

講義「情報理論」

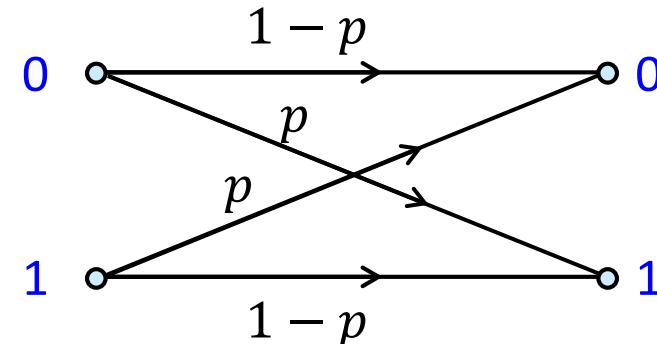
第10回 通信路符号化の限界 (1)

情報理工学部門 情報知識ネットワーク研究室
喜田拓也

記憶のない通信路(おさらい)

2元対称通信路 (binary symmetric channel; BSC)

$$T = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1-p & p \\ p & 1-p \end{pmatrix} \begin{matrix} 0 \\ 1 \end{matrix}$$



2重に一様

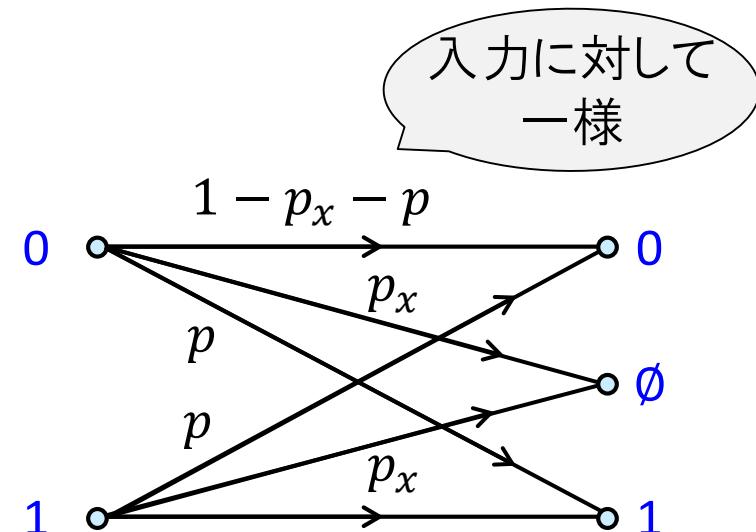
2元対称消失通信路

入力アルファベットは $\{0, 1\}$

出力アルファベットは $\{0, 1, \emptyset\}$

(\emptyset は消失を表現)

$$T = \begin{pmatrix} 0 & \emptyset & 1 \\ 1 - p_x - p & p_x & p \\ p & p_x & 1 - p_x - p \end{pmatrix} \begin{matrix} 0 \\ 1 \end{matrix}$$



入力に対して
一様

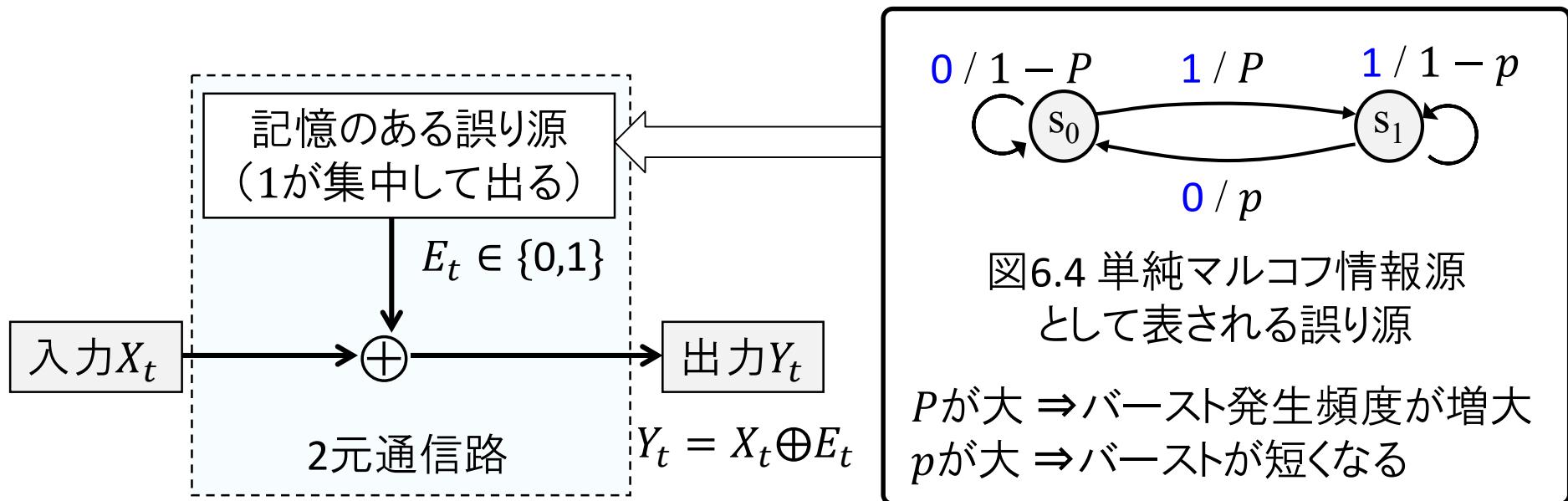
バースト誤り通信路(おさらい)

