

```

/////////////////////////////////////////////////////////////////
/////////////////////////////////////////////////////////////////
// 图的各种测试程序
// Author: Melissa M. CAO
// Belong: Section of software theory, School of Computer Engineering & Science,
Shanghai University
// Version: 1.0
/////////////////////////////////////////////////////////////////
/////////////////////////////////////////////////////////////////

```

```

#include "stdafx.h"

```

```

#include "MCA0Test.h"//不是模版类，无需内联方式编译
#include "CommonClass.cpp"
#include "AdjacencyMatrixGraph.cpp"
#include "AdjacencyListGraph.cpp"
#include "SeqList.cpp"
#include "MyHeap.cpp"
// #include "OrthogonalListGraph.cpp"

```

```

/*****                                第          七          章
*****/

```

```

/////////////////////////////////////////////////////////////////
/////////////////////////////////////////////////////////////////
// 第七章--图章节的测试
/////////////////////////////////////////////////////////////////
/////////////////////////////////////////////////////////////////

```

```

void GraphTest()
{
    char selecttest = 'y';
    int term;
    while (selecttest == 'y' || selecttest == 'Y')
    {
        cout << "请输入表示测试内容的数字：1--邻接矩阵表示的图的基本操作的测试；"
        << endl;
        cout << "                                2--邻接矩阵表示的图的遍历等测试；" <<
        endl;
        cout << "                                3--邻接矩阵表示的图的最短路径各种算法
        测试；" << endl;
        cout << "                                4--邻接矩阵表示的图的拓扑排序、关键路
        径的测试；" << endl;
        cout << "                                5--邻接矩阵表示的图的最小生成树的测试；
        " << endl;
        cout
        <<
    }
}

```

```

"-----" <<
endl;
    cout << "                6--邻接表表示的图的基本操作的测试;" <<
endl;
    cout << "                7--邻接表表示的图的最短路径、生成树、
拓扑排序、关键路径等算法的测试;" << endl;
    cout << "-----" <<
endl;
    cout << "                8--无向图的多重邻接表表示方法的测试;"
<< endl;
    cout << "                9--有向图的十字链表表示方法的测试;" <<
endl;
    cout << "                10--;" << endl;
    cout << "-----" <<
endl;
    cout << "                11--第七章习题的测试;" << endl;
    cout << "                12--第七章实验题目的测试;" << endl;
    cout << "                13--第七章补充习题的测试;" << endl;
    cin >> term;
    switch (term)
    {
        case 1:
            AdjMatrixGraphTest();
            break;

        case 2:
            AdjMatrixGraphTravelTest();
            break;

        case 3:
            ShortestPathTest();
            break;

        case 4:
            TopologicalSortTest();
            break;

        case 5:
            MinSpanTreeTest();
            break;

        case 6:

```

[illegible]

```

/*
#
ABCDE#
@
ABACBCBDBECE@
1000
AB0.4CD1.8BC4.5DE4CE9@
*/
////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
////////////////////////////////////////////////////////////////
void AdjMatrixGraphTest()
{
    int c = 0;
    char cc, end, dd, a[20];
    float w, max;
    cout << "输入表示结束的结点值（如#）： ";
    cin >> end;
    CommonClass<char> inputobj;
    c = inputobj.InputDataInArray(a, 2, end);
    SeqList<char> v(20, c, a, 1);
    AdjacencyMatrixGraph<char, int> g1(c, 1, 1);
    g1.SetVertex(a, c);
    AdjacencyMatrixGraph<char, int> g3(c, 2, 1);
    g3.SetVertex(a, c);

    cout << "输入表示结束的边值（如$）： ";
    cin >> end;
    cout << "请输入各条边(AB )： " << endl;
    cin >> cc;
    while (cc != end)
    {
        cin >> dd;
        g1.InsertArc(cc, dd);
        g3.InsertArc(cc, dd);
        cin >> cc;
    }
    g1.Display();
    g3.Display();

    cout << "请输入表示无穷大的权值： ";
    cin >> max;
    AdjacencyMatrixGraph<char, float> g2(c, 1, 2, max);
    g2.SetVertex(a, c);
    AdjacencyMatrixGraph<char, float> g4(c, 2, 2, max);

