1. 术语和定义

机器人：每队必须拥有至少两个机器人参与比赛。

基地周界：基地周界是一个圆柱形框架，装有泡沫，其顶部距离游戏场地表面50毫米。

备用机制：备用机制是为特定任务设计的组件。

游戏场地：游戏场地包括一个比赛区域、操作区域和备用零件存放区。

比赛区域：比赛区域是灰色的平坦表面，长15米。

操作区域：操作区域是指定给每队的，位于比赛区域旁边的空间。

重新配置：重新配置是队伍重启其机器人以符合规则要求的过程。

设备：比赛使用符合国际篮球联合会（FIBA）男子比赛规格的篮板、篮球等设备。

2. 比赛流程

每场比赛时长：预赛阶段每场120秒，淘汰赛阶段每场160秒。

比赛开始：通过抛硬币决定哪队先获得球权，之后进入“设置时间”阶段。

设置时间结束后，将进行5秒倒计时，然后比赛正式开始。

3. 进攻规则

主要目标：进攻队的目标是通过投篮得分。

移动方式：进攻队可通过运球或传球移动至进攻半场。

运球规则：运球时必须至少让球从一定高度（至少700毫米）落下并拾起。

传球规则：传球必须从至少500毫米的距离投出，并准确传给队友。

投篮：投篮前必须进行至少一次运球，扣篮（dunk shot）除外。

4. 防守规则

主要目标：防守队的目标是阻止进攻队得分。

抢断和篮板：防守队抢断或篮板后，立即获得球权。

防守区域：防守队必须在自己的防守半场防守。

5. 犯规

进入对方基地周界：除特定情况外，进入对方机器人基地周界并触碰任何物体均视为犯规。

推挤和撞击：机器人可以用其基地周界触碰对方机器人，但推挤或撞击对方机器人将导致犯规。

犯规后的处理：进攻方犯规将导致球权转换；防守方犯规则根据犯规位置给予进攻方罚球机会，并可能获得额外分数。

6. 违例

进攻违例：包括8秒内未进入进攻半场、未在规定时间内投篮、非法运球或传球等。

防守违例：包括在进攻半场进行防守动作、非法触碰篮板或篮筐等。

违例处理：违例将导致球权转换，并在某些情况下对剩余进攻时间进行调整。

7. 重新配置和规则调整

重新配置时机：队伍只能在球权转换或比赛暂停期间重新配置机器人。

规则调整：未在本规则手册中明确提及的情况，将由裁判和组委会决定。