

# 講義「情報理論」

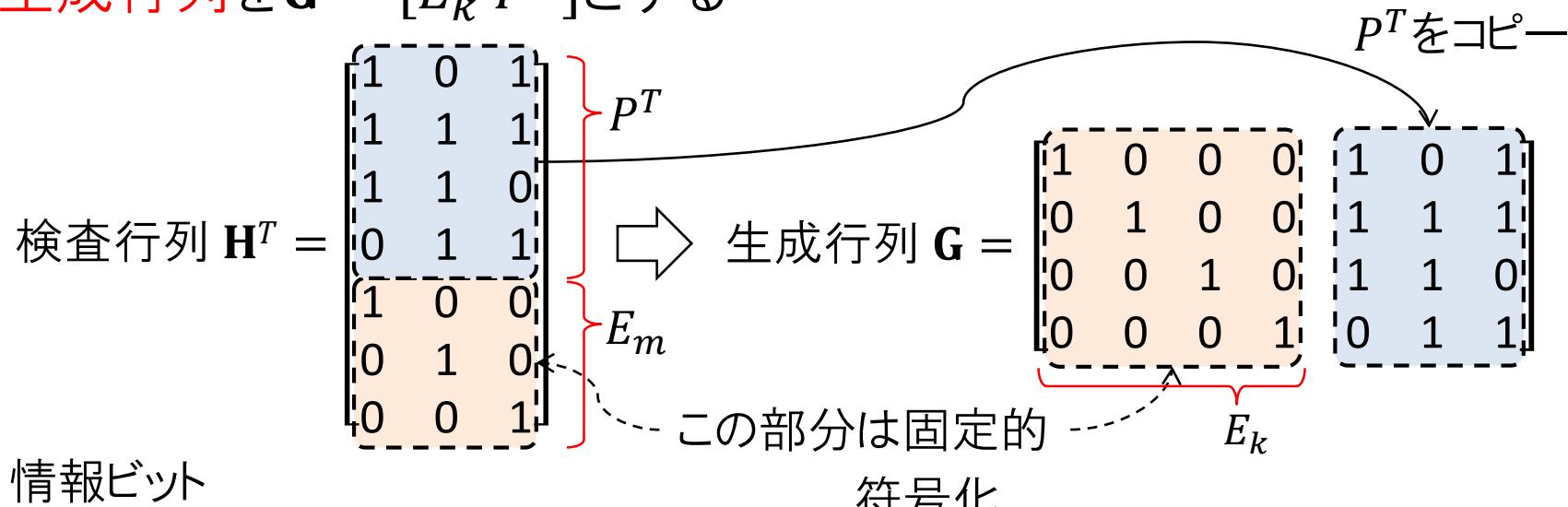
## 第14回 通信路符号化法(3)

情報理工学部門 情報知識ネットワーク研究室  
喜田拓也

# 一般のハミング符号(おさらい)

検査ビット長 $m$ , 符号長 $n = 2^m - 1$ , 情報ビット数 $k = 2^m - 1 - m$

検査行列の転置 $\mathbf{H}^T$ の作成:  $\mathbf{H}^T$ の上部 $k$ 行には, 各行が異なるビットパターン $P^T$ を, 下部 $m$ 行は $m \times m$  単位行列 $E_m$ を配置する  
生成行列を $\mathbf{G} = [E_k \ P^T]$ とする



情報ビット

$$x = x_1, x_2, \dots, x_k$$

符号化

$$\mathbf{w} = (x_1, x_2, \dots, x_k, c_1, c_2, \dots, c_m) = x\mathbf{G}$$

$$\mathbf{w}$$

訂正済の系列

$$x$$

$$y'$$

復号

$s = y\mathbf{H}^T$  を計算. もし $s \neq 0$ かつ $s$ が $\mathbf{H}^T$ の第 $i$ 行目と一致なら,  $y_i = y_i + 1$ と訂正