```

```

g4.SetVertex(a, c);
cout << "请输入各条边(AB2.1): " << endl;
cin >> cc;
while (cc != end)
{
    cin >> dd;
    cin >> w;
    g2.InsertArc(cc, dd, w);
    g4.InsertArc(cc, dd, w);
    cin >> cc;
}

g2.Display();
g4.Display();

cout << "请输入一个序号, 我们帮你查找该结点的值: ";
cin >> c;
cout << "第一个图中的第" << c << "个顶点为: " << g1.GetValue(c) << endl;
cout << "从" << g1.GetValue(1) << "到" << g1.GetValue(c) << "之间的边的权值为: " << g1.GetWeight(g1.GetValue(1), g1.GetValue(c)) << endl;
cout << "从" << g2.GetValue(1) << "到" << g2.GetValue(c) << "之间的边的权值为: " << g2.GetWeight(g2.GetValue(1), g2.GetValue(c)) << endl;
cout << "请输入一个序号, 我们帮你测试删除该结点后的邻接矩阵是否正确: ";
cin >> c;
g1.DeleteVertex(g1.GetValue(c));
g1.Display();
g4.DeleteVertex(g4.GetValue(c));
g4.Display();
}

////////////////////////////////////
////////////////////////////////////
//图的邻接矩阵表示的遍历等测试
////////////////////////////////////
////////////////////////////////////
void AdjMatrixGraphTravelTest()
{
    int c = 0, gt, wt;
    char cc, end, dd, a[20];
    float w, max = 0;
    cout << "输入表示结束的结点值 (如#): ";
    cin >> end;

    CommonClass<char> inputobj;

```

```

c = inputobj.InputDataInArray(a, 2, end);

cout << "请输入所建图的性质 (1 表示无向图; 2 表示有向图): ";
cin >> gt;
while (gt != 1 && gt !=2)
{
    cout << "不处理混合图, 请重新选择所建图的性质 (1 表示无向图; 2 表示有向图): ";
};
    cin >> gt;
}
cout << "请输入所建图的边的性质 (1 表示无权值图; 2 表示带权图 : ";
cin >> wt;
while (wt != 1 && wt !=2)
{
    cout << "不处理混合图, 请重新选择所建图的边的性质 (1 表示无权值图; 2 表示带权图): ";
    cin >> wt;
}
if (wt == 2)
{
    cout << "请输入表示无穷大的权值: ";
    cin >> max;
}

SeqList<char> v(20, c, a, 1);
AdjacencyMatrixGraph<char, float> g1(c, gt, wt, max);
g1.SetVertex(a, c);

cout << "输入表示结束的边值 (如$): ";
cin >> end;

cout << "请输入各条边(AB 或 AB3.1): " << endl;
cin >> cc;
while (cc != end)
{
    cin >> dd;
    if (wt == 1)
        g1.InsertArc(cc, dd);
    else
    {
        cin >> w;
        g1.InsertArc(cc, dd, w);
    }
}

```

```

        cin >> cc;
    }
    g1.Display();

    g1.DFTraverse();
    g1.BFTraverse();

    g1.IsConnected();
}

////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
////////////////////////////////////////////////////////////////
//图的邻接矩阵表示的最短路径各种算法测试
/*
Test number1:
    @
    ABCDE@
    2
    10000
    #
    AB10
    BC50
    AD30
    AE100
    CE10
    DC20
    DE60
    #

Test number2:
    @
    ABCDEFG@
    2
    10000
    #
    AB60
    AC50
    AD50
    BE-10
    CB-20
    CE10
    CG70
    DC-20
    DF-10

```

```

EG30
FG30
#

Test number3:
@
ABCD@
2
10000
#
AB54
AC19
AD12
BC18
CA15
DA23
DB6
DC42
#
*/
////////////////////////////////////
////////////////////////////////////
void ShortestPathTest()
{
    int c = 0, gt;
    char cc, end, dd, a[20];
    float w, max = 0;
    cout << "输入表示结束的结点值（如#）： ";
    cin >> end;

    CommonClass<char> inputobj;
    c = inputobj.InputDataInArray(a, 2, end);

    cout << "请输入所建图的性质（1 表示无向图；2 表示有向图）： ";
    cin >> gt;
    while (gt != 1 && gt != 2)
    {
        cout << "不处理混合图，请重新选择所建图的性质（1 表示无向图；2 表示有向图）： ";
        cin >> gt;
    }

    cout << "请输入表示无穷大的权值： ";
    cin >> max;

