第二个月

## day-1 js的概述与基础语法

教学目标：

掌握js组成

掌握js引入及body前后引入的区别

掌握js语法

掌握变量、变量作用域、变量生命周期、变量提升

掌握五种基本数据类型及互相之间的转换

掌握各种运算符并熟练运用

### 1.1 Javascript概述

### 1.2 JavaScript组成

#### 1.2.1 ECMAScript

#### 1.2.2 文档对象模型(DOM)

#### 1.2.3 浏览器对象模型（BOM）

### 1.3 JavaScript引入

### 1.4 JavaScript语句

### 1.5 变量

#### 1.5.1 变量的概念

#### 1.5.2 变量的声明

### 1.6 typeof操作符

### 1.7 数字（Number）类型

#### 1.7.1 整型

#### 1.7.2 浮点型

#### 1.7.3 数值范围

#### 1.7.4 NaN

### 1.8 文本（String）类型

#### 1.8.1 字符串直接量

#### 1.8.2 转义字符

#### 1.8.3 字符串的使用

### 1.9 布尔（Boolean）类型

### 1.10 Undefined类型

### 1.10 Null类型

### 1.12 对象（Object）类型

### 1.13 数据类型转换

#### 1.13.1 各种数据类型转换为字符串

#### 1.13.2 各种数据类型转换为数值

#### 1.13.3 各种数据类型转换为布尔值

### 1.14 表达式的概念

### 1.15 运算符

#### 1.15.1 算术运算符

#### 1.15.2 关系运算符

#### 1.15.3 逻辑运算符

#### 1.15.4 赋值运算符

#### 1.15.5 条件运算符

#### 1.15.6 运算符优先级

#### 1.15.7 三目运算符

## day-2 流程控制语句

教学目标：

掌握条件if语句各种写法

掌握选择语句

掌握for、while、do…while使用场景及区别

掌握两种跳转语句及区别

### 2.1 if语句

### 2.2 switch语句

### 2.3 for语句

### 2.4 跳转语句

#### 2.4.1 break语句

#### 2.4.2 continue语句

### 2.5 while语句

### 2.6 do-while语句

### 2.7 案例

## day-3 函数

教学目标：

掌握函数的封装及意义

掌握函数的形参和实参区别

掌握return用法

### 3.1 函数定义

### 3.2 函数调用

### 3.3 函数参数

#### 3.5.1 形参

#### 3.5.2 实参

### 3.4 函数的返回值

### 3.5 局部变量和全局变量（了解）

## day-4 数组的使用

教学目标：

掌握数组的定义方式

掌握数组的length属性、数组索引及遍历

掌握数组中各种方法的应用

### 4.1 定义数组

### 4.2 数组的属性

### 4.3 遍历数组

### 4.4 arguments对象,求sum,arguments.callee（建议放到函数参数部分讲，顺便讲下函数重载）

### 4.5 二维数组(了解)

### 4.6 数组的方法

#### 4.6.1 concat()

#### 4.6.2 every()

#### 4.6.3 filter()

#### 4.6.4 find()

#### 4.6.5 findeIndex()

#### 4.6.6 forEach()

#### 4.6.7 includes()

#### 4.6.8 indexOf()

#### 4.6.9 isArray()

#### 4.6.10 join()

#### 4.6.11 lastIndexOf()

#### 4.6.12 map()

#### 4.6.13 pop()

#### 4.6.14 push()

#### 4.6.15 reverse()

#### 4.6.16 shift()

#### 4.6.17 silce()

#### 4.6.18 some()

#### 4.6.19 splice()

#### 4.6.20 toString()

#### 4.6.21 unshift()

### 4.7 数组的运用

## day-5 string对象

教学目标：

掌握String对象的创建方式

掌握Sting对象length属性 索引

掌握String对象的方法及其应用

熟练运用数组和字符串结合

### 5.1 String对象

### 5.2 String对象的属性

### 5.3 String对象的方法

#### 5.3.1 字符方法

#### 5.3.2 字符串操作方法

#### 5.3.3 字符串位置方法

#### 5.3.4 字符串大小写转换方法

### 5.4 数组,字符串,对象综合练习

## day-6 Math与日期对象

教学目标：

掌握Date日期对象的几种创建形式

