

# 犯人は踊る



事件が起きた——。  
犯人は 今日  
この場所に集まった。  
私たちの中にいる。



※小さなお子様は大人と一緒に遊んでください。

セット内容  
・ゲームカード ..... 32枚  
・空白(予備)カード ..... 2枚  
・説明書 ..... 1部

プレイヤー数	必要なカード
3人	第一発見者 犯人 探偵 アリバイ + 8枚 (ランダム)
4人	第一発見者 犯人 探偵 アリバイ たくらみ + 11枚
5人	第一発見者 犯人 探偵 アリバイ ×2 たくらみ + 14枚
6人	第一発見者 犯人 探偵 ×2 アリバイ ×2 たくらみ ×2 + 16枚
7人	第一発見者 犯人 探偵 ×2 アリバイ ×3 たくらみ ×2 + 19枚
8人	すべてのカード(32枚) ※空白(予備)カードは使いません。

## ゲームの遊び方

カードをよくまぜ、裏向けにくばります。(1人4枚)  
第一発見者カードを持っているプレイヤーが  
第一発見者カードを出し、ゲームがはじまります。



### 1 手札からカードを1枚出す。

手札がない時は 次の人へ。

### 2 アクションをおこなう。



1 で出したカードの  
ここに書いてあるのが  
アクション。



### ゲームに勝つには!?

- その①  
探偵カードで「犯人」をあてる。  
(勝 探偵、負 犯人・たくらみ)
- その②  
いぬカードで 犯人カードを  
捨てさせる。  
(勝 いぬ、負 犯人・たくらみ)
- その③  
犯人カードを出す。  
(勝 犯人・たくらみ、負 その他のプレイヤー)
- その④  
たくらみカードを出し、  
犯人が勝つ。  
(勝 犯人・たくらみ、負 その他のプレイヤー)

### 「犯人」

犯人カードを  
持っていて、  
アリバイカードを  
持っていない。



### 「犯人」でない

犯人カードを  
持っていない。



犯人カードと  
アリバイカードを  
持っている。



たくらみ は  
犯人では  
ありません。



くり返し

### 3 次の人へ

時計まわりで!





### 第一発見者

×1枚

ゲームの始まりは  
このカードから!!



### 犯人

×1枚



### アリバイ

×5枚



### たぐらみ

×2枚



犯人が勝ったら勝ち、  
犯人が負けたら負け。  
でも犯人ではない。



犯人に協力しよう!!



### 探偵

#### 例外ルール!

手札が探偵カード4枚のとき、または  
探偵カード3枚と犯人カード1枚のとき、  
探偵カードを出せる。  
ただし特別な効果はない。



### 目撃者

×3枚

あやしい人の  
手札を見よう!



### 一般人

×2枚

とくに何も起こらない  
カード。



### いぬ

×1枚

捨てられたカードが  
犯人カードだったら、  
いぬカードを出した人の  
勝ち!

選ばれたプレイヤーが  
捨てるカードを選びます。



### 情報交換

×4枚

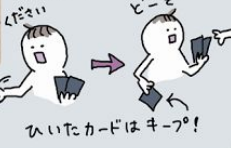
カードは裏向けて  
わたします。  
どのカードをわたすかが  
悩みどころ。



### うわさ

×5枚

ひいたカードを、  
隣のプレイヤーに  
さらにひかれよう  
注意!



### 取り引き

×4枚

カードは裏向けて  
交換します。



### おまけルール!

5点先取(プレイ回数3~4回)  
または  
10点先取(プレイ回数6~8回)  
でお願いします!

#### 探偵カードで勝利

探偵	2点
犯人	0点
その他のプレイヤー	1点

#### いぬカードで勝利

いぬ	3点
犯人	0点
その他のプレイヤー	1点

#### 犯人カードで勝利

犯人	2点
その他のプレイヤー	0点

たぐらみカード  
を出した人は  
犯人と同じ  
点数です。

ゲームデザイン 鍋野 ペす [nabeno.pesu@gmail.com](mailto:nabeno.pesu@gmail.com)  
イラスト 鍋野 たま [nabeno.tama@gmail.com](mailto:nabeno.tama@gmail.com)  
ブログ「ボドゲ戯画」 <http://bodogegiga.jugem.jp>  
鍋野 企画