```


[illegible]

```

int c = 0;
char cc, end, dd, a[20];
float w, max = 0;
cout << "输入表示结束的结点值 (如#): ";
cin >> end;

CommonClass<char> inputobj;
c = inputobj.InputDataInArray(a, 2, end);

cout << "请输入表示无穷大的权值: ";
cin >> max;

SeqList<char> v(20, c, a, 1);
AdjacencyMatrixGraph<char, float> g1(c, 2, 2, max);
g1.SetVertex(a, c);

cout << "输入表示结束的边值 (如$): ";
cin >> end;

cout << "请输入各条边 (AB 或 AB3.1): " << endl;
cin >> cc;
while (cc != end)
{
    cin >> dd;
    cin >> w;
    g1.InsertArc(cc, dd, w);
    cin >> cc;
}
g1.Display();
g1.TopologicalSort();
// g1.CriticalPathQuestion();
g1.CriticalPath();
}

////////////////////////////////////
////////////////////////////////////
//最小生成树的测试;
////////////////////////////////////
////////////////////////////////////

void MinSpanTreeTest()
{
    int c = 0;
    char cc, end, dd, a[20];
    float w, max = 0;

```

```

cout << "输入表示结束的结点值 (如#): ";
cin >> end;

CommonClass<char> inputobj;
c = inputobj.InputDataInArray(a, 2, end);

cout << "请输入表示无穷大的权值: ";
cin >> max;

SeqList<char> v(20, c, a, 1);
AdjacencyMatrixGraph<char, float> gl(c, 1, 2, max);
gl.SetVertex(a, c);

cout << "输入表示结束的边值 (如$): ";
cin >> end;

cout << "请输入各条边(AB 或 AB3.1): " << endl;
cin >> cc;
while (cc != end)
{
    cin >> dd;
    cin >> w;
    gl.InsertArc(cc, dd, w);
    cin >> cc;
}
gl.Display();
gl.Kruskal();
cout << "准备测试普里姆算法, 请输入起始结点值 (不是序号): ";
cin >> cc;
while (gl.FindVertex(cc) < 1)
{
    cout << "您选择的结点不在图中, 请重新输入起始结点值 (不是序号): ";
    cin >> cc;
}
gl.Prime(cc);
}

////////////////////////////////////
////////////////////////////////////
//建立图的邻接表表示的测试
/*
Test number1:
@
ABCDE@

```

2
2

AB10
BC50
AD30
AE100
CE10
DC20
DE60
#

Test number2:

@
ABCDEFG@
2
2

AB60
AC50
AD50
BE-10
CB-20
CE10
CG70
DC-20
DF-10
EG30
FG30
#

Test number3:

@
ABCD@
2
2

AB54
AC19
AD12
BC18
CA15
DA23
DB6

```

DC42
#
*/
////////////////////////////////////
////////////////////////////////////
void AdjListGraphCreate()
{
    int c = 0, gt, wt;
    char cc, end, dd, a[20];
    float w;
    cout << "输入表示结束的结点值 (如#): ";
    cin >> end;
    CommonClass<char> inputobj;
    c = inputobj.InputDataInArray(a, 2, end);

    cout << "请输入所建图的性质 (1 表示无向图; 2 表示有向图): ";
    cin >> gt;
    while (gt != 1 && gt !=2)
    {
        cout << "不处理混合图, 请重新选择所建图的性质 (1 表示无向图; 2 表示有向图): ";
        cin >> gt;
    }
    cout << "请输入所建图的边的性质 (1 表示无权值图; 2 表示带权图): ";
    cin >> wt;
    while (wt != 1 && wt !=2)
    {
        cout << "不处理混合图, 请重新选择所建图的边的性质 (1 表示无权值图; 2 表示带权图): ";
        cin >> wt;
    }

    AdjacencyListGraph<char, int> g1(a, c, gt, wt);
    AdjacencyListGraph<char, int> g2(a, c, gt, wt);

    cout << "输入表示结束的边值 (如$): ";
    cin >> end;
    if (wt == 1) {
        cout << "请输入各条边 (AB ): " << endl;
        cin >> cc;
        while (cc != end)
        {
            cin >> dd;
            g1.InsertArc(cc, dd, 1);
        }
    }
}

