

講義「情報理論」

第12回 通信路符号化法(1)

情報理工学部門 情報知識ネットワーク研究室
喜田拓也

通信路符号化定理（おさらい）

定理7.4[通信路符号化定理]

通信路容量 C である通信路に対し, $R < C$ であれば,
情報速度 R の符号で復号誤り率がいくらでも小さいも
のが存在する. しかし, $R > C$ であれば, そのような
符号は存在しない.

※ Shannonの第2符号化定理とも呼ばれる

通信路容量を超えない情報速度でなら,
いくらでも精度よく通信できる
のような符号法がある！！



※でも具体的な符号の構成方法は分かっていない…

通信システム全体としての情報伝達の限界（おさらい）

定理7.6

情報速度 \mathcal{R} (ビット／秒) で発生する情報を通信路容量 C (ビット／秒) の通信路を介して送るとき,

$$\mathcal{R} < C$$

であれば、任意に小さい誤り率で情報を伝送できる。また、

$$\mathcal{R} > C$$

であれば、情報源の速度・ひずみ関数が

$$\mathcal{R}(D_*) = C \text{ (ビット／秒)}$$

を満たす D_* に対し、 D_* に任意に近いひずみで情報を伝送できるが、 D_* より小さい平均ひずみでは伝送できない。

今日の内容

8.1 線形符号の基礎

8.2.1 (7,4)ハミング符号

クイズ・ザ・パーティ！

セーフ	アウト！
0	1
11	10
110	111
1000001	1001001
01010101	01101101
1111111111	1111111111

単一パリティ検査符号

長さ k の系列 $x_1 x_2 \cdots x_k$ を記憶のない 2 元通信路で伝送する
そのうちの 1 個に誤りが生じた場合に、それを受信側で **検出する**には
どうすればよいだろうか？

単一パリティ検査符号の符号化方法

全体で「1」の個数が偶数になるように、末尾に記号を追加する

$$c = x_1 \oplus x_2 \oplus \cdots \oplus x_k$$

$$w = x_1 x_2 \cdots x_k c$$

含まれる 1 の個数が
偶数の場合は $c = 0$
奇数の場合は $c = 1$

元の情報を表す記号 x_1, x_2, \dots, x_k を **情報記号** という

(2 元記号の場合は **情報ビット** と呼ばれる)

