# Systemy sztucznej inteligencji dokumentacja projektu Rozpoznawanie Liter

Dawid Nowakowski, grupa 8 Marcin Hajdecki, grupa 1

Informatyka Praktyczna, wydział Matematyki Stosowanej Politechnika Śląska

22 czerwca 2023

# Spis treści

1				
	1.1	Opis projektu	2	
	1.2	Dodatkowe informacje	2	
		1.2.1 Użyte wersje		
		1.2.2 Opis zbioru danych	3	
2	Imp	olementacja	4	
	2.1	Przygotowanie danych	4	
		2.1.1 Opisywanie wierszy		
			5	
		2.1.3 Normalizacja	8	
	2.2	Algorytm KNN - K Nearest Neighbours (Najbliższych sąsiadów)	9	
	2.3	Metryki	10	
3	Pod	lsumowanie	11	
	3.1	Testy	11	
	3.2	Wnioski		
4	Pełe	en kod aplikacji	13	

# 1 Wprowadzenie

# 1.1 Opis projektu

Projekt ma na celu stworzenie modelu rozpoznawania liter pisma odręcznego na bazie algorytmu KNN, a następnie analizę wyników uzyskanych dla różnych parametrów (ilość sąsiadów, metryka, wielkość zbioru danych). Pierwszym krokiem będzie odpowiednie spreparowanie danych i przygotowanie ich do analizy. Następnie zostaną wykonane testy algorytmem KNN na których podstawie wyciągneliśmy odpowiednie wnioski.

# 1.2 Dodatkowe informacje

#### 1.2.1 Użyte wersje

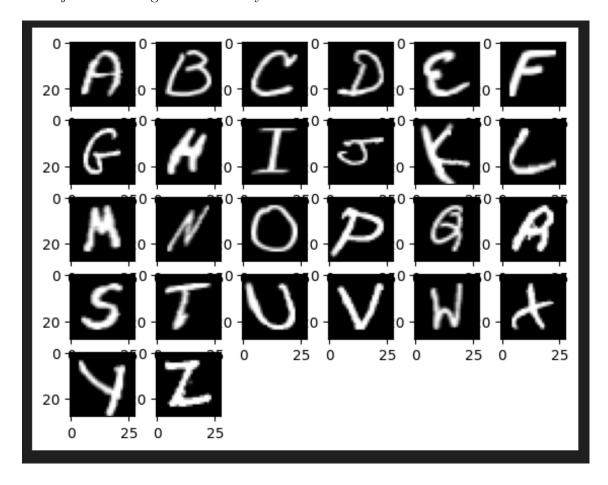
Python 3.9.7 Biblioteki: numpy 1.24.1 pandas 1.5.3 matpltlib 3.7.1 sklearn 1.2.2 seaborn 0.12.2

random math

#### 1.2.2 Opis zbioru danych

Do analizy wybraliśmy dataset A-Z Handwritten Alphabets in .csv format pobrany z serwisu Kaggle.

Baza zawiera 372 450 rekordów reprezentujących różne litery, każdy posiadający 785 kolumn. Pierwsza kolumna zawiera index litery, który w późniejszej fazie jest przekształcany na znak reprezentujący daną literę. Dalsze kolumny są reprezentacją obrazu 28 x 28px (28 x 28 = 784) w formacie 0 - biały piksel, (1-255) - natężenie jasności piksela. Wszystkie litery są wyśrodkowane i przeskalowane do stałego rozmiaru. Rysunek 1 pokazuje przykładowe wizualizacje liter dla tego zestawu danych.