```

```

        g2.InsertArc(cc, dd, 2);
        cin >> cc;
    }
}
else
    if (wt == 2)
    {
        cout << "请输入各条边(AB2.1 ): " << endl;
        cin >> cc;
        while (cc != end)
        {
            cin >> dd;
            cin >> w;
            g1.InsertArc(cc, dd, w, 1);
            g2.InsertArc(cc, dd, w, 2);
            cin >> cc;
        }
    }
    else
    {
        cout << "图类型出错! ";
        exit(1);
    }
g1.Display();
g2.Display();

cout << "图中的第二个顶点为: " << g1.GetValue(1) << endl;
cout << "从" << g1.GetValue(1) << "到" << g1.GetValue(2) << "之间的边的权值为:
" << g1.GetWeight(g1.GetValue(1), g1.GetValue(2)) << endl;
g1.DeleteArc(1,2);
g1.Display();
g2.DeleteVertex(2);
g2.Display();
cout << "输入欲追加的顶点: ";
cin >> cc;
g1.InsertVertex(cc);
g1.Display();
g1.DFTraverse();
g1.BFTraverse();
g2.Display();
g2.DFTraverse();
g2.BFTraverse();
}

```

```
////////////////////////////////////  
////////////////////////////////////
```

```
//建立图的邻接表表示的测试
```

```
/*
```

```
Test number1:
```

```
@  
ABCDE@  
2  
2  
#  
AB10  
BC50  
AD30  
AE100  
CE10  
DC20  
DE60  
#
```

```
Test number2:
```

```
@  
ABCDEFG@  
2  
2  
#  
AB60  
AC50  
AD50  
BE-10  
CB-20  
CE10  
CG70  
DC-20  
DF-10  
EG30  
FG30  
#
```

```
Test number3:
```

```
@  
ABCD@  
2  
2  
#
```

```

AB54
AC19
AD12
BC18
CA15
DA23
DB6
DC42
#
*/
////////////////////////////////////
////////////////////////////////////
void AdjListGraphTest()
{
    int c = 0, gt, wt;
    char cc, end, dd, a[20];
    float w;
    cout << "输入表示结束的结点值（如#）： ";
    cin >> end;
    CommonClass<char> inputobj;
    c = inputobj.InputDataInArray(a, 2, end);

    cout << "请输入所建图的性质（1 表示无向图；2 表示有向图）： ";
    cin >> gt;
    while (gt != 1 && gt !=2)
    {
        cout << "不处理混合图，请重新选择所建图的性质（1 表示无向图；2 表示有向图）： ";
        cin >> gt;
    }

    cout << "请输入所建图的边的性质（1 表示无权值图；2 表示带权图）： ";
    cin >> wt;
    while (wt != 1 && wt !=2)
    {
        cout << "不处理混合图，请重新选择所建图的边的性质（1 表示无权值图；2 表示带权图）： ";
        cin >> wt;
    }

    AdjacencyListGraph<char, int> g1(a, c, gt, wt);
    AdjacencyListGraph<char, int> g2(a, c, gt, wt);

    cout << "输入表示结束的边值（如$）： ";
    cin >> end;

```



```

if (wt == 1) {
    cout << "请输入各条边(AB ): " << endl;
    cin >> cc;
    while (cc != end)
    {
        cin >> dd;
        g1.InsertArc(cc, dd, 1);
        g2.InsertArc(cc, dd, 2);
        cin >> cc;
    }
}
else
    if (wt == 2)
    {
        cout << "请输入各条边(AB2.1 ): " << endl;
        cin >> cc;
        while (cc != end)
        {
            cin >> dd;
            cin >> w;
            g1.InsertArc(cc, dd, w, 1);
            g2.InsertArc(cc, dd, w, 2);
            cin >> cc;
        }
    }
    else
    {
        cout << "图类型出错! ";
        exit(1);
    }
g1.Display();
g2.Display();

/*Test number:
@
ABCDEF@
1
2
#
AB6
AC1
AD5
BC5
BE3