誤りが一度生じると、その後しばらくの間は連續して誤りが発生する
と考えるモデル(誤り源に記憶がある代表的なモデル)

密集して生じる誤りを**バースト誤り**(burst error)と呼ぶ

例えば、誤り源から発信される系列が次のようになる

00000000**11111111**0000**1111**0000··· (ソリッドバーストの例)



今日の内容

7.1 通信路符号化

7.2 通信路容量

通信路符号化に求められること

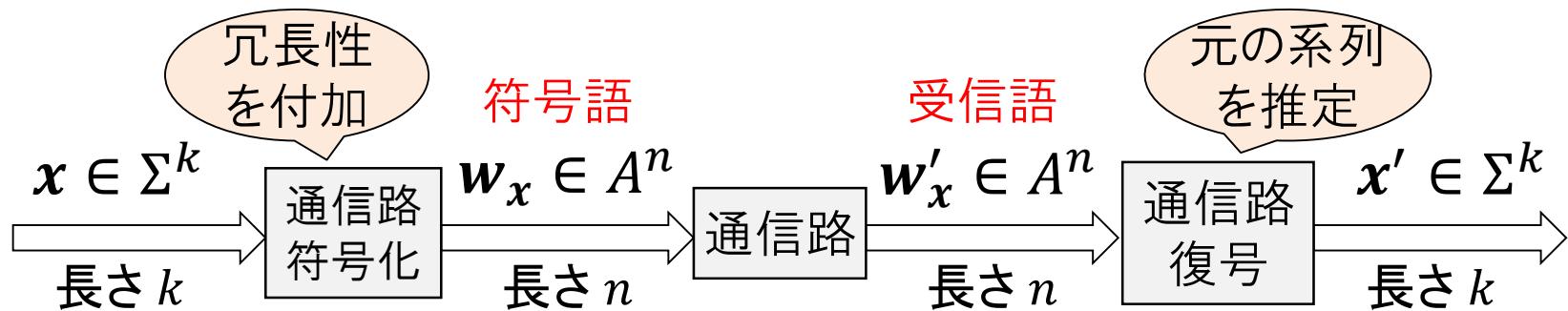
誤りのない通信路はない！

ある程度小さい誤りであれば、元に戻せるようにしたい

元に戻せなくとも、誤りがあるかどうかが分かるようにしたい

通信路符号化の考え方

送る記号列に**冗長性**を加えると、通信途中で一部が変わっても、受信側でその冗長性を利用して送られた情報を**推定**できる！



入力・出力アルファベットが共に A ($|A| = r$) の通信路を考える
この通信路を使って q 元情報源 ($|\Sigma| = q$) の系列を送る
通信路符号化は、入力される q 元記号列を長さ k 毎に区切り、
各ブロックに長さ n の**等長な** r 元記号列を割り当てることで行う
符号化された r 元記号列 w_x を**符号語** と呼ぶ
通信路から受け取る r 元記号列 w'_x を**受信語** と呼ぶ

