## 操作系统中线程和进程的概念：

1. 现在的操作系统是多任务操作系统。多线程是实现多任务的一种方式。
2. 进程是指一个内存中运行的应用程序，每个进程都有自己独立的一块内存空间，一个进程中可以启动多个线程。比如在Windows系统中，一个运行的exe就是一个进程。
3. 线程是指进程中的一个执行流程，一个进程中可以运行多个线程。比如java.exe进程中可以运行很多线程。线程总是属于某个进程，进程中的多个线程共享进程的内存。
4. “同时”执行是人的感觉，在线程之间实际上轮换执行。

## Java中的线程：

1. 线程的执行。
2. 使用java.lang.Thread类或者java.lang.Runnable接口编写代码来定义、实例化和启动新线程。
3. 一个Thread类实例只是一个对象，像Java中的任何其他对象一样，具有变量和方法，生死于堆上。
4. Java中，每个线程都有一个调用栈，即使不在程序中创建任何新的线程，线程也在后台运行着。
5. 一个Java应用总是从main()方法开始运行，mian()方法运行在一个线程内，它被称为主线程。
6. 一旦创建一个新的线程，就产生一个新的调用栈。
7. 线程总体分两类：用户线程和守候线程。
8. 当所有用户线程执行完毕的时候，JVM自动关闭。但是守候线程却不独立于JVM，守候线程一般是由操作系统或者用户自己创建的