哈尔滨工业大学

<<数据库系统>> 实验报告 2

(2022 年度春季学期)

姓名:	王艺丹
学号:	1190201303
学院:	计算机学院
教师:	程思瑶

实验 2

一、实验目的

掌握关系连接操作的实现算法,理解算法的 I/O 复杂性,使用高级语言实现重要的关系连接操作算法。

掌握关系数据库中查询优化的原理,理解查询优化算法在执行过程中的时间开销和空间开销,使用高级语言实现重要的查询优化算法。

二、实验环境

Win 10; MySQL; Python 3.8; Jupyter Notebook

三、实验过程及结果

参考已有的 ExtMem 程序库用 python 编写相关函数:

```
class Buffer:
     self.blk_num = blk_num # 缓冲区中可以保存的块数目
          self.free_blk_num = self.blk_num # 缓冲区中可用的块数目
          self.data_occupy = [False] * self.blk_num # False表示未被占用
          self.data = [[]] * self.blk_num # 缓存中按块放置的数据,数据为str类型
     def get_free_blk(self) -> int:
          for idx, flag in enumerate(self.data_occupy):
               if not flag:
                    self.data_occupy[idx] = True
                    self.free_blk_num == 1
                    return idx
          return -1
     def free_blk(self, index) -> bool:
                                    # 释放缓冲区的一个磁盘块
          flag = self.data_occupy[index]
               self.free_blk_num += 1
               self.data_occupy[index] = False
          return flag
     def load_blk(self, addr: str) → int: # 加载磁盘块到缓冲区中,输入参数形如'./disk/relation/r15.blk'
          index = self.get_free_blk()
          if index !=-1:
               with open(addr) as f:
                    self.data_occupy[index] = True
                    self.data[index] = f.read().split(' \n')
                    self.io_num += 1
          return index
```

```
def write_blk(self, addr, index):
    with open(addr, 'w') as f:
                                                     # 将缓冲区中数据写入磁盘块
                    self.io_num += 1
                    self.free_blk_num += 1
                    self.data_occupy[index] = False
                    f. write('\n'. join(self. data[index]))
                    return True
    def write_buffer(self, data_lst: list, addr): # 将CPU处理后的数据暂存入缓冲区,再存入磁盘
            index = self.get_free_blk()
            if index != -1:
                    self.data[index] = data 1st
                    self.write_blk(addr, index)
            return index != -1
def drop_blk(addr: str) -> bool: # 存在返回True, 不存在返回False blk_path = disk_dir + addr + '.blk'
      blk_exists = os.path.exists(blk_path)
      if blk exists:
            {\tt os.\ remove}\,({\tt blk\_path})
      return blk_exists
def drop_blk_in_dir(file_dir: str):
      for file in os.listdir(file_dir):
            os. remove (file_dir + file)
def gene_data(): # 隨机生成R与S
      drop_blk_in_dir(disk_dir)
      all_data, item = [([], set(), blk_num1 * tuple_num, 1, 40), ([], set(), blk_num2 * tuple_num, 20, 60)], None
      for data in all_data:
             for idx in range(data[2]): # data[2]保存的是关系元组数目
                   while True:
                          item = (randint(data[3], data[4]), randint(1, 1000)) # data[3]和daif item not in data[1]: # data[1]是一个集合set,用于生成唯一的元组
                                                                                      # data[3]和data[4]保存属性值域上下界
                                break
                   data[0].append(item)
                                            # data[0]用于保存最终结果
                    data[1].add(item)
      return all_data[0][0], all_data[1][0]
def write_disk(r_lst: list, s_lst: list):
      fite_disk(r_ist. fist, s_ist. fist).
all_data = [('r', blk_numl, r_lst), ('s', blk_num2, s_lst)]
for data in all_data: # 将关系实例写入模拟磁盘
             for idx in range(data[1]):
                   dx in range(data[1]):
with open("%s%s%d.blk' % (disk_dir, data[0], idx), 'w') as f:
blk_data = ['%d.%d' % item for item in data[2][idx * tuple_num:(idx + 1) * tuple_num]]
f.write('\n'.join(blk_data))
```

其中随机生成关系函数,利用循环生成指定范围内的随机数实现

1) 实现关系选择算法:基于 ExtMem 程序库,使用高级语言实现关系选择算法,选出 R.A=40 或 S.C=60 的元组,并将结果存放在磁盘上

实现思想:

线性顺序遍历所有的关系磁盘块;

将缓冲区的1块作为关系数据输入块,1块作为输出块

磁盘 IO 为: B(r)+B(s); 即 16+32=48 由于将结果写入文件时额外产生了一次 io, 所以显示为 49

```
linear_search(buffer) # 关系选择, 线性搜索 print('关系选择的磁盘IO次数为: %d' % buffer.io_num)
```

