ECMA：

它是一种由ECMA组织（前身为欧洲计算机制造商协会）制定和发布的脚本语言规范  
2. 而我们学的 JavaScript 是ECMA的实现, 但术语ECMAScript和JavaScript平时表达同一个意思  
3. JS包含三个部分：  
 1). ECMAScript（核心）  
 2). 扩展==>浏览器端  
 \* BOM（浏览器对象模型）  
 \* DOM（文档对象模型）  
 3). 扩展==>服务器端  
 \* Node  
4. ES的几个重要版本  
 \* ES5 : 09年发布  
 \* ES6(ES2015) : 15年发布, 也称为ECMA2015  
 \* ES7(ES2016) : 16年发布, 也称为ECMA2016 (变化不大)

ES5：

严格模式：

**1. 理解:**  
 \* 除了正常运行模式(混杂模式)，ES5添加了第二种运行模式："严格模式"（strict mode）。  
 \* 顾名思义，这种模式使得Javascript在更严格的语法条件下运行  
**2. 目的/作用**  
 \* 消除Javascript语法的一些不合理、不严谨之处，减少一些怪异行为  
 \* 消除代码运行的一些不安全之处，为代码的安全运行保驾护航  
 \* 为未来新版本的Javascript做好铺垫  
**3. 使用**  
 \* 在全局或函数的第一条语句定义为: 'use strict';  
 \* 如果浏览器不支持, 只解析为一条简单的语句, 没有任何副作用  
**4. 语法和行为改变**  
 \* 必须用var声明变量  
 \* 禁止自定义的函数中的this指向window  
 \* 创建eval作用域  
 \* 对象不能有重名的属性

JSON

1. JSON.stringify(obj/arr)  
 \* js对象(数组)转换为json对象(数组)  
2. JSON.parse(json)  
 \* json对象(数组)转换为js对象(数组)

*ES5给Object扩展了好一些静态方法, 常用的2个:  
1. Object.create(prototype, [descriptors])  
 \* 作用: 以指定对象为原型创建新的对象  
 \* 为新的对象指定新的属性, 并对属性进行描述  
 value : 指定值  
 writable : 标识当前属性值是否是可修改的, 默认为false  
 configurable: 标识当前属性是否可以被删除 默认为false  
 enumerable： 标识当前属性是否能用for in 枚举 默认为false  
  
2. Object.defineProperties(object, descriptors)  
 \* 作用: 为指定对象定义扩展多个属性  
 \* get ：用来获取当前属性值得回调函数  
 \* set ：修改当前属性值得触发的回调函数，并且实参即为修改后的值  
 \* 存取器属性：setter,getter一个用来存值，一个用来取值*