通信路

$$y$$

# 最小距離と誤り訂正検出能力(おさらい)

符号Cの最小ハミング距離(最小距離) $d_{\min}$ の定義:

$$d_{\min} = \min_{\mathbf{u} \neq \mathbf{v}; \mathbf{u}, \mathbf{v} \in C} \{d_H(\mathbf{u}, \mathbf{v})\}.$$

定理8.5

線形符号の最小距離は、符号の最小ハミング重みに一致する。

$$d_{\min} = \min_{\substack{\mathbf{u} \neq \mathbf{v}; \\ \mathbf{u}, \mathbf{v} \in C}} d_H(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \min_{\substack{\mathbf{u} \neq \mathbf{v}; \\ \mathbf{u}, \mathbf{v} \in C}} w_H(\mathbf{u} - \mathbf{v}) = \min_{\mathbf{w} \in C} w_H(\mathbf{w}).$$

ハミング符号の場合

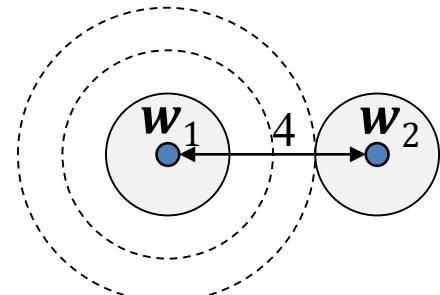
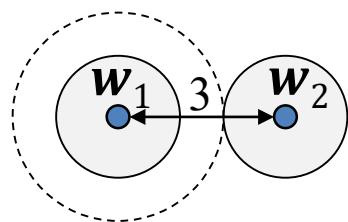
最小距離 $d_{\min} = 3$ , 誤り訂正能力  $t_0 = 1$

(7,4)ハミング符号の場合、最小距離  $d_{\min} = \text{最小ハミング重み} = 3$

(9,4)水平垂直パリティ検査符号の場合

最小距離 $d_{\min} = 4$ , 誤り訂正能力  $t_0 = 1$

単一誤り訂正・2重誤り検出符号



# 今日の内容

## 8.3 巡回符号

# 2元系列の多項式表現

巡回符号では、系列長  $n$  の2元系列を、0,1の2値を係数とする多項式に対応付け、そのような多項式の演算に基づいて符号化や復号を行う

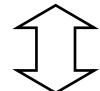
0,1を成分とする $n$ 次元ベクトル  $\nu = (\nu_{n-1}, \nu_{n-2}, \dots, \nu_1, \nu_0)$  を

$$F(x) = \nu_{n-1}x^{n-1} + \nu_{n-2}x^{n-2} + \cdots + \nu_1x + \nu_0$$

で表す。これを**2元系列の多項式表現**という

符号長  $n$  の符号は、 $n - 1$  次以下の多項式の集合として表せる  
このとき、各符号語に対応する多項式を**符号多項式**と呼ぶ

例8.7)  $\nu = (1,0,1,1,0)$



$$1 \cdot x^4 + 0 \cdot x^3 + 1 \cdot x^2 + 1 \cdot x + 0$$

$$F(x) = x^4 + x^2 + x$$

変数  $x$  に大きな意味はない  
単に係数を区別するためのもの

Try 問8.14

# 2元系列の多項式表現の演算

二つの多項式の加算は、通常の多項式の計算と同様、対応する次数どうしをそれぞれ加算すればよい。ただし、係数は mod 2 の計算なので、係数どうしの排他的論理和演算となる

例)  $(x^4 + x^2 + 1) + (x^4 + x^3 + x + 1) = x^3 + x^2 + x$

mod 2 の計算では、加算と減算は同じ意味を持つ

例)  $x^3 - x^2 + 1 = x^3 + x^2 + 1$

変数  $x$  どうしの乗算は、次数は通常通りに加算される

例)  $x \cdot x = x^2, (x + 1)(x + 1) = x^2 + 1$

( $x + x = 0$  に注意)

