**华北理工大学迁安学院**

**顶岗实习报告**

**学 号\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**系、班级\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**姓 名\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**实习单位\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**指导教师\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**日 期\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

[一、 实习目的 1](#_Toc481363069)

[1. 实习单位的发展情况及实习要求 1](#_Toc481363070)

[2. 实习目的和意义 1](#_Toc481363071)

[二、 实习内容 2](#_Toc481363072)

[三、 实习结果 4](#_Toc481363073)

[四、 实习总结或体会 5](#_Toc481363074)

# 实习目的

## 实习单位的发展情况及实习要求

1. 实习单位：北京翡翠教育科技有限公司昌平分公司
2. 实习部门：技术部
3. 实习岗位：前端工程师
4. 岗位要求：精通前端开发的基本技术，并掌握常用的前端框架以及了解新兴的前端框架。

北京翡翠教育科技有限是由教育培训行业精英和海发归国留学人员发起创办的专注于移动互联网及数字娱乐领域职业教育的展业机构。致力于培养移动互联网、Android智能手机应用软件、iOS平台开发、游戏制作、web前端工程师等国家紧缺人才，师资力量强大。发展情况很好，现已在北京、深圳等多地建立起具有独立教学空间的培训基地，上海、重庆等地也在基罗密布的筹备阶段。

## 实习目的和意义

实习目的：

1. 增强了我们的动手能力、写作能力、专业技能能力和对社会的认知能力，培养吃苦耐劳的精神，锻炼自己承受挫折的心理素质，以利于养好良好的职业道德；
2. 详细学习敏捷开发的各个流程，并通过实习体会敏捷开发所带来的效率。
3. 掌握HTML5、css、JavaScript等技术以及了解并掌握新兴框架和常用框架。
4. 体验公司程序员的实际生活。
5. 理论知识与工作实践有效的结合起来，增加对社会的全面了解，丰富社会实践经验，提高自身 的综合素质;
6. 强化动手能力，提高自身专业技能，掌握相关专业技术知识 ，达到零距离上岗的目的;
7. 让自己逐渐完成从学生到社会工作者的过渡;
8. 培养综合运用知识解决实际问题的能力，培养实事求是，严肃认真的科学工作态度。
9. 理论与实际相结合，解决工程上遇到种种的问题，并从中总结经验教训，进一步的提升自身能力，为以后的发展奠定基础。
10. 提高自己的管理能力和处事的应变能力

实习意义：

通过顶岗实习，拓宽了我的知识面，增加感性认识，把所学知识梳理归类，不断进行总结纠正。

　增强了从书本学不到的人际交往能力，语言表达和沟通能力，并了解到当前web前端的现状和发展前景和随着时代发展的最新动态。通过顶岗实习，大大激发了我向实践学习和探索的积极性，为今后从事的工作打下坚实的基础。

　1、面对这份来之不易的工作机会，我倍加珍惜，进而转化成为努力工作的不竭动力，不断在鞭策和引导自己，积极上进，勤奋有为，爱岗敬业，在工作中实现自我价值;

　2、逐步完成角色的转化，渐渐退去身上作为一个学生的稚气，开始有了几分社会人的成熟与干练，适应了新的工作生活环境，专业知识上有了新的进展和突破，思想意识上有了新的认识和提升，学会思考与辩证的去看待问题;

　3、零距离的亲身感受企业文化和精神所在，实践出真知，事实雄辩的解释了许多过去我不理解，不明确的问题，更加坚定了自己的选择，明确了为之不懈奋斗的理想和目标，在今后的工作和前进道路上，以信仰和理念为精神驱动，扎扎实实，兢兢业业，拼搏进取，在自己的岗位上不断做出新的成绩。

# 实习内容

1. 熟悉环境

熟悉北京翡翠教育科技有限公司昌平分公司工作环境；初步了解该企业的组织机构，各组织机构的职能、业务范围以及信息化建设情况等，为进行信息系统调查和信息系统分析打基础，为独立设计管理信息系统作好准备；熟悉公司研发部主要研发工作，认识新同事；了解自己的工作职责、工作内容；

1. 了解基础的前端开发技术

掌握：xHTML+CSS；熟悉WebStorm开发工具和Photoshop软件；能熟练操作开发工具和PS软件，独立写样式；

1. 基础阶段，掌握以下知识：
2. Html+css阶段
   * 了解语义化的html
   * 掌握三种列表：有序列表、无序列表和自定义列表
   * 了解css的一些选择器及选择器的优先级比较
   * 掌握css的三种引入方式：外联式、嵌入式和内嵌式
   * 掌握Html里的基本标签，如：表单标签，行标签、块标签等；
3. javaScript阶段
   * JS的组成：
     + - ECMScript:描述了JS的语言规范和基本对象
       - DOM：文档对象模型
       - BOM：浏览器对象模型
   * 运用定时器做出轮播图、倒计时等动画效果
   * 了解数组、Math、正则、字符串等对象的方法和属性
   * 了解什么是JSON，用json做出深拷贝和浅拷贝
   * 了解什么是闭包及其用法
   * 掌握如何面向对象等等
4. 了解并掌握几种常见的交互特效，能独立写出特效；了解几种主流浏览

器的性能等，在开发中处理浏览器兼容性问题；

最后能够运用所学知识，做出一个兼容性良好的网站，同时要求布局合理、善用图片、代码精简等。

1. 项目一

在学习完js的相关内容之后，我们就正式开始学习项目一的开发。通过制作一套简单的完整的网站页面，来将自己所学到的东西融会贯通，以及了解如何能制作出既符合用户需求的又能尽量使用更少的代码来实现功能的页面。

首先在真正开发项目一之前，我们初步学习了jQueryuery。所谓的jQueryuery，就是指JavaScript中的jQueryuery代码库，jQueryuery是一个快速、简洁的JavaScript框架，是继Prototype之后又一个优秀的JavaScript代码库（或JavaScript框架）。jQueryuery设计的宗旨是“write Less，Do More”，即倡导写更少的代码，做更多的事情。它封装JavaScript常用的功能代码，提供一种简便的JavaScript设计模式，优化HTML文档操作、事件处理、动画设计和Ajax交互。并且jQueryuery具有很强大的兼容性，这也意味着我们不需要针对浏览器的兼容性问题来变编写不同的代码来兼容不同的浏览器。jQuery中封装了很多我们常用的函数，我么可以直接使用，不需要再自己去进行创建函数，很大程度上方便了我们编写程序，极大提高了编码效率。

JQuery是需要先引入之后才能使用的，而jQuery的引用方式有两种，一是本地服务器引入，即引入本地下载好的jQuery，第二种是cdn引入，引入网络服务器端的jQuery。引入之后，即可使用符合jQuery的语法的语句来对页面进行操作，jQuery语法中，使用$符号来获取元素，这里的$实质就是一个函数。在jQuery中有很多封装好的函数，我们可以直接调用他们来实现响应的效果，比如说显示或隐藏元素所使用的的show()和hide()，以及两者之间的转换toggle，有一点注意的是这两这者不属于动画队列的。还有就是淡入淡出的fadeIn/fadeOut，两者之间的转换fadeToggle，下拉列表效果的展示slideUp()/slideDown()，两者之间的转换slideToggle()，以及常用的动画效果animate（）。并且jQuery还为我们提供了ajax函数，异步实现数据刷新。

就是拓展了CSS3的一些模块。CSS，层叠样式表（Cascading StyleSheet）。 在网页制作时采用层叠样式表技术，可以有效地对页面的布局、字体、颜色、背景和其它效果实现更加精确的控制。 只要对相应的代码做一些简单的修改，就可以改变同一页面的不同部分，或者页数不同的网页的外观和格式。CSS3是CSS技术的升级版本，CSS3语言开发是朝着模块化发展的。以前的规范作为一个模块实在是太庞大而且比较复杂，所以，把它分解为一些小的模块，更多新的模块也被加入进来。这些模块包括： 盒子模型、列表模块、超链接方式 、语言模块 、背景和边框 、文字特效 、多栏布局等。CSS3将完全向后兼容，所以没有必要修改的设计来让它们继续运作。在C3中我们常用到的有盒子边框（使用radius设置边框圆角,使用box-shadow设置盒子阴影,使用border-image设置边框图片），2D和3D变换transform(translate平移 rotate旋转scale 缩放),使用transition来实现一种过渡效果，使用@keyframes来自定义动画以及使用animation来对元素设置自己定义的动画效果。

之后开始了项目一的制作阶段，运用所学的知识来对简单完整的网站进行建设，在此建设的过程中也遇到过一些难关，比如和后台数据交互，自己封装对象，实现重复功能不重复代码等。最后就是要有一个丰富的想象头脑，网页中的动画其实不难就看你看破没有看破。

经过这看似简单的三步我成功完成了项目一阶段，但是背后的汗水只有我知道，接下来就是移动端的项目，我会继续努力的！

1. 项目二

在项目二这段期间，首先制作手机app需要环境，要根据需要安装环境，记得我装环境的时候，比其他人学的要晚，安环境没有学，是请教的其他同事，我的电脑还是很给力的，没用多长时间就安装完成了。可是，有的同事的系统不太好，还要重装系统，要用一天的时间。我利用装环境的时间，自学了angularjs，大概了解了里面的内容。其次要掌握angular.js基础。然后环境装好，就根据讲师指导的东西学着做手机app,我记得第一天是参考Ionic文档教程来完成的一个app版的轮播图，和用angular的指令来绑定数据，点击跳转等。后来不断地深入了解，知道了先是用假数据来完成页面，整体APP完成后，在与后台交互，拿到后台真正的数据，用Ajax的GET和POST请求方式请求数据。大概的app流程就是这样的。最后在给出一段时间，参考其他app和文档教程,做出自己的手机App。

Angular.js是一个js框架。他通过<script>标签添加到HTML页面。它通过指令扩展了html,且通过表达式绑定数据到Html。要熟练掌握angular里面的控制器（controller）、指令（ng-click、ng-init、ng-model和ng-repeat等）、过滤器和服务器（fatory）等等。

Ionic是一个用来开发混合手机应用的。可以优化html、css和js的性能，构建高效的应用程序，而且还可以用于构建Sass和AngularJS的优化。这个框架的目的是从web的角度开发手机应用，基于PhoneGap的编译平台，可以实现编译成各个平台的应用程序。要了解Ionic的开发环境，在做App的同时能会运用Ionic框架里的内容。

# 实习结果

在实习期间，我都能够遵守工作纪律，不迟到早退。刚进公司那一星期，先是了解公司情况，然后基本都在自学阶段，先熟练开发工具的软件操作，熟悉样式设计的基本知识，通过一个实际的团购网页的样式设计进行练习，在这过程中，还得学会PS切片对图片进行切图，慢慢的熟悉以后，看着自己的做的页面在IE浏览器呈现的时候，很有成就感。然而，当把自己做好的作品给指导老师看的时候才发现，前端设计不是这么简单，还得考虑浏览器兼容性，并不是所有用户都用IE浏览器，随着互联网的飞速发展，就单看IE浏览器都有好几个版本，从IE6.0到IE9.0，用户都有，做互联网不单单是做给一个用户，不考虑全部用户，那也至少得考虑绝大部分用户，作为前端开发人员，应充分考虑网站浏览器兼容器。我在浏览器兼容性，花了大量时间查看资料，了解到现在主流的浏览器是火狐浏览器，它的市场占有率最大，火狐还有一个很好的插件工具Firebug可帮助开发人员测试制作网站。浏览器兼容主要体现在代码方面，我们有以下几种方法处理其兼容性问题：

1、利用!Important，但这个方法功能有限，目前只针对IE6的兼容；

2、利用CSS Hack方法，这个方法得熟悉各个浏览器的代码写法；

3、使用IE专用的条件注释写不同的CSS文件。

后来，公司刚好做如家快捷酒店的无线官网，我才真正进入项目组，开始网站开发项目。创建完整的网站是一个系统工程，有一定的系统流程。

第一要明确网站的定位，清楚建立站点的目标定位，即要提供什么样的服务；第二是收集整理信息和素材，具体包括文本内容素材和艺术内容素材等；

第三是规划网站栏目结构，合理地组织站点结构，能够加快对站点的设计，提高工作效率，节省工作时间，同时要注意目录的层次不宜太深，一般不超过三层；

第四设计页面方案，网页设计包括Logo、标准色彩、字体和布局等；

第五是制作页面，我们前端开发小组也就从这部分开始做，制作页面是一

复杂而细致的过程，一定要按照先大后小、先简单后复杂的顺序制作，制作页面时候要灵活运用模板，这样可以大大提高制作效率；接着是实现后台功能，这个需要开发动态功能模块；

最后是网站的测试与发布，在将网站内容上传到服务器之前，应先在本地站点进行完整的测试，以保证页面外观和效果、链接和页面下载时间与设计相同。

通过这段时间的学习，使我掌握的前端开发的基本知识，初次之外还让我掌握的jQuery、angular.js、ionic等前端框架，了解了移动端手机app的开发流程以及后台交互的实现！

# 实习总结或体会

本次实习，可以说使我的知识有了质的飞跃，所学知识完全是学校没有涉及的，使我对毕业以后的工作有了很大的信心！

本次实习期间，我深深体会到团队合作的重要性，尤其是我们这样一个项目组里面，一个项目的开发人员就是一个团队，这应该是一个统一和谐的整体，能不能很好的运行发展，很大程度上看有木有一支团结合作的人才队伍，有没有凝聚力。在项目开发时，如果一个开发人员偷懒，会导致整个项目拖沓，无法按进度完成项目。一个团队的领导也很重要，一个好的领导者，会根据团队成员各自的优势安排任务，以使团队每个成员发挥其最大能。这次实习为我提供了与众不同的学习方法和学习机会，让我从传统的被动受学转为主动求学，从死记硬背的学习模式中脱离出来，转为在实践中学习，增强了领悟、创新和推断能力。掌握自学的方法，学会条理、耐心的处理和完成任务。思考方式逐渐成熟，逻辑性逐渐规范明确。看着自己的慢慢成长，学到的东西是终身受益。

回顾实习生活，感触很深，收获颇丰。通过实习我更加认识到实践是检验真理的唯一标准，只学不实践，那么所学的就等于零，理论应该与实践相结合。另一方面，实践可为以后找工作打基础。我感觉实践是大学生活的第二课堂,是知识常新和发展的源泉，是检验真理的试金石，也是大学生锻炼成长的有效途径。一个人的知识和能力只有在实践中才能发挥作用,才能得到丰富、完善和发展。大学生成长，就要勤于实践，将所学的理论知识与实践相结合一起，在实践中继续学习，不断总结，逐步完善，有所创新，并在实践中提高自己的各方面知识、能力、技术等因素融合成的综合素质和能力，为自己事业的成功打下良好的基础。 通过这段时间的实习，学到一些在学校里学不到的东西。因为环境的不同，接触的人与事不同，从中所学的东西自然也就不一样。学会从实践中学习，从学习中实践。此次实习我认识到很多工作常识，意志得到了锻炼，对我以后的学习和工作将有很大的影响。纸上得来终觉浅，绝知此事须躬行。做事不可以眼高手低，往往看似简单的东西想要做好并不容易，只有亲身实践才能知其根本，才会做出理想的成绩。在实习时我们要将所学的理论知识与实践结合起来，培养勇于探索的创新精神、提高动手能力，加强社会活动能力，严肃认真的学习态度，为走上工作岗位打下坚实的基础。

由于这边的项目是中途接手，所以有的工作我做的很慢，也挺辛苦，不过在同事的帮助下不断进步和成长，也充分感受到公司这个大家庭的团结和温暖，于是我决定就算再苦再累我也要坚持下去，所以工作起来反而觉得轻松了许多，所以通过虚心请教，在同事的指导帮忙协助下，我很快的适应了这里。

在过去的三个月里，我在同事的帮助下，认真学习、努力工作，能力有了很大的提高，个人综合素质也有了全面的发展，但我知道还存在着一些缺点和不足。认识到工作经验的缺乏，所以我必须积极努力工作。在实习的这段时间里，虽然有时候工作很苦很累，但是感到更加的充实，我从中体会到了做人做事的道理，从实践中学到了专业技术，积累了实践技术经验。在今后的工作和学习中，我还要更进一步严格要求自己，虚心向优秀的同事学习，继续努力改正自己的缺点和不足，争取在思想、工作、学习和生活等方面取得更大的进步。 至此感谢公司给了我这么好的实习机会，感谢指导老师给予的帮助。