Function类说明文档。

简介：Function类是MathBox中的基础类型。主要用于储存用户输入的字符函数表达式，其可进行表达式的拼接和函数求值运算。

基本用法：

1. 赋值运算。对于赋值运算在声明变量时可以有两种方式。一种是对已存在的函数变量进行表达式运算来求，此时新的函数的自变量继承于参与运算的函数的自变量。另一种是从声明自变量开始，然后输入自变量构成的表达式来形成函数。

#示例

Function f(x,y)=x+y;

Function f2=f+f;

Function f3=f+f2+f\*f2

f3=Cos(f3+Sin(f3+f2))+Pow(f+f2,3.21+f3);

#输出

>>New Function

@ f=x+y

>>New Function

@ f2=x+y+x+y

>>New Function

@ f3=x+y+x+y+x+y+(x+y)\*(x+y+x+y)

>>Rewrite Function

@f3=Cos(x+y+x+y+x+y+(x+y)\*(x+y+x+y)+Sin(x+y+x+y+x+y+(x+y)\*(x+y+x+y)+x+y+x+y))+Pow(x+y+(x+y+x+y),3.21+x+y+x+y+x+y+(x+y)\*(x+y+x+y))

1. 表达式运算。对于已经初始化的Function变量，可直接输入表达式进行运算，结果保存在Result里面。

#示例

Function f1(x,y,z)=x\*y\*z+x+y;

Function f2(x,i)=Cos(x+i)+i;

f1+f2+Cos(f1+f2)+Sin(f1+f2)\*Atan(f1\*f2+1.321\*f1);

#输出

>>New Function

@ f1=x\*y\*z+x+y

>>New Function

@ f2=Cos(x+i)+i

>>The result is x\*y\*z+x+y+Cos(x+i)+i+Cos(x\*y\*z+x+y+Cos(x+i)+i)+Sin(x\*y\*z+x+y+Cos(x+i)+i)\*Atan((x\*y\*z+x+y)\*(Cos(x+i)+i)+1.321\*(x\*y\*z+x+y))

1. 求值运算。对于已经赋值的Function变量可以直接进行赋值运算求出数值并可以将结果保存在一个Number类的变量里，默认保存在Result变量里。

#示例

Function f1(x,y,z)=x\*y\*z+y

Number save;

f1(1,2,3);

f1(1,2,3,save);

#输出

>>The function's value is 9

>>The function's value is 9

>>Rewrite Number

@ save=9

1. 用于各需要函数表达式和函数变量的过程当中。例如Pro\_RandFunction过程是用来产生随机函数的数值过程，其有两个参量一个是一个大于0的Number 表达式表示自变量的个数，另一个是已存在的Function变量用于保存随机函数的值。

#示例

Function f(x)=x;

Number a=3;

Pro\_RandFunction(a+1,f);

#输出

>>New Function

@ f=x

>>New Number

@ a=10

>>Rewrite Function

@ f=+522.593-672.981/x1-x2/x0/x0/x2+x2/367.787+x0+246.102+x3-x2/x1\*271.295\*x1+Atan(x3/174.104/x0-331.727)/x2+x3+x1\*939.096+262.251+704.647