



**Universidad
Zaragoza**

PROYECTO HARDWARE
TRABAJO DE LA ASIGNATURA

Implementación de un juego sudoku

Guillermo Robles González - NIP: 604409

Supervisado por:
Javier Resano Ezcaray (coordinador)
María Villarroya Gaudó
Enrique Torres Moreno
Jesús Alastruey Benedé
Darío Suárez Gracia

13 de diciembre de 2015

Índice

1. Resumen	1
2. Introducción	1
3. Objetivos	1
4. Metodología	1
5. Resultados y características	1
6. Conclusiones	1
6.1. Margen de mejora	1
7. Bibliografía	1

1. Resumen

2. Introducción

3. Objetivos

4. Metodología

5. Resultados y características

6. Conclusiones

6.1. Margen de mejora

7. Bibliografía

- Manuales de consulta ofrecidos por el profesorado
- Proyectos de la placa ofrecidos por el profesorado
- <http://infocenter.arm.com/help/index.jsp> (Especialmente el manual de referencia de ARM7)
- <http://www.sudoku-solutions.com/>