

Source，像所有的 Flume 组件一样，需要在配置文件中指定它们的类型。可以是 FQCN，或者内置 Source 的别名。所有的 Source 都需要至少一个用于写入的正确配置的 Channel。因此，Channel 的列表也是对于 Source 合理配置需要考虑的必需参数。表 3-1 里展示了所需的参数。

表3-1 所有Source的必需配置参数

参数	描述
Type	Source 的类型。可以是 FQCN 或者 Source 的别名（仅为 Flume 自带的 Source）。类必须安装使用“plugins”一节中描述的 <i>plugins.d</i> 框架。每个 Flume 封装 Source 的别名在相关部分都会提及
channels	Source 写入 Channel 的时候应该以空格分隔。Channel 选择器基于事件和路由参数会选择出用于写入的 Channel，Source 会按照配置文件中指定的顺序将事件写入这些 Channel。在第 6 章“channel 选择器”一节中有更多的细节描述

类型 avro 的名为 usingFlumeSource 的 Source，运行在一个以 usingFlume 开头的 Agent 中，在文件中将会如下配置：

```
usingFlume.sources = usingFlumeSource
usingFlume.channels = memory

usingFlume.sources.usingFlumeSource.type = avro
usingFlume.sources.usingFlumeSource.channels = memory
usingFlume.sources.usingFlumeSource.port = 7877
usingFlume.sources.usingFlumeSource.bind = 0.0.0.0
```

有一些参数可以任意传递给所有的 Source。这些参数旨在为 Source 配置拦截器和 Channel 选择器，表 3-2 中有详细的说明。这些参数就像其他配置参数一样传递给 Source。

表3-2 所有Source的可选配置参数

参数	描述
Interceptors	代表一连串拦截器的名单
interceptors.<interceptor_name>.*	传递给指定名称拦截器的参数
Selector	Channel 选择器使用的别名或 FQCN；如果没有指定选择器，使用复制 Channel 选择器
selector.*	传递给 Channel 选择器的配置参数