

Specyfikacja funkcjonalna dla projektu pt. „Noticeboard”

Wykonał: Franciszek Wysocki
Sprawdzający: mgr inż. Paweł Zawadzki
Data: 17.03.2021

Spis treści

1	Cel dokumentu	3
2	Cel projektu	3
3	Użytkownik serwisu	3
4	Dostępne funkcje w serwisie i ich opis	3
5	Przykładowy scenariusz użytkowania	4
6	Błędy	5

1 Cel dokumentu

Celem niniejszego dokumentu jest przedstawienie funkcjonalności aplikacji webowej „Noticeboard”. Zostaną w nim opisane m.in: cel projektu, interakcje pomiędzy systemem a użytkownikiem, jak również same funkcje systemu.

2 Cel projektu

Celem projektu jest stworzenie prostego serwisu ogłoszeniowego - aplikacji webowej w architekturze klient-serwer. Będzie ona rozwiązywać problem ograniczonego zasięgu ogłoszeń na tradycyjnych tablicach czy słupach reklamowych.

Serwis ten będzie umożliwiać m.in. rejestrację oraz logowanie do serwisu, wyświetlanie/filtrowanie stron z ogłoszeniami (bez logowania), jak również dodawanie/kasowanie/edycja ogłoszeń (po uwierzytelnieniu).

Aplikacja będzie także odpowiednio zabezpieczona - walidacja danych, hashowanie hasła, reakcja na błędy ze strony użytkownika.

3 Użytkownik serwisu

Aplikacja będzie kierowana do każdej osoby, dlatego interfejs użytkownika będzie prosty, aby każdy mniej techniczny użytkownik nie miał problemów z jej obsługą.

W celu korzystania z serwisu użytkownik powinien mieć zainstalowaną przeglądarkę internetową z włączoną obsługą JavaScriptu. Preferowane jest korzystanie z przeglądarek wspierających ES6.

4 Dostępne funkcje w serwisie i ich opis

- Rejestracja: Strona rejestracji będzie posiadać pola na adres email, nazwę użytkownika, hasło i powtórzenie hasła oraz przycisk zatwierdzający operację. Dane zostaną zwalidowane (np. złożoność hasła, unikalność nazwy użytkownika). Mogą pojawić się komunikaty o błędach.
- Logowanie: Strona logowania będzie posiadać pola na nazwę użytkownika i hasło oraz przycisk zatwierdzający operację. Po zatwierdzeniu nastąpi weryfikacja istnienia użytkownika i zgodności hasła. Mogą pojawić się komunikaty o błędach.
- Wyświetlenie, wyszukiwanie i filtrowanie ogłoszeń: Na stronie głównej zostanie wyświetlona lista ogłoszeń z możliwością ich

filtrowania oraz wyszukiwania (paginacja i lazy loading). Mogą pojawić się komunikaty o braku znalezienia wyników.

- Dodawanie ogłoszeń: Strona na dodawanie ogłoszeń (dostępna po zalogowaniu) będzie posiadać pola na tytuł, opis, cenę i lokalizację oraz przyciski na załączenie zdjęcie, zatwierdzenie operacji i skasowanie ogłoszenia. Nastąpi walidacja danych (np. ceny) i mogą pojawić się komunikaty o błędach.
- Edytowanie i kasowanie ogłoszeń: Strona na edytowanie ogłoszeń będzie podobna do strony do ich dodawania, z tą różnicą, że pola będą automatycznie wypełniane i pojawi się na niej dodatkowy przycisk służący kasowaniu ogłoszenia.

5 Przykładowy scenariusz użytkowania

Uruchomienie aplikacji nie będzie wymagało działania użytkownika, gdyż ta w końcowej wersji będzie stale uruchomiona na serwerze - więcej szczegółów w specyfikacji implementacyjnej.

- Użytkownik zakłada konto oraz loguje się:
 1. Użytkownik otwiera przeglądarkę i przechodzi pod odpowiedni adres URL.
 2. Użytkownik przechodzi na stronę rejestracji i wprowadza wymagane dane.
 3. Użytkownik zostaje poinformowany o pomyślności operacji, po czym zostaje przekierowany na stronę logowania.
 4. Użytkownik loguje się.
 5. Użytkownik zostaje przekierowany na stronę główną.
- Użytkownik jest ogłoszeniodawcą.
 1. Użytkownik otwiera przeglądarkę i przechodzi pod odpowiedni adres URL.
 2. Użytkownik przechodzi ze strony głównej na stronę logowania i uwierzytelnia się, po czym zostaje z powrotem przekierowany na stronę główną.
 3. Użytkownik naciska przycisk „Dodaj ogłoszenie” i podaje tytuł, opis, cenę, lokalizację, adres email oraz załadowuje zdjęcie, po czym zatwierdza operację.
 4. Użytkownik edytuje swoje (np. błędne) ogłoszenie.
 5. Użytkownik kasuje swoje (np. nieaktualne) ogłoszenie.
 6. Użytkownik wylogowuje się.

- Użytkownik jest ogłoszeniobiorcą.
 1. Użytkownik otwiera przeglądarkę i przechodzi pod odpowiedni adres URL.
 2. Użytkownik przegląda i filtruje ogłoszenia.
 3. Użytkownik otwiera ogłoszenie i wyświetla szczegółowy opis, dane sprzedawcy i jego adres email do kontaktu.

6 Błędy

Dane wprowadzane przez użytkownika będą walidowane podczas rejestracji, logowania, a także dodawania i edycji ogłoszeń. Jeżeli wystąpi błąd użytkownik zostanie o tym poinformowany. Komunikaty będą wyświetlane m.in. w poniższych sytuacjach:

1. zajęta nazwa użytkownika;
2. hasło nie pasujące do wzorca;
3. email nie pasujący do wzorca;
4. cena nie pasująca do wzorca;
5. błędne dane logowania;
6. próba wyświetlenia stron wymagających autoryzacji bez zalogowania;
7. próba wyświetlenia stron wymagających autentykacji bez posiadania odpowiednich uprawnień.

Błędy nie będą kończyły działania aplikacji.