付加された記号 c を **検査記号** (または、**検査ビット**) という

2 番目の式はしばしば $w = (x_1, x_2, \dots, x_k, c)$ と表される

単一パリティ検査符号の誤り検出

長さ $k = 2$ の单一パリティ検査符号は, $w = (x_1, x_2, c)$ が

$(0,0,0), (0,1,1), (1,0,1), (1,1,0)$

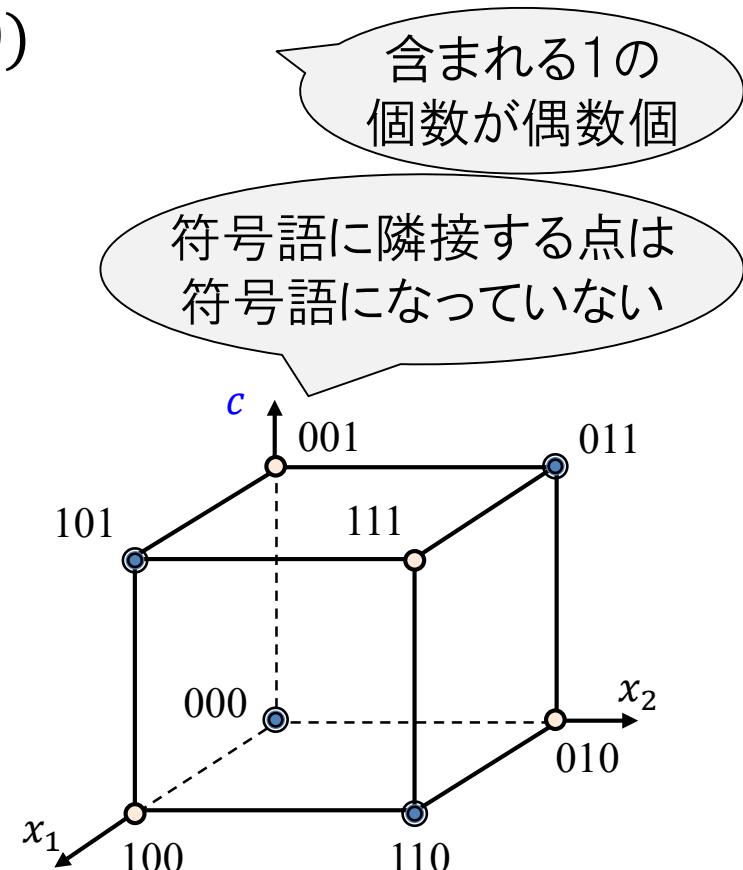
となるので, 長さ3, 符号語数4の符号

$$C = \{000, 011, 101, 110\}$$

を用いているとみなせる.

一般には, 長さ k の系列に対して,
長さが $k + 1$ で1の個数が偶数となる
2元系列すべてを符号語として用いる.
(よって符号語数は $M = 2^k$ 個)

单一パリティ検査符号は, の誤り
を検出できる! このように誤りの検出
が行える符号を と呼ぶ



单一パリティ符号($k = 2$)の
幾何的表現

組織符号

k 個の情報記号に対して、何らかの方法で検査記号を求め、それを付加することで信頼性を高める符号長 n の等長符号を **組織符号** と呼ぶ

$$w = \underbrace{x_1 x_2 \cdots x_k}_{n} \underline{c_1 c_2 \cdots c_{n-k}}$$

符号長 n で情報記号の数が k の組織符号を **(n, k) 符号** と書く
(n, k) 符号の効率 η は、定義より

$$\eta = \frac{R}{R_{max}} = \left(\frac{\log_2 M}{n} \right) / \left(\frac{\log_2 2^n}{n} \right) = \frac{k}{n} .$$

单一パリティ検査符号は $(k + 1, k)$ 符号であり、効率は $\eta = k/(k + 1)$ である

先の例は、
(3,2)パリティ
検査符号

長さ n の系列で
 k 個の情報記号を
送るとみれる

k を大きくとれば効率は上がるが、冗長度が低くなり信頼性は小さくなる

(9,4)水平垂直パリティ検査符号

右図のように4個の情報ビットを 2×2 の配列に並べ、各行と各列に一つずつ検査ビットを付け加える。

$$c_1 = x_{11} + x_{12} \quad c_2 = x_{21} + x_{22}$$

$$c_3 = x_{11} + x_{21} \quad c_4 = x_{12} + x_{22}$$

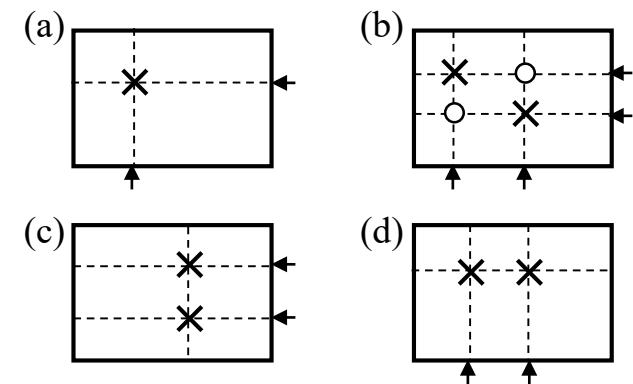
検査ビットの行の1の数が偶数になるように、検査ビットの検査ビットを右隅におく。

$$\begin{aligned} c_5 &= c_1 + c_2 = x_{11} + x_{12} + x_{21} + x_{22} \\ &= c_3 + c_4 \end{aligned}$$

この符号により□個の誤りが訂正できる。また、□個の誤りを検出することができる。このような符号を、□あるいは単に□と呼ぶ。

x_{11}	x_{12}	c_1
x_{21}	x_{22}	c_2
c_3	c_4	c_5

水平垂直パリティ検査符号



单一誤りの訂正と2重誤りの検出

Try 問8.3

線形符号

式 $c = x_1 + x_2 + \cdots + x_k$ のように※, 検査記号が情報記号の線形な式で与えられる符号を**線形符号**と呼ぶ

線形符号では, 任意の二つの符号語について, 成分ごとの和(排他的論理和)をとると, それもまた符号語になる. この性質は**線形符号となるための必要十分条件**である

