

## IOS 环境搭建与开发入门

### 一、注册 APPLE ID

1. 在苹果官网上下载 iTunes。  
官方下载地址: <http://www.apple.com/itunes/download/>
2. 安装 iTunes.
3. 启动 iTunes, 在导航栏选择 iTunes store



4. 将显示页拉至最下面, 选择管理->更改国家或地区

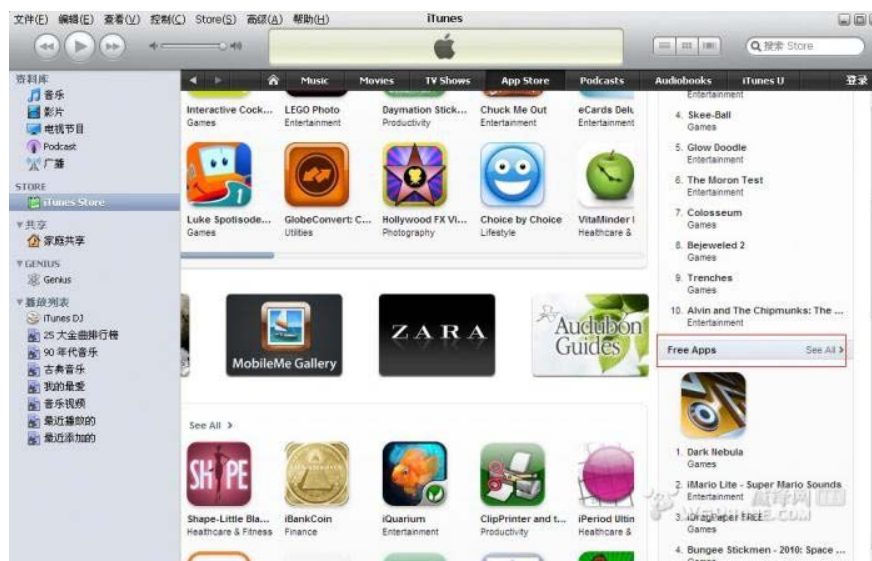


管理  
帐户  
我的愿望清单  
更改国家或地区

5. 选择切换到美国 (United States)



6. 选择找到 FREE APPS (免费软件)

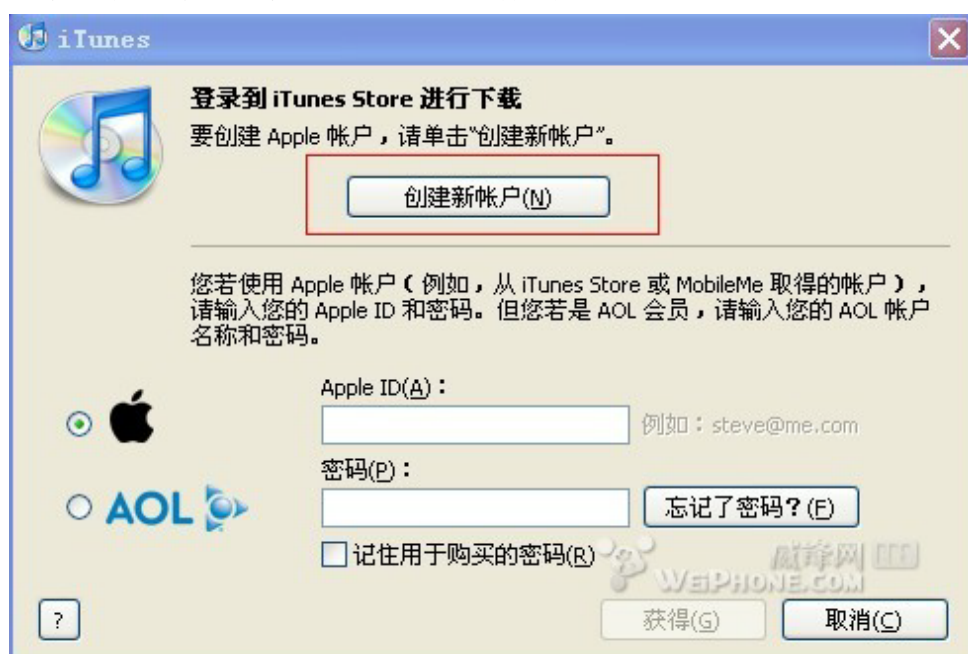


源码网整理, [www.codepub.com](http://www.codepub.com), 下载源码就到源码网!

点击 FREE APP

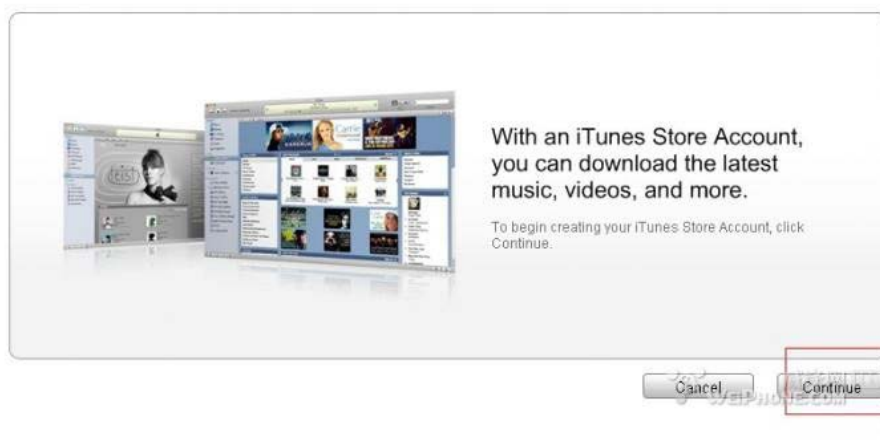


接着出现一个对话框, 点击“创建新账户”。



双击选择 Continue

Welcome to the iTunes Store



源码网教程下载, [www.codepub.com](http://www.codepub.com)

源码网整理, [www.codepub.com](http://www.codepub.com), 下载源码就到源码网!

填写注册信息和相关问题, 选择 Continue。

7. 如果您没有美国信用卡, 就只有选择 “NONE”。

Credit Card: ☐ VISA ☐ MasterCard ☐ American Express ☐ DISCOVER ☐ PayPal ☒ None

**iTunes Gift Cards and Certificates**

Code  To redeem a code, enter it here.

**Address**

Salutation:

First Name:  Last Name:

Address:

City:  State:

Zip Code:  Phone:

Country/Region: **United States**

Apple uses industry-standard encryption to protect the confidentiality of your personal information.

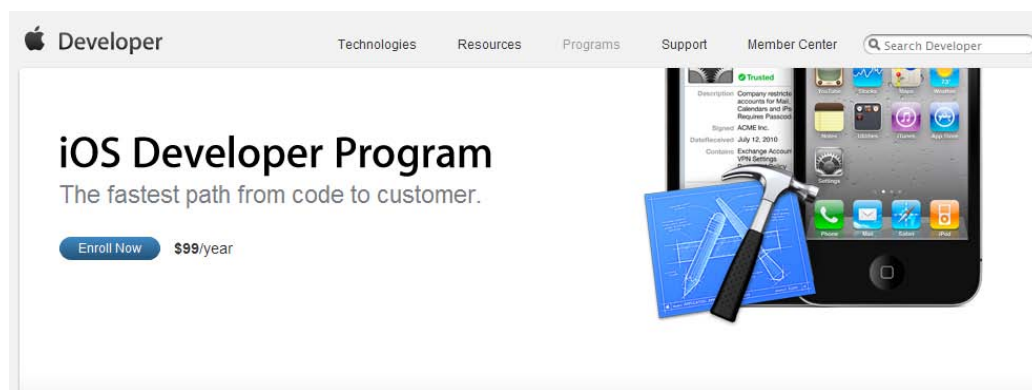
8. 填写美国地址的时候注意, 输入美国地址的时候不要乱填, 否则很容易被打回来。可用下面的免税地址:

(注册时, 地址、城市都填 Fairbanks, 州选择 AK-Alaska[这个在最上面], [zipcode] 邮编 99701, 电话 907-6284234)

