

UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS NOME: WYLKER MORENO DA SILVA - 110271 PROFESSOR: FÁBIO NOGUEIRA DE LUCENA MATÉRIA: DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA WEB

## Descrição do trabalho A.

- Criar página na qual é exibido o mapa do estado de Goiás com as divisões dos municípios. Goiás possui 246 municípios. Quando o usuário passar o cursor sobre a região de um dado município, o nome correspondente e a população daquele município são exibidos. Adicionalmente, o contorno do município, no mapa exibido, deve ser destacado, por exemplo, com um contorno "mais espesso" ou cor diferente. Não há restrição aqui, apenas a exigência de que seja oferecido um "destaque". Quando se desloca o cursor para outro município, os "destaques" anteriormente produzidos ao se passar o mouse sobre um dado município são removidos e os destaques passam a ser fornecidos para o "novo" município sob o mouse.
- É proibido o uso de bibliotecas de terceiros. Ou seja, tudo o que for necessário para produzir o resultado deste trabalho deve ser fruto do esforço do estudante. Consulte o professor em caso de dúvida. Não assuma que sua opinião é compartilhada com o professor!
- Faz parte do trabalho, descrever o processo necessário e suficiente para produzir o
  mesmo efeito para outros estados do país. Ou seja, além da página propriamente dita,
  outro produto que faz parte deste trabalho é um processo. O processo deve incluir a
  sequência de passos empregada para produzir o resultado do trabalho. Observe que
  esta sequência de passos DEVE produzir, quando aplicada a outro estado, efeito
  similar para o estado em questão. Este processo será registrado em um documento.
- Os arquivos que implementam a página (não necessariamente uma única página) deverão ser registrados no GitHub (conta do estudante). O documento deverá ser uma página wiki deste mesmo projeto no GitHub. Ao se fazer um clone do repositório do estudante e carregar a página index.html, o comportamento deverá ser aquele descrito acima.

Por onde iniciar? (sugestão apenas)

 $\frac{http://stackoverflow.com/questions/9945265/add-click-event-on-elements-of-an-embedded-svg-in-javascript$ 

## Processo de implantação.

Para começar, busquei um arquivo no formato ".svg" do estado de Goiás. SVG é a abreviatura de **Scalable Vector Graphics** que pode ser traduzido do inglês como gráficos vetoriais escaláveis. Trata-se de uma linguagem XML para descrever de forma vetorial desenhos e gráficos bidimensionais, quer de forma estática, quer dinâmica ou animada. Umas das principais características dos gráficos vetoriais, é que não perdem qualidade ao serem ampliados. A grande diferença entre o SVG e outros formatos vetoriais, é o fato de ser um formato aberto, não sendo propriedade de nenhuma empresa. Foi criado pela World Wide Web Consortium, responsável pela definição de outros padrões, como o HTML e o XHTML.



Esse arquivo foi encontrado através do seguinte link:

http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/1/16/Brazil Goias location map.svg

A licença deste arquivo é estipulada pela Wikimedia Commons que só aceita conteúdo livre, isto é, imagens e outros arquivos de mídia que não estão sujeitos a restrições de direitos autorais que o impeçam de ser usado por qualquer pessoa, a qualquer hora, para qualquer propósito.

A Wikimedia Commons só aceita mídia que são explicitamente livres.

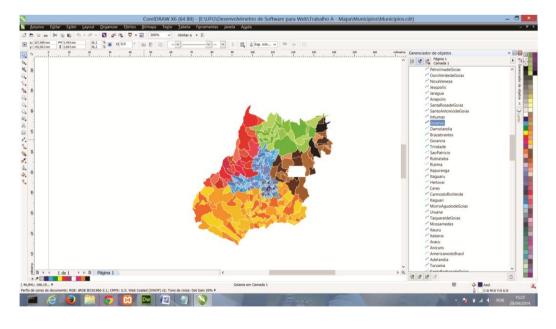
http://commons.wikimedia.org/wiki/Commons:Licensing/pt-br

Vantagens de obter o arquivo svg:

- 1. Pode ser referenciado em um arquivo HTML.
- 2. Ao se redimensionar em browser, cada imagem não perderá sua qualidade.
- 3. Facilmente alterável.

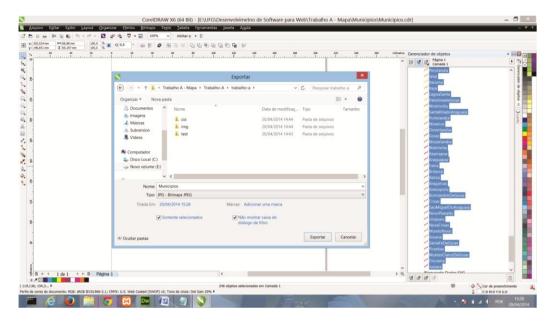
O arquivo em questão, foi alterado através de um software chamado Corel Draw. O programa interpretou cada cidade como uma curva, assim é possível redimensionar, mudar a cor e alterar os pontos dessa curva.

Note que também foi alterado o nome de cada curva, assim quando se exportar o arquivo svg, será criado um identificador com esse nome para cada cidade, no caso um "polygon". No caso do Estado de Goiás a cidade de Sítio d'Abadia não se tornará um polígono pois está dividido em duas partes se tornando assim um "path".





OBS. Caso não se encontre um arquivo svg dos outros estados desejáveis, pode ser desenhado e posteriormente exportado por esse mesmo software.



Quando for exportado o arquivo svg, poderá ser aberto por um leitor de texto, copie o que está dentro de <svg>...</svg>, incluindo a separação de seção em um arquivo HTML, cole entre <head>...</head>.

## Efeito para destacar cada cidade.

No arquivo de estilo, no caso é usado um padrão "style.css" cria-se um efeito, lembrese que ao exportar o mapa em svg, cada cidade ficou do tipo polygon e uma do tipo path. No arquivo css, criaremos então um efeito hover, que ao passar o mouse sobre a cidade ela ficará em destaque. No caso fizemos um efeito de opacidade que torna dependendo do grau um pouco transparente.

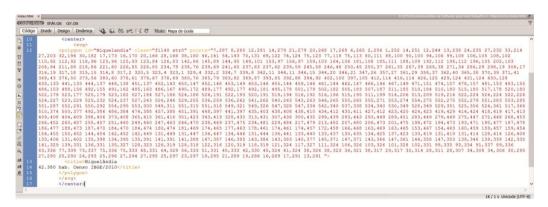
```
style.css ×
                              4 © M № E C Título:
Código
        @charset "utf-8";
        * Styles go here */
       polygon:hover{
##
         opacity: 0.5;
**
*
           necessário a Criação de opacity para o ID em específico devido não ser um
        ooligono, e sim um path, porque é uma cidade que é separada*/
{|}}
        #SitiodAbadia:hover {
         opacity: 0.5;
#0
                                                                                  1K / 1 s Unicode (UTF-8)
```

Esse efeito teve que ser feito para o polygon e para o path, no caso quis mostrar que poderia ser feito pelo identificador de id. Assim quando se passar o mouse sobre a cidade ela ficará opaca.



Também foi adicionado em cada cidade um título com o seu nome e a quantidade de habitantes. Esses dados foram obtidos através do Censo do IBGE de 2010. A lista de todas as cidades de Goiás foi obtida através do sitio:

## http://pt.wikipedia.org/wiki/Anexo:Lista de munic%C3%ADpios de Goi%C3%A1s



Assim ao se passar o mouse por cima, ficará com um efeito da seguinte maneira:

