



图2-2 Source、Channel处理器、拦截器和Channel选择器之间的交互

*Sink* 运行器 (*Sink Runner*) 运行一个 *Sink* 组 (*Sink Group*)，*Sink* 组可含有一个或多个 *Sink*。如果组中只存在一个 *Sink*，那么没有组将更有效率。*Sink* 运行器仅仅是一个询问 *Sink* 组 (或 *Sink*) 来处理下一批事件的线程。每个 *Sink* 组有一个 *Sink* 处理器 (*Sink Processor*)，处理器选择组中的 *Sink* 之一去处理下一个事件集合。每个 *Sink* 只能从一个 *Channel* 获取数据，尽管多个 *Sink* 可以从同一个 *Channel* 获取数据。选定的 *Sink* (或如果没有组,唯一的 *Sink*) 从 *Channel* 中接收事件,并将事件写入到下一阶段或最终目的地。这些流程如图 2-3 所示。