



**Universidad  
Zaragoza**

PROYECTO HARDWARE  
TRABAJO DE LA ASIGNATURA

# Implementación de un juego sudoku

## Resumen ejecutivo

*Guillermo Robles González - NIP: 604409*

Supervisado por:  
Javier Resano Ezcaray (coordinador)  
María Villarroya Gaudó  
Enrique Torres Moreno  
Jesús Alastruey Benedé  
Darío Suárez Gracia

14 de diciembre de 2015

El trabajo mandado, consistente en el diseño y la implementación de un sencillo juego de sudoku, fue completado con éxito.

El juego cumple con todas las características pedidas, además de un pequeño conjunto de características extra que, pese a no pertenecer al conjunto pedido, mejoran la jugabilidad y comodidad del usuario, conformando un proyecto sólido.

Algunas de las características extra que no aparecían en los requisitos son:

- Adición de pantalla de título y créditos
- Uso de la librería Bmp dada por los profesores para la adición de sencillas imágenes al apartado gráfico
- Generalización de funciones. Por ejemplo, si se diera el caso de tener que llevar el proyecto a una pantalla con el doble de resolución, cambiando 4 números y la fuente el proyecto puede ejecutarse sin problemas.
- Uso de cursor para la selección de cuadros y números, que permiten el casi total abandono del 8 segmentos.

En conclusión, el proyecto se ha finalizado satisfactoriamente, alcanzando un nivel aceptable tanto en los objetivos marcados por el profesorado como en los objetivos personales marcados por el alumno.