Number 类说明文档

简介：该类是MathBox中的基础类，代表实数的数据结构。声明Number类的变量后就可以使用实数的运算规律来作用变量。

基本用法：

1. 赋值运算。

#示例：

Number a=10;

Number b=10+a+Sin(a+1.23\*a);

Number c=a+b+Exp(a+b);

a=Sin(a+b+c)+Pow(1.31,a);

#输出：

>>New Number

@ a=10

>>New Number

@ b=19.696

>>New Number

@ c=7.88541e+12

>>Rewrite Number

@ a=14.2466

1. 表达式运算。直接输入算数表达式后就能直接求出值并保存在Result当中。

#示例：

Number a=10+12.2+Cos(11+12);

Number b=a+1.321;

a+b+Cos(a);

a\*b+Sin(a+b)\*Cos(a\*b)+Tan(a+b);

#输出

>>New Number

@ a=21.6672

>>New Number

@ b=22.9882

>>The result is 498.839

1. 该类可用在任何需要实数表达式和待保存结果的过程中。例如该算法Pro\_Rand函数是产生0~1范围内的随机数过程,可以接受一个实数变量的参数来保存随机值。

#示例

Number a=10;

Pro\_Rand(a);

#输出

>>New Number

@ a=10

>>Rewrite Number

@ a=0.65397