关系选择的磁盘I0次数为: 49

2) 实现关系投影算法:基于 ExtMem 程序库,使用高级语言实现关系投影算法,对关系 R 上的 A 属性进行投影,并将结果存放在磁盘上。

```
def relation_project(buffer: Buffer): # 关系投影,对R的A属性进行投影,并进行去重extmem.drop_blk_in_dir(project_dir) # 删除文件夹下的所有模拟磁盘文件
buffer.io_num, res, count, = 0, [], 0 # 投影选择的结果
all_res = set() # 去重
for disk_idx in range(blk_numl):
    index = buffer.load_blk('%sr%d.blk' % (disk_dir, disk_idx)) # 加载磁盘块内容到缓冲区中
    for data in buffer.data[index]:
        if data.split()[0] not in all_res:
            res.append(data.split()[0])
        all_res.add(data.split()[0])
        if len(res) == tuple_num * 2: # tuple_num 每个块最多保存的元组数目
            buffer.write_buffer(res, '%sr%d.blk' % (project_dir, count))
        res, count = [], count + 1
        buffer.free_blk(0)
if res:
        buffer.write_buffer(res, '%sr%d.blk' % (project_dir, count))
```

主要思想:

顺序遍历所有的关系磁盘块;将缓冲区的 1 块作为关系数据输入块, B(buffer)-1 块作为输出块

对结果使用 set()进行去重(可将其视为一个哈希表)

磁盘 IO 为: B(r); 即 16,将结果写入文件时额外产生了一次 io

```
relation_project(buffer) # 关系投影
print('关系投影的磁盘IO次数为: %d' % buffer.io_num)
```

关系投影的磁盘I0次数为:17

3) 实现 Nested-Loop Join (NLJ)、hash-join 和 sort-merge-join 算法:基于ExtMem 程序库,使用高级语言实现以上三种 join 算法,对关系 R 和 S 计算R.A 连接 S.C,并将结果存放在磁盘上。

使用 SQL 语言完成如下查询:

> NLJ:

主要思想:

基于块的嵌套循环连接,由于 R 块数小于 S,将 R 作为外关系

缓冲区的 B(buffer)-2 块作为 R 数据输入块, 1 块做 S 数据输入块, 1 块作 为输出块;缓冲区满了就立即输出

磁盘 IO 为 B(r)+B(r)*B(s)/(B(buffer)-2)

nested_loop_join(buffer)
print('nest-loop-join算法的磁盘IO次数为: %d' % buffer.io_num)

nest-loop-join算法的磁盘IO次数为: 217

> Hash-join

代码较长,不做赘述,简述主要思想与 IO 分析

划分数据桶: 划分为 B(buffer)-1 个数据桶, 缓冲区的 B(buffer)-1 块用作数据桶暂存, 1 块用作 数据输入

执行连接操作:循环 B(buffer)-1 次,对每个桶执行连接操作;将缓冲区中的 B(buffer-2)块作 为关系 R 的输入块,1 块作为关系 S 的输入快,1 块作为输出块

hash_join(buffer)
print('hash-join算法的磁盘IO次数为: %d' % buffer.io_num)

hash-join算法的磁盘IO次数为: 148

> SMJ:

代码较长,不做赘述,简述主要思想与 IO 分析

由于(B(Buffer)-1)^2<16*32, 所以选取两路归并;

先进行块内排序,再进行块间排序

块内排序:缓冲区 B(buffer)-1 块作为数据输入,1 块作为数据输出;故写入磁盘的结果中每 B(buffer)-1 块是有序的

块间排序:缓冲区 1 块作为整体有序数据输出块,其余块作为输入块,依次取有序磁盘块中的 1 块,不断选取其中最小的元组

连接操作:设置 2 个游标不断滑动,若从 R 中取到的数据较小,则滑动 R 的游标;若较大,则滑 动 S 的游标;否则,输出该结果,并生成 2 个临时游标,临时滑动关系 R 或 S 的数据直到两者数 据不相同。最终原游标分别滑动一个元素

sort_merge_join(buffer)
print('sort-merge-join算法的磁盘IO次数为: %d' % buffer.io_num)

sort-merge-join算法的磁盘IO次数为: 422

查询优化

主要思想:

将 select 选择操作和投影操作尽可能地移向查询树的叶节点 各查询语句优化前后对比:



四、实验心得

- ▶ 掌握了各连接操作的具体执行过程与实现
- ➤ 理解了 IO 复杂性
- ▶ 代码书写过程中进一步认识到哈希表/缓冲区内存大小需要进行考虑
- ▶ 理解了查询优化算法在执行过程中的时间开销和空间开销