9. 所有信息确认后, 需要到邮箱去收取确认激活邮件, 确认后才算正式的申请成功。

## 二、注册开发者账号

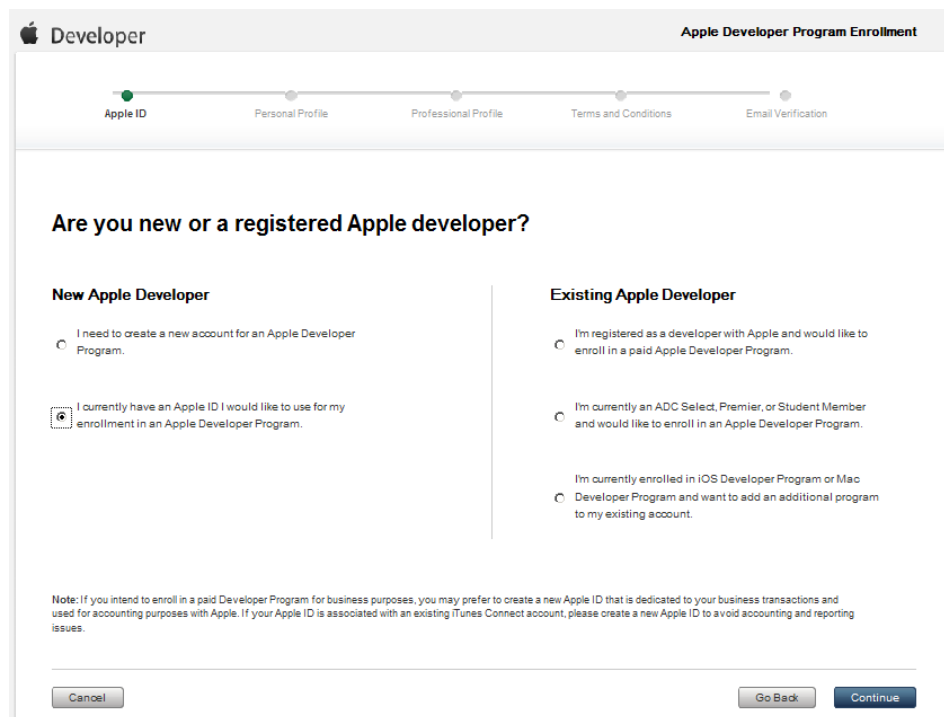
1. 输入网址: <http://developer.apple.com/programs/ios/>



2. 选择 Enroll Now.



3. 选择 Continue.





4. 如果之前没有注册过 APPLE ID, 则可以选择第一项, 同时注册一个 APPLE ID, 这里选择第二项使用已经的 APPLE ID 进行注册。

## Are you Enrolling as an Individual or C

### Individual


Enroll as an Individual if you do not need to add additional developers to your team. Your name will appear as the "seller" for apps you distribute on the App Store.






#### Individual Development Only

You are the sole developer who will be allowed access to Program resources.



#### App Store Distribution

Your name will appear as the "seller" for apps you distribute on the App Store.  
[View example](#)



#### To enroll as an Individual you will need:

- Credit Card Billing information for identity verification.

5. 选择注册为个人。

6. 登陆 APPLE ID。

7. 填写个人信息, 注意名字需为信用卡上的英文名(拼音)。

### Select Your Program


You may select one or more developer programs

☒

#### iOS Developer Program

**US\$99 /year**

The iOS Developer Program provides a complete and integrated process for developing applications for iPad, iPhone, and iPod touch.




☐

#### Mac Developer Program

**US\$99 /year**

The Mac Developer Program provides a range of resources and support for designing Mac apps for distribution on the App Store.




☐

#### Safari Developer Program

**Free**

The Safari Developer Program includes all the tools and resources for creating extensions that enhance and customize Safari.



8. 选择 IOS Developer Program.

源码网整理, [www.codepub.com](http://www.codepub.com), 下载源码就到源码网!

9. 确认个人信息。

10. 同意 iOS Developer Program License Agreement, 选择 I Agree

**Program License Agreement**

**iOS Developer Program License Agreement** English

View the iOS Developer Program License Agreement PDF. Last Modified: 二月 15, 2011

You would like to use the Apple Software (as defined below) to develop one or more Applications (as defined below) for Apple-branded products running the iOS. Apple is willing to grant You a limited license to use the Apple Software to develop and test Your Applications on the terms and conditions set forth in this Agreement.


Applications developed under this Agreement can be distributed in two ways: (1) through the App Store, if selected by Apple, and (2) on a limited basis for use on Registered Devices (as defined below).

Applications that meet Apple's Documentation and Program Requirements may be submitted for consideration by Apple for distribution via the App Store. If submitted by You and selected by Apple, Your Applications will be digitally signed by Apple and distributed through the App Store. Distribution of free (no charge) Applications that do not make use of the In App Purchase API will be subject to the distribution terms contained in Schedule 1 to this Agreement. If You would like to distribute Applications for which You will charge a fee or would like to use the In App Purchase API in free Applications, You must enter into a separate agreement with Apple. (Schedule 2)


☒ By checking this box I confirm that I have read and agree to be bound by the Agreement above. If I am agreeing on behalf of my company, I represent that I have legal authority to bind my company to the terms of the Agreement above. I also confirm that I am of the legal age of majority in the jurisdiction in which I reside (at least 18 years of age in many countries).

Cancel I Agree

11. 打印申请表, 填写信息, 签名并传真给 APPLE, 等待 APPLE 邮件回复, 并正式激活。

 **Apple Online Store is unavailable**

Your country either does not have an Apple Online Store or does not offer Apple Developer Products for online purchase. To complete the purchase of your program, you will need to complete and fax the Purchase Form below.


 **Purchase Form (pdf)**

Complete and fax the Purchase Form with your enrollment and the credit card billing information. Please note the processing time may take 3-5 business days.


This document is presented in a pop-up window. Please ensure that you have "Block Pop-Up Windows" disabled in your browser.

**Include this information in your Purchase Order Form**


Program: iOS Developer Program US\$99/year  
Enrollment ID: Z3ZD9KE9TJ  
Person ID: 409630115  
Full Name: zhenzhe lu  
Email: zhenzhe.lu2010@live.cn  
Phone: 571-571-88488488

 **1. Fax your Purchase Form to Apple**

Print, complete, sign, and fax the Purchase Form to Apple Developer Support. +1 (408) 862-7602

 **2. Receive activation code email**

You will receive an activation code email from Apple Developer Support with instructions on activating your program.

 **3. Activate**

Once you have activated your program, you can access the benefits and resources available to you on the Apple Developer website.

### 三、准备硬件环境

1. 准备一台装有 MAC\_OS\_X 的 MAC BOOK, 必须是基于 Intel 的 Macintosh 计算机(如果是非苹果的机器, 安装 MAC 系统请见附录), 操作系统的版本做好在 10.6.2 以上, 因为 IOS SDK4 以上的版本对操作系统版本的最低要求是 10.6.2.
2. iPhone 或 iPod Touch, 主要用来测试编写好的程序

### 四、下载并安装 IOS SDK 及开发工具 X-CODE

1. 进入网址: <http://archive.cnblogs.com/a/2005710/>  
网页中提供各个版本的 SDK 及 X-CODE 的官方下载地址。  
选择一个合适的版本下载。
2. 安装 iPhoneSDK:

源码网教程下载, [www.codepub.com](http://www.codepub.com)

源码网整理, [www.codepub.com](http://www.codepub.com), 下载源码就到源码网!

在 MAC 中找到 iPhoneSDK 的安装文件, 鼠标双击该文件图标, 会看到一个弹出窗口:

进一步选择继续并且等待安装完成。

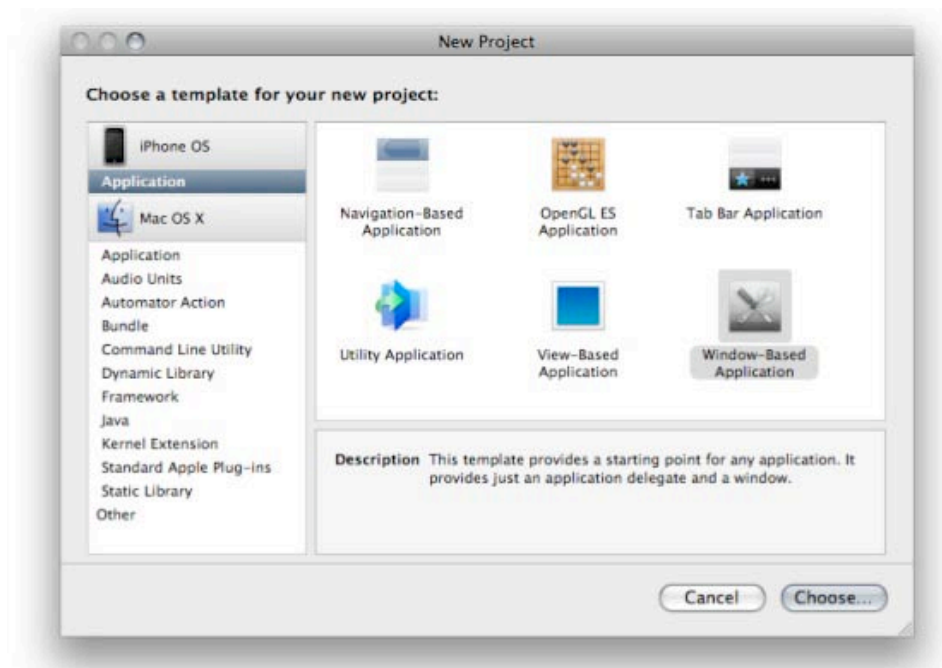
注意在安装过程中需要退出 ITUNES。

## 五、X-Code 入门与 HELLO WORLD

1. 打开 Finder, 选择设备->磁盘, 选择 Developer 文件夹, 找到并打开 XCODE 开发工具。

2. 选择 FILE >New Project.

