**H5第四个月教学大纲**

|  |  |
| --- | --- |
| **版本** | **V3.2** |
| **制定人** | **李伟** |
| **课程时间** | **第四个月** |
| **更新时间** | **2019/03/25** |

# ES6

* 1. Es6简介
     1. ECMAScript与JAVAScript的关系
     2. ES6与ECMAScript 2015的关系
     3. 语法提案的审批流程
     4. ECMAScript的历史
  2. Let&const命令
     1. 不存在变量提升
     2. 暂时性死区
     3. 不允许重复声明
     4. 块级作用域
     5. 块级作用域与函数作用域区别
     6. 常量声明
     7. 引用数据类型的内存储存
  3. 变量的解构赋值

1.3.1数组的解构赋值

1.3.2 对象的解构赋值

1.3.3 字符串的解构赋值

* 1. 字符串扩展

1.4.1[字符的 Unicode 表示法](http://es6.ruanyifeng.com/" \l "docs/string#%E5%AD%97%E7%AC%A6%E7%9A%84 Unicode %E8%A1%A8%E7%A4%BA%E6%B3%95)

1.4.2[codePointAt()](http://es6.ruanyifeng.com/" \l "docs/string#codePointAt())

1.4.3[String.fromCodePoint()](http://es6.ruanyifeng.com/" \l "docs/string#String.fromCodePoint())

1.4.4[字符串的遍历器接口](http://es6.ruanyifeng.com/" \l "docs/string#%E5%AD%97%E7%AC%A6%E4%B8%B2%E7%9A%84%E9%81%8D%E5%8E%86%E5%99%A8%E6%8E%A5%E5%8F%A3)

1.4.5[normalize()](http://es6.ruanyifeng.com/" \l "docs/string#normalize())

1.4.6[includes(), startsWith(), endsWith()](http://es6.ruanyifeng.com/" \l "docs/string#includes(), startsWith(), endsWith())

1.4.7[repeat()](http://es6.ruanyifeng.com/" \l "docs/string#repeat())

1.4.8[padStart()，padEnd()](http://es6.ruanyifeng.com/" \l "docs/string#padStart()%EF%BC%8CpadEnd())

1.4.9[matchAll()](http://es6.ruanyifeng.com/" \l "docs/string#matchAll())

1.4.10[模板字符串](http://es6.ruanyifeng.com/" \l "docs/string#%E6%A8%A1%E6%9D%BF%E5%AD%97%E7%AC%A6%E4%B8%B2)

1.5数组的扩展

1.5.1扩展运算符

1.5.2Array.from()方法

1.5.3Array.of()方法

1.5.4copyWithin()方法

1.5.5find&findIndex

1.5.6fill方法

1.5.7includes()方法

1.5.8flat，flatMap

1.5.9数组的空位

1.6对象的扩展

1.6.1属性的简洁表示法

1.6.2 属性名表达式

1.6.3 方法的name属性

1.6.4 Object.is()

1.6.5 Object.assign()

1.7 函数的扩展

1.7.1函数参数的默认值

1.7.2rest参数

1.7.3严格模式

1.7.4 name属性

1.7.5 箭头函数

1.7.6 双冒号运算符

1.7.7 尾调用优化

1.7.8 函数参数的尾逗号

# ES6

2.1symbol

2.1.1 symbol概述

2.1.2作为属性名的symbol

2.1.3消除魔术字符串

2.2set

2.2.1set.prototype.constructor

2.2.2set.prototype.size

2.2.3add

2.2.4delete

2.2.5has

2.2.6clear

2.2.7数组去重

2.3map

2.3.1map含义

2.3.2size属性

2.3.3set(key,value)

2.3.4get(key)

2.3.5has(key)

2.3.6delete(key)

2.3.7clear

2.3.8 遍历方法

2.4 proxy

2.4.1概述

2.4.2 get()

2.4.3 set()

2.4.4 has()

2.4.5deleteProperty()

2.4.6ownKeys()

2.4.7 defineProperty()