通信路復号の考え方

符号語どうしが空間内で十分に離れていれば、受信語に少しの誤りが含まれていても、それに近い符号語へと修正すればよい

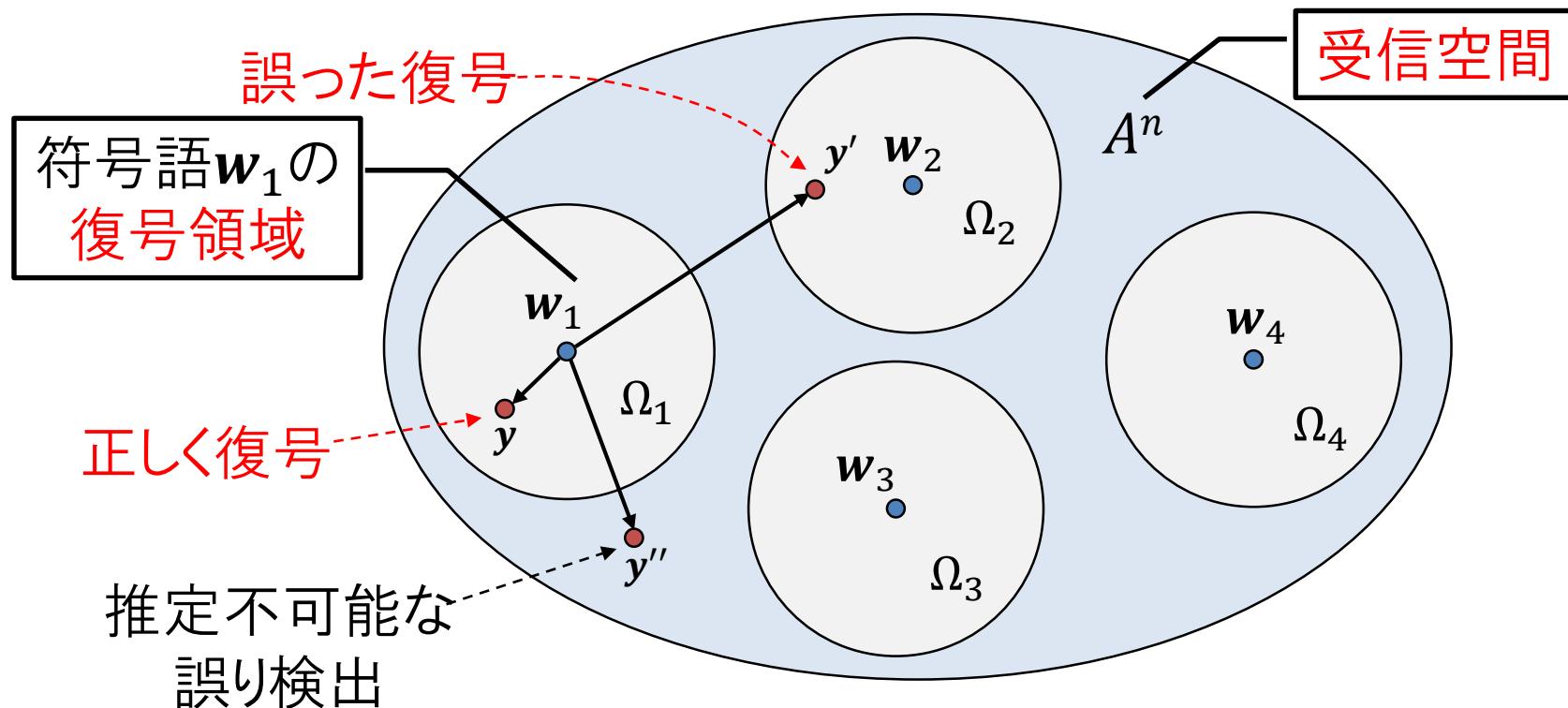


図 7.2 通信路復号の基礎概念

例7.1(前半)