多項式を  $x$  倍すると、係数は 1 ビット左にシフトする

例)  $(x^3 + x^2 + 1) \times x = x^4 + x^3 + x$

(0,1,1,0,1)

(1,1,0,1,0)

Try 問8.15

# 巡回符号とは？

定義8.14

最大次数  $m$  ( $m > 0$ ) で定数項が 1 の任意の多項式  $G(x)$  を選ぶ。

$$G(x) = x^m + g_{m-1}x^{m-1} + \cdots + g_1x + 1. \quad \begin{array}{l} g_1, \dots, g_{m-1} \text{ は } 0 \text{ か } 1 \end{array}$$

長さ  $n$  ( $> m$ ) のすべての 2 元系列に対応する  $2^n$  通りの多項式のうち,  $G(x)$  で割り切れる多項式だけをすべて取り出し, それらを符号語とした符号のことを巡回符号と呼ぶ。検査ビット長は  $m$ , 情報ビット長は  $n - m$  となる。このとき  $G(x)$  を生成多項式とよぶ。

巡回符号では, 任意の符号語は  $W(x) = Q(x)G(x)$  という形の多項式(符号多項式)に対応づけられる

巡回符号の特徴:

- 線形符号である
- 符号長が長くても符号化・シンドローム計算の装置化が比較的容易
- 誤り検出能力に優れる。特にバースト誤りに対する理論的保証がある

$Q(x)$  は  $n - m - 1$  次  
以下の任意の多項式

# $G(x)$ の符号多項式の例（例8.9）

$n = 7, m = 4$ , 次の多項式

$$G(x) = x^4 + x^2 + x + 1$$

を生成多項式とする巡回符号の符号語を求めてみよう。

このとき,  $G(x)$ により作られる符号Cの符号多項式は, 符号長が  $n = 7$  なので,

$$W(x) = w_6x^6 + \cdots + w_1x + w_0$$

と書ける。 項は7つ. 最大次数は6

このうち,  $G(x)$ で割り切れる多項式は,  $Q(x)$ から逆算すると, 右の表8.3のとおり。

足す項が偶数個だと消える

表8.3.  $G(x) = x^4 + x^2 + x + 1$  の倍多項式と対応する符号語

$Q(x)$	$W(x) = Q(x)G(x)$	$w$
0		0000000
1	$x^4 + x^2 + x + 1$	0010111
$x$	$x^5 + x^3 + x^2 + x$	0101110
$x + 1$	$x^5 + x^4 + x^3 + 1$	0111001
$x^2$	$x^6 + x^4 + x^3 + x^2$	1011100
$x^2 + 1$	$x^6 + x^3 + x + 1$	1001011
$x^2 + x$	$x^6 + x^5 + x^4 + x$	1110010
$x^2 + x + 1$	$x^6 + x^5 + x^2 + 1$	1100101

0,1 を係数とする多項式の乗算

(a) $  \begin{array}{r}  x^4 + x^2 + x + 1 \\  \times) \qquad\qquad x^2 + x + 1 \\  \hline  x^4 + x^2 + x + 1 \\  x^5 + x^3 + x^2 + x \\  \hline  x^6 + x^4 + x^3 + x^2 \\  \hline  x^6 + x^5 + x^2 + 1  \end{array}  $	(b) $  \begin{array}{r}  10111 \\  \times) \qquad\qquad 111 \\  \hline  10111 \\  10111 \\  10111 \\  \hline  1100101  \end{array}  $
---	---

# 巡回符号は線形符号

[証明]

任意の二つの符号多項式  $W_1(x)$  と  $W_2(x)$  の和を考える。いま、

$$W_1(x) = Q_1(x)G(x),$$

$$W_2(x) = Q_2(x)G(x)$$

とおくと、

$$W_1(x) + W_2(x) = [Q_1(x) + Q_2(x)]G(x)$$

となるので、これは  $G(x)$  の倍多項式である。  $\hookrightarrow G(x)$  で割れるってこと

よって、 $W_1(x) + W_2(x)$  も符号多項式となるので、対応する  
系列も符号語となる。すなわち、任意のふたつの符号語の和  
が符号語となるので、巡回符号は線形符号である。【証明終】