```

```

CD5
CE6
CF4
DF2
EF6
#
*/
g2.Prim('A');
g2.Prim('E');
g2.Kruskal();

/*Test number1:
@
ABC@
1
2
#
AB26
BC-20
AC10
#

Test number2:
@
ABCDEF@
2
2
#
AB45
AC50
BC-15
AD20
DA10
DB10
DE35
BE20
EB30
BF15
FE-20
#
*/

cout << "请输入最短路径的类型 (1 表示单源点最短路径; 2 表示多源点最短路径): ";
cin >> wt;

```

```

while (wt != 1 && wt !=2)
{
    cout << "所选择的路径类型不存在！请重新输入（1 或 2）： ";
    cin >> wt;
}
if (wt == 1)
{
    cout << "准备测试单源点最短路径算法，请输入起始顶点的序号和名称： ";
    cin >> c;
    cin >> cc;
    g1.ShortestPath(1, c, cc);
    g2.ShortestPath(2, c, cc);
}
else
    ;
    g1.Floyd();
}
//////////建立邻接表表示的图，测试第七章习题 14-15
void AdjListGraphPathBetweenTwoVertice()
{
    int c = 0, gt, wt, L;
    char cc, end, dd, a[20];
    float w;
    cout << "输入表示结束的结点值（如#）： ";
    cin >> end;
    cout << "请连续输入结点值，加结束标志（如 ABCD#）： ";
    cin >> cc;
    while (cc != end)
    {
        a[c] = cc;
        c++;
        cin >> cc;
    }
    cout << "请输入所建图的性质（1 表示无向图；2 表示有向图）： ";
    cin >> gt;
    while (gt != 1 && gt !=2)
    {
        cout << "不处理混合图，请重新选择所建图的性质（1 表示无向图；2 表示有向图）： ";
        cin >> gt;
    }
    cout << "请输入所建图的边的性质（1 表示无权值图；2 表示带权图）： ";
    cin >> wt;
    while (wt != 1 && wt !=2)
    {

```

```
        cout << "不处理混合图，请重新选择所建图的边的性质（1 表示无权值图；2 表示带权图）：";
```

```
        cin >> wt;
```

```
    }
```

```
    AdjacencyListGraph<char, int> g1(a, c, gt, wt);
```

```
    AdjacencyListGraph<char, int> g2(a, c, gt, wt);
```

```
    cout << "输入表示结束的边值（如$）：";
```

```
    cin >> end;
```

```
    if (wt == 1) {
```

```
        cout << "请输入各条边(AB)： " << endl;
```

```
        cin >> cc;
```

```
        while (cc != end)
```

```
        {
```

```
            cin >> dd;
```

```
            g1.InsertArc(cc, dd, 1);
```

```
            g2.InsertArc(cc, dd, 2);
```

```
            cin >> cc;
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    else
```

```
        if (wt == 2)
```

```
        {
```

```
            cout << "请输入各条边(AB2.1)： " << endl;
```

```
            cin >> cc;
```

```
            while (cc != end)
```

```
            {
```

```
                cin >> dd;
```

```
                cin >> w;
```

```
                g1.InsertArc(cc, dd, w, 1);
```

```
                g2.InsertArc(cc, dd, w, 2);
```

```
                cin >> cc;
```

```
            }
```

```
        }
```

```
    else
```

```
    {
```

```
        cout << "图类型出错！";
```

```
        exit(1);
```

```
    }
```

```
    end = 'Y';
```

```
    while (end == 'Y' || end == 'y')
```

```
    {
```

```

        cout << "请输入两个结点，以判断它们之间是否存在路径！";
        cin >> cc >> dd;
        cout << "如果要限制为简单路径且制定路径长度，请输入该长度，否则，请输入-100：";
        cin >> L;
        if (L == -100)
        {
            cout << "请输入欲采用的方法，D 或 d 代表深度优先搜索[两种不同的解法]，B 或 b 代表广度优先搜索[两种不同的解法]！";
            cin >> end;
        }
        else
            end = 'D';
        c = gl.ExistPath(cc, dd, end, L);
        if (c == 0)
            cout << "两顶点之间没有路径！" << endl;
        else
            if (c == 1)
                cout << "两顶点之间存在路径！" << endl;
            else
                cout << "出错啦！" << endl;
        cout << "继续测试请输入 Y 或 y，否则退出该测试！";
        cin >> end;
    }
}