3. 选择 Window-Based Application 模板, 选择 Choose.



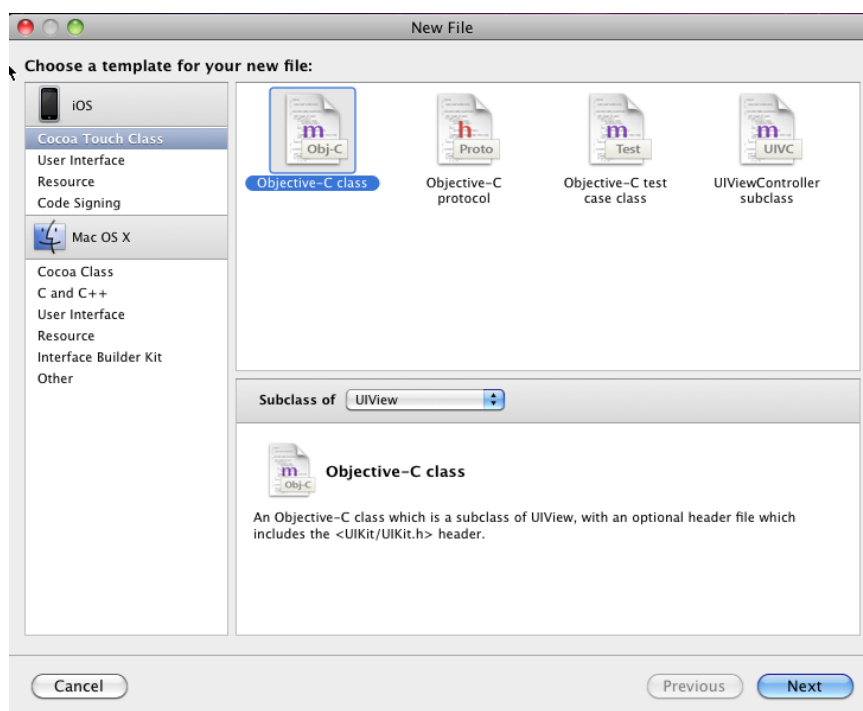
4. 输入项目名 HelloWorld 并选择保存位置。

5. 添加 MyView class 到 project 中

选择 File > New File. 选择 Cocoa Touch Class 下面的 Objective-c class, 并在下拉框选择 UIView, 单击 Next.

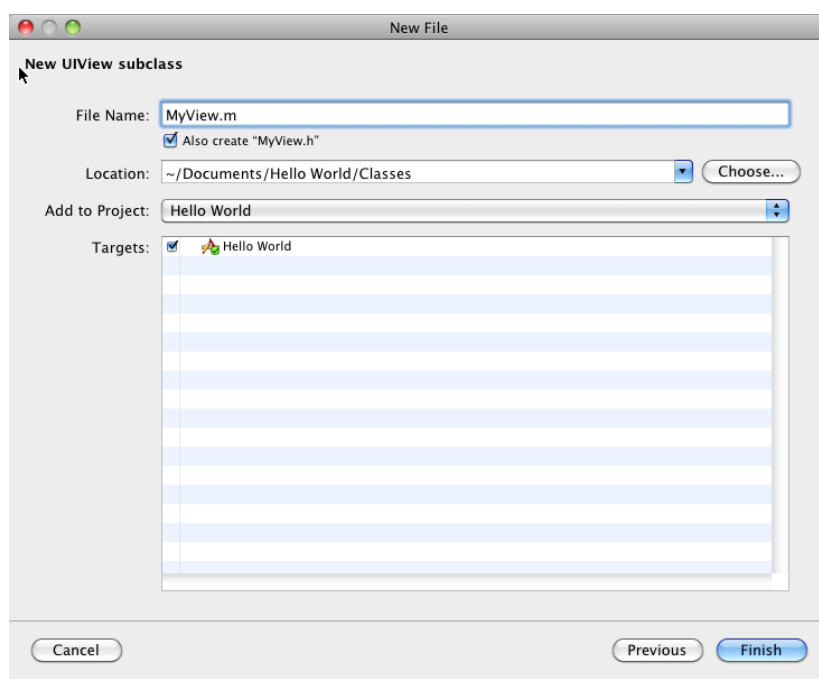


源码网整理, [www.codepub.com](http://www.codepub.com), 下载源码就到源码网!



先 Name 输入框中输入” MyView.m”。

选择 “Also create “MyView.h” ” 选项并单击完成。



6. 选择合适的 SDK 激活.

Project > SetActive SDK 下可以进行相应的设置.

7. 编写代码。

修改” HelloWorldAppDelegate”class, 让它能够使用 MyView 这个 class, 双击 HelloWorldAppDelegate.m, 编辑代码如下:

源码网教程下载, [www.codepub.com](http://www.codepub.com)



```
//
// Hello_WorldAppDelegate.m
// Hello World
//
// Created by Lu Jeremy on 11-2-14.
// Copyright ZJHC 2011. All rights reserved.
//

#import "Hello_WorldAppDelegate.h"
#import "MyView.h"
@implementation Hello_WorldAppDelegate

@synthesize window;

- (void)applicationDidFinishLaunching:(UIApplication *)application {

    // Override point for customization after application launch
    MyView *view = [[MyView alloc] initWithFrame:[window frame]];

    [window addSubview:view];
    [view release];

    [window makeKeyAndVisible];
}

- (void)dealloc {
    [window release];
    [super dealloc];
}

@end
```

修改 MyView.m 中的 drawRect:方法来在 view 中输出文字.

```
//
// MyView.m
// Hello World
//
// Created by Lu Jeremy on 11-2-14.
// Copyright 2011 ZJHC. All rights reserved.
//

#import "MyView.h"
@implementation MyView

- (id)initWithFrame:(CGRect)frame {
    if (self = [super initWithFrame:frame]) {
        // Initialization code
    }
    return self;
}

- (void)drawRect:(CGRect)rect {
    // Drawing code
    NSString *hello = @"Hello,World!";
    CGPoint location = CGPointMake(10, 20);
    UIFont *font = [UIFont systemFontOfSize:24];
    [[UIColor whiteColor] set];
    [hello drawAtPoint:location withFont:font];
}

- (void)dealloc {
    [super dealloc];
}

@end
```