单一パリティ検査符号 $C = \{000, 011, 101, 110\}$ は線形符号
この二つの符号語 011 と 101 の和をとってみよう

$$(0, 1, 1) + (1, 0, 1) = (0 + 1, 1 + 0, 1 + 1) = (1, 1, 0)$$

※ 元は \oplus (排他的論理和). この演算は, mod 2 の演算, つまり 2 で割って余りをとる演算を考えれば簡単に + 演算子で表すことができる. 以降は基本的に + は \oplus を表す. mod 2 の世界では, 加算も減算も同じ意味となる. たとえば, $1 - 1 = 1 + 1 = 0$ だし, $0 - 1 = 0 + 1 = 1$ である. すなわち, - 演算子もそのまま + 演算子に置き換えられる.

パリティ検査方程式

(n, k) 線形符号において、各検査ビット $(w_{k+1}, w_{k+2}, \dots, w_n)$ は

$$\begin{cases} w_{k+1} = a_{11}w_1 + a_{12}w_2 + \cdots + a_{1k}w_k, \\ w_{k+2} = a_{21}w_1 + a_{22}w_2 + \cdots + a_{2k}w_k, \\ \vdots \\ w_n = a_{(n-k)1}w_1 + a_{(n-k)2}w_2 + \cdots + a_{(n-k)k}w_k. \end{cases}$$

これを移行して得られる次の式を **パリティ検査方程式** と呼ぶ。

$$\begin{cases} a_{11}w_1 + a_{12}w_2 + \cdots + a_{1k}w_k + w_{k+1} = 0, \\ a_{21}w_1 + a_{22}w_2 + \cdots + a_{2k}w_k + w_{k+2} = 0, \\ \vdots \\ a_{(n-k)1}w_1 + a_{(n-k)2}w_2 + \cdots + a_{(n-k)k}w_k + w_n = 0. \end{cases}$$

单一パリティ検査符号の符号語を $\mathbf{w} = (w_1, w_2, \dots, w_n)$ とすると、
そのパリティ検査方程式は $w_1 + w_2 + \cdots + w_{n-1} + w_n = 0$ 。

\mathbf{w} に含まれる1の数が偶数

誤りパターンとシンドローム

ある線形符号 C の符号語 w を送って y が受信されたとする。これは、 w に誤り e が加わったものと見ることができる。

$$y = w + e$$

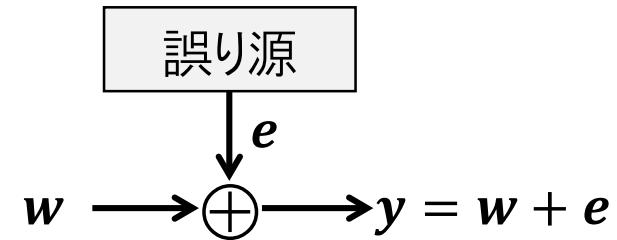
この e を誤りパターンと呼ぶ。

パリティ検査方程式の左辺に受信語 $y = (y_1, y_2, \dots, y_n)$ を(y_i を x_i として)代入して得られる値(の組)をシンドロームと呼ぶ。

単一パリティ検査符号の場合、 $w = (w_1, w_2, \dots, w_n)$ はパリティ検査方程式 $x_1 + x_2 + \dots + x_n = 0$ を満たすので、

$$s = w_1 + e_1 + \dots + w_n + e_n = e_1 + e_2 + \dots + e_n.$$

よって、奇数個の誤りが生じた場合には $s = 1$ となる。このように、シンドロームは誤りが発生した場合の有力な手がかりとなる。



誤りパターン e を
用いた通信路のモデル

(7,4)ハミング符号(Hamming codes)

水平垂直パリティ検査符号は情報ビットよりも
検査ビットが多く、あまり効率がよくない
行と列の検査による誤り位置推定という考えを
一般化し、効率のよい符号を構成したい！

