

于读取操作就是可用的。当事件从 Channel 取走时，它们就从磁盘被读取并被传递到 Sink，一旦读取的事务被提交，事件对于移动就是完全间接引用和符合条件的。实现的更多细节将在本节稍后讨论。

File Channel 通过把多个磁盘挂载到不同的挂载点，允许用户配置多个磁盘的使用。当配置使用多个磁盘时，Channel 在磁盘之间循环，因此当更多磁盘可用的时候，Channel 性能更好。建议（但不是必需的）为 File Channel 检查点使用一个单独的磁盘。检查点反映了检查点写出瞬间 Channel 的确切状态。File Channel 无须读取所有的数据文件，就能使用检查点迅速重启。当操作期间，将检查点写出到磁盘上。重启的时候，Channel 加载最后写入的检查点，只重新进行这个检查点之后的写入和读取操作，允许 Channel 快速启动为正常运行做好准备。连续两个检查点之间的间隔默认设置为 30s，但它是可配置的。

File Channel 允许用户传递几个配置参数，允许它们基于硬件调整 Channel 的性能。表 4-2 中描述了 File Channel 的配置参数。

表4-2 File Channel配置

配置参数	默认值	描述
type	-	File Channel 的别名是 file。FQCN 是 org.apache.flume.channel.file.FileChannel（大小写敏感）
capacity	1000000	Channel 可以保存的提交事件的最大数量
transactionCapacity	1000	单个事务中可以写入或读取的事务的最大数量
checkpointDir	~/flume/filechannel/ checkpoint	Channel 写出到检查点的目录
dataDirs	~/flume/filechannel/ data	写入事件到以逗号分隔的列表的目录。配置多个目录，每个挂载不同的磁盘，通过并行写入磁盘可以显著提高性能
useDualCheckpoints	false	告诉 Channel 一旦它被完全写出是否支持检查点。参数的值必须为 true 或 false。如果设置为 true，backupCheckpointDir 参数则必须设置
backupCheckpointDir	-	支持检查点的目录。如果主检查点损坏或不完整，Channel 可以从备份中恢复从而避免数据文件的完整回放。这个参数必须指向不同于 checkpointDir 的目录