## 8. 运行程序。

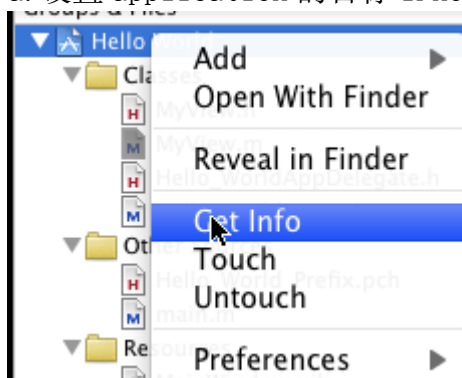
当你做好准备调试你的 application, 你首先是通过 Xcode 的 Build 来构建你的系统, 如果 Build 没有错误的话, 你有两种方式可以运行你的 Application: iPhone Simulator 和 Device iPhone SDK 包括了两个 SDK 系列: iPhone Simulator SDK 和 iPhone Device SDK。

iPhone Simulator SDK:通过此 SDK 来 Build 的 application 运行在 iPhone Simulator 下。

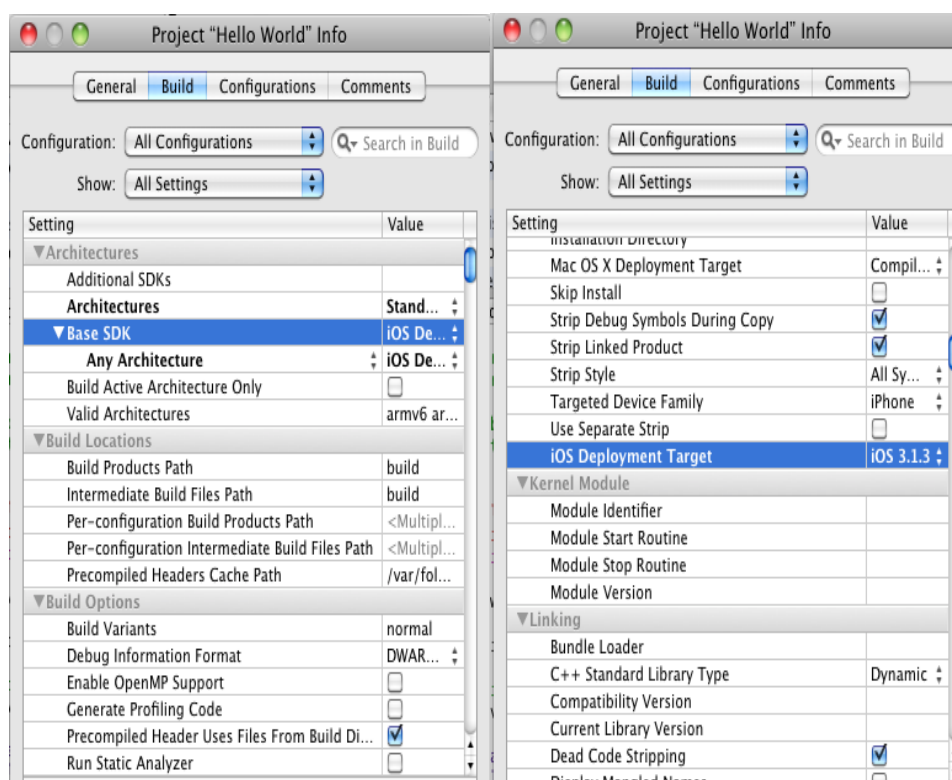
iPhone Device SDK:通过次 SDK 来 Build 的 application 运行在 Device 下。

下面几个步骤是你运行你的 Application 需要做的:

a. 设置 application 的目标 iPhone OS 版本。

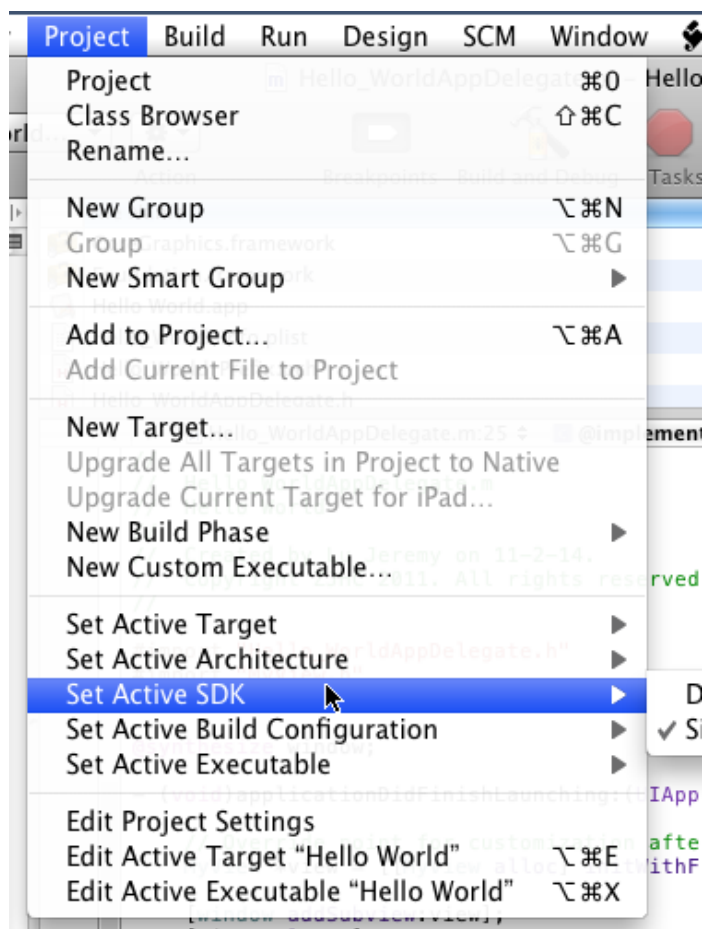


在左边项目上右键选择 GET INFO.

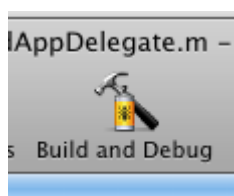


在 BUILD 选项卡选择 IOS SDK 版本。

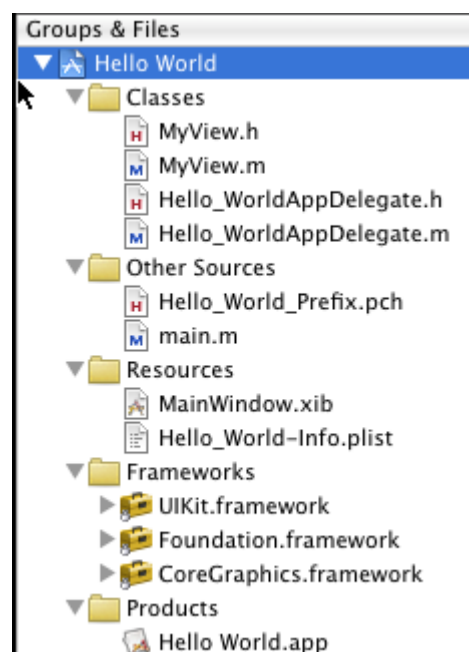
b. 设置 Active SDK。



c. 点击 BUILD&GO 运行程序。



## 六、工程目录分析

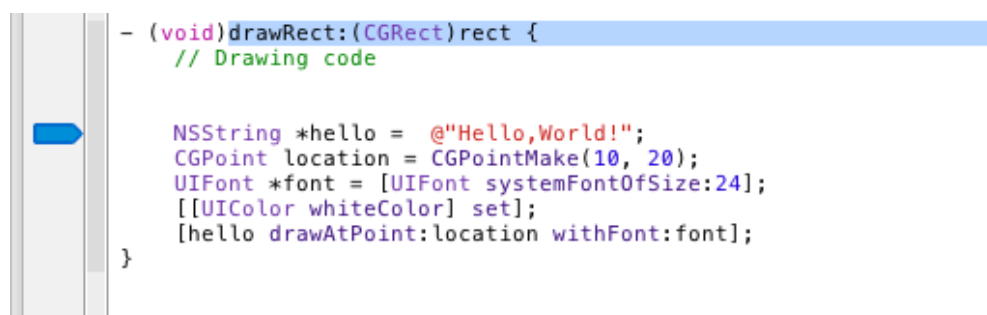


一个简单的项目包括了 Class 和 Resource 等结构:

- a. Class (类) 下面包含了应用程序的代码: 包括自己创建的类。
- b. Other Sources 下的 main.m 相当于 JAVA 中的 main () 方法, 是整个程序执行的入口。
- c. Resource (资源) 下包含各类资源:
  - Xib 文件是主要资源。Xib 是应用程序的界面, 包括界面上的各个对象, 对象和代码间的触发关系。
  - info.plist 文件: 包含了手机的一些设置信息, 如图标等。
- d. Framework (框架) 下包含了系统类库。