```

```

void OrthogonalListGraphTest()

```

```

{
//  OrthogonalListGraph<char, double> g(1);
}

```

```

/***** 第 七 章 习 题 测 试 开 始 *****/

```

```

void ExcerciseOfChapSeven()

```

```

{
    int num;
    char selecttest = 'y';

    //先构造数据表

    while (selecttest == 'y' || selecttest == 'Y')
    {
        cout << "请输入题号 (1-32): " << endl;
        cin >> num;
    }
}

```

```

switch (num)
{
    case 1:
    case 2:
    case 3:
    case 4:
    case 6:
    case 32:
        cout << "书面作业，无需验证！若有兴趣，请输入数据，调用相应的算法！
" << endl;
        break;

    case 5:
        cout << "基本操作中实现，即选择操作 5，给出测试数据即可看到答案！
" << endl;
        break;

    case 7:
    case 8:
    case 9:
        cout << "基本操作中实现，即选择操作 3，给出测试数据即可看到答案！
" << endl;
        break;

    case 10:
    case 11:
        cout << "基本操作中实现，即选择操作 4，给出测试数据即可看到答案！
" << endl;
        break;

    case 12://无向图的多重邻接表基本操作
        //
        break;

    case 13://有向图的十字链表基本操作
        //
        break;

    case 14:
    case 15:
    case 19://判断两顶点间是否存在长度为 A 的简单路径--邻接表
        //测试数据：
        cout << "邻接表表示的图，习题 7.14、15、19，判断两个结点之间有无

```

```

【长度为 A 的】路径的测试；" << endl;
    AdjListGraphPathBetweenTwoVertice();
break;

case 16: //利用栈，进行图的深度优先非递归遍历
    //测试数据：
break;

case 17: //判断有向图中是否有回路
    //
break;

case 20: //邻接矩阵的有向图，求 i 和 j 之间不含回路的长度为 k 的路径数
    //
break;

case 21: //求有向图中所有简单回路
    //
break;

case 22: //求强连通分量
    //
break;

case 23: //修改 Prim 算法，求图的最小生成森林
    //
break;

case 25: //求有向无环图的根
    Excercise25();
break;

case 26: //求有向无环图中每个顶点出发的最长路径
break;

case 27: //求有向无环图的最长路径
break;

case 18: //对有向无环图重排顶点序号—邻接矩阵变为下三角矩阵
case 24: //求有向无环图顶点赋予序号以满足条件
case 28: //利用深度优先搜索求关键路径
case 31: //利用深度优先搜索求拓扑排序—邻接表
    Excercise2831(num);
break;

```

```

        case 29:
            cout << "基本操作中实现，即选择操作 7，给出测试数据即可看到答案！
" << endl;
            break;

        case 30: //十字链表中的 Bellman-Fort 算法
            //测试数据 4--一般：
            break;

        case 33: //判断是否有桥
            //
            break;

        default:
            cout << "您输入的数字不在 1-33 这个范围内，找不到您指定的测试内容！
" << endl;

    } // end of switch

    cout << "您还想运行第七章(图)的习题测试吗？（Y/N）";
    cin >> selecttest;

    } // end of while (selecttest == 'y' || selecttest == 'Y')
}

////////////////////////////////////
////////////////////////////////////
/*

```

7.25 若有向无环图中存在一个顶点 r ，如果在 r 和图中其他所有顶点之间均存在由 r 出发的有向路径，则称该 DAG 有根。

试编写求有向无环图中根的算法。有根，返回根的序号，否则，返回-1。图类型不正确，返回-2

注意：该算法要求不能有环，否则会发生误判。

测试数据 1:

```

#
ABCDE#
2
1
@
ABACBDCE@

```


测试数据 2:

```
#
ABCD#
2
1
@
ABADBCDBCD@
```

测试数据 3:

```
#
ABCDEF#
2
1
@
ABACBDFCFD@
```

测试数据 4:

```
#
ABCDEF#
2
1
@
ABACBDCEFA@
*/
////////////////////////////////////
////////////////////////////////////
```

```
void Excercise25()
{
    //先建立图
    int c = 0, gt, wt, L;
    char cc, end, dd, a[20];
    float w;
    cout << "输入表示结束的结点值 (如#): ";
    cin >> end;
    cout << "请连续输入结点值, 加结束标志 (如 ABCD#): ";
    cin >> cc;
    while (cc != end)
    {
        a[c] = cc;
        c++;
        cin >> cc;
    }
    cout << "请输入所建图的性质 (1 表示无向图; 2 表示有向图): ";
    cin >> gt;
```

```

while (gt != 1 && gt !=2)
{
    cout << "不处理混合图，请重新选择所建图的性质 (1 表示无向图; 2 表示有向图): ";
";
    cin >> gt;
}
cout << "请输入所建图的边的性质 (1 表示无权值图; 2 表示带权图): ";
cin >> wt;
while (wt != 1 && wt !=2)
{
    cout << "不处理混合图，请重新选择所建图的边的性质 (1 表示无权值图; 2 表示带权图): ";
    cin >> wt;
}

AdjacencyListGraph<char, int> gl(a, c, gt, wt);

cout << "输入表示结束的边值 (如$): ";
cin >> end;
if (wt == 1) {
    cout << "请输入各条边(AB ): " << endl;
    cin >> cc;
    while (cc != end)
    {
        cin >> dd;
        gl.InsertArc(cc, dd, 1);
        cin >> cc;
    }
}
else
    if (wt == 2)
    {
        cout << "请输入各条边(AB2.1 ): " << endl;
        cin >> cc;
        while (cc != end)
        {
            cin >> dd;
            cin >> w;
            gl.InsertArc(cc, dd, w, 1);
            cin >> cc;
        }
    }
else
{

```

```

        cout << "图类型出错! ";
        exit(1);
    }

    int result = gl.GetRoot();
    if (result == -1)
        cout << "该有向无环图无根! " << endl;
    else
        if (result == -2)
            cout << "该图不是有向无环图! " << endl;
        else
            cout << "该有向无环图有根! 为" << gl.GetValue(result) << endl;
}

```

```

////////////////////////////////////
////////////////////////////////////
/*

```

7.18 给每个顶点编号，使其满足条件：邻接矩阵变为下三角矩阵。——就是满足逆拓扑排序的编号方法。

7.24 给每个顶点编号，使其满足条件：若 i 到 j 有一条弧，则 i 的所编号一定小于 j 的所编号。——就是满足拓扑排序的编号方法。

7.28 利用深度优先遍历有向图实现求关键路径算法。

7.31 邻接表存储的有向图，按深度优先搜索策略拓扑排序

注意： 该算法要求不能有环，否则会发生误判。

Test number1:

```

@
ABCDE@
2
2
#
AB10
BC50
AD30
AE100
CE10
DC20
DE60
#

```

Test number2:

```

@
ABCDEFG@
2

```

2

AB60
AC50
AD50
BE-10
CB-20
CE10
CG70
DC-20
DF-10
EG30
FG30
#

Test number3:

@
ABCD@
2
2

AB54
AC19
AD12
BC18
CA15
DA23
DB6
DC42
#

Test number4:

@
abcdefg@
2
2

ab8
ad4
ae5
bc3
cg6
de1
eb2

```

        ec7
        ef2
        fc3
        fg9
        #
    */
    //////////////////////////////////////
    //////////////////////////////////////
void Excercise2831(int excersiseno)
{
    int c = 0, gt, wt;
    char cc, end, dd, a[20];
    float w;
    cout << "输入表示结束的结点值 (如#): ";
    cin >> end;
    CommonClass<char> inputobj;
    c = inputobj.InputDataInArray(a, 2, end);

    cout << "请输入所建图的性质 (1 表示无向图; 2 表示有向图): ";
    cin >> gt;
    while (gt != 1 && gt !=2)
    {
        cout << "不处理混合图, 请重新选择所建图的性质 (1 表示无向图; 2 表示有向图): ";
    };
    cin >> gt;
    }
    cout << "请输入所建图的边的性质 (1 表示无权值图; 2 表示带权图): ";
    cin >> wt;
    while (wt != 1 && wt !=2)
    {
        cout << "不处理混合图, 请重新选择所建图的边的性质 (1 表示无权值图; 2 表示带权图): ";
    };
    cin >> wt;
    }

    AdjacencyListGraph<char, int> g1(a, c, gt, wt);
    AdjacencyListGraph<char, int> g2(a, c, gt, wt);

    cout << "输入表示结束的边值 (如$): ";
    cin >> end;
    if (wt == 1) {
        cout << "请输入各条边(AB ): " << endl;
        cin >> cc;
        while (cc != end)

```

```

        {
            cin >> dd;
            g1.InsertArc(cc, dd, 1);
            g2.InsertArc(cc, dd, 2);
            cin >> cc;
        }
    }
else
    if (wt == 2)
    {
        cout << "请输入各条边(AB2.1 ): " << endl;
        cin >> cc;
        while (cc != end)
        {
            cin >> dd;
            cin >> w;
            g1.InsertArc(cc, dd, w, 1);
            g2.InsertArc(cc, dd, w, 2);
            cin >> cc;
        }
    }
else
    {
        cout << "图类型出错! ";
        exit(1);
    }
g1.Display();
g2.Display();

c = excersiseno;
if (excersiseno == 28)
{
    g1.DFSCriticalPath();
    g2.DFSCriticalPath();
}
else
    if ((excersiseno == 31) || (excersiseno == 24) || (excersiseno == 18))
    {
        g1.DFSTopologicalSort(&c);
        c = excersiseno;
        g2.DFSTopologicalSort(&c);
    }
else
    cout << "习题序号错误, 赶紧检查一下是否有鬼!" << endl;

```

```
}
```

```
/****** 第 七 章 习 题 测 试 结 束  
******/
```

```
////////////////////////////////////  
////////////////////////////////////
```

```
// 第七章实验题目的测试
```

```
////////////////////////////////////  
////////////////////////////////////
```

```
void ExperimentOfChapSeven()
```

```
{
```

```
    int num;
```

```
    char selecttest = 'y';
```

```
    //先构造数据表
```

```
    while (selecttest == 'y' || selecttest == 'Y')
```

```
    {
```

```
        cout << "请输入题号 (1-3): " << endl;
```

```
        cin >> num;
```

```
        switch (num)
```

```
        {
```

```
            case 1:
```

```
                cout << "基本操作中实现，即选择操作 1（邻接矩阵）或 6（邻接表）即可!" << endl;
```

```
                break;
```

```
            case 2:
```

```
                break;
```

```
            case 3:
```

```
                break;
```

```
            default:
```

```
                cout << "您输入的数字不在 1-3 这个范围内，找不到您指定的测试内容!" << endl;
```

```
        } // end of switch
```

```

        cout << "您还想运行第七章(图)的实验测试吗? (Y/N) ";
        cin >> selecttest;

    } // end of while (selecttest == 'y' || selecttest == 'Y')
}

/////////////////////////////////////////////////////////////////
/////////////////////////////////////////////////////////////////
// 第七章补充习题测试
/////////////////////////////////////////////////////////////////
/////////////////////////////////////////////////////////////////
void SumplementExcerciseOfChapSeven()
{
    int num;
    char selecttest = 'y';

    //先构造数据表

    while (selecttest == 'y' || selecttest == 'Y')
    {
        cout << "请输入题号 (1-3): " << endl;
        cin >> num;

        switch (num)
        {
            case 1:

                break;

            case 2:

                break;

            case 3:

                break;

            default:
                cout << "您输入的数字不在 1-3 这个范围内, 找不到您指定的测试内容!"
                << endl;

        } // end of switch
    }
}

```



```
    cout << "您还想运行第七章(图)的补充习题测试吗? (Y/N) ";  
    cin >> selecttest;  
  
    } // end of while (selecttest == 'y' || selecttest == 'Y')  
}
```