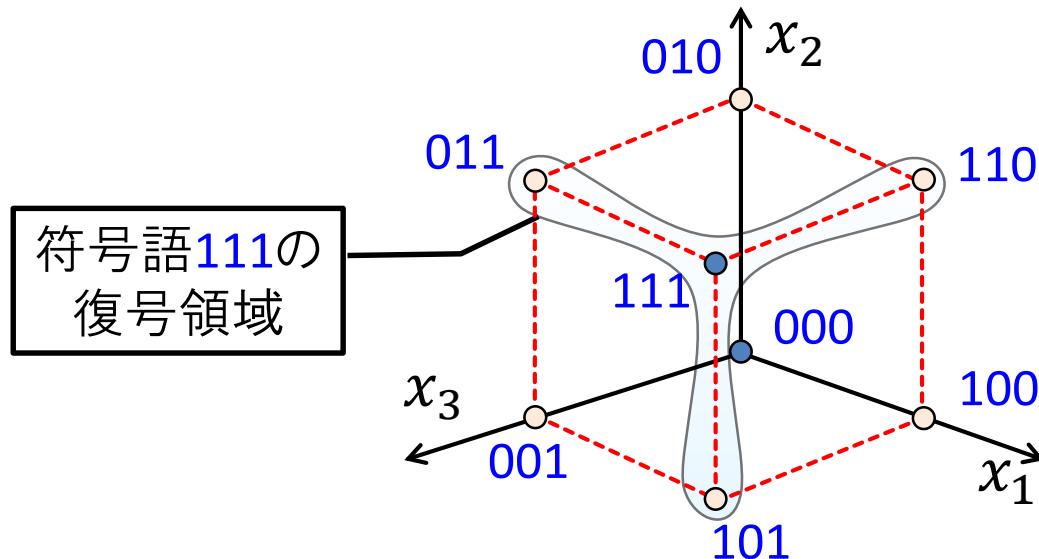
長さ3の符号語として, 000と111の二つだけを選んで

$$0 \rightarrow 000, \quad 1 \rightarrow 111$$

と符号化する通信路符号化を考える. 受信空間 A^3 は

$$A^3 = \{0,1\}^3 = \{000, 001, 010, 100, 011, 101, 110, 111\}.$$

復号は3ビットの多数決で行う. すなわち, 000と111の復号領域はそれぞれ, $\{000, 001, 010, 100\}$ と $\{011, 101, 110, 111\}$ である



情報速度・符号化率・冗長度

M 個の符号語が等確率で送られると仮定すると,

$$R = \frac{-\log_2 M^{-1}}{n} = \frac{\log_2 M}{n} \text{ (ビット/記号)} \quad \left(= \frac{k}{n} \text{ 2元系列の場合} \right)$$

の速度で情報を伝達できる。この R を符号の**情報速度**と呼ぶ。

r^n 個の記号列すべてを符号語とすると、情報速度は最大になる。

$$R_{max} = (\log_2 r^n)/n = \log_2 r .$$

$R < R_{max}$ とすることで、誤りの訂正や検出が可能となる！

情報速度 R の符号 C に対し、

$$\eta = R/R_{max} = \log_2 M / (n \log_2 r)$$

$$0 < \eta < 1$$

を、符号 C の**効率**または**符号化率**(code rate)と呼ぶ。また、

$$\rho = 1 - \eta$$

を符号 C の**冗長度**という。

冗長度と効率はTrade-off

例7.1(後半) —練習—

長さ3の符号語として, 000 と 111 の二つだけを選んで

$$0 \rightarrow 000, \quad 1 \rightarrow 111$$

と符号化する先の例の通信路符号化について,

情報速度は,

$$R = \boxed{}$$

効率は,

$$\eta = \boxed{}$$

よって冗長度 ρ は,

$$\rho = \boxed{}$$

最尤復号法(maximum likelihood decoding)

符号語 w_1, w_2, \dots, w_M に対する復号領域 $\Omega_1, \Omega_2, \dots, \Omega_M$ を、どのようにして定めればよいだろうか？

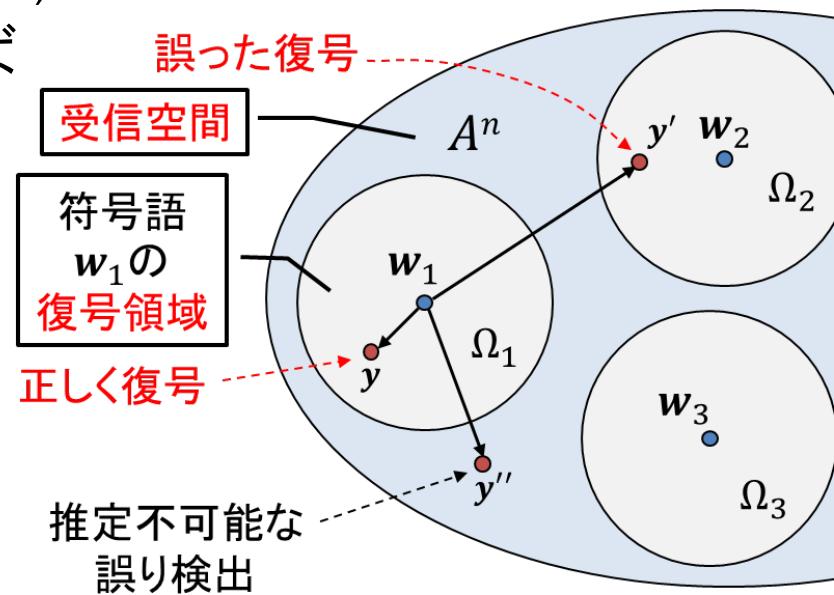
一つの方法は、正しく復号される確率 P_C を復号の「良さ」の評価として用い、 P_C を最大とするような復号領域をとることだろう

