**1.浏览器渲染过程**

    （1）解析HTML构建dom树

    （2）解析css生成css规则树

    （3）将dom树和规则树合在一起生成渲染树

    （4）遍历渲染树，开始布局

    （5）将渲染树的每个节点绘制到浏览器屏幕

**2.渲染树的构建**

    浏览器将css规则树和dom树进行结合，包含**可见的dom节点**和节点样式，然后计算布局位置，输出盒子模型。其中float、absolute、fixed的元素会脱离渲染树

**3.重绘（repaint）**

    css样式的改变但元素的宽高和大小不变，如背景色、使得浏览器重新绘制这个属性，不一定会触发回流

**4.回流（reflow）重排**

    元素的大小或者位置发生了变化，触发了重新布局，导致渲染树重新计算布局和渲染

    触发：dom元素尺寸大小变化、增加删除class 元素、动态修改css样式

    不会每一次reflow都会立即执行，而会积攒一批，也称异步reflow

**5.注意**

    由于浏览器的流式布局，对渲染树的计算通常只需遍历一次就可以完成，但table元素及其内部元素需要多次计算才会确定好，一般为正常的3倍时间，所以尽量避免使用table布局。