## 七、IOS 程序模拟器调试

1. 方法开一个已有的工程, 左侧工程目录中找到一个文件, 在想要跟踪调试的代码前单击左键, 此行代码前会出现蓝色的箭头, 如图。

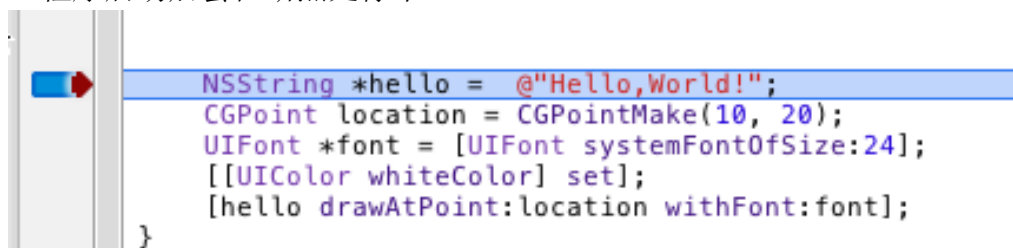


2. 在左上角选择 Simulator



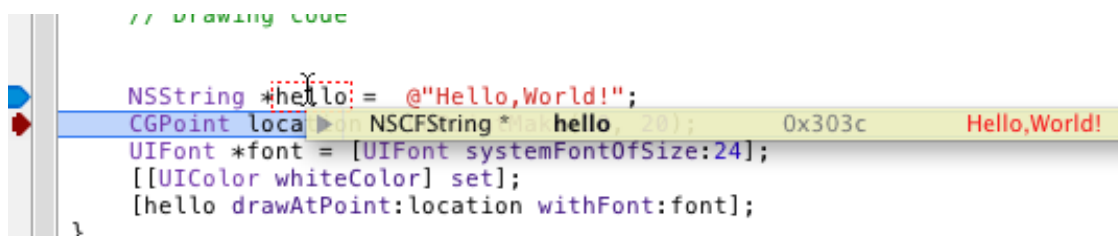
3.选择 Build&go, 运行程序。

4.程序启动后会在断点处停下。

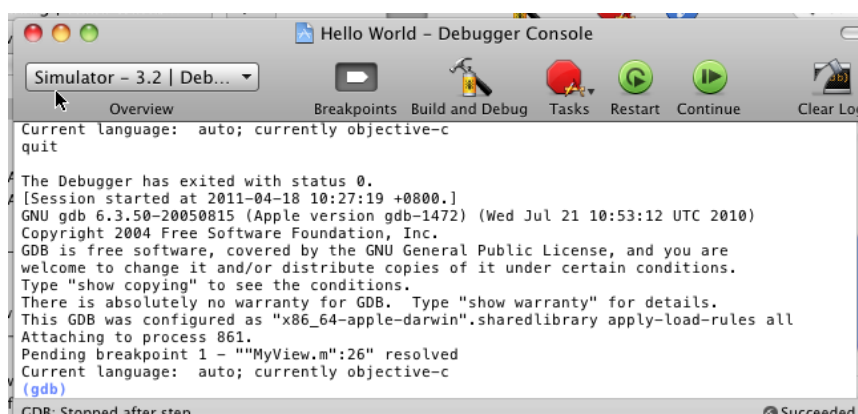
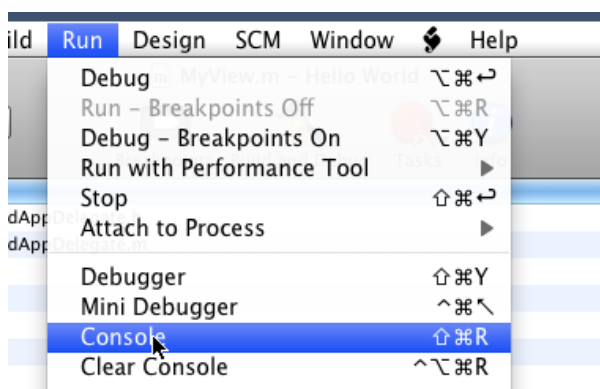


5.选择 RUN>CONTINUE 继续运行; 选择 RUN>SETP OVER 单步调试程序。

6.将鼠标移动至相应的变量上, 即会出现该变量的地址和值。

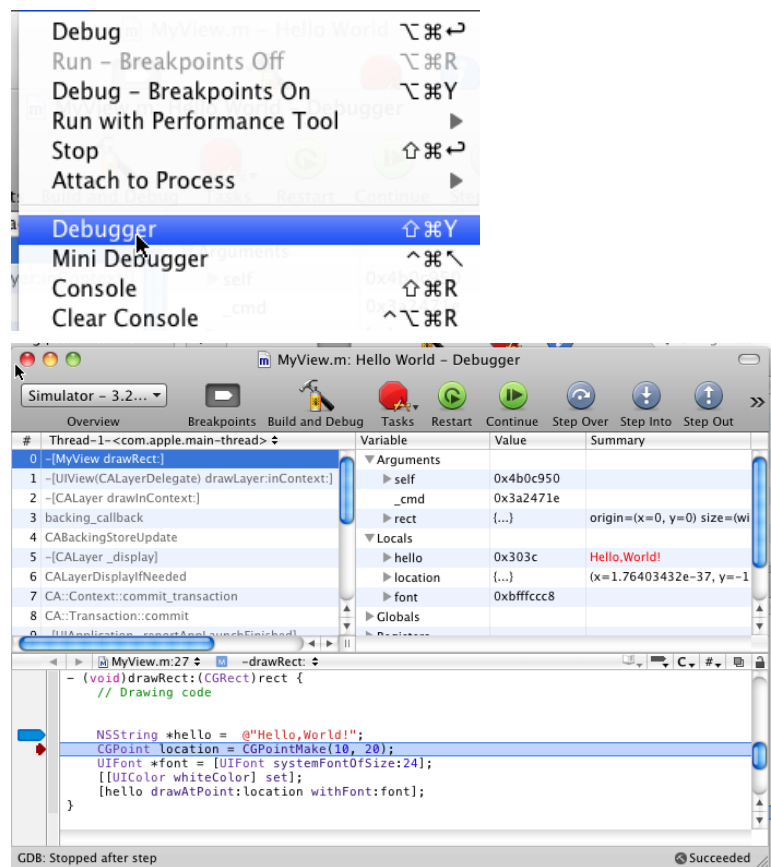


7.选择 RUN>CONSOLE,调出控制台。



8.选择 RUN>DEBUGGER,调出调试窗口, 查看相关信息。

源码网整理, [www.codepub.com](http://www.codepub.com), 下载源码就到源码网!



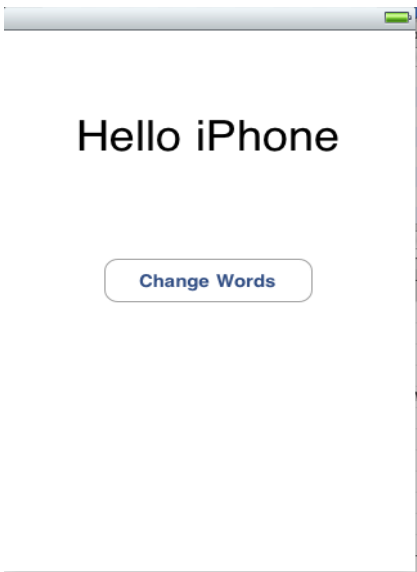
9. 选择 RUN>STOP 停止运行程序。

## 八、界面控件与控制器

### 基于 WINDOW-BASED APPLICATION

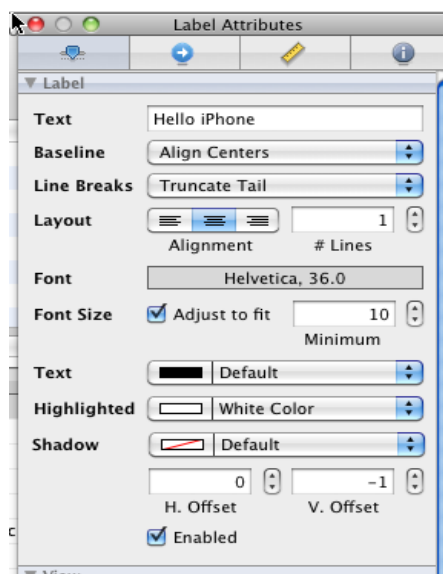
#### 1. 添加控件

从左侧 Objects 中添加 1 个 LABEL 控件和一个 BUTTON 控件到 WINDOW, 如图所示:



源码网教程下载, [www.codepub.com](http://www.codepub.com)

