

前的工作目录是 Flume 的安装目录)：

```
bin/flume-ng agent -n usingFlumeAgent -f /home/usingflume/flume/flume.conf
-c /home/usingflume/flume/conf
```

Agent 将在配置目录中读取 *log4j.properties* 文件，并且根据文件中的规范记录日志。log4j 配置细节可以在 log4j 文档中找到 [log4j]。一旦 Agent 启动，它继续运行，直到被 SIGTERM 或其等价命令所杀，导致 Agent 关闭。Agent 记录所有日志到 log4j 日志（可能看起来像 Agent 没有运行，尽管它实际上在运行和做它应该做的工作；没有信息被记录到控制台）。

flume-ng 脚本接受很多参数，在表 2-2 中有所描述。

表2-2 flume-ng脚本接受的命令行参数

参数	描述
-n	使用的 Agent 名字。它必须放置在命令行上的 flume-ng agent 之后
-f	配置文件（没有这项，Agent 将不会运行）
-c	使用的配置目录（如果没有指定，使用 <i>./conf</i> ）
-C	添加到类路径的目录列表。该项也可以在 FLUME_CLASSPATH 中指定
-d	只是运行。如果运行时没有该选项，将打印出 Flume 使用的整个命令
--plugins-path	如果没有使用 <i>./plugins.d</i> 目录作为包含自定义类的 JARs 的目录，那么该参数的值用于插件检查
-h	将打印出详细的帮助

尽管 Flume 可以接受参数通过命令行传递给 JVM，但是推荐使用 JAVA_OPTS 设置这些参数，因此它们没有列在这里。

为了找出确切的版本和正在使用的 Flume 版本的修订信息，运行：

```
bin/flume-ng version
```

总结

本章我们讨论了 Flume 的基本概念和设计原理，它的不同种类的组件以及如何配置。最后，我们了解了当 Flume 的配置和组件已经确定时，该如何运行 Flume Agent。

第 3 章、第 4 章和第 5 章将分别讨论 Source、Channel 和 Sink。第 6 章将讨论其他组件——拦截器、Channel 选择器、Sink 组和 Sink 处理器。第 7 章将解释如何使用 Flume 软件开