## 实验报告

151160055 吴宇昊 地理与海洋科学学院

## 程序如何被编译:

将 makefile 里的语句复制粘贴入 linux 终端即可完成编译与测试

## 程序功能:

符号表的格式使用实验指导的样例,相关声明与函数储存在 symbol.h 与 symbol.c 中

**struct Type**\_结构体表示类型。kind 表示该类型的基本类型,0 表示基础类型 int|float,1 表示数组,2 表示结构体;在 union:u 中 basic=0 为 int 型,1 为 float 型;结构体 array 中 Type elem 表示数组下一维的类型,size 表示数组该维度的大小;FieldList structure 表示结构体的符号表

**struct FieldList**\_结构体表示域,符号表的存储方式为散列表,使用实验指导提供的哈希函数。name 为域的名称,type 为域的类型,tail 为下一个域,hash 为当不同名的符号哈希值一样时采取的挂表措施所悬挂的指针

**struct Functype**\_结构体表示函数表中的元素,存储方式同符号表。name 为函数的名称,type 为返回值的类型,param 为函数或结构体的参数链表,用于结构体,函数中的参数的存储搜索,hash 为哈希表的悬挂指针

void table()表的初始化

**int insert\_table(FieldList now)**符号的插入,若该符号,数组名,结构体已存在则返回 1,反之进行符号的插入并返回 0

int insert\_func(Functype now)函数的插入,同符号的插入

**struct FieldList\_\* find\_symbol(char \*name)**符号的查询,若已存在则返回该符号 所对应的指针

struct Functype\_\* find\_func(char \*name)函数的查询,同符号的查询

语义分析的声明与函数储存在 semantic.c 与 semantic.h 中语义分析的函数名均为语法中的非终结符,在 syntax.y 中在最终规约为 Program 时调用

void Program(struct sign \*now)即开始语义分析

语义分析的函数参数列表的参数类型有符号表中的 struct FieldList\_, struct Type\_指

针与词法分析语法分析中的 struct sign 指针

因涉及大量指针,链表操作,容易出现内存泄露,在语义分析中注释掉的奇奇怪怪的 printf(""); 是用作于程序的调试,作为程序的标识符,了解程序错误的原因 在许多函数中所做的动作无非

1.根据语法中该非终结符下层的非终结符/终结符顺序,使用 **struct sign** 指针进行非终结符的移动,用 strcmp("type of struct sign","name of symbol")进行路径的选择,调用同名函数/类型的判断

2.进行符号表中相关结构的创建,主要集中在

struct FieldList\_\* VarDec(struct sign \*now,Type type)变量结构体的创建,若有重名返回 NULL,若为数组的声明,则递归调用并创建新的类型结构构成数组类型的链表 struct Functype\_\* FunDec(struct sign \*now)函数结构体的创建,重名返回 NULL Type Specifier(struct sign \*now)若为基本类型进行该类型的创建并返回,若为结构体则跳转到 Type StructSpecifier(struct sign \*now)函数

Type StructSpecifier(struct sign \*now)结构体类型的创建

**Type Exp(struct sign \*now)**若规约为 int | float,则创建类型结构体,用于表达式中关系符左右两边类型约束的判断

在上述函数中创建了初始的结构体,然后才能在后续函数中进行指针的传递剩余操作基本都是按部就班,根据语法中的非终结符/终结符进行操作,判断类型的比较仅仅比较了 kind 与 basic,即基础类型的判断,对于数组与结构体的类型并没有进行判断

## 总结

非常抱歉延期了一天才提交,实验二的内容并不算难度很高,但是很的繁琐,对于链表,指针的操作容易出错,第一次使用 linux 的环境编写程序对于"段错误(吐核)"这种报错方式也是哭笑不得。不过从符号表的创立,部分成员的使用,到在语法分析中加入少量操作确定准确性,再到编写一个独立完整的语义分析系统,将错误一个一个的调试完毕,还是很有成就感的。实验有借鉴别人的整体思路和技巧,大部分为自己编写。