# 2 Implementacja

#### 2.1 Przygotowanie danych

#### 2.1.1 Opisywanie wierszy

Pierwszym krokiem, potrzebnym do tego aby dane były bardziej czytelne było zmapowanie pierwszej kolumny z indeksów liter na ich rzeczywistą reprezentację znakową. Krok ten nie jest konieczny do poprawnego funkcjonowania, jednak na etapie tworzenia modelu ułatwił początkową analizę i testy. Na tym etapie można zauważyć jak nierówny jest podział wierszy dla określonych liter.

```
13869
                                 13869
        8668
                          В
                                  8668
       23409
                                 23409
       10134
                          D
                                 10134
       11440
                          Ε
                                 11440
        1163
                                  1163
        5762
                          G
                                  5762
        7218
                                  7218
8
        1120
                          1
                                  1120
9
        8493
                           J
                                  8493
10
        5603
                          κ
                                  5603
11
       11586
                                 11586
12
       12336
                                 12336
13
       19010
                                 19010
14
       57825
                          0
                                 57825
15
       19341
                                 19341
16
        5812
                          Q
                                  5812
17
       11566
                                 11566
18
       48419
                                 48419
19
       22495
                                 22495
20
       29008
                          U
                                 29008
21
        4182
                                  4182
22
       10784
                          W
                                 10784
23
        6272
                          Χ
                                  6272
24
       10859
                                 10859
25
        6076
                                  6076
Name: 0, dtype: int64
                          Name: 0, dtype: int64
```

```
1 label = {0:'A',1:'B',2:'C',3:'D',4:'E',5:'F',
2     6:'G',7:'H',8:'I',9:'J',10:'K',11:'L',
3     12:'M',13:'N',14:'0',15:'P',16:'Q',17:'R',
4     18:'S',19:'T',20:'U',21:'V',22:'W',23:'X',24:'Y',25:'Z'}
5 data.iloc[:,0] = data.iloc[:,0].map(label)
```

Rezultat działania kodu na powyższym obrazku.

#### Opis:

- 1. Słownik label zawiera informacje o tym jaka litera ma zostać przypisana do danego indexu.
- 2. Następnie mamy nadpisanie kolumny 0 dla wszystkich wierszy na kolumnę zmapowaną.

#### 2.1.2 Zmniejszanie długości zbioru

Ponieważ dataset ma długość 372 450 rekordów, przeprowadzenie kilku testów na tak dużym zbiorze zajęło by zbyt duże ilości czasu, zadecydowaliśmy o podzieleniu zbioru na kilka mniejszych 1300, 2080, 2600 i 5200 elementowych zbiorów i na tych zmniejszonych zbiorach przeprowadziliśmy testy. Kolejnym czynnikiem, który zadecydował o zmniejszeniu zbioru była nierównomierność ilości wierszy dla liter np.litera O ma 57825 wierszy, zaś F już tylko 1163 wierszy. Chaotyczność tego podziału można zobaczyć na obrazku z poprzedniej strony.

Pierwsza próba zmniejszenia zbioru była bardzo prymitywna i jak później się okazało, nie wydajna, ponieważ mimo, że dataset stał się mniej liczny, chaotyczny podział pozostał co drastycznie wpłynęło na zmniejszenie dokładności.

```
1 short_data = pd.DataFrame(columns=data.columns)
2
3 for i in range(len(data)):
4     if i % 300 == 0:
5         short_data = short_data.append(data.loc[i], ignore_index=True)
```

Sposób ten polegał na wybieraniu modulo n-tego elementu. Był on nie wydajny ponieważ bez żadnej kontroli poprostu "przeskakiwał"część danych. Rezultat wykonania na poniższym obrazku. Już na pierwszy rzut oka można zauważyć jak niekorzystna jest ta metoda. Czas wykonania ok. 35sec.

```
47
       29
       78
       33
       39
        3
       20
       24
        3
       29
       18
       39
       64
      192
       65
Q
       19
       39
      161
       75
       97
       14
       36
Х
       21
       36
       20
Name: 0, dtype: int64
```

Drugi sposób zapewnił już satysfakcjonujący równy podział, jednak dalej nie był zadowalający ze względu na długi czas wykonywania (ok 4x dłuższy niż sposób 1).

```
1 short_data = pd.DataFrame(columns=data.columns)
3 lw = {}
4
5 for letter in string.ascii_uppercase:
      lw[letter] = 0
8 for i in range(len(data)):
9
      elem = data.loc[i][0]
10
      #print(elem, " ", lw[elem])
11
12
      if lw[elem] < 50:
13
          short_data = short_data.append(data.loc[i], ignore_index=True)
14
          lw[elem] += 1
15
```

Ta metoda była oparta o liczbę wystapień. Jeżeli liczba wystąpień danej litery w nowym zbiorze była mniejsza od wybranego n, dołączały się kolejne wiersze, w przeciwnym wypadku wiersze były pomijane aż do napotkania kolejnej litery. Czas wykonania ok. 2min 18sec.

