的双向数据绑定，能够同步DOM和Model等等。

特性二：模板

在AngularJS中，一个模板就是一个HTML文件。但是HTML的内容扩展了，包含了很多帮助你映射model到view的内容。HTML模板将会被浏览器解析到DOM中。DOM然后成为AngularJS编译器的输入。AngularJS将会遍历DOM模板来生成一些指导，即，directive（指令）。所有的指令都负责针对view来设置数据绑定。

最大的好处是为设计师和开发者创建了一个紧密的工作流。设计师可以像往常一样开发标签，然后开发者拿过来添加上功能，通过数据绑定将会使得这个过程非常简单。

特性三：MVC

针对客户端应用开发AngularJS吸收了传统的MVC基本原则。MVC或者Model-View-Controll设计模式针对不同的人可能意味不同的东西。AngularJS并不执行传统意义上的MVC，更接近于MVVM（Moodel-View-ViewModel)。

特性四：服务和依赖注入

AngularJS服务其作用就是对外提供某个特定的功能。

AngularJS拥有内建的依赖注入（DI）子系统，可以帮助开发人员更容易的开发，理解和测试应用。DI允许你请求你的依赖，而不是自己找寻它们。比如，我们需要一个东西，DI负责找创建并且提供给我们。为了而得到核心的AngularJS服务，只需要添加一个简单服务作为参数，AngularJS会侦测并且提供给你。

特性五：指令（Directives）

指令可以用来创建自定义的标签。它们可以用来装饰元素或者操作DOM属性。可以作为标签、属性、注释和类名使用。

IONIC 是目前最有潜力的一款 HTML5 手机应用开发框架。通过 SASS 构建应用程序，它提供了很多 UI 组件来帮助开发者开发强大的应用。 它使用 JavaScript MVVM 框架和 AngularJS 来增强应用。提供数据的双向绑定，使用它成为 Web 和移动开发者的共同选择。Ionic是一个专注于用WEB开发技术，基于HTML5创建类似于手机平台原生应用的一个开发框架。Ionic框架的目的是从web的角度开发手机应用，基于PhoneGap的编译平台，可以实现编译成各个平台的应用程序。

学习了AngularJS和IONC，老师带着我们做了一个简单的APP，可以和后台交互的APP，做的时候会出现很多BUG，但是经过老师和同学的帮助，效果都实现了，BUG也没有了，近期在做自己的APP，因为毕设做的是一个关于美食的网站，所以自己的APP也是关于美食的。

# 实习结果

这次培训对我来说是非常受益匪浅的，不仅让我在H5前端开发方面有了质的提升，还让我学到了不少社会经验，为我以后在社会上的工作做了非常好的基础。

对于H5的学习，我想每个人都有自己的成果，在培训期间，我做了很多的基于PC端的网页，以及有两套基于PC端的网站，还有两个基于手机移动端的APP。这些或许不算多，但是，经过这段时间的学习，敲代码的速度有所提升，并且出错率降低好多。

# 实习总结或体会

阐述本次实习的工作体会

1、收获

目标要明确，心态要良好，行动要积极，收获会丰盈是我此次培训的收获，具体总计如下：

1. 目标要明确 我此次培训最重要达到的能够打到H5前端工程师的标准。能够熟练应用CSS和HTML来搭建项目，并且能够熟练使用开发工具帮助我们更好的开发东西。我们的最终目的是具有企业文档编辑基础，能够熟练使用DSS、HTML、JavaScript,，深刻的掌握前端开发基础，Web开发基础（Html、Css、JavaScript）并且能够做出漂亮的网页，能够使用AngularJS和IONIC作出好看的手机APP，能够使用MySql实现增删改
2. 心态要良好 做软件这个东西不能着急，越是着急对我们的学习就越是不利。把心态摆平稳，从简单做起，不能急于求成。在学习过程中会有很多时候心情很郁闷，是在学不下去了，不过坚持一下就好了，重在坚持嘛，没有什么不可能过去的。还有就是平时要注意多积累这样在以后用知识的时候就不愁没有资源了。
3. 行动要积极 在课上老师讲的东西很多很多，有很多甚至在课上没有理解。所以课下多练习显得尤为重要，所以下课了一定要及时的温习课上的知识多做一些小项目，达到练手和熟悉环境的目的。还有就是平时什么时候想到了更好的算法或是想到了什么知识还没掌握，一定要赶紧的翻阅笔记或者从网上搜索相关信息来补充自己的不足。记住勤快是软件开发人员的必备素质。