符号語 w_i を送ったとき、受信語 y が、
 w_i に対応する復号領域 Ω_i に属せば
正しく復号される。

したがって、 w_i を送ったとき、正しく
復号される確率は

$$P_C(w_i) = \sum_{y \in \Omega_i} P(y|w_i)$$

となる。



最尤復号法(つづき)

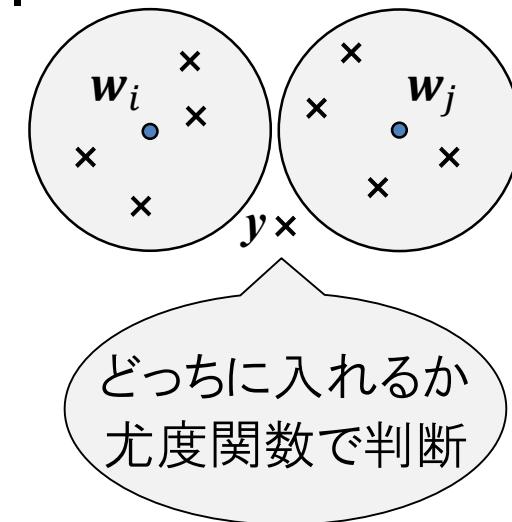
どの符号語が送られてくる確率も等しく $1/M$ であると仮定する。このとき、すべての符号語 \mathbf{w}_i について、 $P_C(\mathbf{w}_i)$ の平均は

$$P_C = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^M P_C(\mathbf{w}_i) = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^M \sum_{y \in \Omega_i} P(y|\mathbf{w}_i).$$

これを最大にするには、 $P(y|\mathbf{w}_i)$ が $P(y|\mathbf{w}_j)$ ($j = 1, \dots, M$) の中で最大となるような y の集合を Ω_i とすればよい。

$P(y|\mathbf{w}_i)$ は y を固定して、 \mathbf{w}_i の関数とみたとき **尤度関数** というので、このような復号法を **最尤度復号法** と呼ぶ。

最尤度復号法は、正しく復号される確率 P_C を最大とするという意味で、**最良の復号法** である。しかし、すべての符号語 \mathbf{w}_i に対し、 $P(y|\mathbf{w}_i)$ を計算し比較する必要があり、符号語数 M が大きい場合には、**実際上非常に難しい**。



問7.1

符号 $C = \{000,111\}$ を使ってビット誤り率 10^{-3} の2元対称通信路を介して情報を送る。最尤復号法を用いた場合の符号語 $000,111$ の復号領域を求めよ。

(答え) 2元対称通信路は記憶のない通信路だから、例えば符号語 000 を送り込んで、 010 が出る確率は、

$$P(010|000) = (1 - 10^{-3})^2 10^{-3}$$

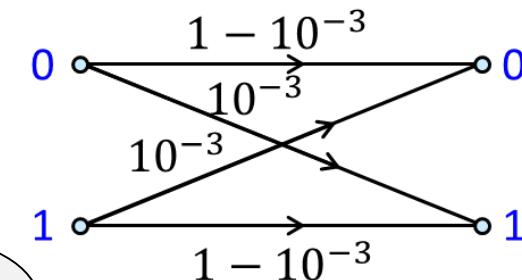
2回正
1回誤

である。同様に、受信語 y に含まれる誤りの個数で場合わけすると、

$$P(y|w) = \begin{cases} (1 - 10^{-3})^3 & 0 \text{ 個のとき} \\ (1 - 10^{-3})^2 10^{-3} & 1 \text{ 個のとき} \\ (1 - 10^{-3}) 10^{-6} & 2 \text{ 個のとき} \\ 10^{-9} & 3 \text{ 個のとき} \end{cases}$$

