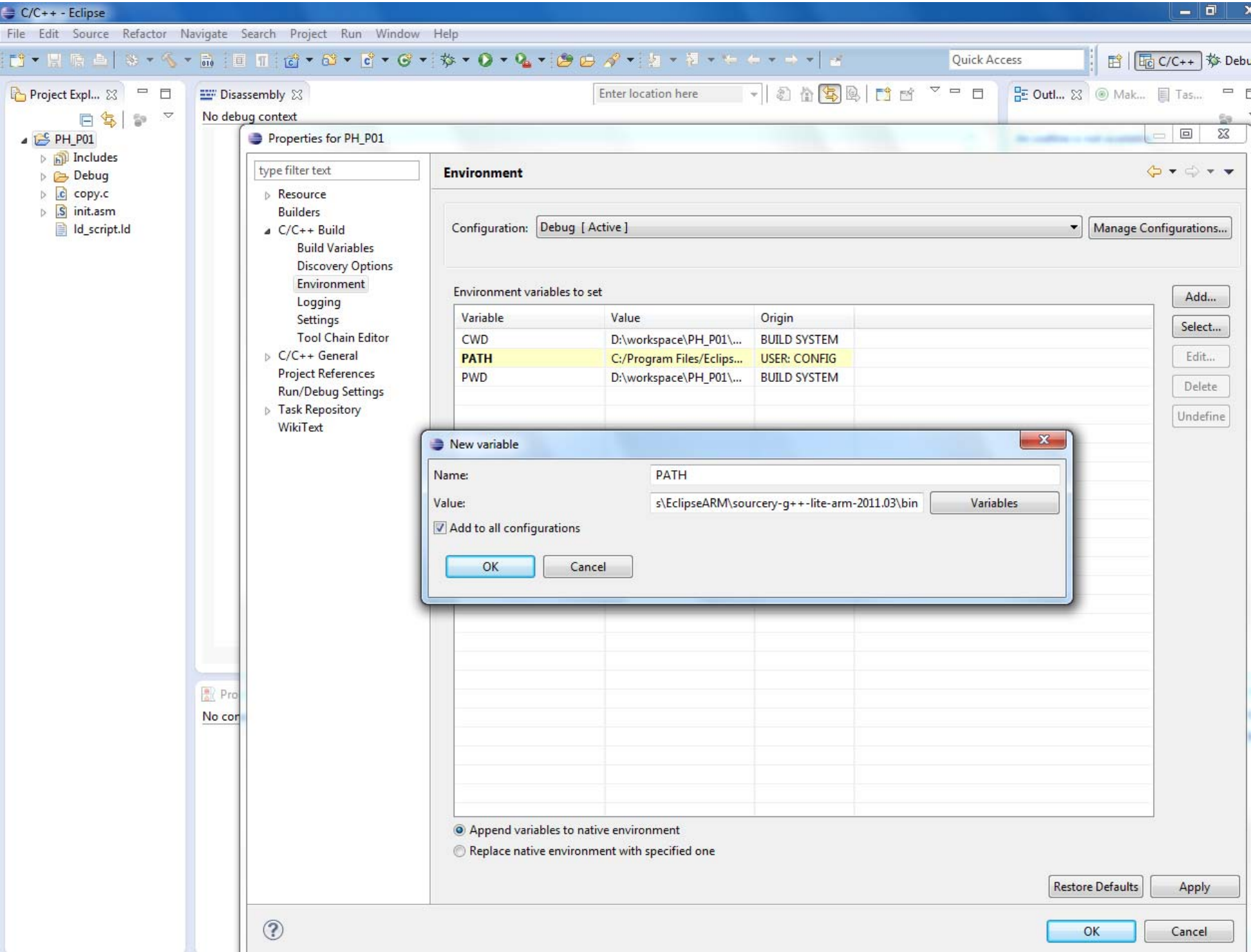


Añadir en las propiedades del proyecto a la variable de entorno PATH la siguiente ruta: C:\Program Files\EclipseARM\sourcery-g++-lite-arm-2011.03\bin



Añadir en las propiedades de debug la misma ruta a la variable de entorno

