**代码规范文档**

**1. 引言**

本文档旨在制定一套代码编写规范，以确保代码的可读性、可维护性和一致性。所有开发人员必须遵守此规范。

**2. 标识符命名**

**2.1 通用规则**

* **清晰性**：标识符名称应清晰表达其含义和用途。
* **简洁性**：在保持清晰性的前提下，名称应尽可能简短。
* **一致性**：遵循相同的命名模式，不要在同一项目中混用不同命名风格。

**2.2 具体规则**

* **类名**：使用大驼峰命名法（CamelCase），例如MyClass。
* **方法名**：使用小驼峰命名法（camelCase），例如myMethod。
* **变量名**：使用小驼峰命名法，例如myVariable。
* **常量名**：全部大写，单词之间用下划线分隔，例如MY\_CONSTANT。

**3. 注释**

**3.1 通用规则**

* **必要性**：只在必要时添加注释，避免过度注释。
* **准确性**：注释应准确反映代码的功能和意图。
* **更新性**：代码更新时，相应的注释也应同步更新。

**3.2 具体规则**

* **类注释**：每个类都应有一个注释，说明其用途和主要功能。
* **方法注释**：每个公共方法都应有一个注释，说明其用途、参数、返回值和可能抛出的异常。
* **代码块注释**：对于复杂的代码块，应在开始处添加注释，说明该代码块的功能和逻辑。
* **行注释**：对于难以理解的代码行，可在行尾添加注释进行解释。

**4. 结语**

遵守本代码规范有助于提高代码质量，减少维护成本。所有开发人员应共同努力，确保代码的一致性和可读性。