



## 第 1 章

知识点名称：样本空间和随机事件

主讲人：龚丽莎



## § 1.2 样本空间和随机事件

### 一、随机试验

为研究随机现象的统计规律性，需对随机现象进行观察和实验。

随机试验具备以下**特点**：

随机试验

(1) 可在相同条件下重复进行；

可重复性

(2) 可弄清试验的全部可能结果；

结果可知性

(3) 试验前不能预言将出现哪一个结果。

不可预言性

常见随机试验



## 二、随机事件

与试验目的有关

随机试验中可能发生也可能不发生的事情称为**随机事件**，简称**事件**。

随机事件表示： $A, B, C; A_1, A_2, A_3, \dots$

基于试验目的  
**不可再分解**

$\Omega$  **必然事件**：随机试验中肯定发生的事件

$\Phi$  **不可能事件**：随机试验中肯定不发生的事件

**基本事件**：一次试验中**必发生一个且仅发生一个**的**最简单事件**。

**复合事件**：由若干基本事件组合而成的事件。

抛硬币

电话呼叫试验

抛骰子试验



### 三、样本空间

例 甲、乙、丙三个人同时独立地对目标进行一次射击，  
设事件

$A = \{\text{甲命中目标}\},$

$B = \{\text{乙命中目标}\},$

$C = \{\text{丙命中目标}\},$

现关心事件“至少有两个人命中目标”，此结果有几种情况？如何表述？

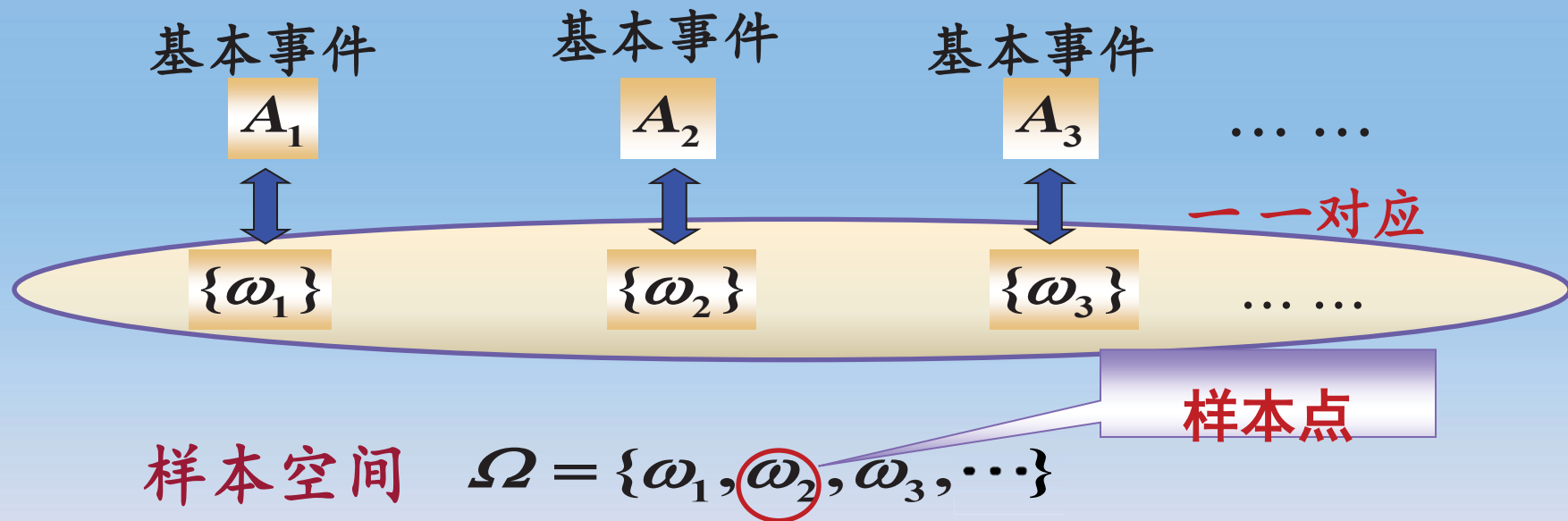
用文字表述事件太麻烦！且不利于数学研究。

如何实现事件的简单数学表述？

现代集合论为随机事件的表述提供了简便的工具。



对随机试验的每个基本事件，用包含一个元素的单点集来表示。



**注：**样本空间中样本点总数与基本事件总数相同，视具体试验而定，可为有限个，可列无穷个，不可列无穷个。



抛硬币

电话呼叫试验

抛骰子试验

必然事件对应样本空间  $\Omega$

不可能事件对应空集  $\Phi$

复合事件由它所包括的基本事件对应单点集的元素组成的集合表示, 是  $\Omega$  的子集.