掌握Date对象的方法并完成时间封装

掌握Math对象的常用方法

### 6.1 Math对象

### 6.2 Math对象的属性 Math.PI

### 6.3 Math对象的方法

#### 6.3.1 min()和max()方法

#### 6.3.2 ceil()

#### 6.3.3 floor()

#### 6.3.4 round()

#### 6.3.5 random()

#### 6.3.6 abs()

#### 6.3.7 pow()

#### 6.3.8 sqrt()

### 6.4 Date对象的方法

#### 6.4.1 toLocaleString()

#### 6.4.2 toString()

#### 6.4.4 getTime()

#### 6.4.5 getFullYear()

#### 6.4.6 getMonth()

#### 6.4.7 getDate()

#### 6.4.8 getDay()

#### 6.4.9 getHours()

#### 6.4.10 getMinutes()

#### 6.4.10 getSeconds()

#### 6.4.12 getMilliseconds()

#### 6.4.13 toUTCString

## day-7 BOM

教学目标：

了解window对象相关知识

掌握窗口打开关闭方法

掌握延迟调用和间歇调用区别及案例应用

掌握三种对话框

### 7.1 window对象的讲解

### 7.2全局作用域

### 7.3窗口关系及框架

### 7.4窗口位置和大小

### 7.5 打开窗口

### 7.6 间歇调用和超时调用

### 7.7系统对话框

### 7.8 location对象

### 7.9 navigator对象微信

### 7.10 screen对象

### 7.10 history对象

## day-8 DOM-1

教学目标

掌握节点和节点层次之间的关系，并能手绘DOM树

掌握元素查找的六种方式并熟练运用

掌握最基本的节点遍历

掌握设置和获取元素属性的方式并熟练运用

### 8.1 DOM概念:

### 8.2 节点和节点层次关系

#### 8.2.1 节点层次：DOM树形结构

#### 8.2.2 节点类型：文档中的内容，包括标签、文本、注释、标签属性等

#### 8.2.3 节点属性：

#### 8.2.8 节点关系

#### 8.2.5 常用属性

### 8.3 文档写入

#### 8.3.1 document.write():

#### 8.3.2 document.writeIn():

### 8.4 查找元素

#### 8.4.1 getElementById()

#### 8.4.2 getElementsByTagName()

#### 8.4.3 getElementsByName()

#### 8.4.4 getElementsByClassName()

#### 8.4.5 querySelector()

#### 8.4.6 querySelectorAll()

#### 8.4.4 获取元素中的属性值

#### 8.4.5 设置元素中的属性值

### 8.5标签元素的属性

#### 8.5.1获取元素节点的标签名

#### 8.5.2 获取、设置元素节点里的内容（内容可以包含html标签）

#### 8.5.3 outerHTML/innerText，非w3c的DOM标准

#### 8.5.4 innerHTML和outerHTML的区别

#### 8.5.5 innerText

#### 8.5.6 style.CSS

### 8.6节点遍历

#### 8.6.1 childNodes

#### 8.6.2 firstChild

#### 8.6.3 lastChild

#### 8.6.4 ownerDocument

#### 8.6.5 parentNode

#### 8.6.6 previousSibling

#### 8.6.7 nextSibling

## Day-9 Dom-2

教学目标：

掌握节点创建、添加、插入、删除等方法并熟练运用

掌握元素相关属性，并通过案例熟练运用

掌握onscroll事件完成返回淘宝顶部案例

掌握懒加载和预加载的基本概念及区别

