

## 总结

在本章中我们讨论了拦截器、Channel 选择器、Sink 组和 Sink 处理器。可以使用第 8 章将讨论的 *plugins.d* 框架对它们进行部署。

## 参考文献

- [morphlines\_ch6] Morphlines: Kite SDK, <http://bit.ly/1AS0g5I>