思考: 对同一试验而言, 若试验目的不同, 则试验的基本事件及样本空间会发生变化吗?



如：测量某团体人员的身高试验中，用 $X$ 表示人的身高，

目的：记录每个人的确切身高

基本事件  $\{X = x\} \ x > 0$ ， 样本空间  $\Omega = \{\text{全体正实数}\}$

目的：判断被测人员乘车是否需购票

基本事件

$A = \{\text{购全票}\} = \{X > 1.4\}$ ，  $B = \{\text{购半票}\} = \{1.1 < X \leq 1.4\}$ ，

$C = \{\text{免票}\} = \{X \leq 1.1\}$ 。

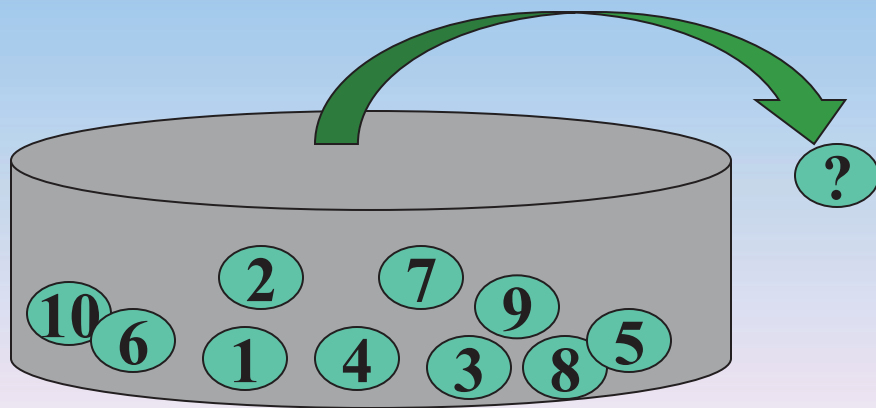
样本空间  $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \omega_3\}$

试验目的不同，可能导致基本事件及样本空间不同！



**E1** 抛一枚硬币，将会出现正面还是反面？

**E2** 从10个标有号码 1, 2, ..., 10 的小球中任取一个，记录所得小球的号码。







- E3** 记录某电话总台一天接到的呼叫次数。
- E4** 抛掷两粒均匀骰子, 观察点数。
- E5** 检测某品牌某型号灯泡的使用寿命。
- E6** 测量某零件长度  $x$  和直径  $y$  所产生的误差。
- E7** 检验  $N$  件产品中的次品数。
- E8** 测量某团体人员的身高。



**E1** 抛一枚硬币，观察其出现正面和反面的情况。

在试验中，若根据硬币出现正面或反面来决定球赛的首发权，则把硬币“出现正面”和“出现反面”这两个可能结果看成随机事件。

基本事件

故有：  $A = \{ \text{出现正面} \}$     $B = \{ \text{出现反面} \}$



样本空间  $\Omega = \{ \{H\}, \{T\} \}$

考虑到试验目的，此时硬币往哪个方向滚动等结果将不被看成随机事件。



**E3** 记录某电话总台一天接到的呼叫次数。

基本事件

随机事件

$$A = \{\text{呼叫次数为偶数}\} = \{0, 2, 4, 6, \dots\} \subset \Omega$$

$$B = \{\text{呼叫次数为奇数}\} = \{1, 3, 5, 7, \dots\} \subset \Omega$$

$$C = \{\text{呼叫次数大于 3}\} = \{4, 5, 6, 7, 8, \dots\} \subset \Omega$$

复合事件

$$A_i = \{\text{呼叫次数为 } i\} = \{\omega_i\} = \{i\} \quad i = 0, 1, 2, 3, \dots$$

样本空间  $\Omega = \{0, 1, 2, 3, \dots\}$

必然事件  $\{\text{呼叫次数为非负整数}\} = \Omega$

不可能事件  $\{\text{呼叫次数小于 0}\} = \Phi$



## 基本事件

**E4** 扔两粒均匀骰子，观察两粒骰子的点数.

$\{\text{第一粒骰子点数为 } i, \text{ 第二粒骰子点数为 } j\}$

$= \{X = i, Y = j\} \quad i, j = 1, \dots, 6$  用 $X$ 表示第一粒骰子的点数，  
用 $Y$ 表示第二粒骰子的点数.

**样本空间**  $\Omega = \{(i, j), i, j = 1, \dots, 6\}$



$\{\text{两粒骰子的点数之和为 } 5\}$

$$= \{X + Y = 5\}$$

复合事件

$$= \{(1, 4), (4, 1), (2, 3), (3, 2)\} \subset \Omega$$