

Trabalho de Interface Homem Computador

Professor Thiago S. Motta

2017/1

Alunos

Leandro Missel de Souza

Ricardo Padilha

Robson Júnior

Willian

1. Design Thinking

a. Definição do problema

Pedir comida pela internet com uma busca facilitada e possibilidade de acompanhar em tempo real o caminho durante a entrega.

b. Questionário (Entendendo o problema)

c. Definição de persona

d. Brainstorm

i. Card sorting

e. Protótipos

[Copiar as imagens do PPT]

2. Escolha das cores

Vermelho: cor quente que instiga a fome (cor predominante).

Branco: cor para fazer contraste com o vermelho que é uma cor muito agressiva aos nossos olhos.

3. Usabilidade (UX)

4. Acessibilidade