



**Universidad
Zaragoza**

PROYECTO HARDWARE
TRABAJO DE LA ASIGNATURA

Implementación de un juego sudoku

Resumen ejecutivo

Guillermo Robles González - NIP: 604409

Supervisado por:
Javier Resano Ezcaray (coordinador)
María Villarroya Gaudó
Enrique Torres Moreno
Jesús Alastruey Benedé
Darío Suárez Gracia

12 de enero de 2016

Resumen

El trabajo mandado, consistente en el diseño y la implementación de un sencillo juego de sudoku, fue completado con éxito.

El juego cumple con todas las características pedidas, además de un pequeño conjunto de características extra que, pese a no pertenecer al conjunto pedido, mejoran la jugabilidad y comodidad del usuario, conformando un proyecto sólido.

Algunas de las características extra que no aparecían en los requisitos son:

- Adición de pantalla de título y créditos
- Uso de la librería Bmp dada por los profesores para la adición de sencillas imágenes al apartado gráfico
- Generalización de funciones. Por ejemplo, si se diera el caso de tener que llevar el proyecto a una pantalla con el doble de resolución, cambiando 4 números y la fuente el proyecto puede ejecutarse sin problemas.
- Uso de cursor para la selección de cuadros y números, que permiten el casi total abandono del 8 segmentos.
- Posibilidad de integrar múltiples cuadrículas, que serán escogidas aleatoriamente.
- Persistencia de datos, permitiendo guardar records y puntuaciones entre encendidos.

En conclusión, el proyecto se ha finalizado satisfactoriamente, alcanzando un nivel aceptable tanto en los objetivos marcados por el profesorado como en los objetivos personales marcados por el alumno.