双击控件, 修改控件的 TEXT 属性, 或者从右侧的 Attributes 中修改控件的相关属性。



## 2. 添加控制器对象

在 IB 下选择窗口后面的 MainWindow.xib, 并在左面的库上选择 Object,

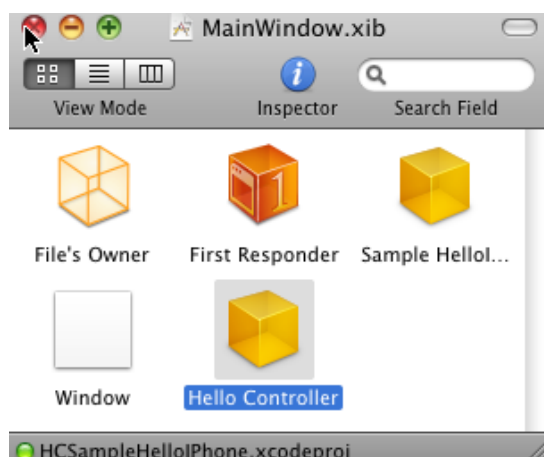


然后将该 Object 对象拖到 MainWindow.xib 窗口, 这个对象就是控制器 (controller)。

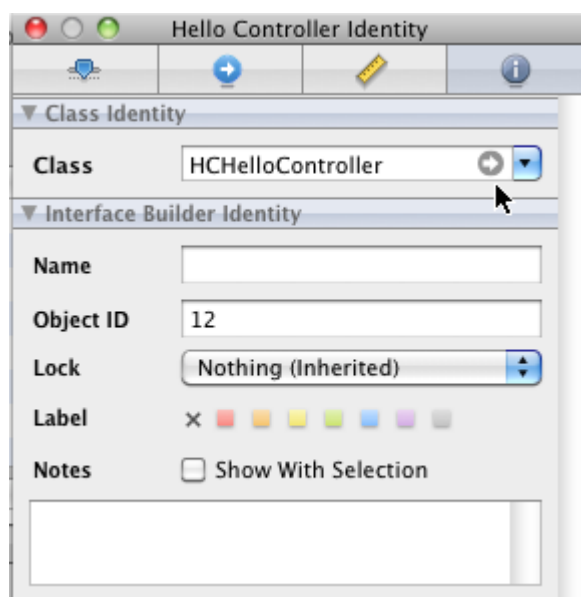
## 3. 生成控制器类

双击新添加的 Object 对象, 在右侧属性窗口输入类名为 HCHelloController

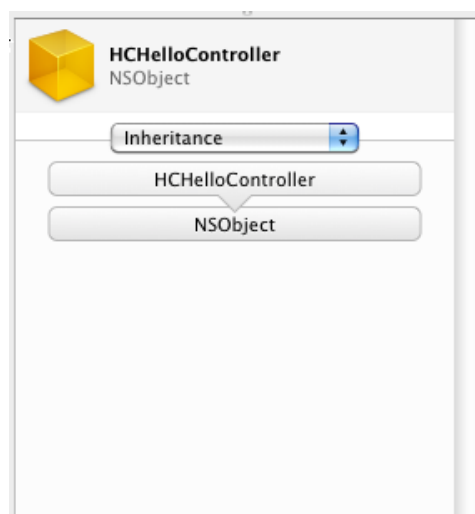




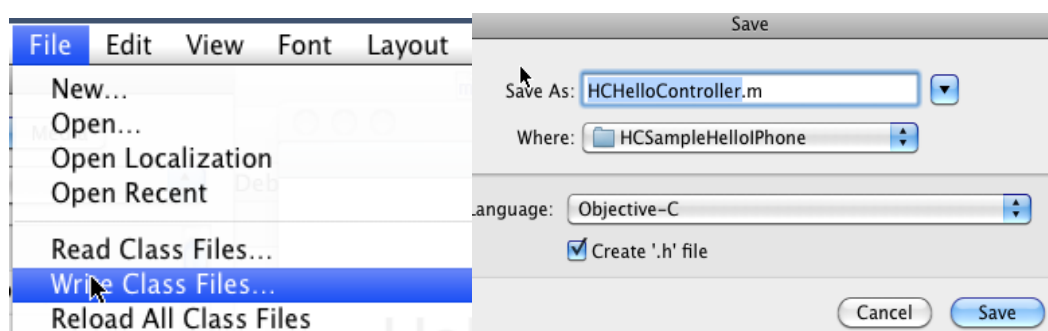
4. 点击 HCHelloController 边上的灰箭头, 在左边显示了 Classes(类) 部分。



5. 指定他的父类为 NSObject.



6. 从 File 菜单上选择 “WriteClassFiles...” 来生成该控制器的类代码。



7. 可以使用缺省的名字和位置, 然后单击“SAVE”, 选择项目后单击 Add。

8. 回到 XCODE 编写控制器代码。检查.h 文件中的接口是否定义了父类, 如果没有在.h 文件中出现, 需要手工加上, 即:

```
@interface HCHelloController : /*Specify a superclass(eg:NSObject  
or NSObject)*/{
```

修改为:

```
@interface HCHelloController : NSObject{
```

选择 FILE>SAVE 来保存。

9. 在.h 文件中添加属性和方法 (Label 指向窗口上的文本框, 类型为 UILabel; Button 指向窗口上的按钮, 类型为 UIButton; changeWords 方法改变 LABEL 的文字)。

```
//  
// HCHelloController.h  
//  
// Created by Lu Jeremy on 11-4-12.  
// Copyright 2011 ZJHC. All rights reserved.  
//  
  
#import <UIKit/UIKit.h>  
#import <Foundation/Foundation.h>  
  
@interface HCHelloController : NSObject/* Specify a  
    IBOutlet UILabel *label;  
    IBOutlet UIButton *button;  
}  
-(IBAction)changeWords:(id)sender;  
  
@end
```

10. 在.m 文件中实现 changeWords 方法。

源码网整理, [www.codepub.com](http://www.codepub.com), 下载源码就到源码网!

```
//  
// HCHelloController.m  
//  
// Created by Lu Jeremy on 11-4-12.  
// Copyright 2011 ZJHC. All rights reserved.  
//  
  
#import "HCHelloController.h"  
  
@implementation HCHelloController  
  
-(IBAction) changeWords:(id)sender  
{  
    label.text = [NSString stringWithFormat:@"You clicked the button!"];  
}  
  
@end
```

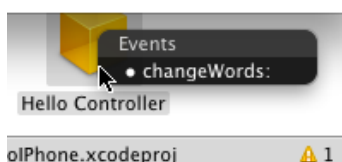
#### 11. 关联 UI 对象和控制器 (设置 TARGET-ACTION)

双击 MainWindow.xib 打开 IB 编辑器。将鼠标移动至 HCHelloController 对象上, 按住右键拖动至 LABEL, 这时可以看到一个线, 选择 label 后屏窗口会闪一下, 如图: (源码网教程下载, [www.codepub.com](http://www.codepub.com))



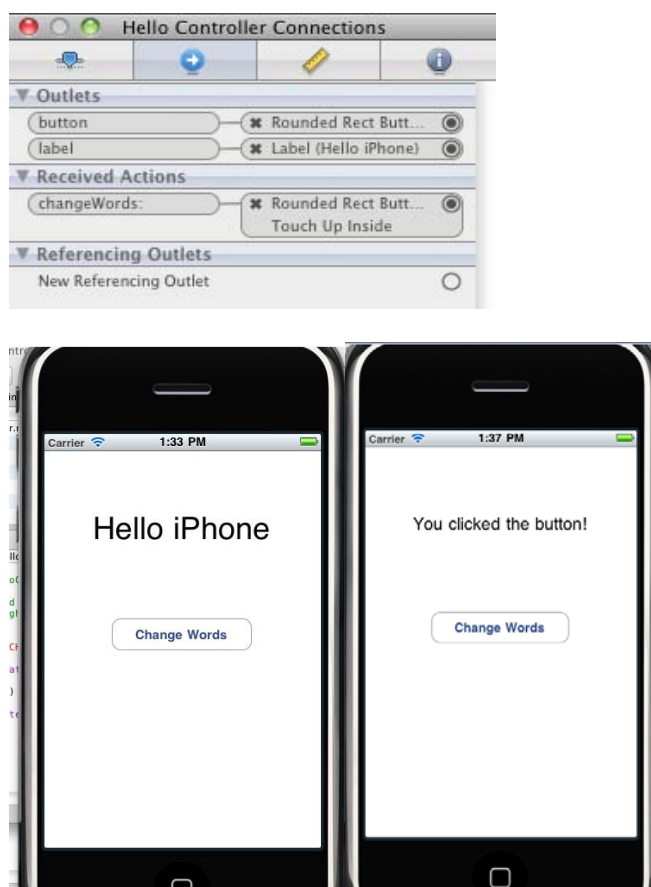
用同样的方法关联 button 控件。

12. 关联按钮到控制器对象, 从按钮上按右键拖动至控制器对象, xib 闪几下, 选择 changeWords.