### 9.1标签节点的操作方法

#### 9.1.1 document.creatElement()（最常用）

#### 9.1.2 document.creatTextNode()

#### 9.1.3 appendChild()

#### 9.1.4 insertBefore()

#### 9.1.6 replaceChild()

#### 9.7.8 removeChild()

#### 9.7.10 remove()

#### 9.7.11 clone(boolean)

### 9.2案例

#### 9.2.1 点击按钮创建按li

#### 9.2.2 点击按钮反向创建li

#### 9.2.3 点击按钮创建li并且可以删除节点

#### 9.2.4 利用for循操作dom

### 9.4 DOM常见属性

#### 9.4.1 offsetWidth：获取元素 度(包含border)

#### 9.4.2 offsetHeight：获取元素的高度(包含border)

#### 9.4.3 clientWidth：获取元素的宽度( 不包含border)

#### 9.4.4 clientHeight：获取元素的高度 (不包含border)

#### 9.4.5 offsetTop：获取定 位元素距离父级上边的距离

#### 9.4.6 offsetLeft：获取 定位元素距离父级左边的距离

### 9.5滚动偏移动(淘宝返回顶部)

#### 9.5.1 滚动条事件

#### 9.5.2 onscroll

### 9.6 图片懒加载和预加载

### 9.7 作业

#### 留言板

## day-10事件

教学目标：

掌握事件相关概念

掌握窗口、鼠标、键盘、表单事件并熟练运用

掌握事件处理程序、

掌握事件冒泡及阻止事件冒泡

熟练运用事件代理

鼠标滚动事件应用

### 10.1 事件概念与窗口事件

#### 10.1.1 window.onload

#### 10.1.2 window.onscroll

### 10.2事件对象

#### 10.2.1 获取事件对象

#### 10.2.2 事件对象的兼容写法

### 10.3鼠标事件

#### 10.3.1 onclick:点击事件,按下并抬起

#### 10.3.2 onmousedown:鼠标按下

#### 10.3.3 onmouseup:鼠标抬起

#### 10.3.4 onmousemove:鼠标移动

#### 10.3.5 ondbclick:双击事件

#### 10.3.6 oncontextmenu:右键菜单

### 10.4键盘事

#### 10.4.1 onkeydown: 键盘按下

#### 10.4.2 onkeyup:键盘抬起

#### 10.4.3 可通过keycode属性获取唯一标识码

#### 10.4.4 实例

### 10.5表单事件

#### 10.5.1 onfocus:获取焦点

#### 10.5.2 onblur:失去焦点

#### 10.5.3 onsubmit:提交事件

#### 10.5.4 ev.preventDefault():阻止默认事件。不兼容IE5~8

#### 10.5.5 return false :阻止默认事件，没有兼容性问题

### 10.6 事件处理程序

#### 10.6.1 给同一个元素绑定两次事件,使用on的方式，后面会覆盖前面的

#### 10.6.2 addEventListener()

#### 10.6.2.1 不会发生覆盖的情况

#### 10.6.2.2 不兼容IE5~8

#### 10.6.2.3 removeEventListener()

#### 10.6.3 回调函数

#### 10.6.3.1 把函数当成参数传入

### 10.7事件冒泡

#### 10.7.1 一个标签元素处理完事件之后，它的父元素、父元素的父元素也都会处理事件

#### 10.7.2 取消事件冒泡

#### 10.7.3 addEventListener() 冒泡的方式

#### 10.7.4 event.stopPropagation();取消事件传递

#### 10.7.5 addEventListener(false) 冒泡的方式

#### 10.7.6 addEventListener(true) 下沉的方式

### 10.8阻止事件传递

#### 10.8.1 ev.cancelBubble = true或者ev.stopPropagation()

#### 10.8.2 实例:使用事件绑定的方式实现拖拽

### 10.9 事件委托

### 10.10鼠标滚轮事件

#### 10.9.1 非火狐: mousewheel

#### 10.9.2 火狐:DOMMouseScroll

#### 10.9.3 案例:使用滚轮改变图片的大小

### 10.11实例

#### 拖拽效果

## day-11 动画1

教学目标：

能够实现轮播图效果

能够实现模态窗口效果

### 11.1 小球移动

### 11.2 轮播图

### 11.3 模态窗口

## day-12正则表达式

教学目标

了解正则表达式概念

掌握正则表达式对象的创建方式

掌握正则表达式的语法规则

