



图6-2 为什么我们需要load-balancing sink处理器

正如你所看到的，有这样一个拓扑结构不仅能够充分利用网络，也不会浪费 CPU 周期和较高的 I/O 开销。为了避免这样的问题，Sink 组使用 load-balancing sink 处理器是一个好主意，它将从 Sink 组所有的 Sink 中选择一个 Sink，处理来自 Channel 的事件。

Sink 选择的顺序可以配置为 random 或 round-robin。如果顺序被设置为 random，那么将随机从 Sink 组的 Sink 中选择一个，用来从自己的 Channel 中移除事件并将它们写出。round-robin 选项使 Sink 以循环的方式被选择：每个过程循环调用定义 Sink 组中指定顺序 Sink 的 process 方法。如果 Sink 写入到一个失败的 Agent 或速度太慢的 Agent，会导致超时，Sink 处理器会选择另一个 Sink 写数据。

Sink 处理器可以配置将失败的 Sink 加入黑名单，回退时间以指数方式增长直到达到上限值。这能确保相同的 Sink 不会循环重复尝试且不浪费资源，直到回退时间过期。

表 6-9 中展示了 load-balancing sink 处理器的配置参数。所有的参数必须以 Sink 组前缀后面紧跟着的 processor. 为前缀，以确保 Sink 处理器能获取到正确的参数。

表6-9 load-balancing sink处理器配置

配置参数	默认值	描述
type	-	必须设置为 load_balance
selector	round_robin	可以设置为 round_robin 或 random，或实现了 LoadBalancingSinkProcessor\$SinkSelector 接口的类的 FQCN
backoff	false	如果设置为 true，失败的 Sink 将加入到黑名单，加入黑名单的时间以指数形式增长的时间周期