## add(String)

添加指定的类值。如果这些类已经存在于元素的属性中,那么它们将被忽略。

#### remove(String)

删除指定的类值。

#### toggle (String)

切换 class value; 即如果类存在,则删除它并返回 false,如果不存在,则添加它并返回 true。

```
<div id="yqr" class="xfz1 xfz2 xfz3"></div>
var yqr = document.querySelector("#yqr");
    yqr.className = "";
    console.log(yqr.classList);
    yqr.classList.add("xfz4");
    yqr.classList.remove("xfz4");
    yqr.classList.toggle("box");
    yqr.classList.toggle("xfz1");
```

# 自定义属性:

```
<div id="test" data-atguigu="尚硅谷" data-atguigu-xfz="张晓飞"></div>
test.dataset.atguigu = 666;
test.dataset.atguiguXfz = "xfz";
```

# 在 HTML 中的 div 可内容编辑

```
<div contenteditable="true" style="height:200px;
width:200px; background:red;">XFZ</div>
加了这个运行就可以在 div 中获得光标编辑打字
```

## 鼠标滚轮事件的兼容性

```
var testNode = document.querySelector("#test");
       //火狐浏览器
   if(testNode.addEventListener){
   testNode.addEventListener("DOMMouseScroll",fn);
       //非火狐浏览器
   testNode.onmousewheel=fn
      //兼容函数
              function fn(ev){
                  ev = ev||event;
                  var direction = "";
                  if(ev.detail){
                      direction = ev.detail>0?"down":"up";
                  }else if(ev.wheelDelta){
                      direction = ev.wheelDelta<0?"down":"up";
                  }
                  //赋值:testNode.style.height
                 //取值:testNode.offsetHeigh
           switch (direction){
             //鼠标上滑时的事件
              case "up":
              testNode.style.height =testNode.offsetHeight - 10+"px";
              break;
            //鼠标下滑时的事件
              case "down":
              testNode.style.height =testNode.offsetHeight + 10+"px";
              break;
                  }
             //阻止 dom2 事件的默认行为, 只要有其他事件都阻止
                  if(ev.preventDefault){
                    ev.preventDefault();
                  // 阻止 dom0 事件的默认行为,阻止浏览器滑动
                  return false;
              }
```

# 曲线运动:

```
window.onload=function(){
var testNode = document.querySelector("#test");
var left = testNode.offsetLeft;//获得这个东西的偏移量
var top = testNode.offsetTop;
var deg = 0;
var step=100;
setInterval(function(){
            deg++;//度数++
//这个是y = sinX的曲线移动
testNode.style.left = left + (deg*Math.PI/180)*step*0.5+"px";
testNode.style.top=top+(Math.sin(deg*Math.PI/180))*step*2+"px"
         var box = document.createElement("div");//创建新的div
         box.classList.add("box");//给div添加类
         box.style.left=testNode.offsetLeft+"px";
         box.style.top=testNode.offsetTop+"px";
         document.body.appendChild(box);
         },10)
      }
      .box{
            position: absolute;
            border: 1px solid;
         }
```