编译原理实验 Lab3-1190201303-王艺丹

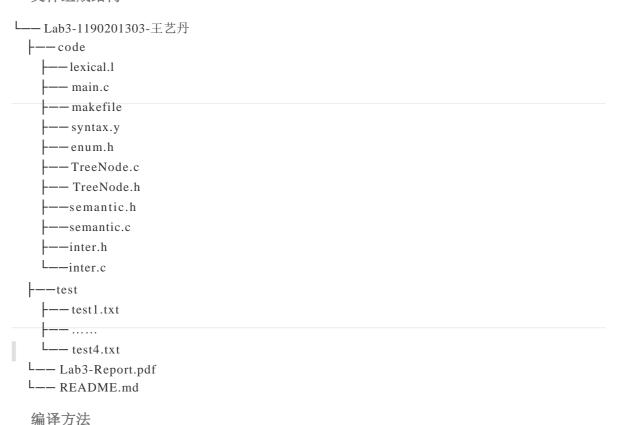
实验完成情况综述

完成所有必做内容以及选做3.1内容:测试用例1-3均通过

完成C--语言文法的中间代码生成 选做了 3.1 结构体相关的中间代码生成 使用了小程序进行测试

实验内容及编译方法

文件组成结构



在code目录下使用make命令编译所有文件 在code目录下使用make test命令进行中间代码生成,对测试样例进行测试

实验完成功能及亮点

基本数据结构分析

在inter.h文件中:

- ◆ Operand 和interCode 的结构体定义参考实验指导书,不做赘述,另外按照实验要求,采用链表式的 IR
- ◆ 可以看到,c--中结构体作为参数传递时是通过传址完成,所以可将其看作类似数组的数据结构,循环遍历获得偏移量offset查表得到其中各变量;于是加入一个地址指针,实现低维数组与结构体相关的中间代码生成

相关代码如下:

- 1. typedef struct _interCodeList {
- pInterCodes head;
- pInterCodes cur;
- 4. // 实现低维数组与结构体, c--结构体作为参数传递时是通过传址完成, 看作数组与偏移量查表得到
- 5. char* lastArrayName;
- int tempVarNum;
- int labelNum;
- 8. } InterCodeList;

低维数组访问

在inter.c文件中:

- ◆ 根据假设,Exp1只会展开为 Exp DOT ID 或 ID, 所以让前一种情况将ID作为name,回填至 place,返回到至base处,同时在语义分析时将结构体变量也添加至表中(因为假设无重名) 这使得两种情况都可以查表得到
- ◆ 如果是第二种情况ID[Exp],则需要对ID取址,如果前面是结构体内访问,则会返回一个地址 类型,不需要再取址

相关代码较长, 不足赘述

结构体访问

在inter.c文件中:

- ◆ 两种情况,如果将Exp直接为一个变量,则需要先取址;若Exp为数组,或多层结构体访问,或结构体作为形参,则直接将target填成地址,直接调用
- ◆ 为了访问结构体内部定义的数组,需要把id名通过place回传给上层相关代码较长,不足赘述

代码优化及分析过程

在inter.c文件中:

- ◆ 并未做过多优化,仅针对直接使用的符号与立即数,不创建新临时变量。
- ◆ 先进行语义分析,若无语法错误,再遍历语法树生成 IR

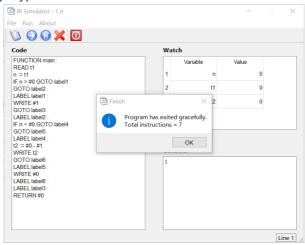
实验结果

sxj19910136@ubuntu-hitics:~/Desktop/wyd-lab3/code\$ make test

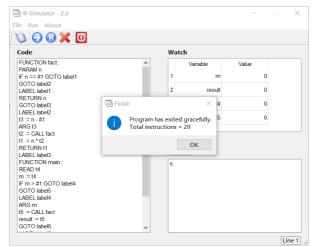
./parser ../test/test1.txt 1.ir
./parser ../test/test2.txt 2.ir
./parser ../test/test3.txt 3.ir

./parser ../test/test4.txt 4.ir

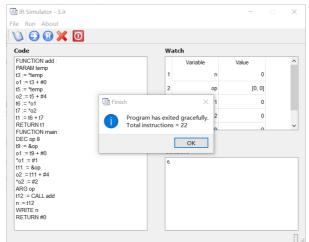
Cannot translate: Code containsvariables of multi-dimensional array type or para meters of array type.



测试样例1



测试样例2



测试样例3