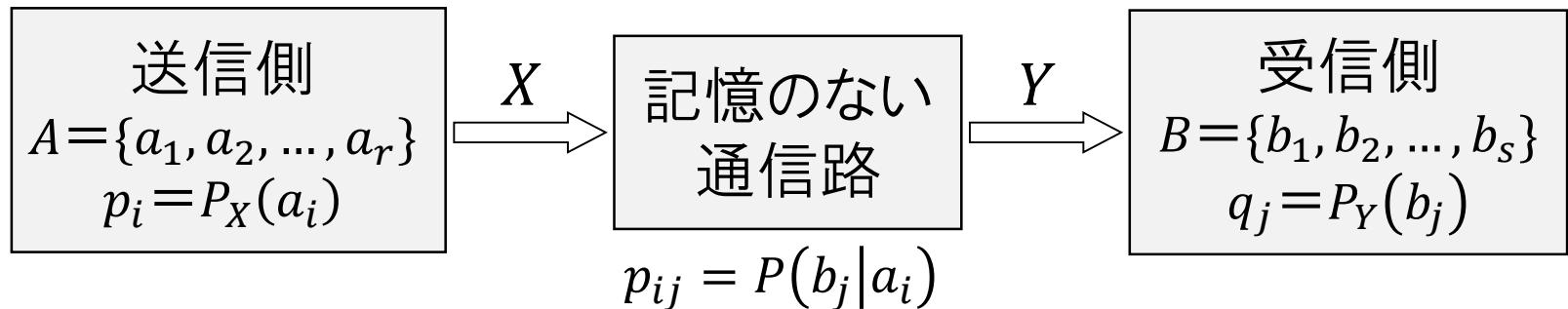
上から順に
0.997,
0.000998,
0.000000999,
0.000000001

最尤復号法では誤りが小さい符号語のほうへ復号するので、 $000,111$ の復号領域は $\{000,001,010,100\}, \{011,101,110,111\}$ となる。これは例7.1と同じ復号領域になっている。



ちょっと休憩

通信路を通して伝送される情報の量



通信路を通して伝送される情報量は、相互情報量 $I(X; Y)$

$$I(X; Y) = H(X) - H(X|Y)$$

$$= \sum_{i=1}^r p_i \sum_{j=1}^s p_{ij} \log_2 \left(\frac{p_{ij}}{q_j} \right)$$

$H(X)$: 入力側が送信した
1記号あたりの情報の量

$H(X|Y)$: Y を受信した後
にも未だ残っている X に關
するあいまいさの量

(q_j は出力記号 b_j の生起確率 $P_Y(b_j)$ で、 $q_j = \sum_{i=1}^r p_i p_{ij}$)

この通信路で最大限どれだけの情報量が伝送できるだろうか？

通信路容量(channel capacity)

$T = [p_{ij}]$ は通信路によって決まるので、相互情報量 $I(X; Y)$ は入力確率分布 $P_X = (p_1, p_2, \dots, p_r)$ にのみ依存して増減する

記憶のない定常通信路の通信路容量(定理7.1より)

$$C = \max_{P_X \in \mathbf{P}} \{I(X; Y)\}$$

(単位は、**ビット**あるいは**ビット/通信路記号**)

p_1, p_2, \dots, p_r を
様々に変えたときの
 $I(X; Y)$ の最大値

通信路に記憶がある場合の通信路容量

拡大情報源を考える。すなわち、長さ n の入力系列を X_n 、出力系列を Y_n とし、 P_{X_n} を X_n の確率分布とすれば、

$$C = \lim_{n \rightarrow \infty} \left[\max_{P_{X_n} \in \mathbf{P}^n} \left\{ \frac{1}{n} I(X_n; Y_n) \right\} \right].$$

記憶のない通信路の通信路容量(定理7.1)

入力について一様な, 記憶のない通信路の通信路容量を求める.
相互情報量 $I(X; Y) = H(Y) - H(Y|X)$ において, $H(Y|X)$ は,

$$\begin{aligned} H(Y|X) &= - \sum_x P(x) \sum_y P(y|x) \log_2 P(y|x) \\ &= - \sum_{i=1}^r p_i \sum_{j=1}^s p_{ij} \log_2 p_{ij} \\ &= - \sum_{j=1}^s p_{1j} \log_2 p_{1j} . \end{aligned}$$

入力に対して一様なので,
任意の i について 2 番目の和は
 i から見て定数

$$C \cdot \sum_{i=1}^r p_i = C$$

$$\sum_{j=1}^s p_{1j} \log_2 p_{1j} = \sum_{j=1}^s p_{2j} \log_2 p_{2j} = \sum_{j=1}^s p_{3j} \log_2 p_{3j} = \cdots$$

記憶のない通信路の通信路容量(つづき)