線形符号の必要十分条件

# 巡回符合の符号化方法

$n - m$  個の情報ビット列  $v = (v_{n-m-1}, \dots, v_0)$  を長さ  $n$  の符号語に符号化する。まず、情報ビットを係数とする多項式

$$V(x) = v_{n-m-1}x^{n-m-1} + \dots + v_1x^1 + v_0$$

に  $x^m$  を掛け、生成多項式  $G(x)$  で割る。

$G(x)$  の次数は  $m$  なので、**剩余多項式** を

$$C(x) = c_{m-1}x^{m-1} + \dots + c_1x + c_0 \quad (m-1\text{次})$$

とおき、また、 $Q(x)$  を商多項式とすると、

$$V(x)x^m = Q(x)G(x) + C(x) \dots \dots (1)$$

ここで、

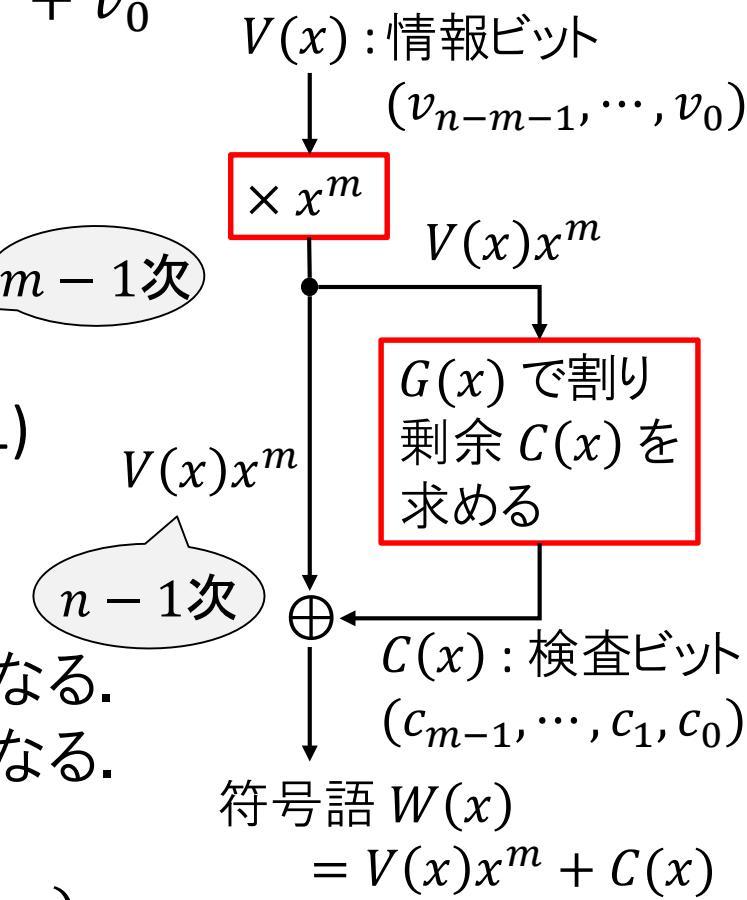
$$W(x) = V(x)x^m + C(x)$$

とおくと、式(1)から  $W(x) = Q(x)G(x)$  となる。

よって、 $W(x)$  は符号  $C$  の符号多項式となる。

$W(x)$  をベクトルの形で表すと、

$$\mathbf{w} = (v_{n-m-1}, \dots, v_1, v_0, c_{m-1}, \dots, c_1, c_0).$$



# 巡回符号の符号化の例(例題8.2)

生成多項式が  $G(x) = x^4 + x^2 + x + 1$ , 符号長  $n = 7$  の巡回符号において, 情報ビット  $(1,1,0)$  を符号化せよ.