### 12.1 什么是正则？

#### 12.1.1 Regular Expression，一套匹配规则，匹配想要的东西：把人类所认可的一种规则使用计算机能读懂的语言表达出来，正则正能操作字符串，是一种正常人类很难读懂的语法格式。

### 12.2 正则表达式对象的创建

#### 12.2.1 语法

#### 12.2.2 方法

#### 12.2.2.1 test():获取到匹配的字符返回true，否则返回false

#### 12.2.2.2 exec():获取到匹配的字符并返回，如果没有则返回null

### 12.3字符串的方法

#### 12.3.1 str.search(/haha/)

#### 12.3.2 str.replace(/haha/, “hehe”)

#### 12.3.3 str.match(/\d/g):找到匹配的字符并返回

### 12.4正则语法规则

#### 12.4.1 modifiers（修饰词）

#### 12.4.1.1 i 匹配时忽略大小写

#### 12.4.1.2 g 执行时全局匹配:查找所有匹配项，而非查找到一个即停止

#### 12.4.2 匹配模式

#### 12.4.2.1 小括号:(abc)

#### 12.4.2.2 中括号:[12345]

#### 12.4.2.3 [0-9]:包括所有数字

#### 12.4.2.4 [abc]:包括a、b、c其中的一个

#### 12.4.2.5 [a-z]:包括所有的小写字母

#### 12.4.2.6 [A-Z]:包括所有的大写字母

#### 12.4.2.7 [A-z]:包括所有的字母

#### 12.4.2.8 [0-9a-z]:包含所有的数字和小写字母

#### 12.4.2.9 [^ab]: 除了字符ab

#### 12.4.3 元字符

#### 12.4.3.1 点:代表任何的字符,注意:如果需要加.的时候，需要进行转义.

#### 12.4.3.2 \w：任何字母、数字、下划线

#### 12.4.3.3 \W：任何非字母、数字、下划线

#### 12.4.3.4 \d：任何数字

#### 12.4.3.5 \D：任何非数字

#### 12.4.3.6 \s：空白字符

#### 12.4.3.7 \S：非空白字符

#### 12.4.3.8 \b：查找单词边界

#### 12.4.3.9 \B：查找非单词边界

#### 12.4.3.10 了解

#### \0：查找NULL字符

#### \n：查找换行符

#### \f： 查找分页符

#### \r：查找回车符

#### \t：查找制表符

#### \v：查找垂直制表符

#### 12.4.4 量词

#### 12.4.4.1 ^n：匹配开头为n的字符串

#### 12.4.4.2 n$：匹配结尾为n的字符串

#### 12.4.4.3 n+：匹配任何包含至少一个n的字符串

#### 12.4.4.5 n{x}： 匹配任何包含x个n的字符串

#### 12.4.4.6 n{x, y}：匹配包含x到y个n的字符串

#### 12.4.4.7 了解

#### n\*：匹配任何包含0个或者多个n的字符串

#### n?：匹配任何包含0个或1个n的字符串

#### ?=n：匹配任何其后紧接指定字符串n的字符串

#### ?!n：匹配任何其后没有紧接字符串n的字符串

### 12.5实例

#### 12.5.1 判断全部数字

#### 12.5.2 判断文件后缀为PDF

#### 12.5.3 判断手机号

#### 12.5.4 判断邮箱

#### 12.5.5 判断IP地址

#### 12.5.6转义字符

#### 12.5.7判断密码强度

#### 12.5.8 检测网址

#### 12.5.9预定义模式

#### 12.5.10中文匹配

### 12.6.工具网站：[https://regexper.com](https://regexper.com/)

## day-13 H5

教学目标：

掌握H5相关知识

了解Echarts

### 13.1拖拽(非拖动)

### 13.2 Video事件,属性,方法

#### 13.2.1 Html属性：

src ：视频的属性

width：视频宽度

height：视频高度

#### 13.2.2方法和属性

Media.error; //null:正常

Media.error.code

Media.currentSrc; //返回当前资源的URL

Media.src = value; //返回或设置当前资源的URL

Media.autoPlay; //是否自动播放

Media.loop; //是否循环播放

Media.play(); //播放

Media.pause(); //暂停

#### 13.2.3事件

eventTester("play"); //play()和autoplay开始播放时触发

eventTester("pause"); //pause()触发

eventTester("playing"); //开始回放

eventTester("ended"); //播放结束

### 13.3 Svg

13.3.1 简介

13.3.2预定义的形状元

矩形 <rect>

圆形 <circle>

椭圆 <ellipse>

线 <line>

折线 <polyline>

多边形 <polygon>

路径 <path>

### 13.4 Canvas

14.4.1简述

14.4.2属性和方法介绍

[fillStyle](http://www.w3school.com.cn/tags/canvas_fillstyle.asp)