2.5 reflect

2.5.1 reflect概述

2.5.2 Reflect.apply(target, thisArg, args)

2.5.3 Reflect.construct(target, args)

2.5.4 Reflect.get(target, name, receiver)

2.5.5 Reflect.set(target, name, value, receiver)

2.5.6 Reflect.defineProperty(target, name, desc)

2.5.7 Reflect.deleteProperty(target, name)

2.5.8 Reflect.has(target, name)

2.5.9 Reflect.ownKeys(target)

2.6 promise

2.6.1 Promise含义

2.6.2 基本用法

2.6.3 then

2.6.4 catch

2.6.5 finally

2.6.6Promise.all

2.6.7 Promise.race()

2.6.8 Promise.resolve()

2.6.9 Promise.reject()

2.6.10 Promise.try()

2.7generator函数

2.7.1简介

2.7.2next方法参数

2.7.3 generator.prototype.throw

2.7.4 generator.prototype.return

2.7.5 next throw return 共同点

2.7.6 yield\*表达式

2.7.7 作为对象属性的generator函数

2.7.8 generator函数的this

# ES6

3.1 async函数

3.1.1含义

3.1.2 用法

3.1.3 语法

3.1.4 async函数的实现原理

3.1.5 与其他异步函数的比较

3.2 Class

3.2.1 class简介

3.2.2 class基础语法

3.2.3 继承

3.3 模块化编程

3.3.1 export命令

3.3.2 import命令

3.3.3 export default

3.3.4 as

3.4 babel转码

3.4.1 转码配置

3.4.2 Es6兼任对比

# webpack打包工具

4.1 entry

4.1.1配置打包入口

4.2 output

4.2.1 配置打包出口

4.3 loader

4.3.1 sass-loader node-sass sass文件打包

4.3.2 css-loader style-loader

4.3.3 file-loader

4.4 plugins

4.4.1 热加载模块

# 第五天React01

5.1 react简介

5.1.1 react的研发背景

5.1.2 react开发公司

5.2 react虚拟dom

5.2.1 什么是虚拟dom

5.2.2 虚拟dom的好处

5.3 react函数式编程

5.3.1 什么是函数式编程

5.3.2 什么是纯函数

5.3.3 什么是第一类公民

5.3.4 声明式编程与命令式编程

5.4 react JSX语法糖

5.4.1 jsx语法环境配置

5.4.2 jsx语法条件渲染

5.4.3 jsx语法数组遍历渲染

5.5 reactRender函数

# **第六天React02**

**6.1无状态组件**

**6.1.1什么是无状态组件**

**6.1.2 无状态组件的应用场景**

**6.2有状态组件**

**6.2.1 状态组件的声明**

**6.2.2 状态组件的使用**

**6.3 组件中的props**

**6.3.1 props的作用**

**6.4 组件中的state**

**6.4.1 state的作用**

**6.5 高阶组件**

**6.5.1 什么是高阶组件**

**6.6 组件的生命周期**

**6.6.1 渲染时的生命周期**

**6.6.2 更新时的声明周期**

# **第七天React03**

**7.1 react路由配置**

**7.1.1 react 路由设置**

**7.2 react路由传值**

**7.2.1 reactpath传值**

**7.2.2 reactParams传值**

**7.2.3 reactquery传值**

**7.3 react ajax reflex**

**7.4 react脚手架 createApp;**

# **第八天React04**

**8.1 react项目案例**

# **第九天React05**

**9.1react项目案例**

## **第十天** **微信小程序(一)**

**10.1微信小程序起步**

#### 10.1.1 微信小程序简介

#### 10.1.2 实例Hello World!

**10.2 代码构成**

#### 10.2.1 JSON配置

#### 10.2.2 WXML模板

#### 10.2.3 WXSS样式

#### 10.2.4 JS逻辑交互

## **第十一天 微信小程序(二)**

**11.1 工具简介与框架**

#### 11.1.1 工具简介

#### 11.1.2 目录结构

**11.2 配置**

#### 11.2.1 app.json 配置项列表

#### 11.2.2 pages

#### 11.2.3 window

#### 11.2.4 tabBar

**11.3 逻辑层**

**11.4 视图层**

## **第十二天 微信小程序(三)**

#### 12.1 视图容器

#### 12.1.1 view

#### 12.1.2 scroll-view

#### 12.1.3 swiper

#### 12.1.4 movabile-view

#### 12.1.5 cover-view

#### 12.2 基础内容

#### 12.2.1 icon

#### 12.2.2 text

#### 12.2.3 rich-text

#### 12.2.4 progress

#### 12.3 表单组件

#### 12.3.1 button, checkbox,form,input

#### 12.3.2 label,picker,picker-view,radio

#### 12.3.3 slider,switch,textarea

#### 12.4导航

#### 12.4.1 navigator

## **第十三天 微信小程序实战(一)**

#### 13.1演示项目

#### 13.2选择项目

#### 13.3分析项目需求

#### 13.4项目分工(小组成员选取负责的模块)

#### 13.5项目描述(项目周期，项目名称，项目简介，项目所用的技术点，以及项目的产品运营模式和盈利模式)

#### 13.6项目框架搭建(以及项目目录结构)

#### 13.7 bug跟踪及解决方案表(记录小组所遇到的问题和解决方案，以及为解决的问题)

#### 13.8 每日项目跟踪表(组长每天记录组员的项目完成进度，以及所需剩余周期，核对项目计划表)

# 第十四天 微信公众号开发

14.1 微信公众号账号申请

14.2 微信公众号菜单栏设置

14.3 微信公众号图文设置

14.4 微信公众号自动回复

# 第十五天 微信公众号开发

15.1 微信公众号项目开发

# 第十六天 面向对象编程

16.1 类的由来

16.2 面向对象的发展历程

16.3 构造函数

16.4 构造函数的原型对象

16.5 构造函数的原型链

16.6 new操作符

16.7 this指针

16.8 封装

# 第十七天 面向对象编程

17.1继承

17.2 面向对象插件封装案例

# 第十八天 插件大全

18.1 swiper

18.2 batterScroll

18.3 bootStrap

18.4 分页插件

18.5 eCharts

18.6 日历插件