生成多項式は 4次なので, 検査ビット数は 4.

情報ビットを係数とする多項式は  $V(x) = x^2 + x$  で, これに  $x^4$  を掛けると,  $V(x)x^4 = x^6 + x^5$  となる.

これを  $G(x)$  で割ると剰余は  $C(x) = x^2 + 1$  となる.

よって, 符号多項式は  $W(x) = V(x)x^4 + C(x) = x^6 + x^5 + x^2 + 1$  となり, 符号語は  $(1,1,0,0,1,0,1)$  となる.

表. 0,1を係数とする多項式の割り算

(a)

$$\begin{array}{r} x^2 + x + 1 \\ \hline x^4 + x^2 + x + 1 ) x^6 + x^5 \\ x^6 + x^4 + x^3 + x^2 \\ \hline x^5 + x^4 + x^3 + x^2 \\ x^5 + x^3 + x^2 + x \\ \hline x^4 + x \\ x^4 + x^2 + x + 1 \\ \hline x^2 + 1 \end{array}$$

(b)

$$\begin{array}{r} 111 \\ \hline 10111 ) 1100000 \\ 10111 \\ \hline 11110 \\ 10111 \\ \hline 10010 \\ 10111 \\ \hline 101 \end{array}$$

Try 練習問題8.2

ちょっと休憩

# なぜ「巡回」符号と呼ばれるのか？

定理8.7

ある生成多項式  $G(x)$  から構成した符号長  $n$  の巡回符号において、  
多項式  $x^n - 1$  が  $G(x)$  で割り切れるとする。このとき、この巡回符号  
の任意の符号語

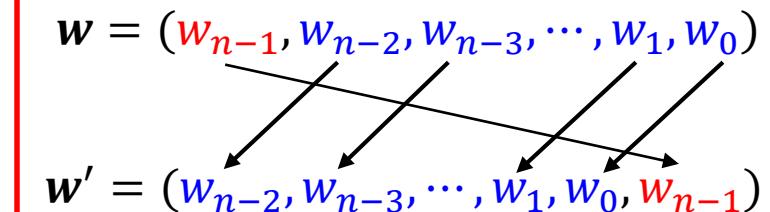
$$\mathbf{w} = (w_{n-1}, w_{n-2}, \dots, w_1, w_0)$$

を左に1ビット巡回させた系列

$$\mathbf{w}' = (w_{n-2}, w_{n-3}, \dots, w_0, w_{n-1})$$

もまた、この符号の符号語に含まれている。

【証明は教科書参照】

$$\begin{aligned}\mathbf{w} &= (w_{n-1}, w_{n-2}, w_{n-3}, \dots, w_1, w_0) \\ \mathbf{w}' &= (w_{n-2}, w_{n-3}, \dots, w_1, w_0, w_{n-1})\end{aligned}$$


本来の巡回符号は、多項式  $x^n - 1$  が  $G(x)$  で割り切れなければ  
ならない。これが成立しないものを擬巡回符号と呼ぶ

$G(x)$  で生成される符号は、この条件が成立していないほとんどの  
同様に扱えるため、擬巡回符号も含めて単に巡回符号と呼ぶ

# 巡回符号の誤り検出・訂正能力

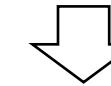
右の表8.3に示した巡回符号の例では、全ゼロ以外のすべての符号語のハミング重みが4であることから、この符号の最小距離は4であることが分かる

