Metody numeryczne zadanie nr 3

Mateusz Miotk Sylwia Kaczmarczyk Michał Kulesz

December 5, 2012

1 Treść zadania

Zadanie 3.1 Zagadnienie różniczkowe: $y'=2y^2-2x(x^3-1), y(1)=1$ rozwiązać na przedziale [1, 3] metodą Eulera oraz zmodyfikowaną metodą Eulera zwaną metodą punktu środkowego.

Wyniki porównać z rozwiązaniem dokładnym $y(x) = x^2$.

2 Podstawy teoretyczne

2.1 Metoda Eulera

Niech będzie dane równanie różniczkowe zwyczajne y' = f(x, y(x)) z warunkiem początkowym $y(x_0) = y_0$

Metoda Eulera polega na zastąpieniu krzywej całkowej y = y(x) przechodzącej przez punkt $M_0(x_0, y_0)$, odpowiadający warunkom początkowym, łamaną $M_0, M_1, M_2, ...$, o wierzchołkach $M_i(x_i, y_i), i = 0, 1, 2, ...$, składającą się z odcinków prostych. Wykorzystywane jest tutaj dane rownanie rekurencyjne:

$$\begin{cases} y_0 = y(x_0) \\ y_1 = y_0 + hf(x_0, y(x_0)) \\ y_{i+1} = y_i + hf(x_i, y_i) \end{cases}$$

gdzie h jest krokiem na osi x.

2.2 Zmodyfikowana metoda Eulera

Idea jest podobna ale wykorzystywany jest inny wzór rekurencyjny:

$$\begin{cases} y_0 = y(x_0) \\ y_1 = y_0 + hf(x_0 + \frac{h}{2}, y_0 + f(x_0, y_0) \cdot \frac{h}{2}) \\ y_{i+1} = y(x_i) + hf(x_i + \frac{h}{2}, y_i + f(x_i, y_i) \cdot \frac{h}{2}) \end{cases}$$

- 3 Algorytm realizujący zadanie
- 3.1 Algorytm
- 3.2 Przykładowe rozwiązanie
- 4 Opis programu
- 4.1 Opis struktur danych oraz funkcji w programie
- 4.2 Opis wejścia-wyjścia
- 4.3 Treść programu
- 4.4 Zrzuty wybranego programu