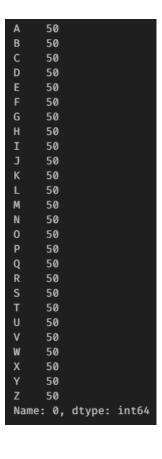
```
50
В
     50
c
     50
D
     50
Ε
     50
     50
G
     50
Н
     50
     50
     50
     50
M
     50
N
     50
0
     50
Р
     50
Q
     50
R
     50
s
     50
     50
U
     50
٧
     50
W
     50
     50
     50
     50
Name: 0, dtype: int64
```

"Do trzech razy sztuka"

Trzeci sposób okazał się strzałem w dziesiątkę ponieważ gwarantował równomierne rozlokowanie wierszy oraz bardzo szybki czas wykonania. (ok 40x szybszy niż sposób 1).

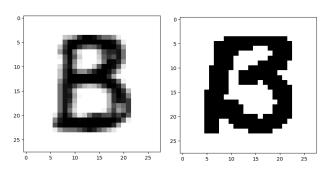
```
1 short_data = data.groupby('0').apply(lambda x: x.sample(n=50, replace=False))
2 short_data = short_data.reset_index(drop=True) #resetowanie indeksacji dataframeu
```

Sekret tkwił w całkowitej rezygnacji z wielokrotnie powtarzających się ręcznie napisanych pętli i wykorzystaniu funkcji przygotowanych dla dataframe'ów w bibliotece Pandas. Funkcja **groupby('0')** grupuje dane na podstawie unikalnych wartości kolumny '0'. **.apply()** stosuje dla każdej z grup funkcję lambda **lambda x: x.sample(n=50, replace=False)**, która losowo wybiera n wierszy z każdej z grup bez powtórzeń, za co odpowiada **replace=False**. Czas wykonania ok. 0.8sec.



#### 2.1.3 Normalizacja

Jako, iż przetwarzamy obrazek, zdecydowaliśmy w ramach normalizacji aby każdy z wierszy pozbawić natężenia koloru, a na jego miejsce wstawić informację czy piksel jest biały czy czarny. Spowodowało to, że zamiast dużych 3 - cyfrowych liczb, mamy jedynie 0 i 1. Zastosowanie normalizacji takiego typu okazało się skuteczne, ponieważ zmniejszyło czas wykonywania algorytmu oraz zwiększyło jego dokładność.



Algorytm normalizacyjny przechodzi po każdej kolumnie i wierszu, z pominięciem kolumny etykiety, sprawdza czy dana wartość w komórce jest różna od 0 i jeśli tak, to wartość tą zamienia na 1. Efekt takiego zabiegu jest widoczny na powyższym obrazku. W podrozdziale z wynikami znajduje się porównanie czasu i dokładności dla testów z i bez normalizacji.

# 2.2 Algorytm KNN - K Nearest Neighbours (Najbliższych sąsiadów)

Całość modelu opiera się o algorytm KNN, czyli jeden z podstawowych i prostrzych algorytmów klasyfikacji. Przed wykonaniem algorytmu zbiór jest dzielony na zbiór treningowy i testowy w proporcjach 6:4.

```
Data: data list, data row, k, m
Result: category
distances \leftarrow [];
for each row in data list do
   Oblicz odległość między row a data_row
   Dodaj odległość do distances
end
Posortuj distances rosnaco
k \ dist \leftarrow k pierwszych elementów z distances
lw \leftarrow []
for each elem in k dist do
   Zlicz liczbę wystąpień etykiety elem
end
return etykieta z największą liczbą wystąpień
                    Algorithm 1: Pseudokod algorytmu KNN.
Data: k, m, train data, test data
Result: good, all
all \leftarrow 0;
good \leftarrow 0;
for each row in test data do
   result \leftarrow wynik KNN dla train data, row, k, m;
   if result == etykieta row then
    \mid good \leftarrow good + 1
   end
   all \leftarrow all + 1
end
return agood/all * 100;
           Algorithm 2: Pseudokod obliczania poprawności wyników
```

## 2.3 Metryki

Podczas analizy Algorytmu 1 zastanawiająca może wydawać się *obliczana odległość*. Jest ona obliczana na podstawie dwóch metryk. Opis metryk użytych do klasyfikacji:

1. Metryka euklidesowa:

$$d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \sqrt{\sum_{i=1}^{n} (x_i - y_i)^2}$$

