## 极客大学前端进阶训练营

#### 程劭非 (winter)

前手机淘宝前端负责人



# 程序员的写作课

winter



#### 写作的一般思路

- S Situation
  - 可以讲述技术的历史、最近的新闻、读者熟悉的技术,拉近与读者的距离
- T Task
  - 任务, 亦是目标, 开篇快速提出文章的中心思想, 过滤不需要的读者
- A Action
  - 动作、行动,实际的分享内容,完成目标所需要的工作。
- R Result
  - 结果,结论,一些数据或者评价。



### 写作的目的

- 科普宣传
- 推广技术
- 输出观点
- 展示成果

#### 科普宣传

- 目标人群是相对低水平的,有意向了解某一技术的从业者
- •科普文的要求:
  - 生动
    - 科普文所讲解的技术往往并非原创,科普文的主要价值在于提供一种比原始文档更容易懂的展现形式
    - 生动的要求不仅限于语言生动,更具体的案例,交互式操作都可以提升生动性
  - 翔实
    - 科普文的内容可以不全面,但应该是准确的
    - 可以通过引用更多参考链接,来提升准确性和补充全面性
- 典型场景:博文



#### 科普文的案例

- <a href="http://www.ruanyifeng.com/blog/2019/09/react-hooks.html">http://www.ruanyifeng.com/blog/2019/09/react-hooks.html</a>
  React Hooks 入门教程 —— 阮一峰
- <a href="https://reactjs.org/docs/hooks-intro.html">https://reactjs.org/docs/hooks-intro.html</a>
  React官网对Hooks的讲解



#### 推广技术

- 目标人群: 技术的潜在用户,即下游
- 技术推广文的要求:
  - 避免过多描写实现细节,这并非用户关注的重点
  - 站在使用者的角度精心设计案例,要让用户有惊艳的感觉
  - •除了以详细的案例讲解技术的使用,还可以配合数据和事实,论证"我们的产品非常好用"
  - 必须配合进一步了解技术所需的文档链接,不要把文章写成文档



• <a href="https://zhuanlan.zhihu.com/p/158066098">https://zhuanlan.zhihu.com/p/158066098</a> Midway.js serverless的介绍



#### 输出观点

- •目标人群:错误观点的受害者,"对方辩友"
- 输出观点的要求
  - "观点明确":要有核心观点,立论还是驳论
  - "弹药充足":事实论据、理论论据、代码案例
  - "保持优雅":避免人身攻击,尽量聚焦要讨论的问题本身,语言风格可以风趣幽默、可以犀利强硬,但是总体来说应该保持友善。



#### 案例

• <a href="https://zhuanlan.zhihu.com/p/34777126">https://zhuanlan.zhihu.com/p/34777126</a> hax谈class field对 semicolon-less 的影响



#### 展示成果

- •目标人群:领导、群众
- 展示成果的要求
  - 展示成果其实也是议论文,观点是"我的成果非常有价值"
  - •一个常见的误区:"喏,我做了这个,你来打分吧"
  - 摆事实、讲道理
    - 重点和难点
    - 成果和数据
    - 别人的评价



#### 案例

• <a href="https://github.com/amfe/article/issues/19">https://github.com/amfe/article/issues/19</a> 手淘前端2015年的一个项目总结



#### 典型的文章结构

- 在写这篇文章的时候我面临着什么样的场景?我为什么要写这篇 文章?通过这篇文章你将会获得什么?
- 我想要解决的问题是什么?
- 我如何解决的这个问题?
- 我解决的结果如何?
- 我编写文章时引用的资料、我推荐的延伸阅读资料、你的进一步行动指南、广告



#### 我如何解决的这个问题?——分节的技巧

- 还记得"重学前端"的"整理法"吗?
- •逻辑关系
  - 顺序关系
  - 组合关系
  - 维度关系
  - 分类关系

#### 一个实际的案例: ToyBrowser

- 作为一个前端,浏览器是咱们每天都要接触的好伙伴,但是一旦涉及浏览器的工作原理,很多前端同学就听不懂了,什么"回流"啦,"CSS优先级"啦,很多文章都在讲,但是系统的讲解却是不多。
- 今天,咱们就给大家讲讲浏览器的基本实现原理,咱们采用一个新奇的教学方法: 写一个玩具浏览器,咱们从代码层面,真正了解下浏览器大致是怎么工作的。
- 一个浏览器从用户输入URL,到最后绘制出来页面被我们看到,一般会分成5个步骤,下面咱们就来一个一个讲解:
  - HTTP请求
  - HTML解析
  - CSS计算
  - 排版
  - 渲染
- 好了,到这里,咱们的浏览器就完成了从URL到绘制页面的整个过程



##