

除了表 6-7 指定的参数外，复制 Channel 选择器还有一个配置参数 `optional`，该参数是空格分隔的 Channel 名字列表。该参数是可选的。此参数指定的所有 Channel 都认为是可选的，所以如果当事件写入这些 Channel 时有失败发生，则仅仅忽略这些失败。写入任何其他 Channel 的失败将导致对 Source 抛出异常，指明失败并要求 Source 重试。

下面的 Source 配置说明了复制 Channel 选择器的使用，该配置没有可选 Channel：

```
agent.sources.avroSrc.type = avro
agent.sources.avroSrc.channels = c1 c2 c3
```

这种配置使得由 Avro Source 接收的每一个事件都写入三个 Channel，`c1`、`c2` 和 `c3`。如果它们中的任何一个满了，或者因任何其他原因不能写入，则 Avro Source 得到 `ChannelException`，这会导致 Source 通知失败发生的前一阶段（发送消息的 Avro Sink 或 RPC 客户端），使其重试（虽然使用 RPC 客户端的应用程序的行为依赖于应用程序，但在 Avro Sink 的情况下能保证重试）。

如果该配置改为 `C3` 是可选的，如下所示，未能写入 `C3` 不会导致 `ChannelException` 抛出到 Source，并且 Source 将通知前一阶段写入是成功的：

152

```
agent.sources.avroSrc.type = avro
agent.sources.avroSrc.channels = c1 c2 c3
agent.sources.avroSrc.selector.optional = c3
```

可选 Channel 也必须罗列在 Source 的 `channels` 参数中，但必须使用传递到选择器的 `optional` 参数标记为可选。请注意，即使我们没有在这里指定选择器的类型（因为它有默认值），仍然需要传递配置参数。复制 Channel 选择器不做任何其他处理或流的分叉；它只是复制数据。通过去往不同目的地的 Sink 从每个 Channel 读取事件，可以使得事件写入到多个目的地。

多路复用 Channel 选择器

多路复用 Channel 选择器是一种专门用于动态路由事件的 Channel 选择器，通过选择事件应该写入的 Channel，基于一个特定的事件头的值进行路由。结合拦截器，可以在事件上做一些分析，然后决定应该写入哪一个 Channel。

多路复用 Channel 选择器寻找一个特定的报头，该报头通过选择器的配置指定。基于该报头的值，选择器返回事件写入的 Channel 的一个子集。被写入的 Channel 列表由配置中的每个报头的值指定。如果配置未指定一个特定事件中报头的值，则该事件写入到默认 Channel。