## Politechnika Śląska Wydział Informatyki, Elektroniki i Informatyki

# Programowanie Komputerów

## Mapa Witryny

autor Michał Pawłowski

prowadzący mgr inż. Grzegorz Kwiatkowski

rok akademicki 2019/2020 kierunek informatyka

rodzaj studiów SSI semestr 2

termin laboratorium piątek, 12:00-13:30

sekcja 21

termin oddania sprawozdania 2020-07-06

1 Treść zadania 3

### 1 Treść zadania

W folderze znajduje się strona internetowa zapisana w kilkunastu plikach o rozszerzeniu html. Strona główna zawiera hiperłącza do podstron. Podstrony zawierają hiperłącza do swoich podstron oraz strony nadrzędnej. Przykładowy kod podstrony pagela.html:

```
<html>
<head>
<title> O Uczelni </title>
</head>
<body>
<h1>O Uczelni</h1>
<a href = "page1aa.html"> Informacje </a>
<a href = "page1ab.html"> Historia </a>
<TREŚĆ>

<a href = "page1.html"> Powrót </a>
</body>
</html>
```

W wyniki działania programu zostanie tworzony plik z mapą witryny

```
> Strona Główna
> Uczelnia
> O Uczelni
> Informacje
> Historia
> Kandydat
```

Program uruchamiany jest z linii poleceń z wykorzystaniem następujących przełączników:

- -i plik wejściowy ze stroną główną witryny
- -o nazwa pliku wyjściowego
- -e rozszerzenie pliku wyjściowego

### 2 Analiza zadania

Zagadnienie przedstawia problem stworzenia mapy witryny w oparciu o drzewko plików witryny dostępnych dla programu.

### 3 Specyfikacja zewnętrzna

Program jest uruchamiany z linii poleceń. Należy przekazać do programu nazwy plików: wejściowego, wyjściowego oraz rozszerzenie w którym ma być stworzony plik wyjściowy, korzystając z odpowiednich przełącznikach (odpowiednio: -i dla pliku wejściowego, -o dla nazwy pliku wyjściowego oraz -e dla rozszerzenia pliku wyjściowego), np.

```
-i index.html -o websiteMap -e html
-e txt -i index.html -o map
```

Plik wejściowy jest plikiem z rozszerzeniem .html . Plik wyjściowy może być wygenerowany z rozszerzeniem .txt lub .html, przy czym dla drugiego rozszerzenia aktywne będą hiperłącza do danych stron witryny. Przełączniki mogą być podane w dowolnej kolejności. Uruchomienie programu bez żadnego parametru lub z niewłaściwą ich liczbą powoduje wyświetlenie krótkiej pomocy oraz komunikatu

Program must be started with 3 parameters!

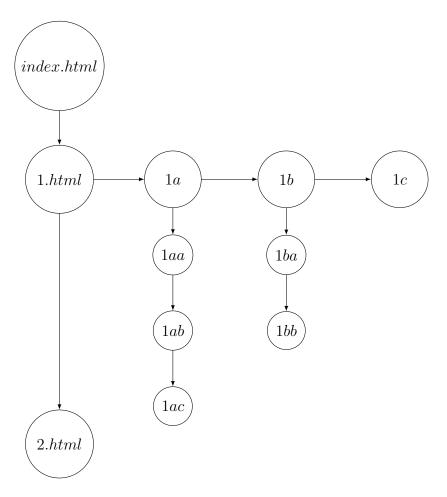
Podanie nieprawidłowej nazwy pliku wejściowego powoduje wyświetlenie odpowiedniego komunikatu:

WARNING: File error!

### 4 Specyfikacja wewnętrzna

### 4.1 Ogólna struktura programu

W funkcji głównej wywoływana jest funkcja paramsCheck. Funkcja ta sprawdza, czy program został uruchomiony w prawidłowy sposób. Gdy program nie został wywołany prawidłowo, funkcja help wypisuje stosowny komunikat i program się kończy. Następnie wywoływana jest funkcja createFirst. Funkcja ta tworzy pierwszy element listy podwieszanej na wcześniej utworzonym wskaźniku. Zaalokowany element posiada jedynie nazwę pliku strony głównej. Nazwa ta została przekazana do programu w jednym z parametrów startowych. Pozostałe wskaźniki pierwszego elementu są wyzerowane.



Rysunek 1: Przykład odwzorowania mapy witryny w pamięci programu poprzez listę wielokrotnie podwieszaną.

Kolejną wywoływaną funkcją jest generate. Funkcja otwiera plik strony startowej i kopiuje jego zawartość do bufora. Zamyka plik a następnie za pomocą funkcji addTitle wyszukuje tytuł aktualnie rozpatrywanej strony i przypisuje go do odpowiedniego elementu struktury. Ponowne przeszukanie bufora tym razem przy użyciu funkcji addSubPages tworzy nowe elementy listy podwieszanej odpowiadające podstronom bieżąco rozpatrywanej strony. Na końcu funkcja zwalnia pamięć bufora oraz rekurencyjnie wywołuje samą siebie dla pierwszego elementu listy odchodzącej oraz kolejnego elementu listy bieżącej. Na koniec, wynik działania programu zostaje wypisany na konsoli przez funkcję printMap oraz zapisany do pliku dzięki funkcji saveMap. deleteList usuwa całą zaalokowaną strukturę.

### 4.2 Szczegółowy opis typów i funkcji

Szczegółowy opis typów i funkcji zawarty jest w załączniku.

### 5 Testowanie

Program został przetestowany na różnych plikach wejściowych. Pliki niepoprawne czyli zawierające błędny kod lub też pliki puste są równoważne stronom html nieposiadającym hiperłącz do podstron, zatem wygenerowany plik mapy witryny posiada jedynie stronę wczytaną do programu poprzez parametr startowy. Program został sprawdzony pod kątem wycieków pamięci.

### 6 Wnioski

Program generujący mapę witryny jest programem dość prostym. Wymagające jednak okazało się alokowanie elementów listy wielokrotnie podwieszanej oraz poprawne ich zwalnianie z pamięci.

6 Wnioski 7

# Dodatek Szczegółowy opis typów i funkcji

Website Map

Generated by Doxygen 1.8.17

1 Class Index	1
1.1 Class List	 1
2 Class Documentation	3
2.1 element Struct Reference	 3
2.1.1 Detailed Description	 3
2.1.2 Member Data Documentation	 3
2.1.2.1 link	 3
2.1.2.2 pNext	 4
2.1.2.3 subPage	 4
2.1.2.4 title	1

# **Chapter 1**

# **Class Index**

### 1.1 Class List

ere are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:											
element											. 3

2 Class Index

## **Chapter 2**

## **Class Documentation**

### 2.1 element Struct Reference

```
#include <struct.h>
```

#### **Public Attributes**

- struct element \* pNext
- struct element \* subPage
- char \* title
- char \* link

### 2.1.1 Detailed Description

Deklaracja elementu listy podwieszanej

Author

Michal Pawlowski

Date

2020-07-02

#### 2.1.2 Member Data Documentation

#### 2.1.2.1 link

char\* element::link

nazwa pliku strony

4 Class Documentation

### 2.1.2.2 pNext

```
struct element* element::pNext
```

wskaznik na nastepny wezel w liscie (strone o tej samej wadze)

### 2.1.2.3 subPage

```
struct element* element::subPage
```

wskaznik na nastepny wezel w liscie odchodzacej (podstrona)

### 2.1.2.4 title

```
char* element::title
```

tytul strony

The documentation for this struct was generated from the following file:

• struct.h