4個の情報ビット x_1, x_2, x_3, x_4 に対して、

$$c_1 = x_1 + x_3 + x_4$$

$$c_2 = x_1 + x_2 + x_3$$

$$c_3 = +x_2 + x_3 + x_4$$

として検査ビット c_1, c_2, c_3 を作り、組織符号化
($w = (x_1, x_2, x_3, x_4, c_1, c_2, c_3)$) する。

この符号は (7,4)ハミング符号と呼ばれる。

この符号は情報ビットが4であるから、符号語は
 $2^4 = 16$ 個ある。

(7,4)ハミング符号

x_1	x_2	x_3	x_4	c_1	c_2	c_3
0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	1	1	0
0	1	0	0	0	1	1
1	1	0	0	1	0	1
0	0	1	0	1	1	1
1	0	1	0	0	0	1
0	1	1	0	1	0	0
1	1	1	0	0	1	0
0	0	0	1	1	0	1
1	0	0	1	0	1	1
0	1	0	1	1	1	0
1	1	0	1	0	0	0
0	0	1	1	0	1	0
1	0	1	1	1	0	0
0	1	1	1	0	0	1
1	1	1	1	1	1	1

(7,4)ハミング符号のシンドローム

符号語を $w = (w_1, w_2, \dots, w_7)$ とすると、パリティ検査方程式は、

$$w_1 + w_3 + w_4 + w_5 = 0,$$

$$w_1 + w_2 + w_3 + w_6 = 0,$$

$$w_2 + w_3 + w_4 + w_7 = 0.$$

受信語 $y = (y_1, y_2, \dots, y_7)$ に対するシンドロームは

$$s_1 = y_1 + y_3 + y_4 + y_5,$$

$$s_2 = y_1 + y_2 + y_3 + y_6,$$

$$s_3 = y_2 + y_3 + y_4 + y_7.$$

これは結局、誤りパターン $e = (e_1, e_2, \dots, e_7)$ のみから次のようになる。

$$s_1 = e_1 + e_3 + e_4 + e_5,$$

$$s_2 = e_1 + e_2 + e_3 + e_6,$$

$$s_3 = e_2 + e_3 + e_4 + e_7.$$

同じパターン
がない！

誤りパターン							シンドローム		
e_1	e_2	e_3	e_4	e_5	e_6	e_7	s_1	s_2	s_3
1	0	0	0	0	0	0	1	1	0
0	1	0	0	0	0	0	0	1	1
0	0	1	0	0	0	0	1	1	1
0	0	0	1	0	0	0	1	0	1
0	0	0	0	1	0	0	1	0	0
0	0	0	0	0	1	0	0	1	0
0	0	0	0	0	0	1	0	0	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

(7,4)ハミング符号の復号(例題8.1)

先のハミング符号で符号化された系列1101111を受け取った.
この系列を復号しよう. ただし, 誤りは高々1か所だけとする.
まず, 受信語 $y = (1,1,0,1,1,1,1)$ のシンドロームを計算する.

$$s_1 = y_1 + y_3 + y_4 + y_5 = 1 + 0 + 1 + 1 = 1,$$

$$s_2 = y_1 + y_2 + y_3 + y_6 = 1 + 1 + 0 + 1 = 1,$$

$$s_3 = y_2 + y_3 + y_4 + y_7 = 1 + 0 + 1 + 1 = 1.$$

これより, シンドロームは(1,1,1)なので,

誤りパターンは(0,0,1,0,0,0,0)と分かる.

3ビット目を修正して, $y = (1,1,1,1,1,1,1)$.

したがって, 元の情報は(1,1,1,1)となる.

							シンドローム		
							s ₁	s ₂	s ₃
e ₁	e ₂	e ₃	e ₄	e ₅	e ₆	e ₇			
1	0	0	0	0	0	0	1	1	0
0	1	0	0	0	0	0	0	1	1
0	0	1	0	0	0	0	1	1	1
0	0	0	1	0	0	0	1	0	1
0	0	0	0	1	0	0	1	0	0
0	0	0	0	0	1	0	0	1	0
0	0	0	0	0	0	1	0	0	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Try 練習問題8.1

今日のまとめ

8.1 線形符号の基礎

8.1.1 単一パリティ検査符号

8.1.2 組織符号と線形符号

8.1.3 水平垂直パリティ検査符号

8.2 ハミング符号

8.2.1 (7,4)ハミング符号

次回

一般のハミング符号とハミング符号の誤り訂正能力