

KikoPlay 使用说明

全功能弹幕播放器

版本: 0.5.1

Kikyou | 2019.5

目录

概过	<u></u>	3
播放	好器	3
	播放控制栏	3
	播放设置	3
	关于 SVP	5
	局域网服务	6
	快捷键	7
	弹幕设置	8
	顶部控制栏	8
	播放列表	9
	关联弹幕池	. 10
	添加网络弹幕	11
	添加本地弹幕	13
	编辑弹幕池	. 14
	调整弹幕时间	. 14
	弹幕屏蔽	. 16
	弹幕池管理	. 17
媒体	攻库	. 18
	动画信息下载	. 18
	筛选	. 21
下载	ξ	.22
	新建任务	.22
	下载设置	.22

关于 Aria223	
每日放送23	
资源搜索24	

概述

欢迎使用 KikoPlay – 全功能弹幕播放器! 有关 KikoPlay 的各种功能都可以在这里找到相关说明。当然,KikoPlay 简洁易用,无需本文档你也可以快速上手。

KikoPlay 目前使用 MSVC 2015 编译,如果启动时提示缺少 msvcp140.dll,请下载 安装 Microsoft Visual C++ 2015 Redistributable Package。

播放器

KikoPlay 使用 mpv 作为播放核心,弹幕和视频同时输出。

播放控制栏



播放控制栏如上图所示,当鼠标移入进度条时,会显示当前弹幕池中的弹幕在时间上的统计图,你可以快速定位到相关位置。

其他按钮和大部分播放器功能基本一致。

播放设置

点击播放控制栏右侧的设置按钮,即可打开播放设置页面:



这里,你可以切换音轨、字幕轨或者加载外部字幕以及设置字幕延迟,当然,你也可以直接将字幕文件拖入播放窗口来加载字幕。画面比例和播放速度也在这里设置。

其中,"行为"选项卡下的选项用于设置鼠标单击或双击播放区域时的行为,触摸屏用户如果希望在单击时显示播放控制区则可以在这里设置。

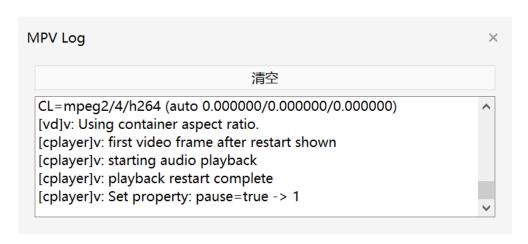
- MPV 参数设置:设置 libmpv 的参数,点击之后打开参数设置对话框:



默认包含以上两条参数设置,其中第一条是使视频按照 60 帧输出(这不是插帧),保证弹幕流畅;第二条是设置硬解方式,如果播放视频出现问题,可以尝试关掉硬解:hwdec=no。

参数设置类似于 mpv.conf 中的内容,不过注意这里不应添加前导"--"。'#'用于行注释,出现在一行的起始,即注释总是单独占用一行。

- 查看 MPV 日志: 查看 libmpv 的日志信息, 点击后打开日志窗口:



日志窗口最多保留 256 条记录, 之前的记录会被覆盖。

关于 SVP

一些用户对 SVP 插帧比较感兴趣,KikoPlay 是基于 libmpv 的播放器,也是受 SVP 支持的,但是,Windows 下需要使用 SVP4 Pro 版,免费版是不支持 libmpv 播放器的。同时,要下载 VapourSynth 及 Python。可从 KikoPlay 的发布网盘下的Other 目录下下载 VapourSynth64-Portable-R44.7z 和 python-3.6.7-embedamd64.zip,下载之后将这两个文件的内容全部解压到 KikoPlay.exe 所在目录下。

开启 SVP 支持需要在播放设置→MPV 参数设置中进行修改,

默认参数设置如下:

```
#Make sure the danmu is smooth
vf=lavfi="fps=fps=60:round=down"
hwdec=auto
```