したがって、入力に一様な記憶のない通信路の通信路容量 C は、

$$C = \max_{P_X \in \mathbf{P}} \{I(X; Y)\} = \max_{P_X \in \mathbf{P}} \{H(Y) - H(Y|X)\}$$

$$= \max_{P_X \in \mathbf{P}} \{H(Y)\} + \sum_{j=1}^S p_{1j} \log_2 p_{1j}.$$


通信路にのみ
依存する部分

≤ 0

さらに出力についても一様な場合(2重に一様な場合)，入力側の確率分布を $p_1 = p_2 = \dots = p_r$ とすると，出力側の確率分布も $q_1 = q_2 = \dots = q_s$ となり， $H(Y)$ はその最大値 $\log_2 s$ をとる。

$$C = \log_2 s + \sum_{j=1}^S p_{1j} \log_2 p_{1j}.$$

例題7.1) 2元対称通信路の通信路容量

ビット誤り率 p の2元対称通信路に、確率 q で1となるような入力記号 X を与えたときの出力記号を Y とする。

(1) 出力記号 Y が1となる確率 $P_Y(1)$ を求めよ。

$$\begin{aligned} P_Y(1) &= P_X(0)P_{Y|X}(1|0) + P_X(1)P_{Y|X}(1|1) \\ &= (1 - q)p + q(1 - p) = p + q - 2pq. \end{aligned}$$

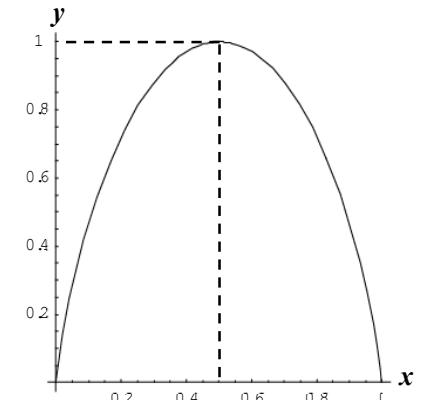
(2) 出力記号 Y のエントロピー $H(Y)$ を求めよ。

$$H(Y) = \mathcal{H}(p + q - 2pq).$$

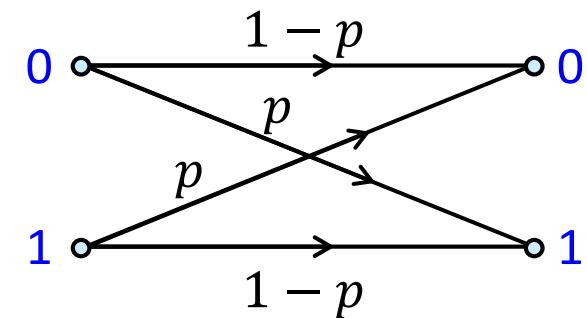
(3) 出力記号のエントロピー $H(Y)$ を q の関数とみたとき、 $H(Y)$ の最大値を求めよ。

$q = 1/2$ とすれば、 $p + q - 2pq = 1/2$ となり、 $H(Y)$ は最大値1をとる。

(エントロピー関数の形に着目する)



エントロピー関数 $\mathcal{H}(x)$



2元対称通信路

例題7.1) 2元対称通信路の通信路容量

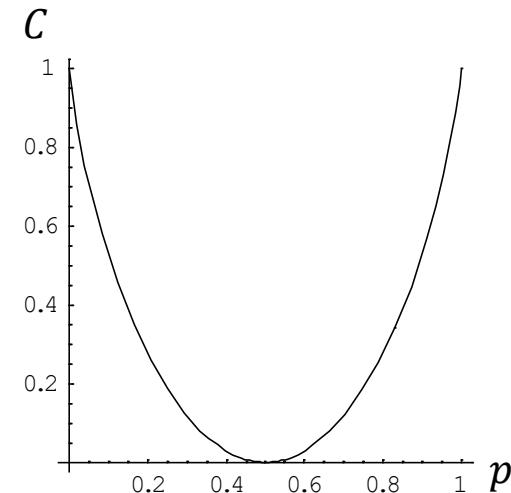
(4) 入力記号 X で条件をつけた出力記号 Y のエントロピー $H(Y|X)$ を求めよ.

$$\begin{aligned} H(Y|X) &= P_X(0)H(Y|0) + P_X(1)H(Y|1) \\ &= (1 - q)\mathcal{H}(p) + q\mathcal{H}(p) \\ &= \mathcal{H}(p). \end{aligned}$$

入力に0を入れたとき
出力が0,1になる確率
はそれぞれ $p, 1 - p$ な
ので, $H(Y|0) = \mathcal{H}(p)$.
 $H(Y|1)$ も同様に $\mathcal{H}(p)$

(5) 通信路容量 C を求めよ.

$$\begin{aligned} C &= \max_{0 \leq q \leq 1} I(X; Y) \\ &= \max_{0 \leq q \leq 1} [H(Y) - H(Y|X)] \\ &= \max_{0 \leq q \leq 1} [H(Y)] - \mathcal{H}(p) \quad \text{(4)より} \\ &= 1 - \mathcal{H}(p). \quad \text{(3)より} \end{aligned}$$



