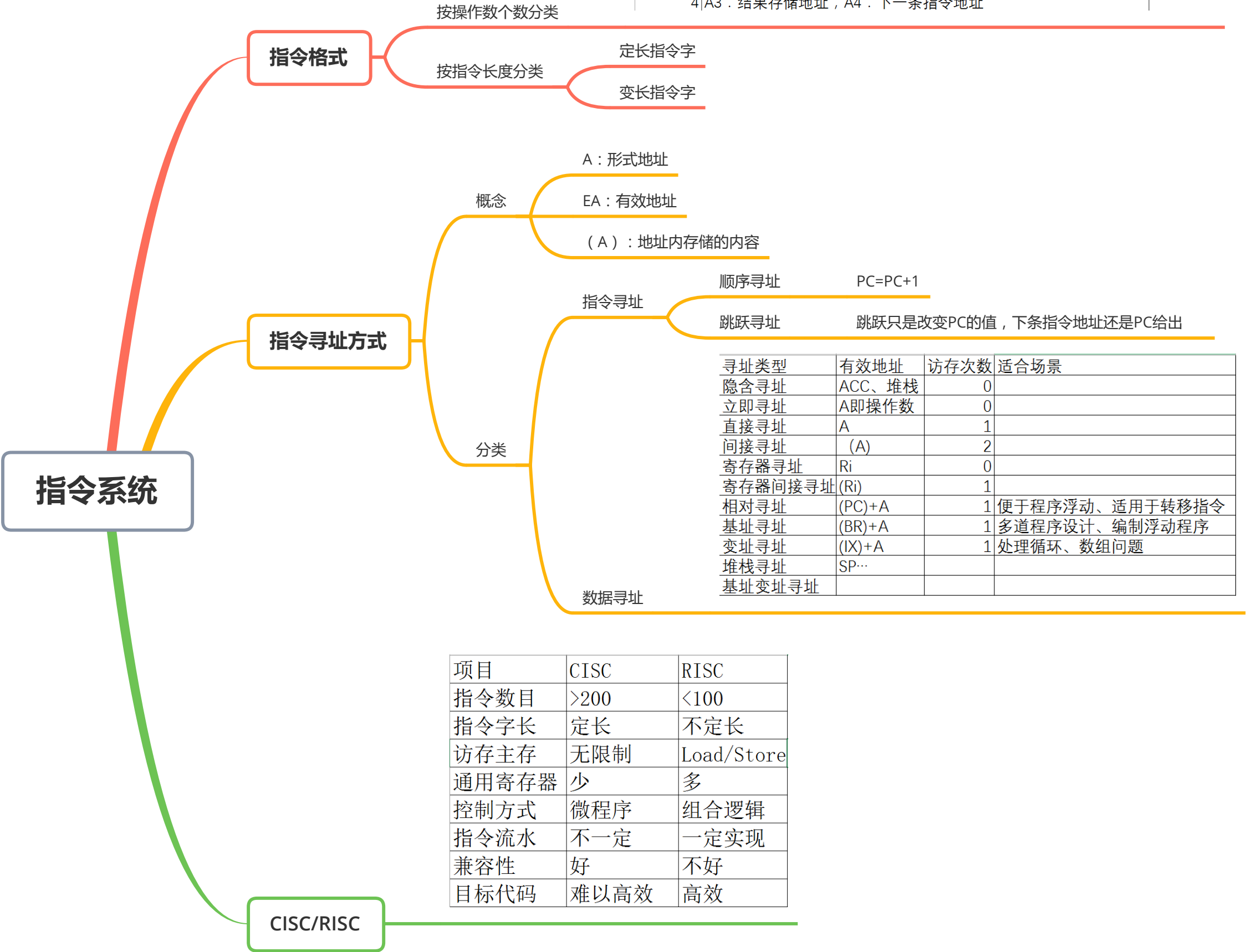


指令地址	指令原理	指令举例	访存次数
0	操作数从堆栈的栈顶和次栈顶弹出	停机指令、关中断指令	
1	另一个操作数由ACC提供	加1、减1、求反、求补	
2	正常样子		4
3	A3：结果存储地址		4
4	A3：结果存储地址；A4：下一条指令地址		



寻址类型	有效地址	访存次数	适合场景
隐含寻址	ACC、堆栈	0	
立即寻址	A即操作数	0	
直接寻址	A	1	
间接寻址	(A)	2	
寄存器寻址	Ri	0	
寄存器间接寻址	(Ri)	1	
相对寻址	(PC)+A	1	便于程序浮动、适用于转移指令
基址寻址	(BR)+A	1	多道程序设计、编制浮动程序
变址寻址	(IX)+A	1	处理循环、数组问题
堆栈寻址	SP...		
基址变址寻址			

项目	CISC	RISC
指令数目	>200	<100
指令字长	定长	不定长
访存主存	无限制	Load/Store
通用寄存器	少	多
控制方式	微程序	组合逻辑
指令流水	不一定	一定实现
兼容性	好	不好
目标代码	难以高效	高效