第一行参数就是保证视频按照 60 帧输出,确保弹幕流畅,第二行是设置硬解方法。使用 SVP 时,因为视频已插帧到 60 帧,因此不需要使用第一个选项,将这两行都注释掉,设置以下参数:

```
#Make sure the danmu is smooth
#vf=lavfi="fps=fps=60:round=down"
#hwdec=auto
# this is required for SVP to "catch" the mpv
input-ipc-server=mpvpipe

hwdec=auto-copy
hwdec-codecs=all
profile=opengl
opengl-backend=angle

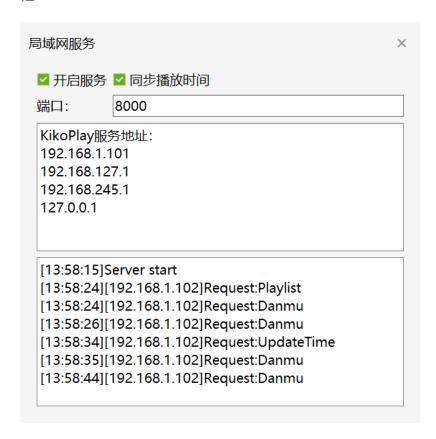
# may fix audio desync in come cases
hr-seek-framedrop=no

# this can't be used with SVP cause it also saves vf's states
save-position-on-quit=no
```

使用 SVP 会占用更多资源,不使用 SVP 时,将设置的参数改回原样即可,可将 input-ipc-server 行注释掉,将 vf 行取消注释。

局域网服务

KikoPlay 从 0.3.0 版本起增加了局域网服务功能,可以通过安卓 APP 或者网页端在其他设备上播放。点击标题栏 KikoPlay 菜单,选择局域网服务后打开局域网服务对话框:



开启服务后, KikoPlay 会在本机全部网络适配器上进行监听,端口可由用户设置,默认为8000。选择"同步播放时间"后,网页端的播放进度会同步到本地。

Android 端位置: https://github.com/Protostars/KikoPlay-Android-LAN

Android 端和网页端界面分别如下:









快捷键

空格:播放/暂停

PageUp/PageDown: 上一个/下一个

左右方向键:后退/前进5s

上下方向键/鼠标滚轮: 音量调节

Ctrl+左右方向键: 向左/向右逐帧播放

Enter: 进入/退出全屏

ESC: 退出全屏

双击 Ctrl:显示/隐藏弹幕

双击 Alt: 截图并存入资料库, 如果当前视频不在资料库则打开截图窗口

注意,如果按键无效时,请先激活视频窗口(在视频窗口中点击鼠标左键或右键)

弹幕设置

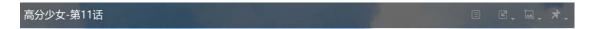
点击播放控制栏右侧的弹幕按钮, 打开弹幕设置页面:



设置包含 3 页,其中合并为 0.4.1 新增功能。这里说明其中几项:

- 密集程度: 无覆盖: 避免弹幕遮挡, 没有找到合适布局位置时会丢弃弹幕; 一般: 允许部分覆盖; 密集: 只要同屏上限没有达到, 全部布局输出
- 保护底部/顶部字幕:勾选后, KikoPlay 不会在视频底部 15%或顶部 10%高度处布局弹幕。
- 随机大小:勾选此项后,KikoPlay 会随机在当前字号的 0.67~1.5 倍之间设置弹幕大小,弹幕观感更为有趣。
- 弹幕合并: 开启后, 会对"合并间隔"时间内的相似弹幕进行合并, 提升观看体验。 最大差异字符数表示两条弹幕的相似度, 增大则合并强度增加。最小相似弹幕数表 示在相似弹幕数达到该值后才进行合并。

顶部控制栏



顶部控制栏左侧显示当前播放文件标题(没有关联弹幕库时是文件名,关联后是*动画名—分集名*)。右侧按钮的功能依次是:显示媒体信息、播放窗口大小、截图和顶置设置。注意,在调整播放窗口大小时,KikoPlay 会确保窗口尺寸不会大于屏幕尺寸。

播放列表



KikoPlay 的播放列表功能很丰富,你可以随意拖拽条目,按你的喜好组织。

播放列表会通过不同的颜色来区分播放状态:

白色-未观看,暗灰色-已观看,浅蓝色-未看完

添加功能有三种:

- 添加合集:添加一个合集条目。合集下可以包含子条目。
- 添加媒体文件:添加若干媒体文件,可以直接将文件拖入列表,也可以在打开的对话框中选择文件。
- 添加文件夹: 选择一个文件夹后, KikoPlay 会将该文件夹下所有支持的媒体文件加入列表中(包含子文件),并按原来的目录结构组织这些条目。你也可以直接将文件夹拖入列表中。

注意, KikoPlay 会确保相同文件不会重复加入到列表中。

右键菜单中包含更多功能,部分功能说明:

- 合并:选择多个条目之后,合并功能会将它们合并到一个合集中,如果其中某个条目有关联信息,合集标题就是对应动画名称,否则 KikoPlay 会找出这些条目标题的最长连续公共子串,如果长度>4 就会作为合集的标题。
- 添加弹幕来源:如果条目关联了弹幕池则打开添加弹幕窗口
- 更新弹幕: 更新弹幕池
- 导出弹幕:将弹幕导出到视频同文件夹下,和视频名称相同。
- 剪切和粘贴:剪切和粘贴为 KikoPlay 程序内部操作,不会影响系统剪贴板。
- 分享弹幕池代码:关联弹幕池且弹幕池中有来源的话,会负责弹幕池代码到剪贴板,之后就可以分享给其他用户了
- 分享资源代码:资源代码中包含了动画的下载地址和弹幕池信息,KikoPlay首先会简单搜索下载数据库,如果没有找到,需要手动指定。资源代码可直接使用KikoPlay下载

关联弹幕池

关联弹幕池是个比较重要的操作,目的是确定一个媒体文件对应的动画及剧集。动画名称和剧集可以唯一确定一个弹幕池。

- 一个媒体文件只有在关联弹幕池之后,KikoPlay 才会保存添加的弹幕以及将它加入媒体库中。关联操作有两种:
- 1、在播放列表中选择若干条目后,在右键菜单中选择"关联弹幕池",KikoPlay 会调用 弹弹 Play 开放平台的 API 来自动确定这些条目所属的动画及分集。如果选择了多 个文件,KikoPlay 会跳过已关联的文件;如果选择的是单个已关联文件,此时会 打开关联对话框。
- 2、点击弹幕列表下方第一个按钮,可以打开关联对话框设置当前正在播放文件的关联信息。

关联对话框如下:



你可以从多个来源搜索关联信息,也可以自己手动填写关联信息。

添加网络弹幕

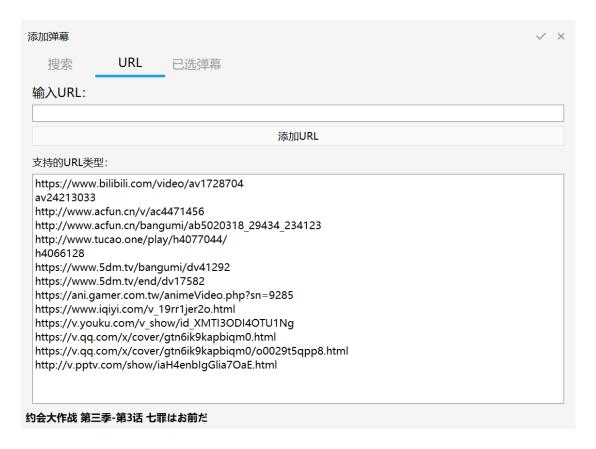
添加网络弹幕功能位于弹幕列表下方"添加弹幕"按钮的菜单中:



点击后打开添加弹幕窗口:



你可以搜索添加,也可以通过 URL 添加,支持的 URL 格式样例在下方给出:



KikoPlay 支持从多个网站搜索下载弹幕,包括 Bilibili, AcFun, Tucao, 5dm, 弹弹, 巴哈姆特, 爱奇艺、优酷、腾讯视频和 PPTV。部分来源说明:

- AcFun: 如果添加失败,请首先确认对应投稿是否被删除。

- Tucao,5dm:如果搜索失败或者添加失败,请先在浏览器中确认对应网站及其搜索 页面是否能正常打开。
- 巴哈姆特(Gamer):在搜索时,KikoPlay 会将搜索关键词从简体中文转换为繁体中文。同时注意部分动画在巴哈姆特上的可能名称和其他网站不同。
- 爱奇艺: 需要多次请求才能得到一个视频的弹幕,如果添加后在已选弹幕列表中弹幕数量为 0,可能是某些请求失败,可以再尝试添加几次。
- 优酷、腾讯视频、PPTV:同样需要请求多次才能得到一个视频的全部弹幕

添加的弹幕会加入已选弹幕列表中:



Bilibili, 爱奇艺, 优酷, 腾讯视频和 PPTV 可以获取到视频时长。

你可以在这里进一步选择你想加入弹幕池中的弹幕,同时注意 KikoPlay 可以一次给同一动画的不同弹幕池添加弹幕,只需设置弹幕池字段即可。确定之后点击对话框右上方的确认按钮 (√) 来将这些弹幕加入弹幕池。

添加本地弹幕

KikoPlay 支持 xml 格式的弹幕文件,你可以通过添加弹幕按钮中对应的菜单添加,也可以直接将弹幕文件拖入播放区域或者弹幕列表中。

编辑弹幕池

编辑弹幕池功能位于弹幕列表下方编辑按钮中的菜单中:



点击后打开编辑弹幕池中对话框:



KikoPlay 会记录弹幕池中弹幕的来源信息,在这里,你可以单独导出某个来源的弹幕,也可以显示/隐藏或者删除某个来源的弹幕。

更新: KikoPlay 会获取对应来源当前的弹幕,之后同本地弹幕进行比较,将新弹幕加入本地弹幕池中。

在 0.5 版本中,加入了复制/粘贴时间轴调整信息的功能,可以快速将某一个弹幕源的时间轴调整信息应用到另外的弹幕源中,你可以在右键菜单中找到这个功能。

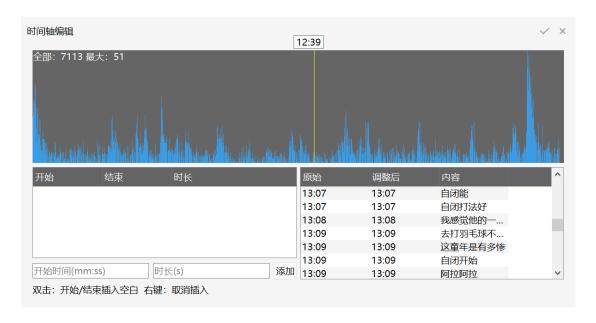
在 0.5.1 版本中加入了弹幕池代码分享和添加功能,你可以分享弹幕池代码给其他用户,也可以通过弹幕池代码来添加弹幕来源。

调整弹幕时间

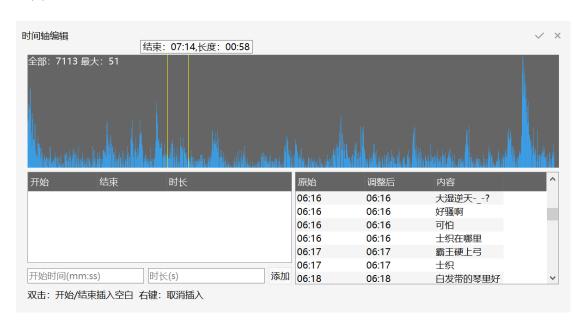
KikoPlay 中有两种方法调整弹幕时间,这两种调整方法是相互独立的,但最终效果是叠加的:

1、设置弹幕延迟时间。可以直接在编辑弹幕池中设置某个来源的延迟时间(>0s:弹幕延迟, <0s:弹幕提前)。

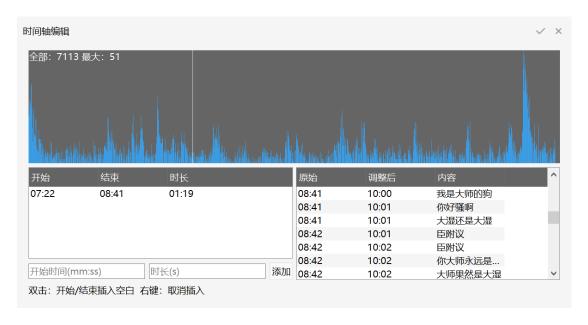
2、如果简单设置延迟不能满足需求,比如,来源网站的视频有删减,这时可以调整弹幕的时间轴,单击编辑弹幕池中对应来源的"时间轴调整"按钮,打开时间轴编辑:



KikoPlay 通过在时间轴中加入空白来调整弹幕时间。在上方时间轴面板中双击来插入空白:



从起始点开始,向右移动鼠标插入正空白,向左移动鼠标插入负空白,对应插入点后 的弹幕延迟/提前空白的长度。插入空白后:



你可以在下方左侧空白列表中删除空白,也可以手动输入时间和时长来更精确地插入空白。添加完成后,点击对话框确认按钮 (√)来使更改生效。

注意:

- 1、插入空白时,可以通过左右方向键调整位置
- 2、空白的插入时间都针对弹幕的原始时间,并非插入后的时间。比如,当你在插入第二个空白时,空白的插入点针对弹幕的原始时间,而不是插入第一个之后的时间
- 3、插入的空白开始时间要唯一,否则不会插入

弹幕屏蔽

弹幕屏蔽位于弹幕列表下方编辑按钮中的菜单中:



点击后打开屏蔽规则编辑窗口:

屏蔽规则 添加规则 移除规	见则 导入	导出				×
Id & 标题	启用	字段	关系	正则表达式	预过滤	内容
1 - 不友善	~	文字	包含	✓		^.\$ 小学生 是醉 醉了 也
2 - 重复弹幕	✓	用户	包含		~	[Dandan][iqiyi]
6 -	✓	文字	包含	\checkmark		三玖是天 经费
7 -	~	用户	相等			[Gamer]zyubin9700
9 -	✓	用户	相等			[Gamer]jatosalo
10 -	~	文字	包含	\checkmark		(v V\d) (富贵) (VIP)

KikoPlay 的弹幕屏蔽功能和其他网站/软件的屏蔽功能有所不同:

- 字段: 屏蔽字段, 可以是弹幕的文字内容、发送用户或者颜色

- 关系: 有包含、相等和不相等三种关系, 指屏蔽内容和弹幕之间的关系

- 正则表达式:后面的内容是否是正则表达式

- 预过滤:开启预过滤后,会在下载弹幕时应用规则,被屏蔽的弹幕不会进入数据库。例如弹弹的服务器会保存其他网站的弹幕(例如 iqiyi),如果我们已经添加了其他网站来源,即可像图中一样设置一个预过滤规则,这样下载或更新弹幕时就会去掉重复的弹幕。
- 内容:具体的屏蔽内容,根据字段可以有不同的含义。比如,如果要屏蔽某个用户,这里的内容就是用户名;如果要屏蔽颜色,这里就是颜色的十六进制(比如,白色是 FFFFF)

通过设置字段、关系和内容,KikoPlay 可以构造非常灵活的屏蔽规则。比如要屏蔽彩色弹幕:设置字段为颜色,关系为不相等,取消正则表达式,内容为 ffffff, 那么颜色不等于 ffffff (即白色) 的弹幕都会被屏蔽。

弹幕池管理

弹幕池管理功能位于 KikoPlay 图标按钮的下拉菜单中:





这里会列出 KikoPlay 存储的全部弹幕池,你在这里可以:添加或重命名弹幕池、批量删除、导出、更新、调整延迟和时间轴、向弹幕池中添加新的网络弹幕源。

媒体库

动画信息下载

KikoPlay 的媒体库可以记录你看过的所有动画。当你对一个媒体文件执行关联操作后,它就会被添加到媒体库中,此时还没有获取动画的详细信息,因此没有封面:



之后点击右键,选择"获取详细信息":



点击搜索后获取来自 Bangumi 的搜索结果:



选择对应条目,之后点击对话框确认按钮(√),KikoPlay 就会下载对应的动画信息,勾选"下载标签"则会同时获取动画的标签信息。下载完成后:

动画信息 × 概览 剧集 角色 标签 截图 约会大作战 第三季 添加时间: 2019-02-01 18:22:37 话数: 12 放送开始: 2019-01-11 原作: 橘公司 导演: 元永慶太郎 脚本: 白根秀樹 分镜: 福島利規 岩畑剛一 高田耕一 演出: 羽多野浩平 佐々木真哉 則座誠 人類は『空間震』と呼ばれる新たな災害に見舞われていた。