[fillRect()](http://www.w3school.com.cn/tags/canvas_fillrect.asp)

[beginPath()](http://www.w3school.com.cn/tags/canvas_beginpath.asp)

[beginPath()](http://www.w3school.com.cn/tags/canvas_beginpath.asp)

[closePath()](http://www.w3school.com.cn/tags/canvas_closepath.asp)

[lineTo()](http://www.w3school.com.cn/tags/canvas_lineto.asp)

[arc()](http://www.w3school.com.cn/tags/canvas_arc.asp)

[arcTo()](http://www.w3school.com.cn/tags/canvas_arcto.asp)

[fillText()](http://www.w3school.com.cn/tags/canvas_filltext.asp)

### 13.5 Echarts

13.5.1 关于Echarts

13.5.2 ECharts下载

13.5.3 折线图、柱状图、饼图

## day-14 CSS3

教学目标

掌握变形相关知识

掌握过渡相关知识并熟练运用

掌握动画相关知识并熟练运用

了解浏览器相关兼容性问题

### 14.1 CSS3

#### 14.1.1 变形transform

#### Translate

#### Rotate

#### Scale

#### skew

#### 14.1.2 过渡transition

过渡实现的必要条件

实现过渡的相关属性

-property

-duration

-delay

-timing-function

#### 14.1.3 动画animation

动画简介

动画实现的过程

动画相关属性

-name

-duration  
 -delay

-timing-funtion

-iterration-count

-direction

## Day15 数据存储

教学目标：

掌握web存储概念、应用场景及区别

### 15.1 cookie

### 15.2 localstorage,

### 15.3 sessionstorage

## day-16 JS进阶\_1

掌握函数基本概念

掌握apply和call使用

掌握递归函数

掌握自定义对象及对象属性的调用方式

掌握回调函数的应用

### 16.1 Function函数

#### 16.2.1基本介绍

#### 16.2.2函数的声明方式

#### 16.2.3作为值的函数

#### 16.2.4 arguments,arguments.callee

#### 16.2.5 apply()和call(),bind()方法的应用

#### 16.2.6返回值

#### 16.2.7递归

### 16.2对象与数组

#### 16.3.1 Object介绍

#### 16.3.2 Object类型

#### 16.3.3数组与对象的差异

#### 16.3.4哈希表、关联型数组

### 16.3访问对象属性

#### 16.4.1访问对象属性

#### 16.4.2访问对象方法

#### 16.4.3修改属性与方法

#### 16.4.4删除对象属性与方法

#### 16.4.5使用this值

### 16.4回调函数

### 16.5返回函数的函数

## day-17 JS进阶\_2

教学目标

基本数据类型和引用数据类型

参数传递

块级作用域

内存生命周期

内存泄漏

掌握闭包概念及相关应用场景 并能说出其优缺点

This的几种使用场景

### 17.1变量、作用域及内存

#### 17.1.1基本类型值与引用类型值

#### 17.1.2传递参数

#### 17.1.3检测类型

#### 17.1.4执行环境与作用域

#### 17.1.5块级作用域

#### 17.1.6 var关键字

#### 17.1.7变量查询

#### 17.1.8内存生命周期

#### 17.1.9变量内存及什么是内存泄露

### 17.2匿名函数和闭包

#### 17.2.1匿名函数

#### 17.2.2闭包优缺点

#### 17.2.3关于this对象

#### 17.2.4模仿块级作用域

#### 17.2.5静态私有变量

#### 17.2.6模块模式

## Day18综合练习