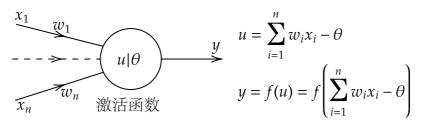
## 1. 神经元和人脑

- 1. 人脑
  - 有1000多个模块
  - 每个模块有1000以上的网络
  - 每个模块中的每个网络有10万以上的神经元
- 2. 神经元



## 2. 人工神经网络

- 1. 模仿人脑,以神经元为单位的并行处理系统
- 2. 根据输入及输出是脉冲串还是脉冲的平均点火率(发放率)可分成 **平均点火率神经 网络(AFRNN** Average Firing Rate Neural Networks)及 脉冲神经网络(SNN Spiking Neural Networks)
- 3. 研发人工神经网络的目的
  - 实现模仿人脑的功能并应用于实际
  - 神经计算(得到一些算法)
- 4. 模型三大要素
  - (1) 神经元输入与输出之间的关系



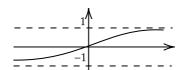
a. 线性: y = u

b. 符号函数: 
$$y = sgn(u) = \begin{cases} 1 & u > 0 \\ 0 & u = 0 \\ -1 & u < 0 \end{cases}$$

c. sigmoid 函数

$$y = \frac{1}{1 + exp(-u)}$$

$$y = \frac{1}{2} \frac{e^{u} - e^{-u}}{e^{u} + e^{-u}}$$



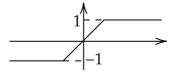
d. 高斯函数

$$y = exp\left(-\frac{(u-c)^2}{2\sigma^2}\right)$$



e. 分段函数

$$y = \begin{cases} 1 & u \ge 1 \\ u & -1 < u < 1 \\ -1 & u \le 1 \end{cases}$$

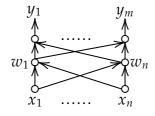


f. ReLu 函数

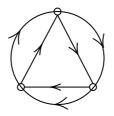
$$y = \begin{cases} u & u \ge 0 \\ 0 & u < 0 \end{cases} -$$



- (2) 拓扑结构(神经元之间的连接)
  - 前馈结构



• 全反馈结构



- (3) 学习算法
  - 有监督学习 (supervised learning)

已知输入样本 
$$\left\{\overrightarrow{x^1}, \overrightarrow{x^2}, \dots, \overrightarrow{x^N}\right\}$$
, 对应输出  $\left\{\overrightarrow{y^1}, \overrightarrow{y^2}, \dots, \overrightarrow{y^N}\right\}$ , 其中  $\overrightarrow{x^p} \in R^n, p = 1, 2, 3, \dots, N$  输入和输出之间满足的关系为  $y_j^p = f(u_j) = f\left(\sum_{i=1}^n w_{ji} x_i^p\right)$ 

要求的输出(教师) $\left\{\overrightarrow{d^1},\overrightarrow{d^2},\dots,\overrightarrow{d^N}\right\}$ ,其中 $\overrightarrow{d^p} \in R^n, p = 1, 2, 3, \dots, N$ 要求调节所有的权使得目标函数 $\Gamma$ 最小,表达式如下:

$$\Gamma = \frac{1}{2} \sum_{p=1}^{N} \sum_{j=1}^{m} \left( d_j^p - y_j^p \right)^2 = \frac{1}{2} \sum_{p=1}^{N} \left| \overrightarrow{d^p} - \overrightarrow{y^p} \right|$$

• 无监督学习 (unsupervised learning)

$$\Delta w_{ji} = \eta x_i y_j$$
or  $\Delta w_{ji} = \eta (x_i - \overline{x})(y_j - \overline{y}) \quad \eta > 0$ 

$$x_i > \overline{x} \quad \exists \quad y_i > \overline{y}, \quad$$
权重加强,否则权重减弱

## 5. 发展历程

- 1943年, 简单阈值的神经元模型(无学习能力)
- 1949年, Hebb 规则 (无监督学习)
- 1958年, 感知器 (Perception), 有监督学习
- 1982年,全反馈 Hopfield模型,引入能量函数
- 1986年, BP学习算法
- 90年代, linking model
- 90年代, 自组织映射网络
- 90年代, SVM, 支撑向量机
- 90年代, RBF (径向量)
- 90年代,用神经网络进行PCA(主元分析)
- 90年代, ICA (独立元分析)
- 1995年,时空编码的SNN是一个重要的研究内容
- 2006年,深度学习(每层无监督学习,从上到下有监督学习)