## 测试账号:

imloniper 11111111 18551624814 /1

# 在虚拟机内启动项目

1. npm install

2.npm start -- -- reset-cache

3.react-native run-android

如果写代码有添加图片的操作或者找不到某些文件,重新加载之后需要再次执行下npm start -- --reset-cache

注:安卓测试机连接电脑时,启动虚拟机会报错。

## 一: 虚拟机内访问开发菜单

MAC:

在iOS模拟器中运行,还可以按下Command # + D 快捷键,Android模拟器对应的则是Command # + M。

Windows:

按下F1 (/F2) , 或者



# 二:刷新JavaScript

1.手动刷新

# Reload

在iOS模拟器中按下Command # + R , Android模拟器上对应的则是按两下R 2.自动刷新

# **Enable Hot Reloading**

\*\*\*\*\*不能刷新JS,需要重新编译应用的情况\*\*\*\*\*

- 增加了新的资源(比如给iOS的Images.xcassets或是Andorid的res/drawable文件来添加了图片)
- 更改了任何的原生代码 (objective-c/swift/java)

# 三: 错误信息

1.红屏错误

应用内的报错会以全屏红色显示在应用中(调试模式下),我们称为红屏(red box)报错。你可以使用console.error()来手动触发红屏错误。

#### 2.黄屏警告

应用内的警告会以全屏黄色显示在应用中(调试模式下),我们称为黄屏(yellow box)报错。点击警告可以查看详情或是忽略掉。 和红屏报警类似,你可以使用console.warn()来手动触发黄屏警告。 在默认情况下,开发模式中启用了黄屏警告。

# 四: Chrome开发者工具

# Debug JS Remotely

Chrome中并不能直接看到App的用户界面,而只能提供<mark>console的输出</mark>,以及在<mark>sources</mark> 项中断点调试is脚本。

# 五: React Developer Tools (支持React Native 0.43 及以上版本)

安装命令: npm install -g react-devtools

启动命令: react-devtools

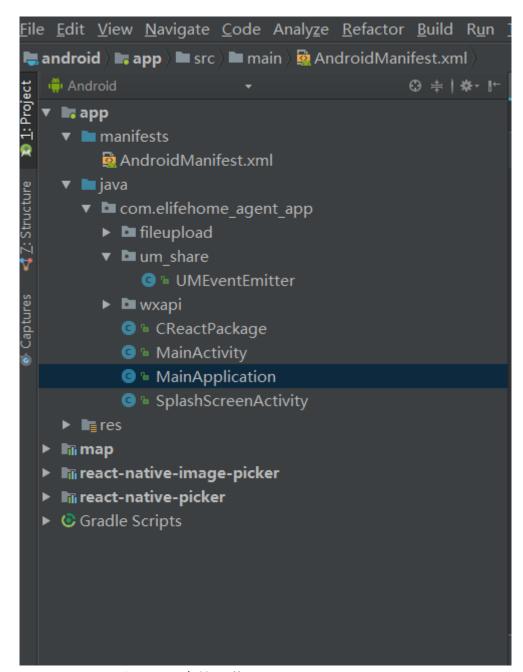
使用 Devtools 进行调试时,可以查看应用程序的 React 组件分层结构,而不是更加神秘的 浏览器 DOM 表示。

如果在一个组件的渲染阶段有一个断点,将在"React"选项卡中自动选择。这允许你在渲染树中一步一步看到一个组件如何影响另一个。通过打破错误,你可以很容易地找到哪些组件在渲染过程中抛出一个错误,和什么样的道具导致它。

## 六:调试原生代码

在和原生代码打交道时(比如编写原生模块),可以直接从Android Studio或是Xcode中启动应用,并利用这些IDE的内置功能来调试(比如设置断点)。

## 七: 在真机上进行调试



AndroidManifest.xml中的一些配置:

.MainApplication:项目入口,相当于main函数 在Android Studio启动项目时,通过index.android.js进入

### 真机调试步骤:

1.启动本地服务器 npm start -- --reset-cache (intellij)

- 2.Android Studio打开android文件夹,配置容器(类似于tomcat)
- 3.连接手机 (开发者选项权限!!! 全部放开)
- --注意事项1.打开USB调试模式 2.选择可以调试的软件-类似于APP信任该设备
- 4.Studio启动debug模式
- 4.调试时直接晃动手机就可以开启调试选项

### 过程中遇到错误:

真机红屏: (需要配置adb, 查看adb:命令提示板adb) adb reverse tcp:8081 tcp:8081 adb:给手机服务设置监听

ADB的全称为Android Debug Bridge,就是起到调试桥的作用。ADB是android sdk (Android专属的软件开发工具包)里的一个工具,用这个工具可以直接操作管理 android模拟器或者真实的andriod设备(如DEFY). 它的主要功能有:

- 运行设备的shell(命令行)
- 管理模拟器或设备的端口映射
- 计算机和设备之间上传/下载文件
- 将本地apk软件安装至模拟器或android设备

#### 真机调试好处:

模拟机有时候测不出来问题,就需要直接在真机上进行调试。

## 八: 项目打包

react-native bundle --platform ios --entry-file code-publish/build-js/\$1.ios.js --bundle-output ./bundles/\$1.\$2.ios.bundle --dev false react-native bundle --platform android --entry-file code-publish/build-js/\$1.android.js --bundle-output ./bundles/\$1.\$2.android.bundle --dev false