2. Metryka Manhattan:

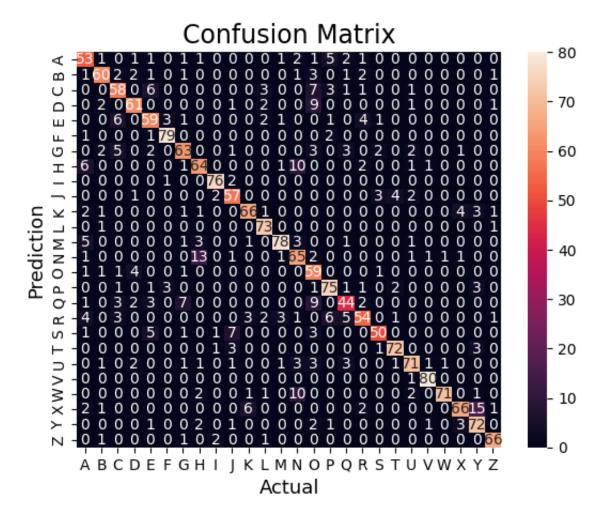
$$d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \sum_{i=1}^{n} |x_i - y_i|$$

Gdzie d(x,y) to odległość między wektorami x i y w n-wymiarowej przestrzeni. Natomiast  $x_i$  i  $y_i$  oznaczają i-tą współrzędną wektorów x i y.

## 3 Podsumowanie

#### 3.1 Testy

Dla danych znormalizowanych przeprowadziliśmy różne testy dla 1300, 2080, 2600 i 5200 elementowych zbiorów, dla metryki euklidesowej, dla 1 i 4 najbliższych sąsiadów oraz metryki Manhattan dla 1 najbliższego sąsiada. Dodatkowo dla sprawdzenia efektywności normalizacji, wykonaliśmy testy na danych nieznormalizowanych dla 1300 i 2080 elementowych zbiorów, k, m jak wyżej. Najlepszą dokładność równą 81.35% otrzymaliśmy dla 5200 elementowego, znormalizowanego zbioru, 1 najbliższego sąsiada i metryki euklidesowej. Poniżej macierz błędu dla najlepszego wyniku.



Reszta wyników przeprowadzonych testów prezentuje się następująco:

#### Dokładność dla danych znormalizowanych:

Ilość rekordów	k=1, m=2	k=4, m=2	k=1, m=1
1300	72.12%	69.62%	72.12%
2080	77.04%	78.37%	77.04%
2600	80.0%	80.0%	80.0%
5200	81.35%	80.62%	81.35%

#### Czas wykonania dla danych znormalizowanych:

Ilość rekordów	k=1, m=2	k=4, m=2	k=1, m=1
1300	4min 40.1s	$4\min 40.3s$	$4\min 40.5s$
2080	$11\min 57.9s$	11min 57.9s	11min 55.2s
2600	18min 45.4s	18min 45.6s	18min 42.4s
5200	74min 43.9s	$75\min 3.5s$	83min 26.9s

#### Dokładność dla danych bez normalizacji:

Ilość rekordów	k=1, m=2	k=4, m=2	k=1, m=1
1300	69.81%	65.38%	69.0.4%
2080	74.04%	72.72%	73.56%

#### Czas wykonania dla danych bez normalizacji:

Ilość rekordów	k=1, m=2	k=4, m=2	k=1, m=1
1300	4min 42.6s	4min 42.1s	4min 43.4s
2080	12min 1.3s	11min 58.7s	12min 1.0s

#### 3.2 Wnioski

Pierwszą ciekawostką jest to, że dla danych znormalizowanych metryka euklidesowa i Manhattan dały w każdym przypadku ten sam wynik procentowy, ta ciekawa zależność może wynikać z zero - jedynkowego sposobu normalizacji. Śmiało można również stwierdzić, że zastosowanie takiej normalizacji mocno wpłynęło na zwiększenie dokładności o kilka procent jak i na skrócenie czasu wykonywania, zapewne poprzez uniknięcie wykonywania obliczeń na dużych liczbach.

