# Day14 面向对象2

1. 函数声明

普通函数声明 匿名函数声明 构造函数 函数的独立执行 函数的call 参数 return

用构造函数写随机数 随机颜色

2. 函数中的call apply argument 的使用

使用call和apply替换对象

3. 函数对象 argument length

使用call和apply替换对象 结合argument和length设置对象属性

4. 函数

用函数创建对象 用函数实现div动画 用函数查找数组中的某项 set get方法设置年龄

5. 面向对象

用面向对象在构造函数中用正则表达式判断字符串死否符合要求。