Try 練習問題7.1

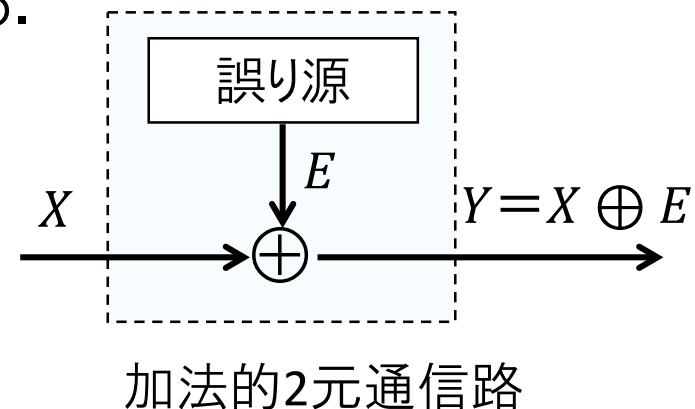
2元対称通信路の通信路容量

加法的2元通信路の通信路容量(定理7.3)

右図のような加法的2元通信路を考える。

X と Y の相互情報量は、

$$\begin{aligned} I(X; Y) &= H(Y) - H(Y|X) \\ &= H(Y) - H(X \oplus E|X) \\ &= H(Y) - H(E|X) \\ &= H(Y) - H(E). \end{aligned}$$



よって、通信路容量 C を求めるには、入力 X の確率分布に関して $H(Y)$ を最大にすればよい。ところが、 $P_X(0) = P_X(1) = 1/2$ とすると、 E がどのようなものであっても $P_Y(0) = P_Y(1) = 1/2$ となる。

このとき、 $H(Y)$ はその最大値1をとる。したがって、通信路容量は

$$C = 1 - H(E)$$

となる。

誤りがない場合に伝達し
得る最大の情報量

誤り源のエントロピー
 $H(E)$ (ビット/記号)

例題7.2(改; $P = 0.1$, $p = 0.2$ ver.)

誤り源が右図のマルコフ情報源で表される加法的2元通信路の通信路容量 C を求めよ.

この誤り源 E のエントロピーは,

$$H(E) = P(s_0)\mathcal{H}(0.1) + P(s_1)\mathcal{H}(0.8).$$

ここで, $P(s_0)$, $P(s_1)$ はそれぞれ, 定常分布時に状態 s_0 , s_1 にいる確率であり, それぞれ, $2/3$, $1/3$ となる. これから,

$$H(E) \doteq 2/3 \times 0.4690 + 1/3 \times 0.7219 \doteq 0.5532.$$

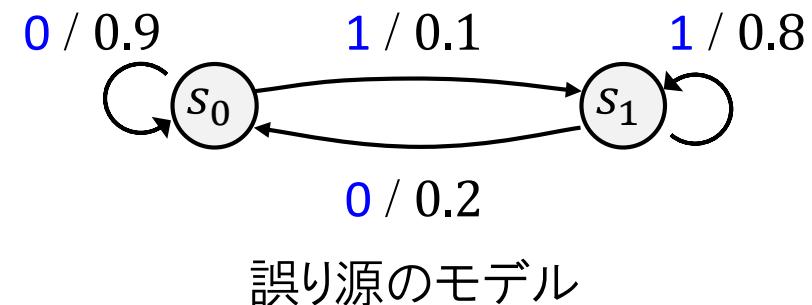
したがって, 通信路容量 C は,

$$C = 1 - H(E) \doteq 1 - 0.5532 \doteq 0.447(\text{ビット/記号}).$$

ちなみに, この通信路のビット誤り率は $1/3$ である.

もしも通信路に記憶がなく, ランダムに誤りを発生するのであれば,

$C = 1 - \mathcal{H}(1/3) = 0.0817(\text{ビット/記号})$ であり, 0.447 よりはるかに小さいものとなる.



今日のまとめ

7.1 通信路符号化

情報速度・符号化率・冗長度

最尤復号法

7.2 通信路容量

(記憶のない場合) $C = \max_{P_X \in \mathbf{P}} \{I(X; Y)\}$

(記憶のある場合) $C = \lim_{n \rightarrow \infty} \left[\max_{P_{X_n} \in \mathbf{P}_n} \left\{ \frac{1}{n} I(X_n; Y_n) \right\} \right]$

記憶のない一様通信路の通信路容量

例題7.1) 2元対称通信路の通信路容量

加法的2元通信路の通信路容量

記憶のある通信路の通信路容量

次回

通信路符号化の限界(2) – 通信路符号化定理