



图2-7 复制数据到不同目的地

完成这项工作是相当简单的。要做到这一点，Avro Source 应该配置为，写入到 HDFS 和 HBase 读取的 Channel。因为多个 Sink 可以从一个 Channel 读取事件，那么可以配置更多的 HDFS 和 HBase Sink，来自每个 Channel 中的读操作将分别输送到 HDFS 和 HBase。这里显示了这样一个 Agent 的示例配置（每个组件的特定配置参数都忽略了这一点）：

```

agent.sources.avro.type = avro
# The following line causes the Avro Source
# to replicate data to channels feeding HDFS and HBase
agent.sources.avro.channels = hdfsChannel hbaseChannel
agent.channels.hdfsChannel.type = file
agent.channels.hbaseChannel.type = file
agent.sinks.hdfsSink1.type = hdfs
agent.sinks.hdfsSink1.channel = hdfsChannel
agent.sinks.hdfsSink2.type = hdfs
agent.sinks.hdfsSink2.channel = hdfsChannel
agent.sinks.hbaseSink2.type = hbase
agent.sinks.hbaseSink2.channel = hbaseChannel

```

动态路由

Flume 的一个重要特性是动态路由。传入的事件数据往往具有不同的优先级，或不需要到相同的数据存储系统——一些可能只需要到 HDFS，而其他事件可能需要到 HDFS 和 HBase，或基于优先级或其他标准数据，可能到不同的集群。在这些情况下，事件必须根据一些标准进行路由。Flume 支持使用多路复用 Channel 选择器。多路复用 Channel