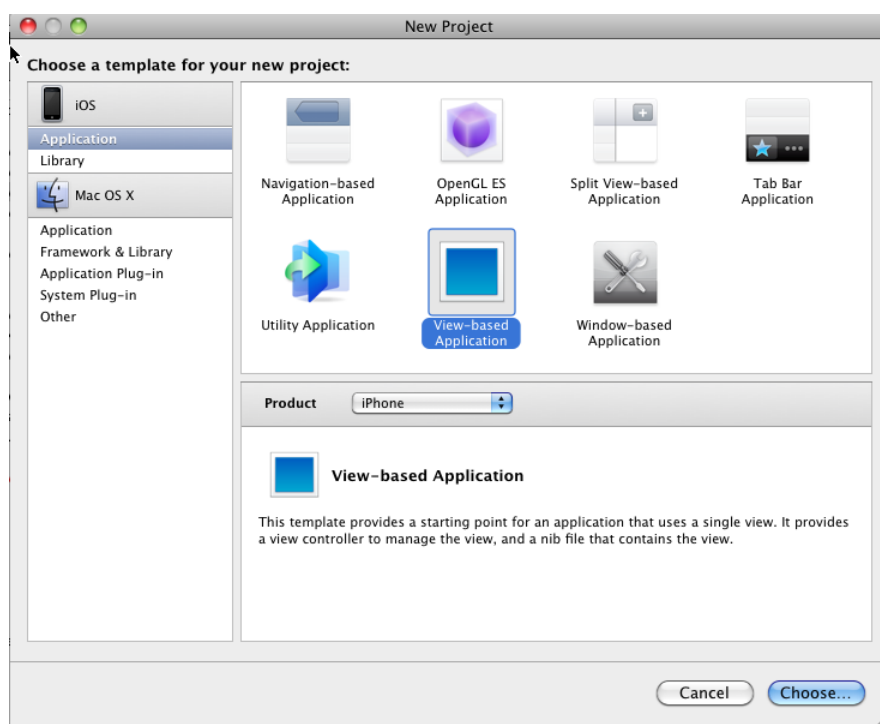
13. 保存所有改动, 到 XCODE 下运行程序。

源码网整理, [www.codepub.com](http://www.codepub.com), 下载源码就到源码网!



## 基于 VIEW-BASED APPLICATION

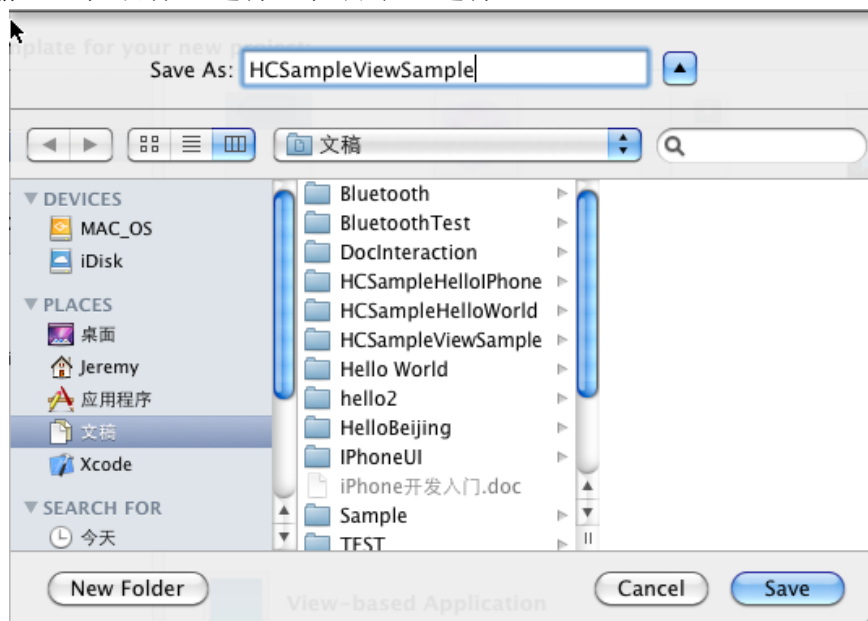
1. 打开 XCODE, 选择 FILE>NEW PROJECTS, 选择 View-based application.



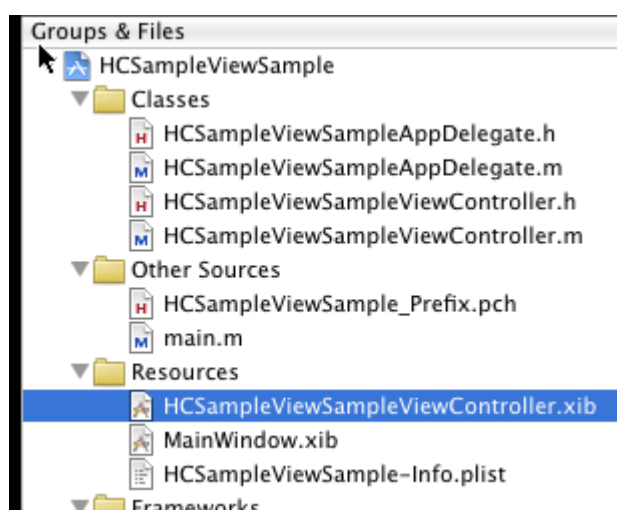
源码网教程下载, [www.codepub.com](http://www.codepub.com)

源码网整理, [www.codepub.com](http://www.codepub.com), 下载源码就到源码网!

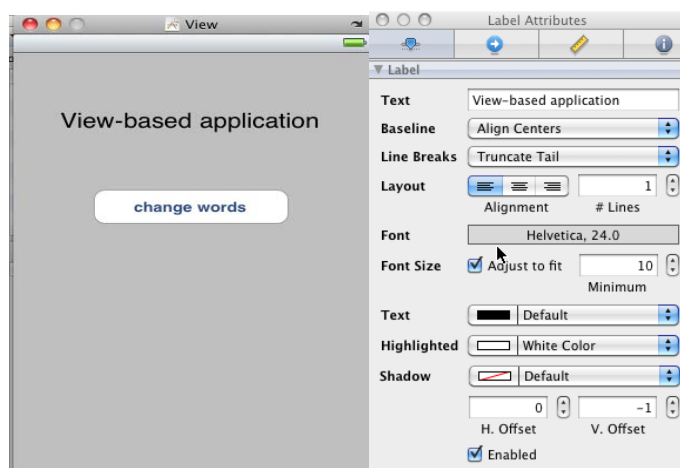
2. 输入工程名称, 选择工程目录, 选择 SAVE.



3. 在工程目录中找到 HCSampleViewSampleViewController.xib, 并双击打开



4. 在 Interface Build 界面添加 1 个 LABEL 控件和 1 个 BUTTON 控件, 双击控件修改控件 text 属性, 或者从控件的右侧 Attributes 窗口中修改控件属性。



源码网教程下载, [www.codepub.com](http://www.codepub.com)

5. 回到 XCODE, 在 HCSampleViewSampleViewController.h 中添加声明。

```
//  
// HCSampleViewSampleViewController.h  
// HCSampleViewSample  
//  
// Created by Lu Jeremy on 11-4-18.  
// Copyright 2011 ZJHC. All rights reserved.  
//  
  
#import <UIKit/UIKit.h>  
  
@interface HCSampleViewSampleViewController : UIViewController {  
    IBOutlet UILabel* label;  
    IBOutlet UIButton* button;  
}  
  
-(IBAction)changeWords:(id)sender;  
  
@end
```