人類は『空間震』と呼ばれる新たな災害に見舞われていた。 空間を揺るがし、あらゆるものを破壊し尽くすその災厄は、 精霊と呼ばれる存在が臨界から顕現することにより発生するもの だった。

空間震を止め、災厄を人類から退けるために必要とされる措置は

|武力をもって精霊を殲滅する、もしくは――

动画信息				×
概览	剧集	角色	标签	截图
			添加标签	Bangumi上的标签
J.C.STAFF 后宫				
奇幻				
轻改				



KikoPlay 会获取 Bangumi 上的前 10 个标签,同时过滤掉 TV、OVA 及包含在动画名中的标签。如需获取其他标签,点击"Bangumi 上的标签"。

0.5 版本中新增了截图收藏功能,播放视频时双击 Alt 键即可将截图收入资料库中。

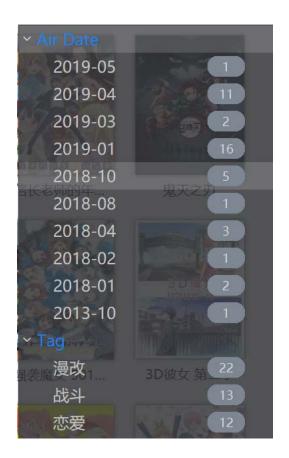
筛选

KikoPlay 0.4.0 进一步增强了媒体库的功能。筛选功能有两类:

1、可以直接在媒体库右上方的输入框进行筛选,支持多个字段:



2、也可以打开标签折叠面板,通过标签来筛选:



下载

KikoPlay 使用 Aria2 实现下载,支持 HTTP、FTP、Magnet、BT 下载。

新建任务

可以直接在下载页面中添加 URI 或者 BT 种子:



如果添加了磁力链接,会首先下载对应种子文件,下载完成后弹出添加种子对话框,选择要下载的文件后开始下载。

下载 KikoPlay 资源代码时,同样从添加 URI 中开始。

下载设置

下载设置对话框如下:

下载设置		✓ ×
下载限速 (KB) :	0	
上传限速 (KB) :	0	
做种时间 (min) :	5	
同时下载任务数:	10	
☑ 下载完成后自动加	11入播放列表	
附加BT Tracker:		
http://share.camo http://retracker.m http://peersteers.c	n-tracker.org:1337/announce e.cn:8080/announce gts.by:80/announce org:80/announce .org:6969/announce	^
		~

做种时间和附加 BT Tracker 针对 BT 任务

关于 ARIA2

Aria2 在下载时会创建控制文件(.aria2),如果在下载未完成时删除,则无法断点续传。下载完成后 Aria2 会自动删除控制文件。

每日放送

这是 KikoPlay 0.4.2 加入的功能,可以查看当前季度的新番列表,数据来自 Bgmlist

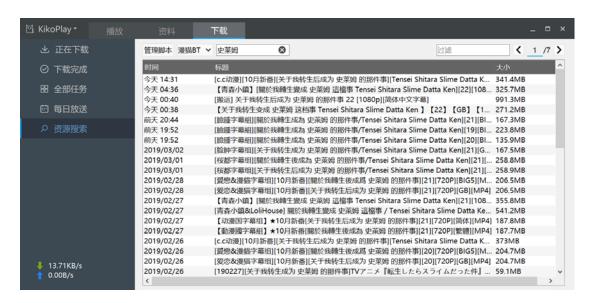


蓝色字体表示是当前季度的新番,灰色字体表示是之前未结束的番剧

通过右键菜单可将番剧加入资料库中,或者浏览其他信息,双击条目则跳转到资源搜索页面。

资源搜索

同样是 KikoPlay 0.4.2 加入的功能。通过 Lua 脚本来实现资源搜索功能



默认带有漫猫 BT 和 Mikan Project 两个搜索脚本,位于 script 目录下。你也可以为 KikoPlay 编写资源搜索脚本,详细信息可参考:

https://github.com/Protostars/KikoPlayScript

添加脚本:将符合要求的 Lua 脚本文件放到 script 目录下,之后在管理脚本窗口中刷新即可。

双击搜索结果可添加下载任务,也可以通过右键菜单进行添加。