よって、この巡回符号は单一誤り訂正と2重誤り検出可能  
訂正を行わない場合には、  
3重誤り検出可能

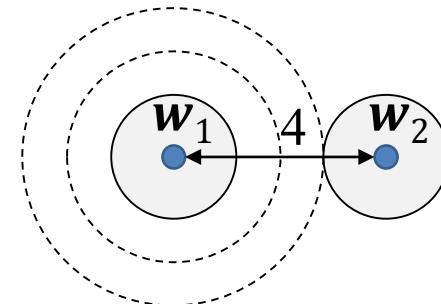
では、一般の巡回符号はどのような誤り検出・訂正能力をもっているのだろうか？

表8.3.  $G(x) = x^4 + x^2 + x + 1$  の倍多項式と対応する符号語

$Q(x)$	$W(x) = Q(x)G(x)$	$w$
0		0000000
1	$x^4 + x^2 + x + 1$	0010111
$x$	$x^5 + x^3 + x^2 + x$	0101110
$x + 1$	$x^5 + x^4 + x^3 + 1$	0111001
$x^2$	$x^6 + x^4 + x^3 + x^2$	1011100
$x^2 + 1$	$x^6 + x^3 + x + 1$	1001011
$x^2 + x$	$x^6 + x^5 + x^4 + x$	1110010
$x^2 + x + 1$	$x^6 + x^5 + x^2 + 1$	1100101



最小ハミング重み = 4  $\Leftrightarrow$  符号の最小距離 = 4



# 生成多項式 $G(x)$ の周期について

## 定義8.15

ある生成多項式 $G(x)$ が与えられたときに,  $x^n - 1$  ( $n = 1, 2, 3, \dots$ ) という形の多項式が  $G(x)$  で割り切れるかどうかを調べ, これが割り切れるような最小の  $n$  を, **多項式  $G(x)$  の周期**と呼ぶ.

【例8.10】生成多項式  $G(x) = x^4 + x^2 + x + 1$  の周期を調べる.  
 $G(x)$  は4次式なので,  $n = 4$  以下では明らかに割り切れない.  $n = 5, 6$  のときを計算すると,

$$x^5 + 1 = x(x^4 + x^2 + x + 1) + (x^3 + x^2 + x + 1)$$

$$x^6 + 1 = (x^2 + 1)(x^4 + x^2 + x + 1) + (x^3 + x)$$

となり, やはり割り切れない. しかし,  $n = 7$  のときに初めて

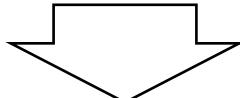
$$x^7 + 1 = (x^3 + x + 1)(x^4 + x^2 + x + 1)$$

となって割り切れる. よって, この多項式 $G(x)$ の周期は 7 である.

# $G(x)$ の周期と符号の最小距離の関係

## 定理8.8

符号長  $n$  の巡回符号において,  $n$  より短い周期の生成多項式  $G(x)$  を用いると, 符号の最小距離が 2 になってしまう.  $G(x)$  の周期が  $n$  以上であれば, 最小距離は 3 より小さくならない.



【証明は教科書参照】

周期  $p$  の生成多項式を選べば, 符号長  $p$ までの良い符号が作れる

生成多項式  $G(x) = x^4 + x^2 + x + 1$  の周期は 7. したがって, 符号語長  $n$  を 8 以上にすると, 最小距離が 2 となり誤り訂正ができない. 【例8.10】の例では, 符号語長を 7 としており, 実際, 最小距離は 4 である.

# $G(x)$ の項数と符号の最小距離の関係

定理8.9

巡回符号において、生成多項式 $G(x)$ の項数を $d$ とすると、符号の最小距離を $d$ より大きくはできない。さらに $d$ が偶数ならば、すべての符号語のハミング重みは必ず偶数となる。