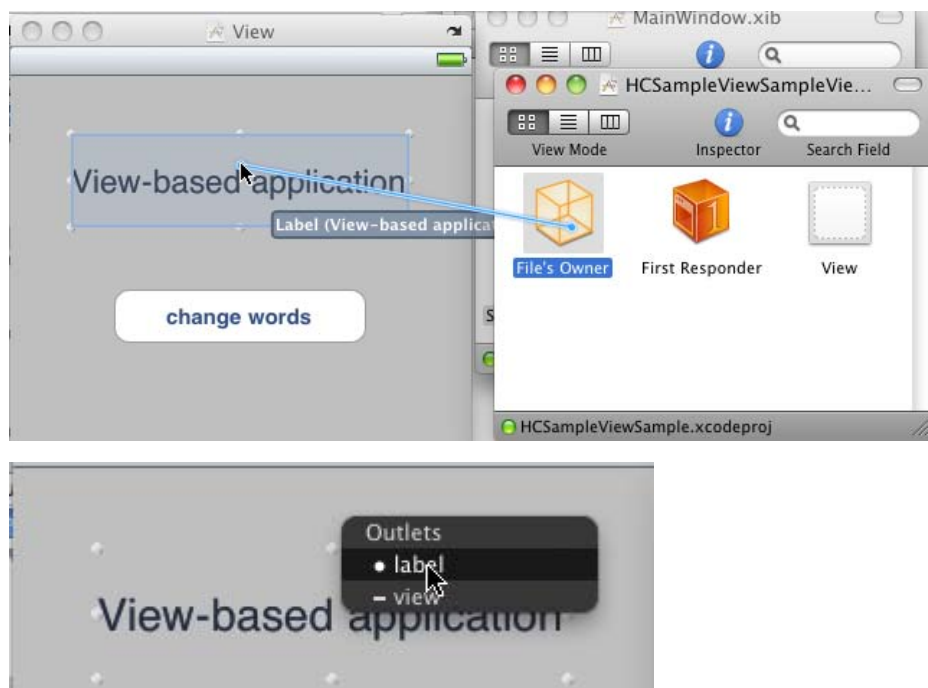
在 HCSampleViewSampleViewController.c 中添加实现代码。

```
#import "HCSampleViewSampleViewController.h"  
  
@implementation HCSampleViewSampleViewController  
  
-(IBAction) changeWords:(id)sender  
{  
    label.text = [NSString stringWithFormat:@"You clicked the button!"];  
}  
.
```

保存所有修改。

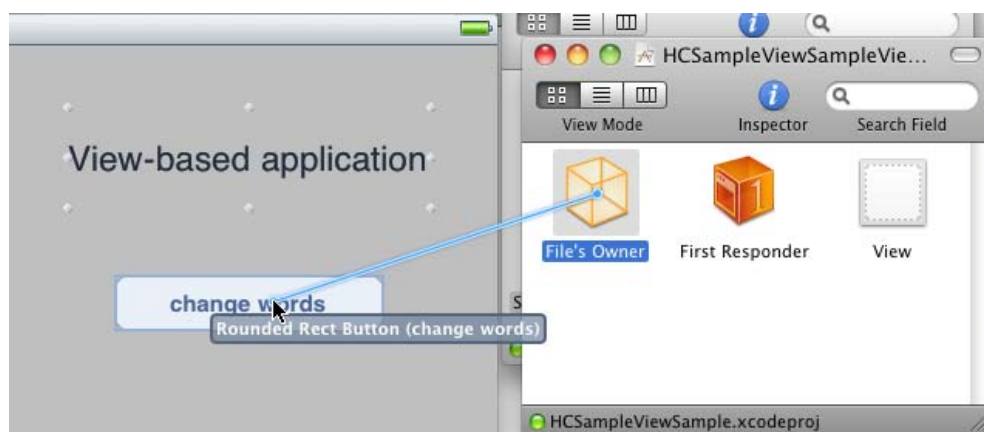
6. 回到 IB 界面, 关联 UI 对象和控制器。

选中 File's Owner, 按住右键不放, 拖至 VIEW 上的 Lable 控件, 选择 lable。

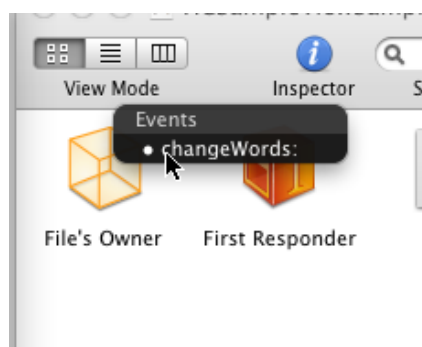
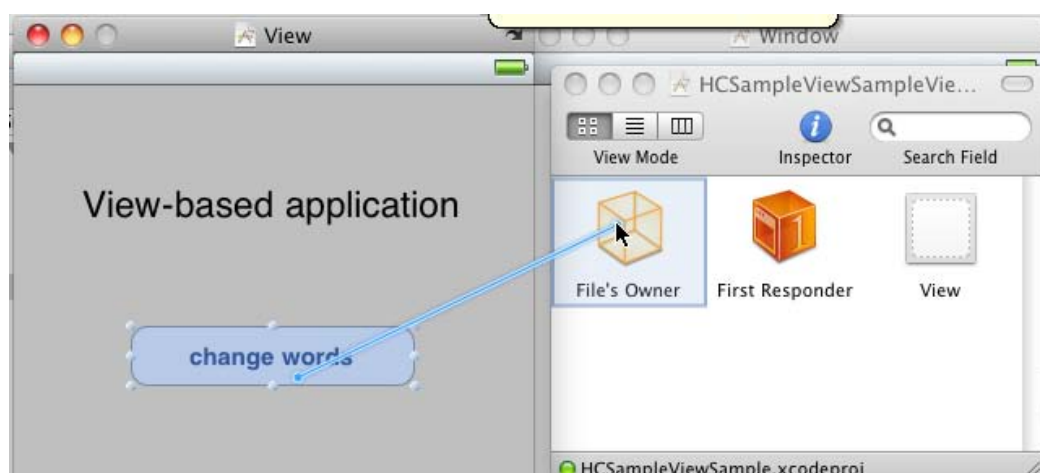


选中 File's Owner, 按住右键不放, 拖至 VIEW 上的 button 控件, 选择 button。

源码网整理, [www.codepub.com](http://www.codepub.com), 下载源码就到源码网!



选中 button 控件, 按住右键不放, 拖至 File's owner, 选择 EVENT:changeWords

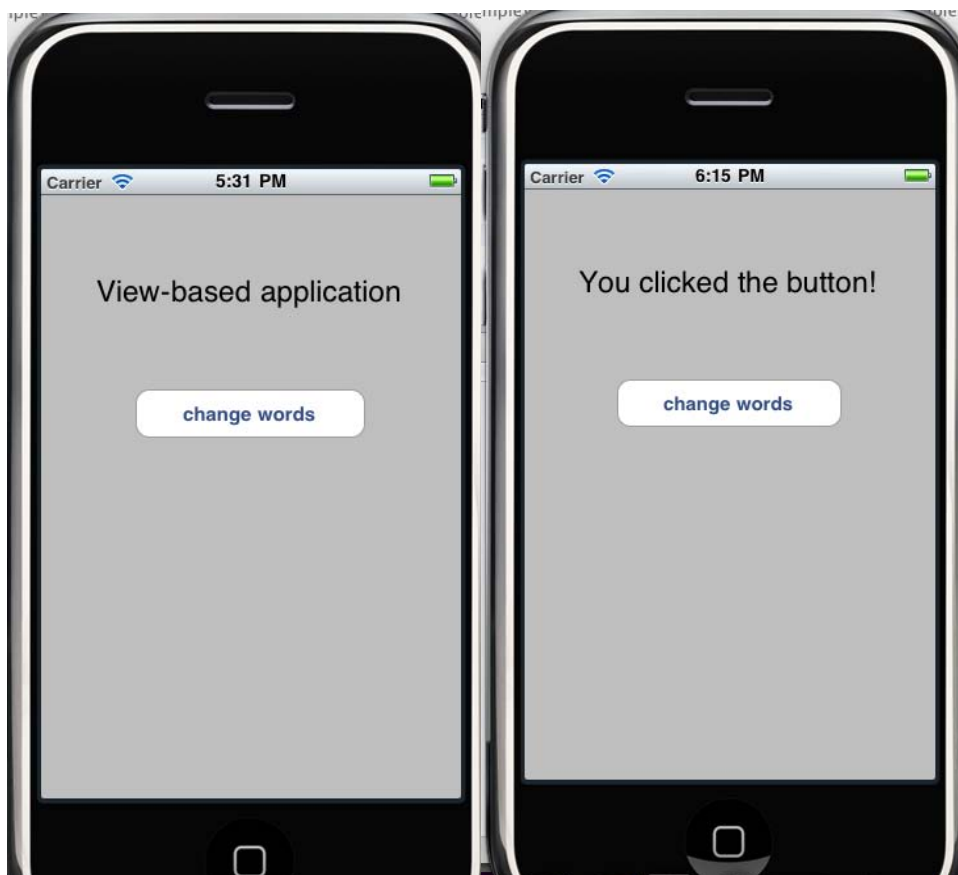


7. 保存所有修改, 回到 XCODE, 点击 BUILD and Run , 运行程序。

源码网教程下载, [www.codepub.com](http://www.codepub.com)



源码网整理, [www.codepub.com](http://www.codepub.com), 下载源码就到源码网!



源码网教程下载, [www.codepub.com](http://www.codepub.com)