# 4 Pełen kod aplikacji

```
1 import numpy as np
2 import pandas as pd
3 import matplotlib.pyplot as plt
4 from sklearn.neighbors import KNeighborsClassifier
_{5} from sklearn import metrics
6 from sklearn.model_selection import train_test_split
7 import random
8 import math
9 import seaborn
11 data = pd.read_csv('A_Z Handwritten Data.csv')
12
13 label = {0:'A',1:'B',2:'C',3:'D',4:'E',5:'F',
            6: 'G', 7: 'H', 8: 'I', 9: 'J', 10: 'K', 11: 'L'
14
            12: 'M', 13: 'N', 14: 'O', 15: 'P', 16: 'Q', 17: 'R',
15
            18: 'S', 19: 'T', 20: 'U', 21: 'V', 22: 'W', 23: 'X', 24: 'Y', 25: 'Z'}
16
17
18 data.iloc[:,0] = data.iloc[:,0].map(label)
20 row_count = data['0'].value_counts() # pobieranie liczby wierszy dla
     danej kategorii
21 min_row_count = row_count.min()
23 short_data = data.groupby('0').apply(lambda x: x.sample(n=80, replace=
     False))
25 short_data = short_data.reset_index(drop=True)
27 class DataProcessing:
      Ostaticmethod
28
      def shuffling(data_list):
29
          for i in range(len(data_list)-1,0,-1):
30
               index = random.randint(0,i-1)
31
               data_list.loc[i], data_list.loc[index] = data_list.loc[index
32
                  ], data_list.loc[i]
33
      @staticmethod
35
      def normalize(data_list):
          for col in data_list.columns:
36
               if col != '0':
37
                   for i in range(len(data_list[col])):
                        if data_list.at[i, col] != 0:
39
                            data_list.at[i, col] = 1
40
      @staticmethod
      def train_test_split(data_list,prc):
43
           train_len = round((len(data_list)) * prc)
44
          #test_len = round((len(data_list)) * 0.4)
45
46
          train = data_list[0:train_len]
47
          test = data_list[train_len:len(data_list)]
48
49
```

```
test = test.reset_index(drop=True)
50
51
           return train, test
52
53
       @staticmethod
54
       def label_split(data_list):
55
           feature_list = []
56
           label_list = []
           sum = 0
59
           for col in data_list.columns:
60
               if col != '0':
61
                    sum +=1
62
63
           for i in range(len(data_list)):
64
                feature_list.append(data_list.loc[i].to_list()[len(data_list
65
                   .columns)-sum:])
66
           for i in range(len(data_list)):
67
                label_list.append(data_list.loc[i].to_list()[:len(data_list.
                   columns)-sum][0])
69
           return feature_list, label_list
70
72 DataProcessing.normalize(short_data)
73 DataProcessing.shuffling(short_data)
74
75 train_data, test_data = DataProcessing.train_test_split(short_data, 0.6)
76
77 def Minkowski_dist(x,y,m):
       res=0
78
79
       for i in range(len(x)):
           res += (abs(x[i] - y[i]))**m
80
81
       res = math.pow(res, 1.0/m)
82
83
       return res
84
86 def KNN_algorithm(list, data, k, m):
87
       distances = []
88
89
       feature_list, label_list = DataProcessing.label_split(list)
90
91
       for i, elem in enumerate(feature_list):
92
          distances.append([Minkowski_dist(elem,data,m),i])
93
       distances = sorted(distances)
95
96
       k_dist = distances[:k]
97
       lw = \{\}
99
100
       for x in label_list:
101
           lw[x] = 0
```

```
103
       #print(lw)
104
105
       for elem in k_dist:
106
           lw[label_list[elem[1]]] += 1
107
108
       max_elem = float("-inf")
109
110
       for elem in lw:
           if lw[elem] > max_elem:
112
                max_elem = lw[elem]
113
                category = elem
114
115
116
       return category
117
118 all=0
119 good=0
120 \text{ bad} = 0
121
_{122} sum = 0
123 for col in short_data.columns:
       if col != "0":
124
           sum +=1
125
126
127 data, actual = DataProcessing.label_split(test_data)
128
129 predicted = []
131 for i in range(len(test_data)):
132
       result = KNN_algorithm(train_data, test_data.loc[i].to_list()[len(
133
           short_data.columns)-sum:], 1, 2)
       predicted.append(result)
134
135
