

用法:

用 less 来操纵 css 写样式，首先导入 reset 文件来初始化

1. 将 reset 文件改成 less 后缀。
2. 新建一个 less 用于写页面，再里面@import "reset.less"
3. 打开 koala。把文件拖进去，生成同步的 css 文件
4. 将 css 文件导入页面中

###less

less 是一种动态样式语言，属于 css 预处理器的范畴，它扩展了 CSS 语言，增加了变量、Mixin、函数等特性，使 CSS 更易维护和扩展
LESS 既可以在 客户端 上运行，也可以借助 Node.js 在服务端运行。

less 的中文官网: <http://lesscss.cn/>

bootstrap 中 less 教程: <http://www.bootcss.com/p/lesscss/>

###Less 编译工具

koala 官网:www.koala-app.com

###less 中的注释

以//开头的注释，不会被编译到 css 文件中

以/**/包裹的注释会被编译到 css 文件中

###less 中的变量

使用@来申明一个变量: @pink: pink;

- 1.作为普通属性值只来使用: 直接使用@pink
- 2.作为选择器和属性名: #{selector 的值}的形式
- 3.作为 URL: @{url}
- 4.变量的延迟加载

###less 中的嵌套规则

- 1.基本嵌套规则:可以嵌套，标签逐层嵌套
- 2.&的使用，到用到: hover 之类的，写在 a 里面 写成&: hover 就好

现在 css 文件夹中建立一个 less 文件，然后把整个文件拖进 koala 里面，生成 css 文件，就可以在 less 里面编译 css 代码了

###less 中的混合

混合就是将一系列属性从一个规则集引入到另一个规则集的方式

1. 普通混合
eg: .name{写代码写代码写代码}

2. 不带输出的混合

eg: `.name(){写代码, 写代码}`加了括号在 css 文件中这个方法就不会显示出来

3. 带参数的混合

eg: `.name(@w:100px,@h:100px){width:@w;height:@h;}`在调用中直接在参就好

4. 带参数并且有默认值的混合

eg: `.name(@w:100px,@h:100px){width:@w;height:@h;}`

如果在调用时没有指定值就是默认值就是 100,

如果比它少一个值, 可以 `.juzhong(@h:130px,@c:red);` 直接指定是哪个

5. 带多个参数的混合

6. 命名参数

7. 匹配模式

- 先开一个 less 文件 (sjx.less) 来编写混合模式如下

```
.triangle(b){
    border-width:100px ;
    border-color:pink transparent transparent transparent;
    border-style:solid dashed dashed dashed;
}

.triangle(l){
    border-width:100px ;
    border-color:transparent pink transparent transparent;
    border-style:dashed solid dashed dashed;
}
```

- 在开一个 less 文件, 生成 css 后, 在 less 中, 先导入上面年建立 的导入使用

@import "sjx.less";

```
#sanjiaoT{
    .triangle(t);
}

#sanjiaoB{
    .triangle(b);
}
```

- ◆ 在 html 中之间调用 css 文件

8.arguments 变量

直接使用形参里面所有的默认值。

`.name(@w:100px,@h:100px){border: @arguments}`

调用: `.name();`

###less 运算

在 less 中可以进行加减乘除的运算

`width: calc(100px+100px)`到 css 的时候 会变成 `width:200px`

`width:~" calc(100px+100px)"`到 css 就原封不动 `width:calc(100px+100px)`