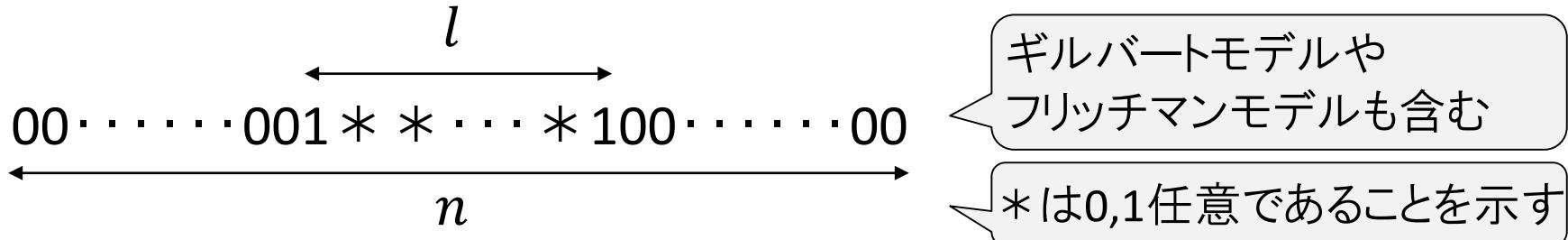
【証明は教科書参照】

巡回符号では $G(x)$ 自体が符号語に含まれることと、 $G(1) = 0$ ならば $W(1) = Q(1)G(1) = 0$ であることから証明できる。

【例8.11】先の例では、生成多項式 $G(x) = x^4 + x^2 + x + 1$ の周期は7で符号長と同じである。よって、(定理8.7より)符号の最小距離は3以上である。 $G(x)$ の項数は偶数なので、符号語のハミング重みは必ず偶数であり、最小距離は4以下となる。しかも $G(x)$ の項数がちょうど4であるため、符号の最小距離もちょうど4となる。

# バースト誤りの検出と訂正

長さ  $n$  のブロック内に1回のバースト誤りがある場合を考える



ある長さまでのバースト誤りを、すべて訂正(あるいは検出)するような符号を**バースト誤り訂正(検出)符号**という

ある符号  $C$  が訂正(検出)できる最大のバースト長を、符号  $C$  の**バースト誤り訂正(検出)能力**とよぶ

バースト誤り検出能力が  $l_0 \Leftrightarrow$  任意の符号語  $w_1$  に長さ  $l_0$  以下の任意のバースト誤りパターン  $e$  を加えた  $w_1 + e$  が、別の符号語  $w_2$  にならない

バースト誤り訂正能力が  $l_0 \Leftrightarrow$  任意の符号語  $w_1$  に長さ  $l_0$  以下の任意のバースト誤りパターン  $e_1$  を加えた  $w_1 + e_1$  が、別の符号語  $w_2$  に任意のバースト誤りパターン  $e_2$  を加えた  $w_2 + e_2$  と一致しない

# バースト誤りに対する理論的保証

定理8.10 —————

巡回符号において、生成多項式 $G(x)$ の次数を $m$ とする  
と、長さ $m$ の区間内で発生する多重誤りはすべて検出  
可能である。

連續して発生する誤りなら、  
長さ $m$ までのどんな誤りでも  
検出できる！



# 定理8.10の証明

符号長を $n$ とする。長さ $m$ の多重誤りパターンを多項式で表現すると、ある整数 $j$  ( $0 \leq j$ かつ $j + m < n$ )に対して、

$$E(x) = x^j(e_{m-1}x^{m-1} + e_{m-2}x^{m-2} + \cdots + e_1x + e_0)$$

となる。 $e_i \in \{0,1\}$ は多重誤りパターンを表す係数である。符号語 $W(x)$ に対する受信語 $Y(x) = W(x) + E(x)$ が別の符号語になつていなければ誤りを検出できる。すなわち、 $E(x)$ が $G(x)$ で割り切れなければよい。 $G(x)$ は $x$ を因数として持たないので、 $E(x)$ が $G(x)$ で割り切るのは、二つ目の項である

定数項が1だから！

$$e_{m-1}x^{m-1} + e_{m-2}x^{m-2} + \cdots + e_1x + e_0$$

が $G(x)$ で割り切れるときのみである。いま、 $G(x)$ の次数が $m$ とすると、この部分は最大次数が $m - 1$ であるため割り切れることはない。したがって、 $Y(x)$ は符号語とならないので必ず $E(x)$ のような誤りは検出できる。