       if result == test_data.loc[i].to_list()[:1][0]:
136
           good += 1
137
       else:
138
           bad += 1
139
140
       all += 1
141
142
143 print("k = 1, m = 2 (k - ilosc sasiadow branych pod uwage)")
144 print(f"All: {all}, good: {good}, bad: {bad}")
145 print(f"Test statistic: {round(good/all*100,2)}%")
147 cm = metrics.confusion_matrix(actual, predicted)
148 seaborn.heatmap(cm,
                annot=True,
149
                fmt='g',
150
                xticklabels=['A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'G', 'H', 'I', 'J
151
                    ', 'K', 'L', 'M', 'N', 'O', 'P', 'Q', 'R', 'S', 'T', 'U',
                    'V', 'W', 'X', 'Y', 'Z'],
                yticklabels=['A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'G', 'H', 'I', 'J
152
                   ', 'K', 'L', 'M', 'N', 'O', 'P', 'Q', 'R', 'S', 'T', 'U',
                     'V', 'W', 'X', 'Y', 'Z'])
```

```
153 plt.ylabel('Prediction', fontsize=13)
154 plt.xlabel('Actual', fontsize=13)
155 plt.title('Confusion Matrix', fontsize=17)
156 plt.show()
157
158 all=0
159 \text{ good} = 0
160 bad=0
161
_{162} sum = 0
163 for col in short_data.columns:
       if col != "0":
           sum +=1
165
166
167 data, actual = DataProcessing.label_split(test_data)
169 predicted = []
170
171 for i in range(len(test_data)):
172
       result = KNN_algorithm(train_data, test_data.loc[i].to_list()[len(
173
           short_data.columns)-sum:], 4, 2)
       predicted.append(result)
174
175
176
       if result == test_data.loc[i].to_list()[:1][0]:
           good += 1
177
178
       else:
           bad += 1
180
       all += 1
181
182
183 print("k = 4, m = 2 (k - ilosc sasiadow branych pod uwage)")
184 print(f"All: {all}, good: {good}, bad: {bad}")
185 print(f"Test statistic: {round(good/all*100,2)}%")
187 cm = metrics.confusion_matrix(actual, predicted)
188 seaborn.heatmap(cm,
                annot=True,
189
190
                fmt='g',
                xticklabels=['A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'G', 'H', 'I', 'J
191
                    ', 'K', 'L', 'M', 'N', 'O', 'P', 'Q', 'R', 'S', 'T', 'U',
                     'V', 'W', 'X', 'Y', 'Z'],
                yticklabels=['A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'G', 'H', 'I', 'J
192
                    ', 'K', 'L', 'M', 'N', 'O', 'P', 'Q', 'R', 'S', 'T', 'U',
                     'V', 'W', 'X', 'Y', 'Z'])
193 plt.ylabel('Prediction', fontsize=13)
194 plt.xlabel('Actual', fontsize=13)
195 plt.title('Confusion Matrix', fontsize=17)
196 plt.show()
197
198 all=0
199 good=0
200 \text{ bad} = 0
201
202 \text{ sum} = 0
```

```
203 for col in short_data.columns:
       if col != "0":
204
           sum +=1
205
206
207 data, actual = DataProcessing.label_split(test_data)
208
209 predicted = []
210
211 for i in range(len(test_data)):
212
       result = KNN_algorithm(train_data, test_data.loc[i].to_list()[len(
213
          short_data.columns)-sum:], 1, 1)
       predicted.append(result)
214
215
       if result == test_data.loc[i].to_list()[:1][0]:
216
           good += 1
^{217}
218
       else:
           bad += 1
219
220
       all += 1
221
223 print("k = 1, m = 1 (k - ilosc sasiadow branych pod uwage)")
224 print(f"All: {all}, good: {good}, bad: {bad}")
225 print(f"Test statistic: {round(good/all*100,2)}%")
227 cm = metrics.confusion_matrix(actual, predicted)
228 seaborn.heatmap(cm,
               annot=True,
               fmt='g',
230
               xticklabels=['A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'G', 'H', 'I', 'J
231
                   ', 'K', 'L', 'M', 'N', 'O', 'P', 'Q', 'R', 'S', 'T', 'U',
                    'V', 'W', 'X', 'Y', 'Z'],
                yticklabels=['A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'G', 'H', 'I', 'J
232
                   ', 'K', 'L', 'M', 'N', 'O', 'P', 'Q', 'R', 'S', 'T', 'U',
                    'V', 'W', 'X', 'Y', 'Z'])
233 plt.ylabel('Prediction', fontsize=13)
234 plt.xlabel('Actual', fontsize=13)
235 plt.title('Confusion Matrix', fontsize=17)
236 plt.show()
```