

例 3-10 展示了 Multiport Syslog Source 的示例，配置了所有的接口和 4353、4565、4553 三个端口来接收数据。Source 被配置为将 4565 端口接收到的数据编码为 ISO-8859-1 字符集，而其他两个端口接收到的所有数据都假设编码为 UTF-8 格式的字符集。Source 还在每个 header 中增加了关键端口，接收事件的端口号作为值。Source 每次批量写 1000 个事件，最大事件大小是 1092 字节。接收数据时 Source 还配置了 MINA 来使用 2048 字节的缓冲区。

#### 例3-10 Multiport Syslog Source配置示例

```
agent.sources = syslog
agent.channels = memChannel

agent.sources.syslog.type = multiport_syslogtcp
agent.sources.syslog.channels = memory

# Bind to all interfaces
agent.sources.syslog.host = 0.0.0.0
agent.sources.syslog.ports = 4353 4565 4553

agent.sources.syslog.charset.default = UTF-8
agent.sources.syslog.charset.port.4565 = ISO-8859-1

agent.sources.syslog.batchSize = 1000
agent.sources.syslog.portHeader = port
agent.sources.syslog.readBufferSize = 2048
agent.sources.syslog.eventSize = 1092

agent.channels.memChannel.type = memory
agent.channels.memChannel.capacity = 10000
agent.channels.memChannel.transactioncapacity = 5000
```

62



#### Syslog 数据丢失

Syslog 通常被认为是一个“fire and forget”协议。RFCs 没有定义从接收方到发送方应答的方法，也没有指定超时后重新发送消息的方法。因此，如果 Flume Source 无法往 Channel 写事件，或者网络中断导致信息丢失（特别是在 UDP 的情况下），那么对于 Flume 没有实际的方式通知发送方的发送失败，或者告知发送方有错误情况发生并且重新发送消息。这实际上将导致数据无声地丢失，且没有恢复丢失数据的可能性。这导致 Flume 的 no-data-loss 保证对 syslog 不适用，因此，如果没有其他选择，并且 Flume RPC 客户机或嵌入式 Agent 不能使用，才建议使用 syslog。