# CRC方式

巡回符号による誤り検出方式は、**CRC**(cyclic redundancy check; 巡回冗長検査)方式と呼ばれ、広く実用に用いられている CRC方式には、**CCITT**(国際電信電話諮詢委員会)の勧告による

$$G(x) = x^{16} + x^{12} + x^5 + 1$$

という生成多項式がよく用いられる

この生成多項式の**周期**は 32767 なので、符号長 32767 以下の符号の場合、定理8.8と定理8.9より最小距離は 4 となる。したがって、**3 個以下の任意の誤りを検出できる**

さらに、定理8.10より、**長さ 16 以下の任意のバースト誤りは検出可能となる**。長さ17以上のバースト誤りには検出不可能なものも混じるが、その大部分は検出可能であることがわかっている

# イーサネットの規格でのCRC方式



図8.8 イーサネットのパケット構成

イーサネットの規格(IEEE802.3)でもCRCが使われている(CRC-32)

イーサネットでは約 500～12000 ビットで1つのパケットを構成し, パケットの末尾に 32 ビットの検査ビットが追加されている

生成多項式は次のとおり.

$$G(x) = x^{32} + x^{26} + x^{23} + x^{22} + x^{16} + x^{12} + x^{11} + x^{10} \\ + x^8 + x^7 + x^5 + x^4 + x^2 + x + 1.$$

パケット長の範囲内では符号の最小距離は 4. したがって, **任意の3重誤り**まではすべて検出可能

**長さ 32 までの連続区間内で発生した多重誤り**を全て検出可能

同じ符号化が, MPEG-2, zlib, PNG などでも利用されている

# 巡回ハミング符号

0,1を係数とする $m$ 次多項式の周期は、最大 $2^m - 1$ であることが知られている。この最大周期を持つ多項式を**原始多項式**といい、各次数について原始多項式が存在することが証明されている。

$m$ 次の原始多項式を生成多項式とする符号長 $n = 2^m - 1$ の巡回符号を考えよう！

符号長が周期と一致するので、この符号の最小距離は3以上。また、ちょうど3になることも簡単に確認できる。この巡回符号は、符号長 $n = 2^m - 1$ 、情報ビット数 $2^m - 1 - m$ 、検査ビット数 $m$ のハミング符号になることが知られている。このようなハミング符号を**巡回ハミング符号**と呼ぶ。

表. 20次までの原始多項式の例

次数	原始多項式	次数	原始多項式
1	$x + 1$	11	$x^{11} + x^2 + 1$
2	$x^2 + x + 1$	12	$x^{12} + x^6 + x^4 + x + 1$
3	$x^3 + x + 1$	13	$x^{13} + x^4 + x^3 + x + 1$
4	$x^4 + x + 1$	14	$x^{14} + x^{10} + x^6 + x + 1$
5	$x^5 + x^2 + 1$	15	$x^{15} + x + 1$
6	$x^6 + x + 1$	16	$x^{16} + x^{12} + x^3 + x + 1$
7	$x^7 + x + 1$	17	$x^{17} + x^3 + 1$
8	$x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1$	18	$x^{18} + x^7 + 1$
9	$x^9 + x^4 + 1$	19	$x^{19} + x^5 + x^2 + x + 1$
10	$x^{10} + x^3 + 1$	20	$x^{20} + x^3 + 1$

# 今日のまとめ

8.2.6 バースト誤りの検出と訂正

8.3 巡回符号

  8.3.1 2元系列の多項式表現

  8.3.2 巡回符号の構成法

  8.3.4 巡回符号による誤り検出・訂正能力

$G(x)$  の項数, 周期, 次数と符号の最小距離の関係

    CRC方式

  8.3.5 巡回ハミング符号

補足資料：

巡回符号の符号器のための回路構成 (8.3.3節の補足)