

实验 5^[选]、银行排队的模拟

目的

掌握使用队列来模拟类似银行的排队处理系统。

问题描述

完成教材 3.5 (pp65) 的银行应用模拟。

步骤

1. 用 C 语言定义所需队列的 ADT 和基本操作。
2. 实现银行排队的模拟算法。
3. 测试自己完成的练习，观察并理解模拟程序的各个处理。

设备和环境

PC 计算机、Windows 操作系统、C/C++ 开发环境

结论

能够理解进而掌握对队列结构的定义和使用；理解基于队列的应用的基本特点。

思考题