2、不足

（1）学习的方式方法不够得当，在学习计划的编排和学习的轻重缓急的把握上不够到位，导致学习进行困难，延误一些重要学习的开展时机；

（2）学习中不能正视问题和困难，在学习遇到困难时存在逃避、回避问题的现象，对学习中存在的问题不能够及时跟进、解决，导致学习停滞；

（3）在与人沟通中不能很好的把握交流、沟通的技巧，与人沟通粗糙并且很多时候把握不住沟通的重点，甚至出现在沟通时遗漏学习重点导致重复沟通的现象，导致与其他同学的沟通配合学习出现困难；

（4）学习中存在只说不做的现象，很多学习只是停留在口头上，没有落实到实际学习中去，存在执行力低下现象；

（5）综合协调能力较差，在协调组内各同学配合的时候没能做好沟通，导致在于其他同学配合上存在漏洞；

（6）学习中存在心态浮躁、失衡的现象，学习中存在偏激的情况，不能做到以一颗平常心对待学习；

（7）学习中遇见困难不知道与老师、同学沟通，寻求帮助，导致学习积压、拖拉，最终影响整个学习进度。

3．对实训的建议

对实训来说我收获很多，但其中的不如意之事也是不少。首先，作为学生来说吧我是一个比较来多的人平常不愿意早起，但是来上课时我去发现多数时候我是很早的相对别人来说。其实比不是我起得早而是别人起的晚，那为什么起得晚呢？我觉得根本原因在于上课的积极性不高这主要在于学生，而老师也有少一部分责任吧，为什么说呢，一开始老师对纪律要求的比较严格后来不知什么原因有一些懈怠了。作为一个学生吧上课时我们本分的事，而且这是在参加培训，再为自己的今后就压打基础，按时上课就更是重要了。再有就是积极性问题，我觉得是最终的目的没有明确，甚至有些同学还玩游戏，这更让我怀疑他们对自己以后就业的负责程度了，其实这就是一种对自己、对老师、对家长不负责任的表现。还有很多事情是我们学生自己解决不了的。有时候有问题老师不能及时在我们身边为我们解决，我们体谅老师，但有的时候我们真的也很无奈。 我有一些对以后也想要通过培训这条路的同学几点建议，现在培训的东西视为了以后的就业打基础，并且学到是自己的，不要等着老师催促，一定要自己掌握好。

总结、体会

任何一项工作，不管是个人或群体去进行都需要多次反复操作、辛勤劳动才能完成。每一次具体实践，都有成绩与失误、经验与教训，及时总结就会及时取得经验教 训，提高认识和工作效率。不断实践，不断总结，那么人们对客观事物的认识也就越来越深刻，知识越来越广，智慧越来越高，所进行的事业通过总结才会不断发展、前进。我们做任何一件事，首先要理清思路，弄懂到底要解决什么问题及相应的步骤，采取的方法和开发工具，以及对一些可能的程序异常或是常见问题的容错检测和修正方案等。对于前端的开发，跟应该按照软件工程的相关方法流程等规定进行。写代码并不是最 首要的。应根据问题的特色详细的进行需求分析，确定概念模型，然后确定逻辑模型，选定开发工具和开发方案，同时注意文档的修订等。做到每一步思路清晰，有章可依等。这样就能够很好的把握问题的规模和进程，便于交流合作和调试改善等。 一个人的工作能力是指他承担某项工作、执行某项业务、任务的能力。具体表现有两方面，一是他的专业知识水平，二是他解决、处理实际工作的能力。在实践中两者常常是揉合在一起，相得益彰。运用所学知识处理实际工作的能力主要通过实践培养起来的，绝不是天生的。因此，总结是提高能力的重要手段。任何一种事物、一项工作，都存在内在联系、外部制约，都有它自身的发展、运动规律。遵循这些客观规律办事就能顺利达到预期的目的，否则就会受到违背规律的惩罚而招致失败。 在开发的过程中按照软件工程的方法，贯彻结构化的设计思想，运用 SQL server数据库开发工具进行数据库设计。通过这几个月的培训，我不仅大大提高了模型规划、系统设计和软件编程的能力，自身的各方面的素质也得到了提高。同时也培养了我的团队协作精神。这几个月的培训不仅充实了我的计算机专业知识，扩大了知识面，增强分析问题和解决问题的能力，也提提高自学的能力与软件开发能力，为今后的工作打下了坚实的基础。 最后，需要感谢的是我的培训老师，是他们的耐心指引让我眼前一亮，引领我看到知识的奇妙，开拓我的视野；是他们的平易近人与亲切让我更懂得如何团结互助；是他们给了我战胜编程开发过程中的种种困难的勇气，是他们的谆谆教导带给我积极探索的追求。总之，认真进行总结是一个不断学习和提高的过程，只有在实际工作的过程中不断总结，通过总结寻找工作中的规律，从而培养和提高工作效率及完成工作能力。